

Objetivo Profissional

Me desenvolver na área de desenvolvimento de software

Formação

- Graduação em Engenharia Civil – Centro Universitário Uninovafapi.
 - Ago 2015/ Jun 2020

Cursos Extracurriculares

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe,
 - Mar 2023/ Mar 2024

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Experiências Profissionais

- Desenvolvedor JR I – DevOZ
Dez 2023 / atualmente
 - Desenvolvimento de novos serviços de integração via API e melhoria das integrações existentes, utilizando Javascript, Typescript, Node.js, Express.js e MongoDB como principais tecnologias
 - Aplicação de metodologias ágeis (Scrum e Kanban)
 - Documentação dos processos do setor
 - Realização de checkup de sistemas que utilizavam os serviços de integração, por meio da análise de logs utilizando Docker
 - Suporte aos serviços de integrações
- Engenheiro Civil – Concep Engenharia
Jul 2020 / Ago 2022
 - Execução e acompanhamento de obras públicas e privadas;
 - Coordenação e supervisão de projetos de engenharia civil;
 - Gerenciamento de equipes;
 - Resolução de problemas;
- Estágio de Engenharia Civil – Concep Engenharia
Ago 2019 / Jun 2020
 - Gestão de times;
 - Resolução de problemas;
 - Gerenciamento e acompanhamento de obras e projetos de engenharia;
- Estágio de Engenharia Civil – ABM Engenharia
Dez 2018 / Jul 2019
 - Gestão de equipes;
 - Gerenciamento de projetos de engenharia;
 - Acompanhamento de obra;

Principais tecnologias

- | | |
|--------------|-----------|
| - Javascript | - Next.js |
| - TypeScript | - Node.js |
| - Python | - Swagger |
| - React.js | - Jest |
| - Tailwind | - MUI |
| - ContextAPI | - Redux |
| - Express | - MySQL |

- Docker
- Sequelize
- Mongoose
- MongoDB
- Prisma
- Nest

Idiomas

- Inglês – Avançado
- Espanhol - Avançado

Principais projetos

- OZmap Challenge: API RESTful robusta voltada para gerenciamento de usuários e localizações, permitindo a busca de usuários levando em consideração coordenadas geográficas.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/ozmap-challenge/>
 - Tecnologias Utilizadas: Node.js, Express.js, TypeScript, MongoDB, Mongoose, Mocha, Chai, Docker e Swagger.
- Azapfy Challenge: Aplicação Front End com a temática de heróis que apresenta um minigame com sistema de batalha entre os heróis.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/azapfy-challenge>
 - Deploy: <https://azapfy-challenge.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: Next, React, TypeScript, Material UI, Tailwind e Zustand.
- Online Store: Aplicação Front End que simula uma loja online a partir da API do Mercado Livre.
 - Repositório: https://github.com/leonardocbrand/Online_Store_React_TS
 - Deploy: <https://online-store-react-ts.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript e Material UI.
- Kukac Challenge: Aplicação web em frontend e backend, com o processamento de dados ocorrendo exclusivamente no backend.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/kukac-challenge/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Material UI, Node.js, Express e Jest.
- Portfólio: Aplicação Front End para apresentar meus principais projetos.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/leonardocbrand.github.io>
 - Deploy: <https://leonardocbrand.github.io/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript e Material UI.
- RecipesAPP: Aplicação Front End de receitas de drinks e comidas.

Oferece uma ampla gama de recursos aos usuários, permitindo que eles visualizem, pesquisem, filtrem e favoritem receitas de comida e bebidas. Além disso, é possível acompanhar detalhadamente o processo de preparação das receitas, passo a passo.

 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/recipes-app>
 - Deploy: <https://recipes-app-weld.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, ContextAPI e Material UI.