

Programação Web Front-End Aula 3 - JavaScript - Atividade Complementar

Profa. Rosangela de Fátima Pereira Marquesone romarquesone@utfpr.edu.br

Atividade - HTML + DOM + JAVASCRIPT

Considerando o código HTML apresentado a seguir, implemente códigos JavaScript que implementem as seguintes funcionalidades:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
 <title>Exercício com DOM-HTML</title>
 <style type="text/css" media="all">
  .invisivel { opacity: 0; transform: scale(0.1); max-height: 0; }
  .animada { transition: all linear 3s; opacity: 1; transform: scale(2); max-height: 100px; }
  .ch { background-color: cyan; transform: scale(2); }
  .mascara { overflow: hidden; width: 387px; height: 60px; position: relative; }
  .mascara .atrapalhando { position: absolute; left: 0; top: 0; height: 100%; width: 100%;
background-color: red; }
  .mascara .utfpr { height: 60px; width: 3000px; background-image:
url(http://portal.utfpr.edu.br/++theme++utfpr branco/img/logo.png); }
 </style>
</head>
<body>
 <h1>Exercício com DOM-HTML</h1>
 Faz <span class="dias"></span> que estamos estudando JavaScript.
 Essa é uma mensagem escondida na página web.
 Essa é uma mensagem animada na página web.
 <h2>Disciplinas por período</h2>
 ALGORITMOS - PERÍODO 1 - (90h)
  INTRODUÇÃO A SISTEMAS OPERACIONAIS - PERÍODO 1 - (30h)
  PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - PERÍODO 2 - (90h)
  PROGRAMAÇÃO WEB FRONT-END - PERÍODO 2 - (60h)
```

```
BANCO DE DADOS - PERÍODO 2 - (60h)
> PROGRAMAÇÃO WEB BACK-END - PERÍODO 3 - (60h)
> LI>ESTRUTURA DE DADOS - PERÍODO 3 - (60h)
> LI>PROGRAMAÇÃO WEB FULLSTACK - PERÍODO 4 - (60h)
> LI>ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)
> LI>ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)
> LI>ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)
> LI>ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)
> LI>ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)
> LIONAL DE LIO
```

Atividades

1. Inclua a String " e JavaScript " no conteúdo interno dos elementos title e h1.

Dica: utilize o objeto document com o método querySelector. Vai ser necessário fazer a concatenação de Strings também.

2. Faça os elementos com a classe invisivel aparecer na tela.

Dica: remova a classe invisível desses elementos utilizando a propriedade className e a classList.

3. Acessar os elementos li e deixar todas as letras minúsculas.

Dica: utilize o método querySelectorAll (retorna uma lista de nós/elementos) e o método toLowerCase da classe String.

4. Nas disciplinas que contiverem o termo "WEB", inclua a string " (Fácil)" ao final. (condicional e string)

Dica: utilizar os métodos de String indexOf ou search; e substring.

5. Incluir uma nova disciplina após "ESTRATÉGIAS DE PROGRAMAÇÃO - PERÍODO 4 - (60h)".

Dica: utilize createElement, createTextNode e appendChild.