

# SISTEMA DE ENSINO À DISTÂNCIA ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

### LEONARDO ESTANISLAU DE ANDRADE

### **DESENVOLVIMENTO MOBILE:**

Desenvolvimento de Aplicativo de Hamburgueria.

Santo André – SP 2025

Trabalho apresentado relativo ao 5º Semestre. Portfólio para as Disciplinas de:

**Desenvolvimento Mobile** Elisa Antolli Paleari

### **SUMÁRIO**

1	INTRODUÇÃO	2
	DESENVOLVIMENTO	
2.1	TAREFA 1	2
3	CONCLUSÃO	17

## 1 INTRODUÇÃO

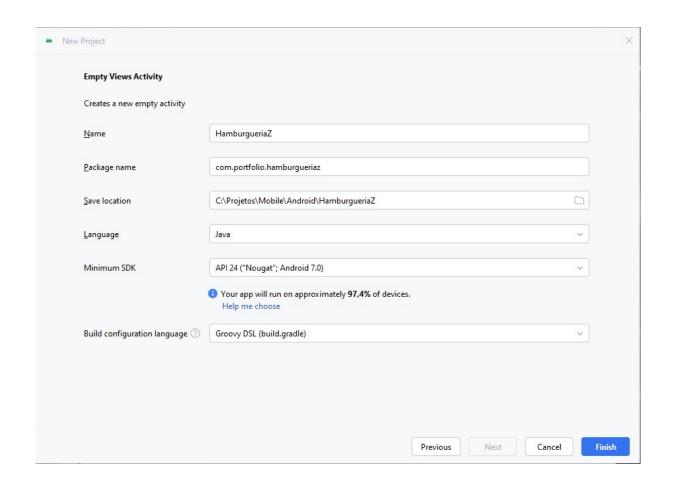
Foi desenvolvido um aplicativo para uma hamburgueria utilizando o Android Studio com a linguagem Java.

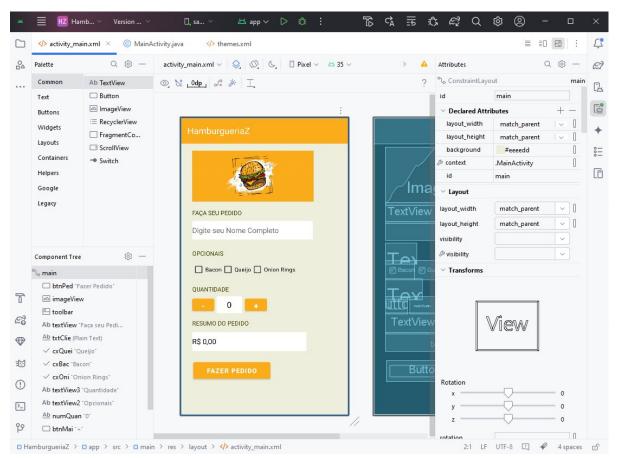
### 2 DESENVOLVIMENTO

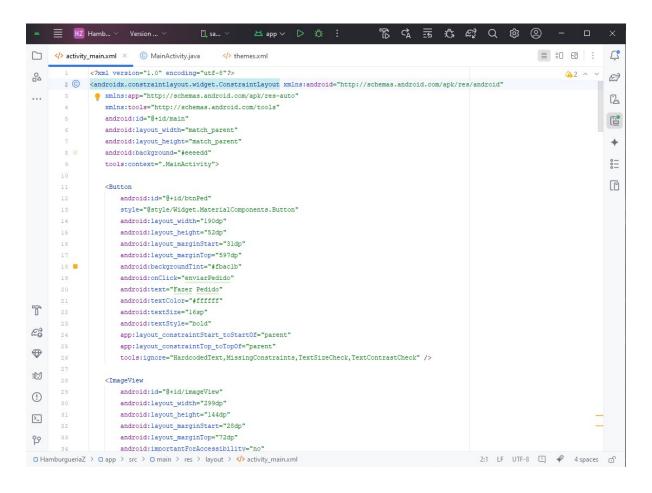
Foi utilizado o Android Studio 2024.3.1.14 para isso com a linguagem Java, criei o projeto utilizando a linguagem Java, desenhei a interface arrastando os componentes e fazendo algumas edições no XML da activity, e escrevi o código para o aplicativo funcionar. Coloquei o ícone da hamburgueria no aplicativo utilizando o Image Asset e rodei ele diretamente no meu celular Samsung, com o Android 10, que tive que ativar a depuração USB no mesmo pra rodar o aplicativo. Depois de instalado, o aplicativo chamou o meu cliente de e-mail padrão (Outlook) para enviar o e-mail para a hamburgueria (utilizando um e-mail fictício da mesma) Depois fiz a exportação do projeto em ZIP.

