

# JDBC

Leonardo De Boni

December 1, 2022

## CONTENTS

1	Ottenere una connessione	2
1.1	Import	2
1.2	Aprire una connessione	2
1.3	Chiudere una connessione	2
2	Eccezioni	2
3	Statement	3
3.1	Creare uno statement	3
3.2	Eseguire codice sql	3
3.3	Eseguire codice sql generico	3
3.4	Eseguire query multiple	3
4	ResultSet	3
4.1	Estrarre dati dal ResultSet	3
4.2	Movimenti avanzati sul ResultSet	4
4.3	Concorrenza	4
5	ResultSetMetaData	4
6	PreparedStatement	4
6.1	Creare un PreparedStatement	4
6.2	Operare su PreparedStatement	5
6.3	Eseguire un PreparedStatement	5
7	Transazioni	5
8	ORM (Mapping)	5
8.1	DAO	6

## 1 OTTENERE UNA CONNESSIONE

### 1.1 Import

La classe da importare è:

```
java.io.Connection
```

### 1.2 Aprire una connessione

Esistono vari metodi che restituiscono una connessione:

- `DriverManager.getConnection(String url)`
- `DriverManager.getConnection(String url, String user, String pass)`
- `DriverManager.getConnection(String url, Properties properties)`

Formato dell'url:

```
jdbc:subprotocol://host:porta/database
```

Eventualmente l'url può contenere anche username e password e nel nostro caso l'url per MariaDb diventa:

```
jdbc:mariadb://localhost:3306/database?user=root&password=myPassword
```

Connessione:

```
Connection cn = DriverManager.getConnection(String url);
```

### 1.3 Chiudere una connessione

Dopo avere eseguito le operazioni che mi interessano sulla connessione devo **sempre** chiudere la connessione:

```
cn.close();
```

## 2 ECCEZIONI

Le connessioni sono delicate e possono generare errori e possono essere gestite tramite il costrutto try with resources:

```
try (...dichiarazione oggetti autoclosable...) {
    ...
}
```

dove all'interno delle parentesi tonde posso instanziare un oggetto che implementa **AutoClosable** come ad esempio nel nostro caso è **Connection**.

## 3 STATEMENT

### 3.1 Creare uno statement

Dopo aver creato una connessione come visto prima possono creare uno Statement a partire da essa:

```
Statement st = cn.createStatement();
```

### 3.2 Eseguire codice sql

Per eseguire codice sql posso usare:

```
st.executeUpdate(String sql);
```

che posso usare per operazioni DML + DDL (insert, update, delete, drop, create, ...) e restituisce un **int** corrispondente al numero di righe modificate

```
st.executeQuery(String sql);
```

che posso usare per operazioni DQL (select) e restituisce un oggetto di tipo **ResultSet**.

### 3.3 Eseguire codice sql generico

Quando non so che tipo di query devo eseguire (es: di update o ricerca) posso usare il metodo:

```
st.execute();
```

che ritorna un **boolean** equivalente a:

- **true** se il primo risultato è un **ResultSet** che posso ottenere con `st.getResultSet()`
- **false** se il primo risultato è il numero delle righe modificate che posso ottenere con `st.getUpdateCount()`

Per controllare se ci sono altri risultati uso `st.getMoreResults()`. So di avere finito i risultati perchè l'ultimo result sarà un count dal valore di -1. **Codice di esempio.**

### 3.4 Eseguire query multiple

```
//fare
```

## 4 RESULTSET

Quando ottengo un **ResultSet** posso muovermi su esso con un cursore che partirà dalla riga o (inesistente). Quindi ho vari modi per muovere il cursore ed ottenere i dati relativi alla sua posizione.

### 4.1 Estrarre dati dal ResultSet

Per iterare sul **ResultSet** ho a disposizione il seguente metodo:

```
boolean next();
```

Esempio:

```
while ( rs.next() ) {
...
}
```

Esistono getters per ottenere i campi. Per esempio per ottenere un campo String ho varie opzioni:

- `rs.getString("nomeCampo")`
- `rs.getString(1)`

Il primo funziona in base al nome del campo che voglio ottenere il secondo in base alla posizione del campo(sconsigliato).

## 4.2 Movimenti avanzati sul ResultSet

Oltre a `next()` ho a disposizione altri metodi per muovermi nel **ResultSet**:

- `previous()`
- `first()`
- `last()`
- `absolute(numero)`
- `relative(numero)`

## 4.3 Concorrenza

//fare

# 5 RESULTSETMETADATA

//fare

# 6 PREPAREDSTATEMENT

## 6.1 Creare un PreparedStatement

Il **PreparedStatement** serve per scrivere una query parametrica, ovvero una query che al posto dei dati che devo personalizzare ogni volta metto dei placeholder. Posso creare un **PreparedStatement** in vari modi:

- `cn.prepareStatement(sql)`
- `cn.prepareStatement(sql,int): INSERT`
- `cn.prepareStatement(sql,int[]): INSERT`
- `cn.prepareStatement(sql,String[]): INSERT`

- `cn.prepareStatement(sql,int,int)`

Esempio di query sql parametrica:

```
INSERT INTO autori (id, cognome, nome) VALUES (?, ?, ?)
```

Da notare l'utilizzo del carattere `?` come placeholder. Quindi il codice completo per creare un `PreparedStatement` può essere:

```
String sql = "INSERT INTO autori (id, cognome, nome) VALUES (?, ?, ?)";
```

```
PreparedStatement ps = cn.prepareStatement(sql);
```

Ora come faccio a impostare un valore arbitrario al posto dei placeholder?

## 6.2 Operare su PreparedStatement

Per sostituire i placeholder con valori arbitrari ho a disposizione vari setters che accettano 2 argomenti di cui il primo contiene la posizione del placeholder che voglio sostituire e il secondo il valore che voglio inserire. Esempio:

- `ps.setInt(posizione, valore);`
- `ps.setString(posizione, valore);`

## 6.3 Eseguire un PreparedStatement

Una volta inseriti i dati al posto dei placeholder non ci resta che eseguire il `PreparedStatement` in modo tale da operare sul database:

```
ps.executeUpdate();
```

# 7 TRANSAZIONI

La transazione è un elenco di operazioni che vengono eseguite o **tutte o nessuna**. Di default la connessione è in modalità auto commit e in automatico dopo ogni operazione viene applicata al database in automatico. Posso disabilitare questa modalità e decidere io quando applicare le modifiche con:

```
cn.setAutoCommit(false);
```

Per applicare le modifiche al database devo quindi usare:

```
cn.commit();
```

Invece se voglio annullare le modifiche che ancora non ho applicato pur mantenendo la connessione uso:

```
cn.rollback();
```

# 8 ORM (MAPPING)

Gli **ORM** (Object-relational mapping) nascondono l'implementazione delle operazioni con il database permettendoci di operare direttamente sugli oggetti. Traduzione: L'ORM si occupa del codice sql noi useremo solo metodi su oggetti per operare con il database.

## 8.1 DAO

I **DAO** (Data Access Object) sono interfacce che espongono metodi che operano sul database. L'implementazione di queste interfacce contengono quindi la logica JDBC. Formalmente si possono riconoscere perchè il loro nome è composto dal nome dell'entità a cui si riferiscono e DAO. es: Autore diventa AutoreDAO. In genere ogni tabella ha la sua classe corrispondente (tabelle connessioni molti a molti escluse).