



RESUMO JavaScript

EXTENSÕES -

Node.JS exec - executar o node e o código JavaScript direto no terminal do VSCODE com F8

TIPOS DE VARIÁVEIS - para saber o tipo, usar `// typeof<nome da variavel>`

ESCREVER UM TEXTO -

Antigo método

"Eu estou aprendendo " + <variavel> - CONCATENAÇÃO

Novo método - entre crase

`Eu estou aprendendo \${variavel}` - TEMPLATE STRING

OPERADOR DE IDENTIDADE -

`5 == "5" = true` - testa somente o valor

`5 === "5" = false` - testa o tipo e o valor

`2 != "2" = false`

`2 !== "2" = true`

OPERADOR TERNÁRIO

`<variavel> == 2 ? 'true' : 'false'`

Se a var é igual a 2 então 'true' senão 'false'

CONDICIONAIS - IF, ELSE IF, ELSE

EXPRESSÃO - SWITCH CASE uso para valor pontuais sem intervalos

```
switch (expressão) {  
  case <valor1>:  
    break;  
  case <valor2>:  
    break;  
  default:  
    break;  
}
```

```
//console.log(diaSem)  
  
switch(diaSem) {  
  case 0:  
    console.log('Domingo')  
    break  
  case 1:  
    console.log('Segunda')  
    break  
  case 2:  
    console.log('Terça')  
    break  
  case 3:  
    console.log('Quarta')  
    break  
  case 4:  
    console.log('Quinta')  
    break  
  case 5:  
    console.log('Sexta')  
    break  
  case 6:  
    console.log('Sábado')  
    break  
  default:  
    console.log('[ERRO] Dia inválido!')  
    break  
}
```

REPETIÇÃO - WHILE, FOR - testa e depois executa o algoritmo

DO WHILE - executa o algoritmo e depois testa

do {

 algoritmo

}

while (condicao)

VARIAVEIS COMPOSTAS OBJECT E ARRAY -

ARRAY (VETOR) -

let num = [5, 8, 4] - vetor com 3 elementos

num [3] = 6 - cria a posição 3 no vetor e adiciona o numero 6

num.push(7) = adiciona valor no final do vetor

num.length = mostra quantos elementos tem no vetor (comprimento)

num.sort() = ordena o vetor em ordem crescente

num.indexOf(7) - consultar ver se o valor esta no vetor e devolver em qual indice ele esta, se retornar o valor -1 o valor pedido nao foi encontrado no vetor

PERCORRER UM VETOR -

JEITO MAIS FACIL DE PERCORRER UM VETOR - para cada posicao em numero realizar o algoritmo

for (let i in num) {

 console.log()