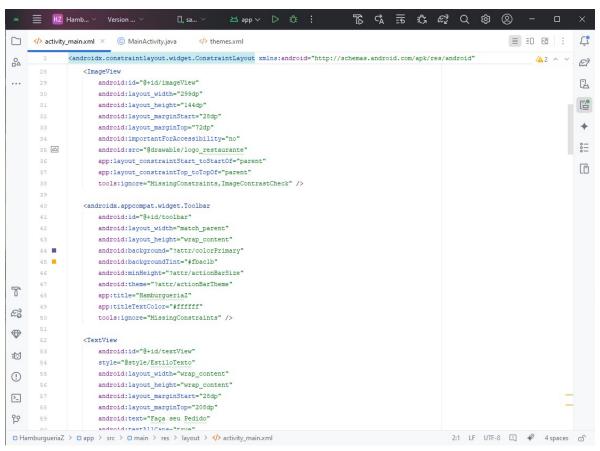
#### **2.1 TAREFA 1**

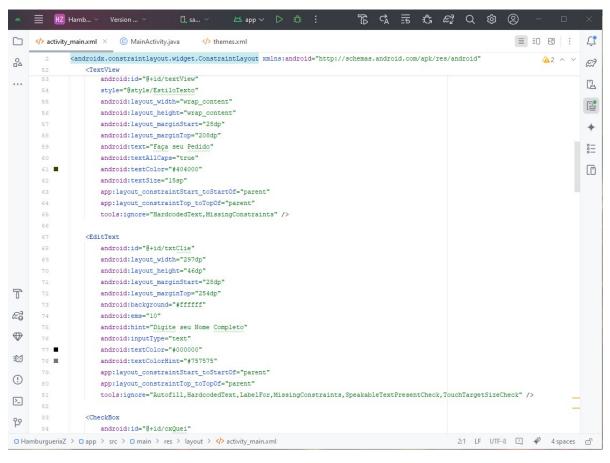
Imagens do Android Studio 2024.3.1 e do Android 10 do meu celular Samsung com o aplicativo da hamburgueria instalado nele.

