

Instrumento de evaluación de Proyecto Final	
Estudiante:	Completar con el nombre y apellido del estudiante evaluado
Curso/Comisión:	Completar con el nombre del curso y comisión
Proyecto:	Escribir el nombre del proyecto del estudiante
Consigna	<p>Desarrollarás el backend de una aplicación de e-commerce para poder vender productos de un rubro a elección. El servidor se basará en un diseño de capas, orientado a MVC y su código contendrá las estructuras de programación más sólidas por parte del lenguaje ECMAScript</p> <p>Se tendrán en cuenta los siguientes criterios:</p> <p>Mantener un correcto manejo de sesiones Se mantiene la consistencia de las políticas de sesiones. Manteniendo el qué puede hacer y qué no puede hacer algún usuario o administrador en particular, basándonos en su rol</p> <p>Proceso de compra Se pueden agregar los productos deseados (conservando que un usuario premium no puede comprar productos suyos o un admin no puede comprar). Se gestiona correctamente el carrito al agregar o quitar productos de éste Se realiza un cierre de compra completo con información</p> <p>Arquitectura del proyecto Al finalizar el proyecto, la arquitectura de éste debe mantenerse por capas, manteniendo las responsabilidades bien delegadas Evitar mantener elementos del proyecto aislados (es decir, sin pertenecer a alguna capa en particular) Creación bien justificada de capas según sea necesario (como una capa de middlewares en caso de que se estén dejando desperdigados en el proyecto)</p>
Aclaraciones	Es indispensable que el Proyecto se ejecute correctamente para poder corregirlo. De lo contrario, se envía automáticamente a reentrega.

Nota final	
0	
Completar	

Criterios	Descripción	Alcance	Puntaje parcial	Devolución Justificar porqué el estudiante se encuentra en ese nivel en cada uno de los criterios solicitados.
Funcionalidad general de endpoints que involucran sesiones				Completar
Manejo de arquitectura del proyecto				Completar
Proceso de compra				Completar

CODERHOUSE