}

```

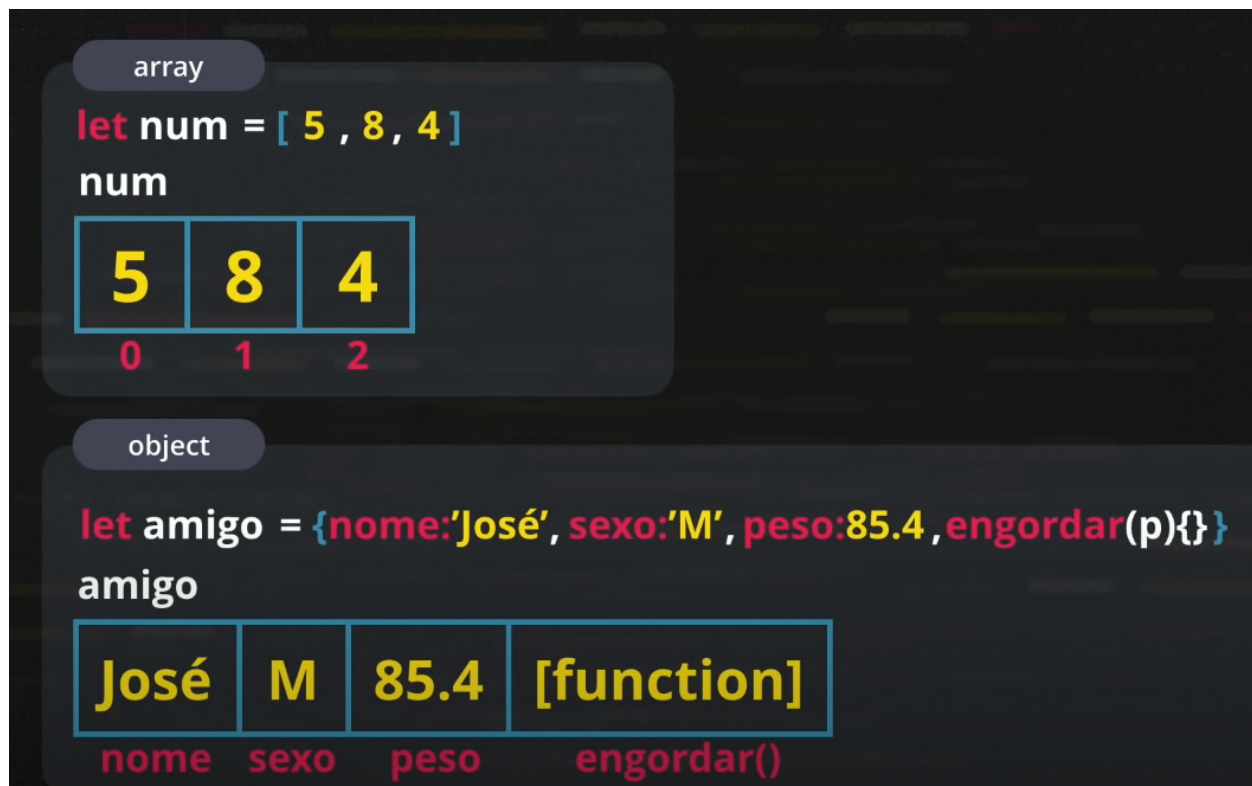
JS 001.js > ...
1  // F8 PARA RODAR COMANDO
2  console.log('Esta funcionando');
3
4  let num = [5, 8, 2, 9, 3];
5
6  num.sort();
7  num.push(1);
8
9  console.log(num);
10
11 for (var i in num) {
12     console.log(`O valor de indice ${i} é de ${num[i]}`);
13 }
14
15 /*
16 for(var i = 0; i<num.length; i++) {
17     console.log(`O valor de indice ${i} é de ${num[i]}`);
18 }
19 */

```

OBEJTOS - pequena introdução

parecido com a struct do c++ serve como um array mas com mais possibilidades de manipulação

