

Los **atributos de HTML** son palabras especiales utilizadas dentro de la etiqueta de apertura, para controlar el comportamiento del elemento. Los atributos de HTML son un modificador de un [tipo de elemento de HTML](#). Un atributo tampoco modifica la funcionalidad por defecto de un tipo de elemento o proporciona funcionalidad a ciertos tipos de elementos incapaces de funcionar correctamente sin ellos. En sintaxis HTML, un atributo se añade a una [etiqueta de inicio de HTML](#).

Se han reconocido varios tipos de atributos básicos, incluyendo: *atributos requeridos*, necesitados por un tipo de elemento particular, para que aquel tipo de elemento funcione correctamente; *atributos opcionales*, utilizados para modificar la funcionalidad por defecto de un tipo de elemento; *atributos estándares*, soportados por muchos tipos de elementos; y) *atributos de evento*, utilizados para causar que los tipos de elemento especifiquen guiones o script para ser ejecutados bajo circunstancias concretas.

Algunos tipos de atributo funcionan de manera diferente, cuándo son utilizados para modificar diferentes tipos de elemento. Por ejemplo, el atributo *name* (nombre) se utiliza por varios tipos de elementos, pero tiene funciones ligeramente diferentes en cada uno.

HTML define 91 etiquetas que los diseñadores pueden utilizar para *marcar* los diferentes elementos que componen una página:

a, abbr, acronym, address, applet, area, b, base, basefont, bdo, big, blockquote, body, br, button, caption, center, cite, code, col, colgroup, dd, del, dfn, dir, div, dl, dt, em, fieldset, font, form, frame, frameset, h1, h2, h3, h4, h5, h6, head, hr, html, i, iframe, img, input, ins, isindex, kbd, label, legend, li, link, map, menu, meta, noframes, noscript, object, ol, optgroup, option, p, param, pre, q, s, samp, script, select, small, span, strike, strong, style, sub, sup, table, tbody, td, textarea, tfoot, th, thead, title, tr, tt, u, ul, var.

De todas las etiquetas disponibles, las siguientes se consideran **obsoletas** y no se pueden utilizar: applet, basefont, center, dir, font, isindex, menu, s, strike, u.

A pesar de que se trata de un número de etiquetas muy grande, no es suficiente para crear páginas complejas. Algunos elementos como las imágenes y los enlaces requieren cierta información adicional para estar completamente definidos.

La etiqueta <a> por ejemplo se emplea para incluir un enlace en una página. Utilizando sólo la etiqueta <a> no es posible establecer la dirección a la que apunta cada enlace. Como no es viable crear una etiqueta por cada enlace diferente, la solución consiste en personalizar las etiquetas HTML mediante cierta información adicional llamada **atributos**.

De esta forma, se utiliza la misma etiqueta <a> para todos los enlaces de la página y se utilizan los atributos para indicar la dirección a la que apunta cada enlace.

```
<html>

<head>
<title>Ejemplo de atributos en las etiquetas</title>
</head>

<body>
<p>
  Los enlaces son muy fáciles de indicar:
  <a>Soy un enlace incompleto, porque no tengo dirección de destino</a>.
  <a href="http://www.google.com">Este otro enlace apunta a la página de
  Google</a>.
</p>
</body>

</html>
```