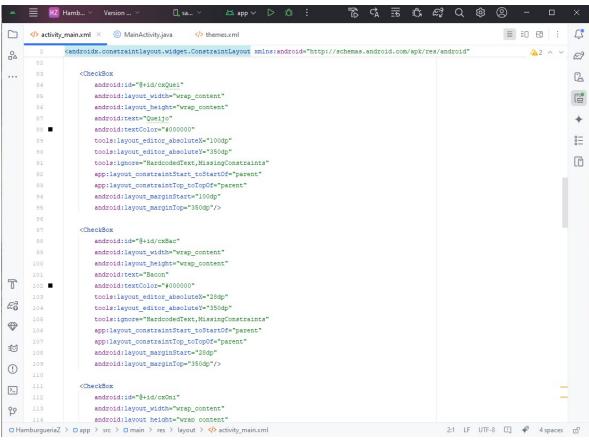


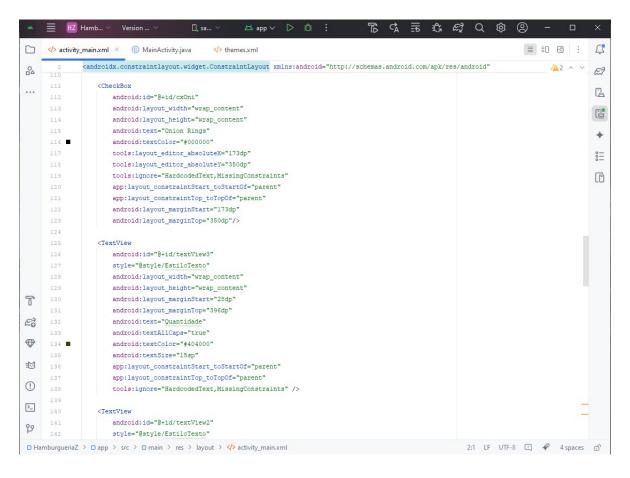


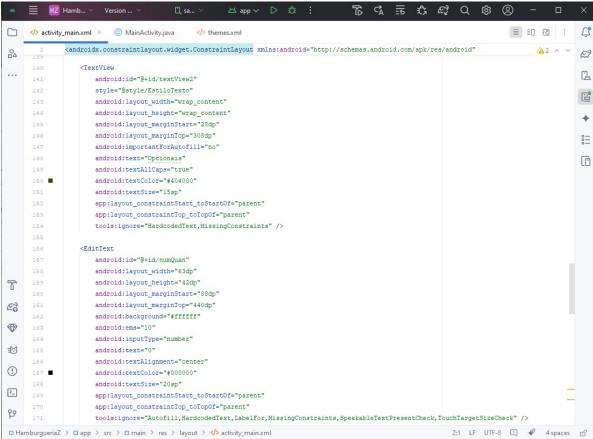


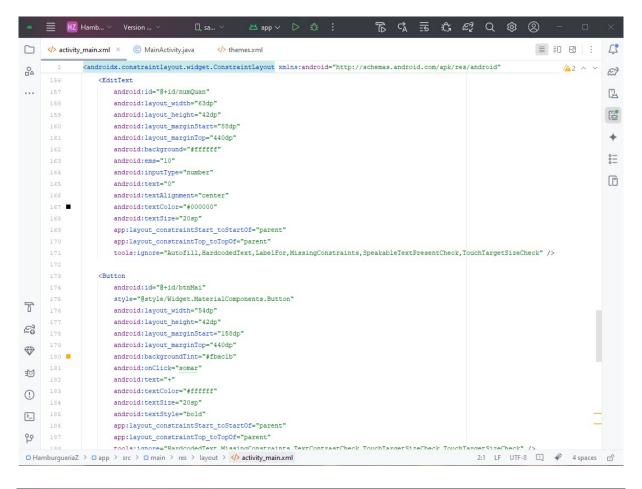


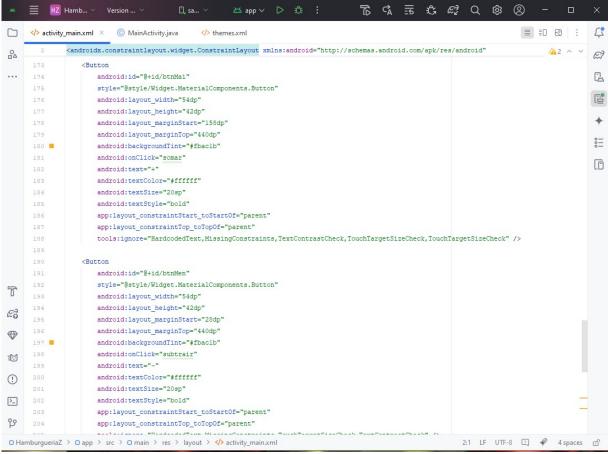


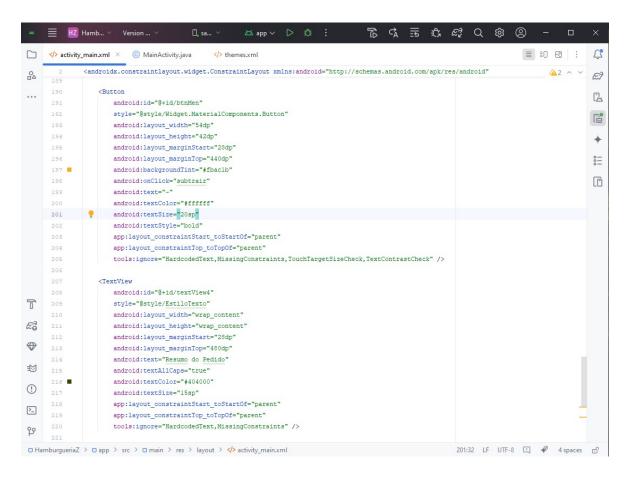


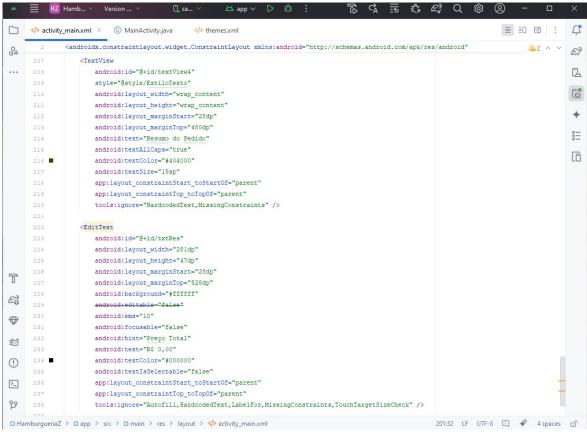


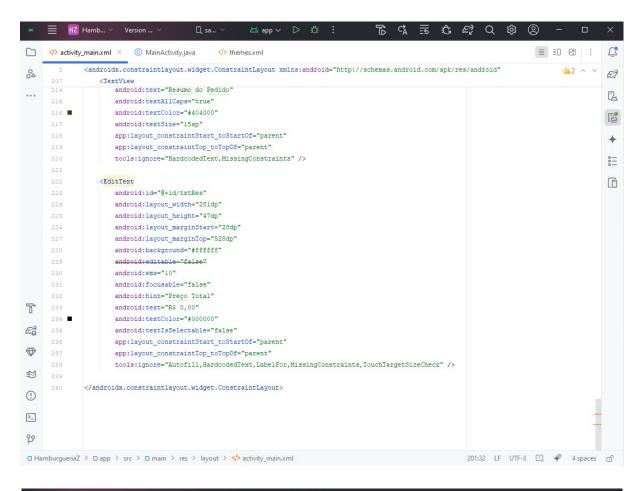


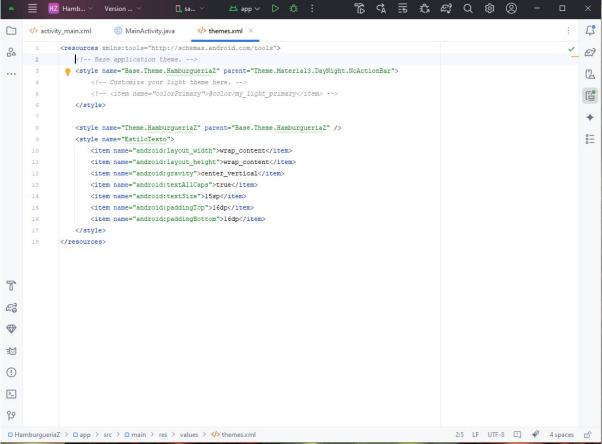


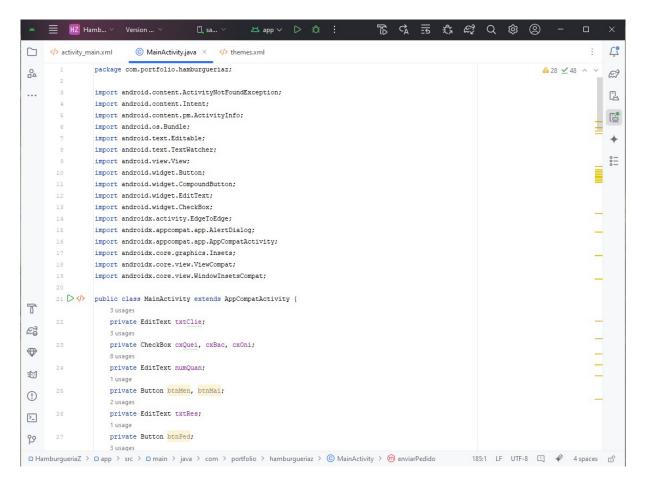


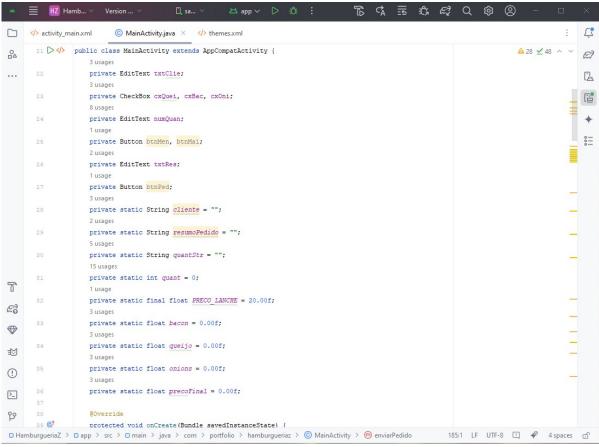


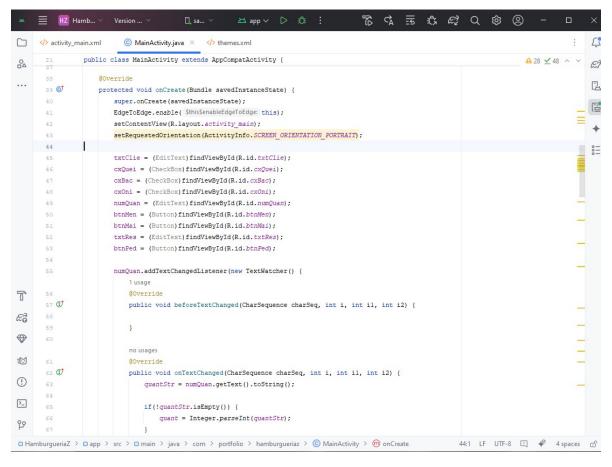


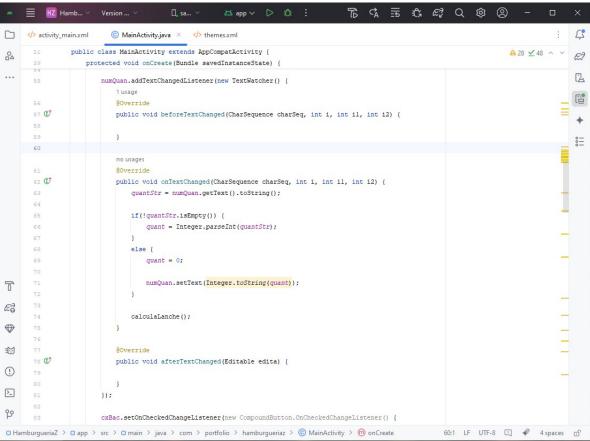




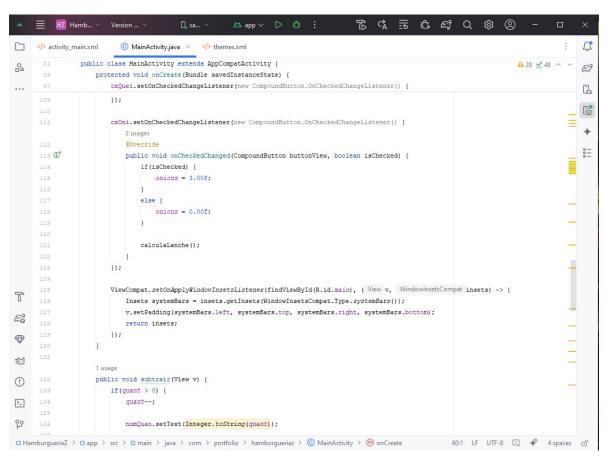








```
# # Q @ @
     activity_main.xml
                         © MainActivity.java × ♦ themes.xml
                                                                                                                                            C
               public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                                                           △28 × 48 ^ ∨
04
                                                                                                                                           0
