

Objetivo Profissional

Me desenvolver na área de desenvolvimento de software

Formação

- Graduação em Engenharia Civil – Centro Universitário Uninovafapi.
 - Ago 2015/ Jun 2020

Cursos Extracurriculares

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe,
 - Mar 2023/ Mar 2024

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Experiências Profissionais

- Engenheiro Civil – Concep Engenharia
Jun 2020 / Ago 2022
 - ⌘ Execução e acompanhamento de obras públicas e privadas;
 - ⌘ Coordenação e supervisão de projetos de engenharia civil;
 - ⌘ Gerenciamento de equipes;
 - ⌘ Resolução de problemas;

Competências: NestJS · Banco de dados · TypeScript · Node.js · React.js

- Estágio de Engenharia Civil – Concep Engenharia
Ago 2019 / Jun 2020
 - ⌘ Gestão de times;
 - ⌘ Resolução de problemas;
 - ⌘ Gerenciamento e acompanhamento de obras e projetos de engenharia;
- Estágio de Engenharia Civil – ABM Engenharia
Dez 2018 / Jul 2019
 - ⌘ Gestão de equipes;
 - ⌘ Gerenciamento de projetos de engenharia;
 - ⌘ Acompanhamento de obra;

Principais tecnologias

- | | |
|--------------|-----------|
| - Javascript | - Next.js |
| - TypeScript | - Node.js |
| - React.js | - Jest |

Idiomas

- Inglês – Avançado
- Espanhol - Avançado

Principais projetos

- Online Store: Aplicação Front End que simula uma loja online a partir da API do Mercado Livre.
 - Repositório: https://github.com/leonardocbrand/Online_Store_React_TS
 - Deploy: <https://online-store-react-ts.vercel.app/>

- Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Material UI
- Portfólio: Aplicação Front End para apresentar meus principais projetos.
 - Repositório: https://github.com/leonardocbrand/Online_Store_React_TS
 - Deploy: <https://leonardocbrand.github.io/>
 - Tecnologias Utilizadas: React, TypeScript, Material UI