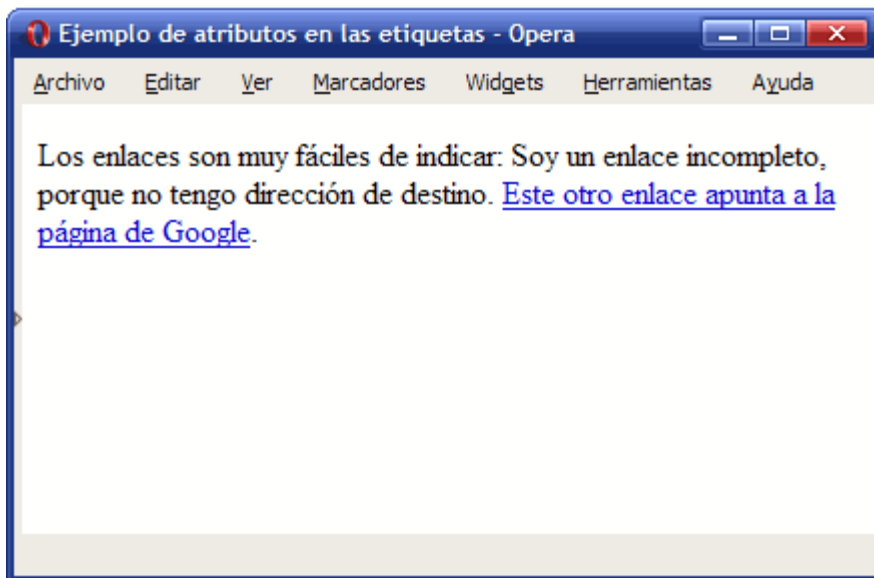


Figura 2.6 Los atributos permiten personalizar las etiquetas HTML

No todos los atributos se pueden utilizar en todas las etiquetas. Por ello, cada etiqueta define su propia lista de atributos disponibles. Además, cada atributo también indica el tipo de valor que se le puede asignar. Si el valor de un atributo no es válido, el navegador ignora ese atributo.

Aunque cada una de las etiquetas HTML define sus propios atributos, algunos de los atributos son comunes a muchas o casi todas las etiquetas. De esta forma, es habitual explicar por separado los atributos comunes de las etiquetas para no tener que volver a hacerlo cada vez que se explica una nueva etiqueta. Los atributos comunes se dividen en cuatro grupos según su funcionalidad:

- **Atributos básicos:** se pueden utilizar prácticamente en todas las etiquetas HTML.
- **Atributos para internacionalización:** los utilizan las páginas que muestran sus contenidos en varios idiomas.
- **Atributos de eventos:** sólo se utilizan en las páginas web dinámicas creadas con JavaScript.
- **Atributos de foco:** relacionados principalmente con la accesibilidad de los sitios web.

La mayoría de páginas web actuales utilizan los atributos id y class de forma masiva. Sin embargo, estos atributos sólo son realmente útiles cuando se trabaja con CSS y con Javascript.

Respecto al valor de los atributos id y class, sólo pueden contener guiones medios (-), guiones bajos (_), letras y/o números, pero no pueden empezar por números. Además, los navegadores distinguen mayúsculas de minúsculas y no se recomienda utilizar letras como ñ y acentos, ya que no es seguro que funcionen correctamente en todas las versiones de todos los navegadores.

Los atributos son la forma que tienen los autores de definir propiedades para un elemento. Estas propiedades habitualmente cambian la forma en que los navegadores interpretan al elemento, al cambiar su significado o presentación. Por ejemplo, el elemento `a` inserta un vínculo en el documento, pero el atributo `rel` indica la relación entre el documento actual (el que contiene al vínculo) y el recurso de destino (al cual el vínculo está apuntando).

Muchos de los atributos en HTML5, aquellos conocidos como atributos globales, están disponibles para todos los elementos del estándar. Pero la mayoría de los elementos tienen además un conjunto de atributos específicos que sólo están disponibles o específicamente adaptados para ellos.

Como ya hemos visto en ejemplos previos, los atributos son declarados indicando su nombre, seguido de un signo igual ("=") y el valor asignado entre comillas. Pero algunos atributos, que solo pueden tomar valores booleanos (verdadero o falso), aplican su valor tan sólo con su presencia. En estos casos, los atributos pueden ser declarados con sólo indicar su nombre.

En el siguiente ejemplo, el elemento `button` tiene tres atributos presentes: `id` y `accesskey`, que son atributos globales, y `disabled` (booleano), el cual no es global pero si lo comparten un grupo particular de elementos.

```
<button id="boton-ok-1" accesskey="O" disabled>Ok</a>
```

En este apartado vamos a ver una lista de atributos comunes que pueden ser utilizados en cualquier etiqueta HTML:

Atributo	Valor	Descripción
id	<u>nombre</u>	Establece un identificador a la etiqueta HTML (sólo una por página con ese nombre).
class	<u>nombre</u>	Establece una clase (género) a una etiqueta HTML. Puede repetirse por página.
lang	<u>idioma</u>	Indica el idioma del contenido de la etiqueta HTML.
translate	yes no	Indica si el contenido de la etiqueta es traducible o no.
title	<u>título</u>	Mensaje mostrado en un tooltip (aviso amarillo emergente) al mover el ratón encima.
data-*	<u>nombre</u>	Metadatos en la propia etiqueta. Se puede usar cualquier nombre con prefijo data- .
accesskey	<u>atajo</u>	Combinación de teclas que puede pulsar el usuario para activar el elemento.
dir	ltr rtl	Establece la direccionalidad del texto (<i>left to right</i> o <i>right to left</i>).
style	<u>estilos</u>	Aplica propiedades CSS directamente al elemento en cuestión.