                   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                                                                                                            1
                       cxBac.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
                                                                                                                                           13
                          2 usages
                          @Override
                                                                                                                                            +
      85 T
                          public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {
                             if(isChecked) {
                                                                                                                                            0-
0-
0-
                                 bacon = 2.00f;
                              else {
                                 bacon = 0.00f;
                              calculaLanche();
                       });
                       cxQuei.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
                          2 usages
T
                           @Override
      99 🗊
                          public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {
200
                              if(isChecked) {
                                 queijo = 2.00f;
else {
1
                              queijo = 0.00f;
(!)
                              calculaLanche();
>_
                       1);
29
□ HamburgueriaZ > □ app > src > □ main > java > com > portfolio > hamburgueriaz > ⓒ MainActivity > ⑩ onCreate 60:1 LF UTF-8 □ 🗳 4 spaces 🗂
```



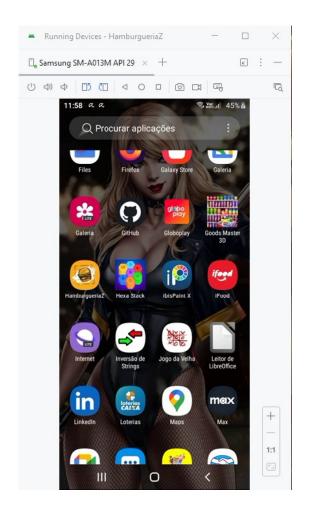
```
HZ Hamb... 🗸
                                                                                          ままなる ◎ ◎
                                                                                                                                      C
     activity_main.xml
                        public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                                                       △ 28 × 48 ^ ∨
2
                                                                                                                                      2
                   1 usage
                                                                                                                                      public void subtrair(View v) {
                     if(quant > 0) {
                                                                                                                                      quant--;
     134
     135
                         numQuan.setText(Integer.toString(quant));
                          this.calculaLanche();
     140
                   1 usage
                  public void somar(View v) {
                    if(quant < 100) {
                          quant++;
                          numQuan.setText(Integer.toString(quant));
                          this.calculaLanche();
T
                  }
200
                  6 usages
*
                  public void calculaLanche() {
                    precoFinal = (PRECO_LANCHE + bacon + queijo + onions) * quant;
W
                      txtRes.setText(String.format("R$ %.2f", precoFinal).replace( target: ".", replacement: ","));
(!)
>_
                  public void enviarPedido(View v) {
လှ
                      cliente = txtClie.getText().toString().trim();
□ HamburgueriaZ > □ app > src > □ main > java > com > portfolio > hamburgueriaz > ⓒ MainActivity > 癐 onCreate 60:1 LF UTF-8 및 🐶 4 spaces 🖸
```

