

Objetivo Profissional

Me desenvolver na área de desenvolvimento de software

Formação

- Graduação em Engenharia Civil – Centro Universitário Uninovafapi.
 - Ago 2015/ Jun 2020

Cursos Extracurriculares

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe,
 - Mar 2023/ Mar 2024

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Experiências Profissionais

- Engenheiro Civil – Concep Engenharia
Jul 2020 / Ago 2022
 - Execução e acompanhamento de obras públicas e privadas;
 - Coordenação e supervisão de projetos de engenharia civil;
 - Gerenciamento de equipes;
 - Resolução de problemas;
- Estágio de Engenharia Civil – Concep Engenharia
Ago 2019 / Jun 2020
 - Gestão de times;
 - Resolução de problemas;
 - Gerenciamento e acompanhamento de obras e projetos de engenharia;
- Estágio de Engenharia Civil – ABM Engenharia
Dez 2018 / Jul 2019
 - Gestão de equipes;
 - Gerenciamento de projetos de engenharia;
 - Acompanhamento de obra;

Principais tecnologias

- | | |
|--------------|-----------|
| - Javascript | - Next.js |
| - TypeScript | - Node.js |
| - React.js | - Jest |
| - Tailwind | - MUI |
| - ContextAPI | - Redux |
| - Docker | |

Idiomas

- Inglês – Avançado
- Espanhol - Avançado

Principais projetos

- Online Store: Aplicação Front End que simula uma loja online a partir da API do Mercado Livre.
 - Repositório: https://github.com/leonardocbrand/Online_Store_React_TS
 - Deploy: <https://online-store-react-ts.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Material UI

- TrybeWallet: Aplicação Front End de uma carteira de gastos, onde o usuário pode adicionar, editar ou remover os gastos.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/TrybeWallet>
 - Deploy: <https://trybewallet-portf.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Redux, Material UI
 -

- Portfólio: Aplicação Front End para apresentar meus principais projetos.
 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/leonardocbrand.github.io>
 - Deploy: <https://leonardocbrand.github.io/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Material UI

- RecipesAPP: Aplicação Front End de receitas de drinks e comidas.

Oferece uma ampla gama de recursos aos usuários, permitindo que eles visualizem, pesquisem, filtrem e favoritem receitas de comida e bebidas. Além disso, é possível acompanhar detalhadamente o processo de preparação das receitas, passo a passo.

 - Repositório: <https://github.com/leonardocbrand/recipes-app>
 - Deploy: <https://recipes-app-weld.vercel.app/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, ContextAPI, Material UI