podendo substituir o índice por campos criados pelo usuário



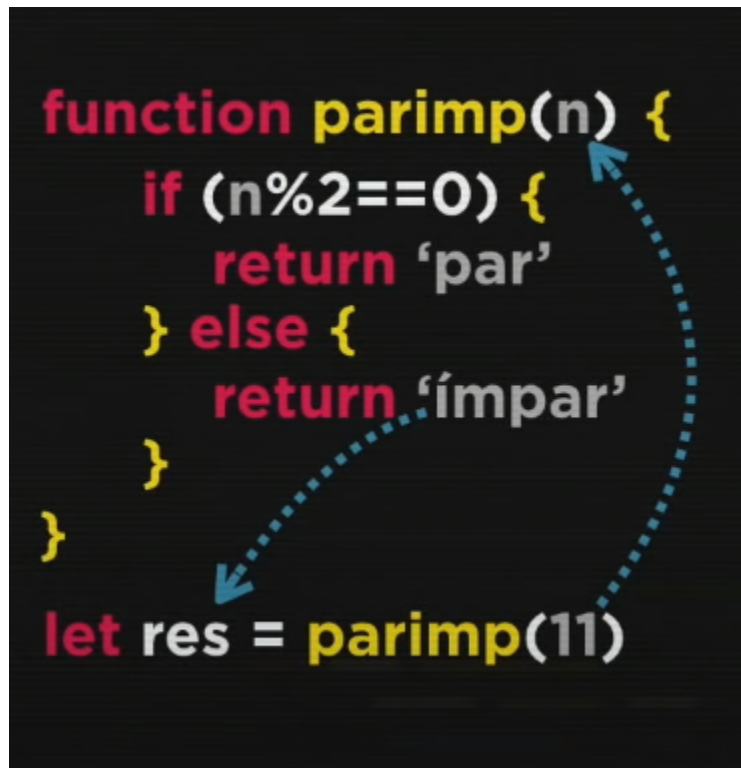
EXEMPLO DE OBJETO -

Quando quer somente um valor usar amigo.nome (vai mostrar somente o nome)
o this.peso ele pega o valor do peso para ser utilizado

```
JS objeto01.js •
1 let amigo = {nome: 'José',
2   sexo: 'M',
3   peso: 85.4,
4   engordar(p=0){
5     console.log('Engordou')
6     this.peso += p
7   }}
8
9 amigo.engordar(2)
10 console.log(`${amigo.nome} pesa ${amigo.peso}Kg`)
```

FUNÇÕES JS -

EXEMPLO SIMPLES -



```
function parimp(n) {  
  if (n%2==0) {  
    return 'par'  
  } else {  
    return 'ímpar'  
  }  
}  
  
let res = parimp(11)
```

Se nos parametros for colocado n=0 para que se nao for passado nenhum valor o N vai valer 0 e não indefinido, no exemplo mesmo colocando n=0 ele vai valer 11 pois foi passado o parametro

RETORNO IGUAL A 7

NO JAVASCRIPT É POSSIVEL CRIAR UMA FUNÇÃO EM UMA VARIÁVEL -

exemplo - let v = function(x) {

return x*2

}

console.log(v(5))

RETORNO NA FUNÇÃO SERA 10 E v COMEÇA A VALER 10

```

1 function fatorial(n) {
2   let fat = 1
3   for(let c = n; c > 1; c--) {
4     fat *= c
5   }
6   return fat
7 }
8
9 console.log(fatorial(5))
10
11 // 5! = 5 x 4 x 3 x 2 x 1 = 120

```

Outro exemplo

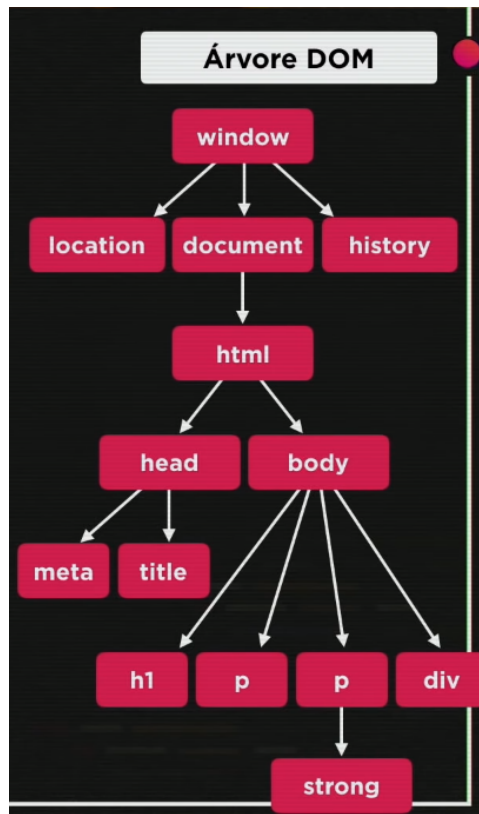
FORMA RECURSIVA - funcao dentro dela chama ela mesma

```

1 // RECURSIVIDADE
2 function fatorial(n) {
3   if (n == 1) {
4     return 1
5   } else {
6     return n * fatorial(n-1)
7   }
8 }
9
10 console.log(fatorial(5))
11

