**Graveyard Adventures**

Grupo 3

Integrantes:

* Leonardo Candio
* Renzo Acervo
* Diego Díaz
* Nicolás Arce
* Alejandro Barturen

[Link de video](https://drive.google.com/file/d/15z9m-ZPqr6t9TvO4jMjdmx9K3rCVQFCk/view?usp=sharing)

# ¿Qué es Graveyard Adventures?

Graveyard Adventures es un juego de plataformas en dos dimensiones desarrollado usando Pygame. Gira en torno a la historia del niño calabaza, la cual ocurre durante Halloween. El niño calabaza intenta tomar un atajo a través de un cementerio mientras iba a su casa. Por mala suerte, el niño no sabía que los muertos despiertan todas las noches de Halloween en el cementerio de su pueblo.

# Detalles técnicos de Graveyard Adventures

Tabla 1. Niveles del juego Graveyard Adventures

|  |  |
| --- | --- |
| Niveles | Descripción |
| Nivel 1 | Nivel introductorio al juego, presenta las mecánicas de saltar, conseguir puntos y evitar caerse. Es el nivel más corto |
| Nivel 2 | Nivel que presenta al jugador a los enemigos, además introduce la mecánica de vidas extra |
| Nivel 3 | Nivel que presenta al jugador las espinas, elemento que mata al jugador automáticamente |
| Nivel 4 | Nivel que introduce una gran cantidad de enemigos, una gran posibilidad de caer en espinas y caerse del mapa |
| Nivel 5 | Nivel final del juego. Reúne todas las mecánicas disponibles en el juego y las organiza de una manera retadora para el jugador proveyendo vidas limitadas. Es el nivel más largo |

Tabla 2. Opciones del juego Graveyard Adventures

|  |  |
| --- | --- |
| Opciones | Descripción |
| Jugar Humano vs Máquina | 5 niveles, cada uno de mayor dificultad que el anterior, que retan al jugador con las mecánicas desarrolladas para el juego |
| Registrar puntuación | Al finalizar el último nivel, se habilita la posibilidad de registrar un nombre para guardar en un fichero la puntuación acumulada de todos los niveles |
| Visualizar todas las puntuaciones registradas | Antes de iniciar una sesión de juego, el jugador puede visualizar todos los puntajes de los jugadores anteriores ordenados del más alto al más bajo |