

LISTA DE EXERCÍCIOS

Pesquisa e aplicação das Classes Wrappers

Pesquise conteúdo sobre as 8 classes a seguir:

- 1) Integer;
- 2) Boolean;
- 3) Character;
- 4) Double;
- 5) Byte;
- 6) Short;
- 7) Float;
- 8) Long.

Construa um exemplo de uso prático (código) de alguns dos métodos da referida classe e apresentar também no mesmo código-fonte (de forma comentada e bem sucinta) um texto sobre em que se aplica aplicação da classe.

Como entregar?

- a) Construa um único programa que contenha um método para cada exemplo de uso das classes citadas.
- b) De forma comentada: antes de cada método coloque:
 - i) Nome da classe Wrapper e o(s) método(s) desta que está usando;
 - ii) Uma breve explicação do que este método executará;
 - iii) A referência bibliográfica ou site .

Ex.:

```
// i) Classe Integer: métodos parseInt() e ToString()
// ii) O método convertStr_Int (a seguir) irá converter o valor de uma String para o tipo primitivo int e
// também um tipo int para uma String.
// iii) Referência: <<o local de onde tirou as informações>>

    public void convertStr_Int(String val_Str, val_Int ){
        int x = Integer.parseInt(val_Str);
        String frase = Integer.toString(val_Int);
    }
```

c) No método principal (main) deverá construir um menu que exiba chamadas para cada um dos métodos:

USO DE CLASSES WRAPPERS - MENU DE OPCOES

- 1) INTEGER**
- 2) BOOLEAN**
- 3) CHARACTER**
- 4) DOUBLE**
- 5) BYTE**
- 6) SHORT**
- 7) FLOAT**
- 8) LONG**
- 0) SAIR**

ESCOLHA UMA OPCAO:

Ao escolher um número (int) de uma das opções chamará o método correlato.

De acordo com o exemplo deste documento, se escolher a opção **“1) INTEGER”**, será chamado o método **“convertStr_Int”**, exemplificado anteriormente.

d) IMPORTANTE:

- a) Use a estrutura **switch/case** para construir o menu;
- b) No início de do código-fonte **colocar seu nome completo forma comentada**;
- c) Para entrega, compacte o código-fonte (arquivo “.java”) e envie-o via Moodle.