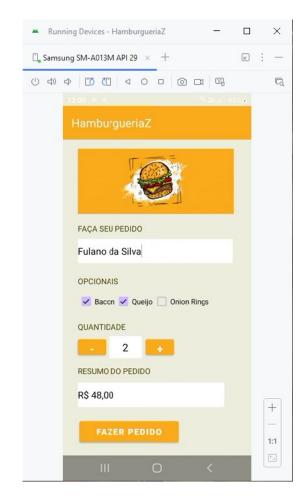
```
HZ Hamb... Version ... V
                                        □, sa... ∨ 🛎 app ∨ 🗅 🗯 🗒
                                                                                      TG G 55 45 67 Q @ @
                                                                                                                                               ٢
     activity_main.xml
                          © MainActivity.java × ∜ themes.xml
                public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                                                               △ 28 ± 48 ^ ∨
8
                                                                                                                                               09
                                                                                                                                               2
                    public void enviarPedido(View v) {
                       cliente = txtClie.getText().toString().trim();
                                                                                                                                              6
                        quantStr = numQuan.toString().trim();
                                                                                                                                               +
                       String comBac, comQuei, comOni = "";
                       if(cliente.isEmpty()) {
                                                                                                                                               0-
                           txtClie.setError("Esse Campo não Pode Ficar Vazio!");
                        else if (quantStr.isEmpty()) {
                           quant = 0;
                            numQuan.setText(Integer.toString(quant));
                        else if(quant < 1) {
                            this.exibirMensagem("Escolha uma quantidade de lanches maior do que zero!");
                        else if(quant > 100) {
                            this.exibirMensagem("O máximo de lanches que pode se fazer por pedido é de 100!");
T
                        else {
                            comBac = cxBac.isChecked() ? "Sim" : "Não";
20
                            comQuei = cxQuei.isChecked() ? "Sim" : "Não";
                           comOni = cxOni.isChecked() ? "Sim" : "Não";
resumoPedido = "====== RESUMO DO PEDIDO ======\n\nQuantidade: " + quant +
M
                                   ".\nCom Bacon: " + comBac + ".\nCom Oueijo: " + comOuei + ".\nCom Onion Rings: " + comOni +
                                   ".\n\nPreço Final: " + String.format("R$ %.2f", precoFinal).replace( target ".", replacement ",") +
1
                                   ".\n\nAgradecemos a preferência!";
>_
                           Intent inte = new Intent(Intent.ACTION SEND);
29
                           inte.setTvpe("text/plain");
□ HamburgueriaZ > □ app > src > □ main > java > com > portfolio > hamburgueriaz > ⑥ MainActivity > ⋒ onCreate 60:1 LF UTF-8 □ ♣ 4 spaces □
```

```
2

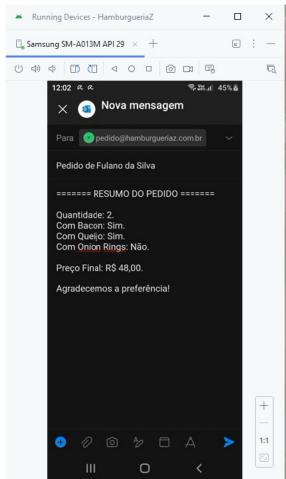
√> activity_main.xml

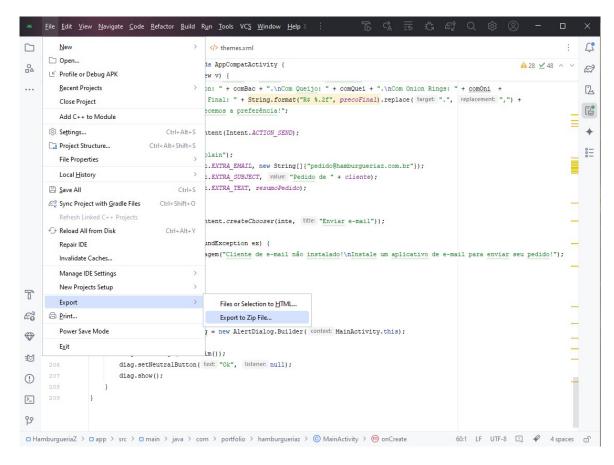
                            © MainActivity.java × ♦ themes.xml
                  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                                                                       △ 28 × 48 ^ ∨
8
                                                                                                                                                       2
                     public void enviarPedido(View v) {
                                      ".\nCom Bacon: " + comBac + ".\nCom Queijo: " + comQuei + ".\nCom Onion Rings: " + comOni +
                                                                                                                                                        2
                                      ".\n\nPreço Final: " + String.format("R$ %.2f", precoFinal).replace( target: ".", replacement: ",") +
                                                                                                                                                       ".\n\nAgradecemos a preferência!";
                                                                                                                                                        +
                             Intent inte = new Intent(Intent.ACTION SEND);
                                                                                                                                                        0=
                             inte.setType("text/plain");
                              inte.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{"pedido@hamburgueriaz.com.br"});
                              inte.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, value: "Pedido de " + cliente);
                             inte.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, resumoPedido);
                                 startActivity(Intent.createChooser(inte, title: "Enviar e-mail"));
                             catch(ActivityNotFoundException ex) {
                                 this.exibirMensagem("Cliente de e-mail não instalado!\nInstale um aplicativo de e-mail para enviar seu pedido!");
T
                     3 usages
200
             @
                     public void exibirMensagem(String mens) {
                         AlertDialog.Builder diag = new AlertDialog.Builder( context MainActivity.this);
*
                          diag.setMessage(mens.trim());
≢⊠
                          diag.setNeutralButton( text: "Ok", listener: null);
                          diag.show();
(!)
>_
P
□ HamburgueriaZ > □ app > src > □ main > java > com > portfolio > hamburgueriaz > ⑥ MainActivity > ⑩ onCreate                      60:1 LF UTF-8 및 🗣 4 spaces 🗹
```