```

ENTENDENDO O DOM (document object model) -



POR TAG

`document.getElementsByTagName("tag selecionada")` - vai selecionar todos elementos que tiverem a tag escolhida

se quiser escolher qual tag pegar - `document.getElementsByTagName("tag selecionada")[0]`

POR ID

`document.getElementById("id selecionado")`

POR NOME

`document.getElementsByName("nome selecionado")`

se quiser escolher qual nome pegar - `document.getElementsByName("nome selecionado")[0]`

[0] - identificador de qual posição voce está escolhendo na página

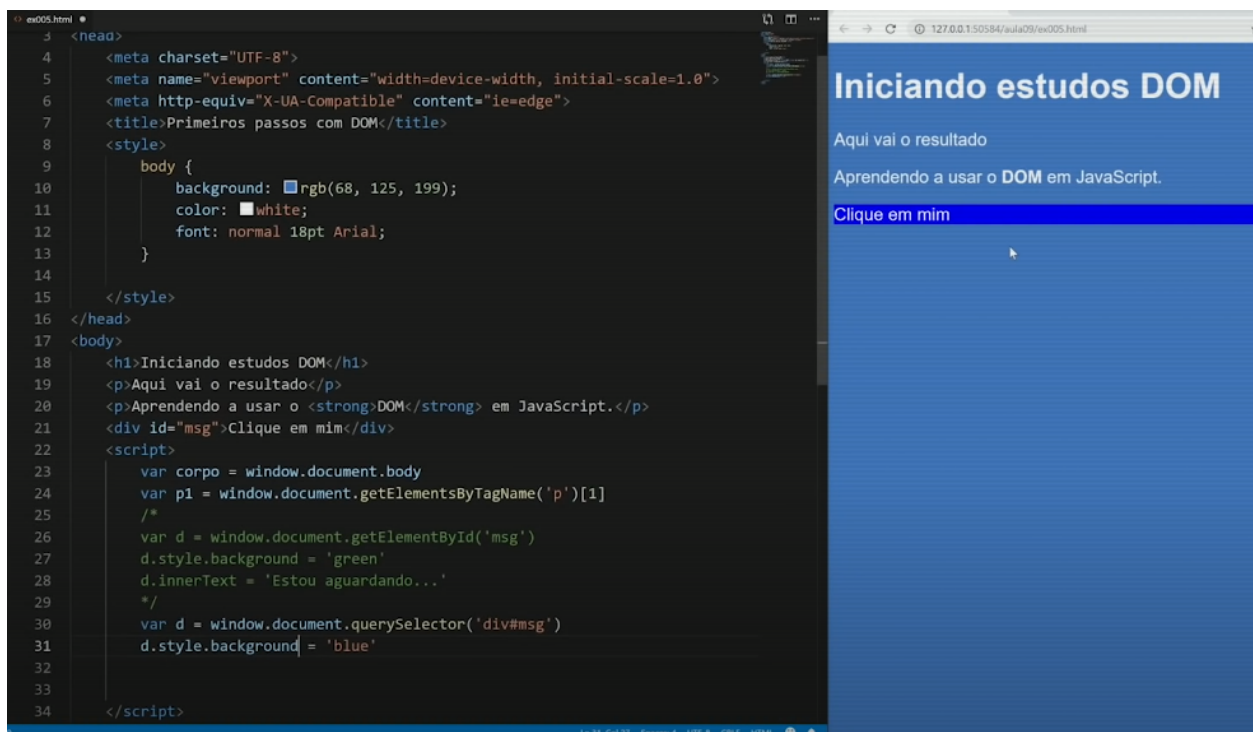
POR CLASSE

`document.getElementsByClassName("classe selecionada")`

se quiser escolher qual class pegar - `document.getElementsByClassName("classe selecionada")[0]`

POR SELETOR

`document.querySelector("div#msg")` - vai pegar a div com id "msg"



