

## Formulário de Solicitação de Mudança

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Siluane Zancanaro

**Mudança Solicitada:** Adicionar power-ups que caem dos tijolos bônus(outras cores) e podem ser coletados pela barra do jogador para ganhar vantagens (ex: aumentar tamanho da barra, vida extra, etc.)

**Tipo de Mudança:** Adição de funcionalidade

**Analista de mudança:** Leonardo Dall'Asta

**Componentes afetados:** game.js, draw.js

**Data da análise:** 08/04/2025

**Avaliação da Mudança:** A mudança é viável e trará mais dinamismo ao jogo. Será necessário criar uma estrutura para representar os power-ups, incluir sua lógica de queda e colisão com a barra do jogador, além de seus efeitos. Pode ser implementado de forma modular sem impactar negativamente a performance ou os demais recursos do jogo.

**Prioridade de mudança:** Alta(impacto direto na jogabilidade)

**Esforço estimado:** médio(entre 5 a 7 horas)

**Decisão:** Aprovada

**Implementador da mudança:** Siluane Zancanaro

---

## Formulário de Solicitação de Mudança

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Leonardo Dall'Asta

**Mudança Solicitada:** : Adicionar um menu acessado pela tecla ESC que permita: pausar/despausar o jogo, ativar/desativar o som. No futuro, poderá incluir outras opções como trocar o formato da bolinha.

**Tipo de Mudança:** Adição de Funcionalidade

**Analista de mudança:** Siluane Zancanaro

**Componentes afetados:** Game.js, controls.js

**Data da análise:** 08/04/2025

**Avaliação da Mudança:** Melhora significativamente a jogabilidade e usabilidade do jogo. A implementação exigirá controle do estado do jogo (rodando, pausado, mudo), além da exibição e ocultação de elementos visuais do menu.

**Prioridade de mudança:** Alta

**Esforço estimado:** Médio(5 a 10horas)

**Decisão:** Aprovada

**Implementador da mudança:** Leonardo Dall'Asta

---

## Formulário de Solicitação de Mudança

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Siluane Zancanaro

**Mudança Solicitada:** Melhorar o layout do jogo, incluindo a reorganização e estilização dos elementos de HUD (pontuação, vidas, nível, etc.), possível adição de cores mais atraentes e modernização da interface para uma estética mais envolvente.

**Tipo de Mudança:** Prevenção de Problemas

**Analista de mudança:** Siluane Zancanaro

**Componentes afetados:** game.js, controls.js

**Data da análise:** 08/04/2025

**Avaliação da Mudança:** Essa mudança torna o jogo visualmente mais atrativo, facilitando a leitura das informações pelo jogador e melhorando a primeira impressão do jogo. Também facilita futuras melhorias na interface. Pode ser feita com ajustes simples nos métodos de desenho já existentes.

**Prioridade de mudança:** Média

**Esforço estimado:** Médio(5 a 10 horas)

**Decisão:** Aprovada

**Implementador da mudança:** Leonardo Dall'Asta

---