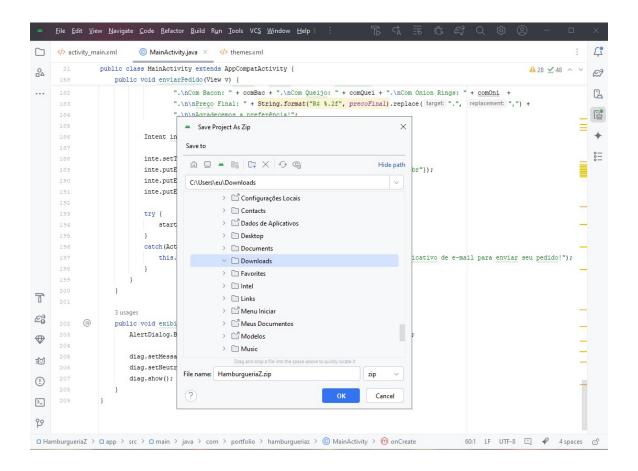














### 3 CONCLUSÃO

Como eu já mexia com o Android Studio, não tive grandes dificuldades na tarefa. Já tinha tanto o Android Studio quanto o JDK instalados no meu computador, mas não consegui rodar o emulador do Google, por isso optei pela depuração direta no meu celular pelo USB. Utilizei um vídeo de referência para configurar algumas coisas, como o envio de e-mail (que não sabia como implementar até então), mas o estilo e as configurações procurei fazer da forma que eu já sabia e achava melhor para o aplicativo ficar mais personalizado.

# REFERÊNCIAS

Mente Maker. **Portfólio de Desenvolvimento Mobile**. Youtube. Disponível em <a href="https://www.youtube.com/watch?v=8V\_fvGtbOMk">https://www.youtube.com/watch?v=8V\_fvGtbOMk</a>