EVENTOS -

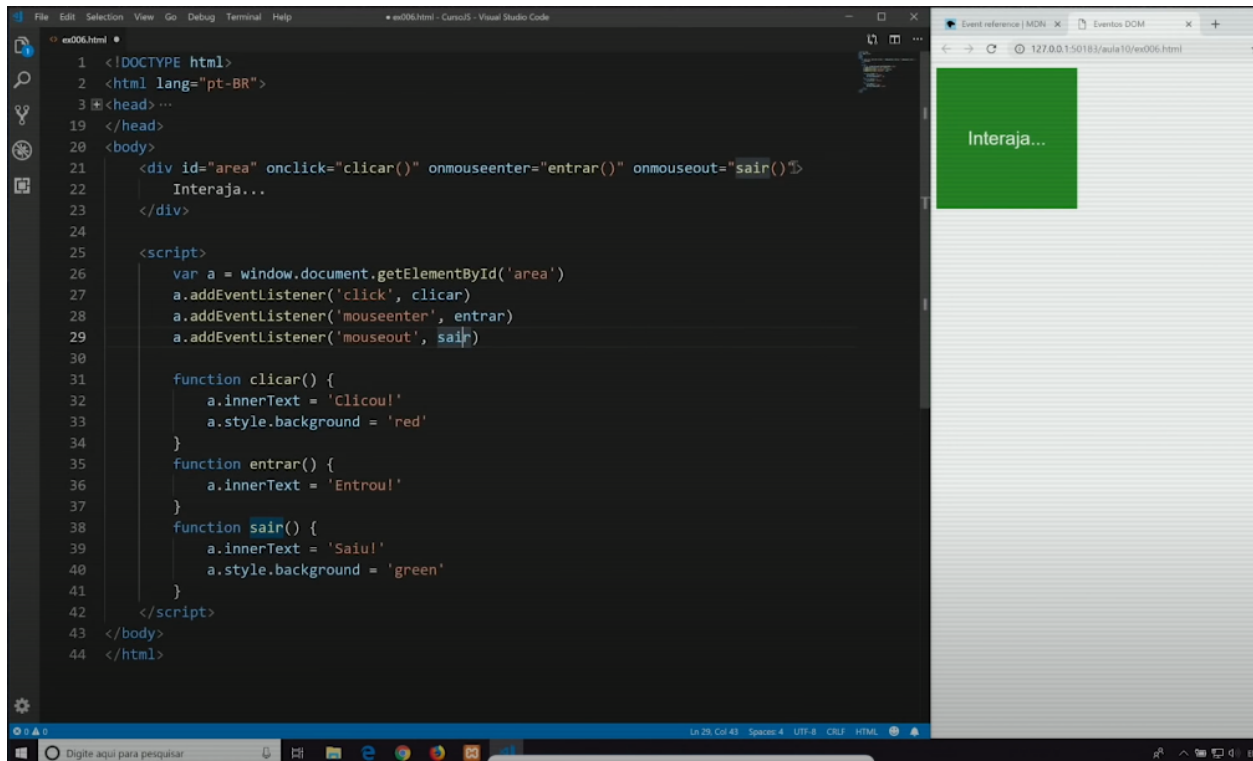
```
<div id="area" onclick="clicar( )" onmouseenter="entrar( )" onmouseout="sair( )"
</div>
```

eventos colocados diretos na div html

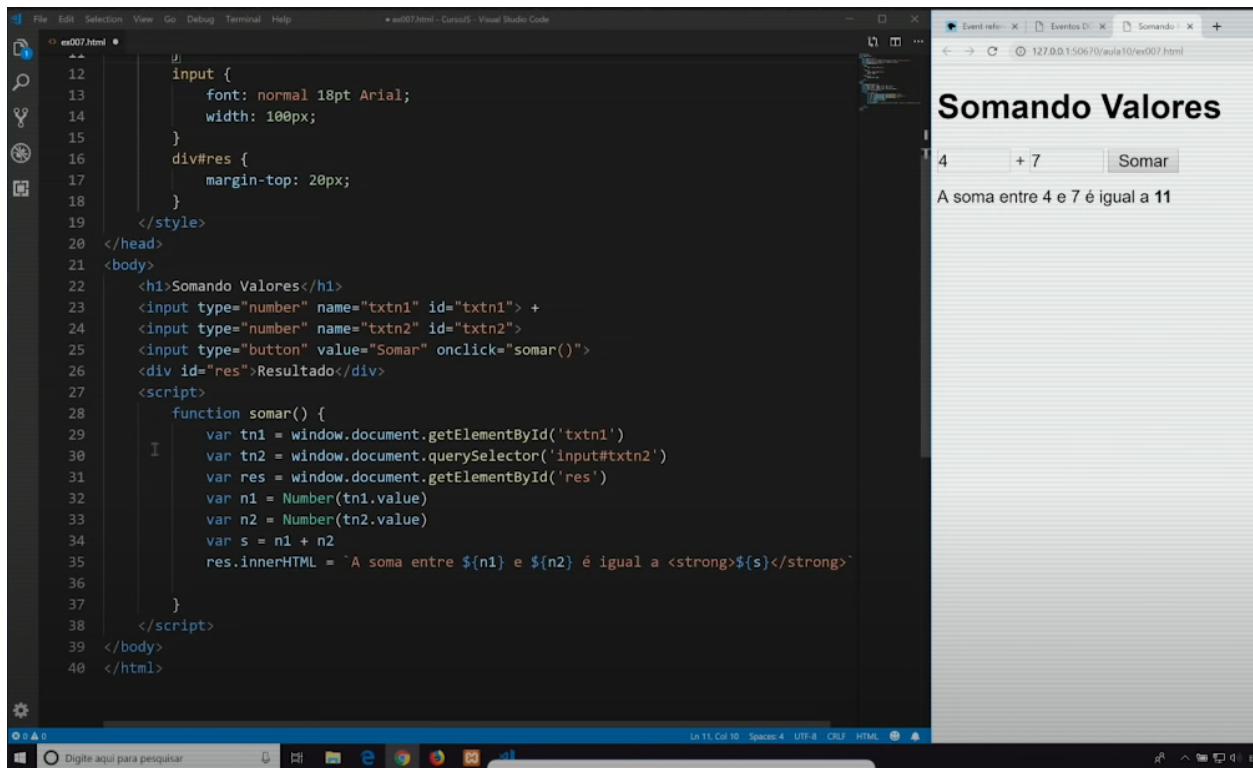
PARA SIMPLIFICAR

no script

`<variavel>.addEventListener(<nome do evento>, <função chamada>)` - faz a chamada de um evento quando ele for solicitado pelo html



REALIZANDO EVENTOS COM NUMEROS -



FORMATAR UMA STRING -

<variavel>.length - quantas letras tem aquelas string

<variavel>.toUpperCase() - modificar a string para letras maiúsculas

<variavel>.toLowerCase() - modificar a string para letras minúsculas

FORMATAR UM NÚMERO -

<variavel>.toFixed(2) - controlar o número de casas depois do ponto

<variavel>.toFixed(2).replace('.', ',') - replace trocar o ponto pela vírgula

<variavel>.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'}) - tranformar um valor em moeda monetária

Converter (string) para número:

Number.parseInt(<variavel>) - transformar em número inteiro

Number.parseFloat(<variavel>) - transformar em número flutuante

ou

Number(<variavel>) - já identifica o tipo sozinha, mas recomendado usar as de cima

Converter (número) para string:

String(<variavel>)

<variavel>.toString()

PEGAR HORA, DIA, MES, ENTRE OUTROS ATUAL - exemplo com a hora

var agora = new Date()

var hora = agora.getHours()

CRIAR IMAGENS E COLOCAR NO HTML COM JAVASCRIPT - exemplo

var img = document.createElement("IMG")

img.src = "link da imagem"

document.getElementById('imagens').appendChild(img)

<body>

<div id="imagens"></div>

</body>
