



SISTEMA DE ENSINO À DISTÂNCIA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LEONARDO ESTANISLAU DE ANDRADE

PROJETO NO ICESCRUM:
Calculadora de Combustível.

Santo André – SP
2023

Trabalho apresentado relativo ao 2º Semestre.
Portfólio para as Disciplinas de:

Projeto de Software
Marco Ikuro Hisatomi

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO.....	2
2	DESENVOLVIMENTO.....	2
2.1	TAREFA.....	2
3	CONCLUSÃO.....	3

1 INTRODUÇÃO

Como cliente pensei no seguinte: O programa fará um cálculo no preço dos combustíveis e definirá se vale mais a pena abastecer o carro com gasolina ou com álcool.

2 DESENVOLVIMENTO

Como o Product Owner definimos as funcionalidades:

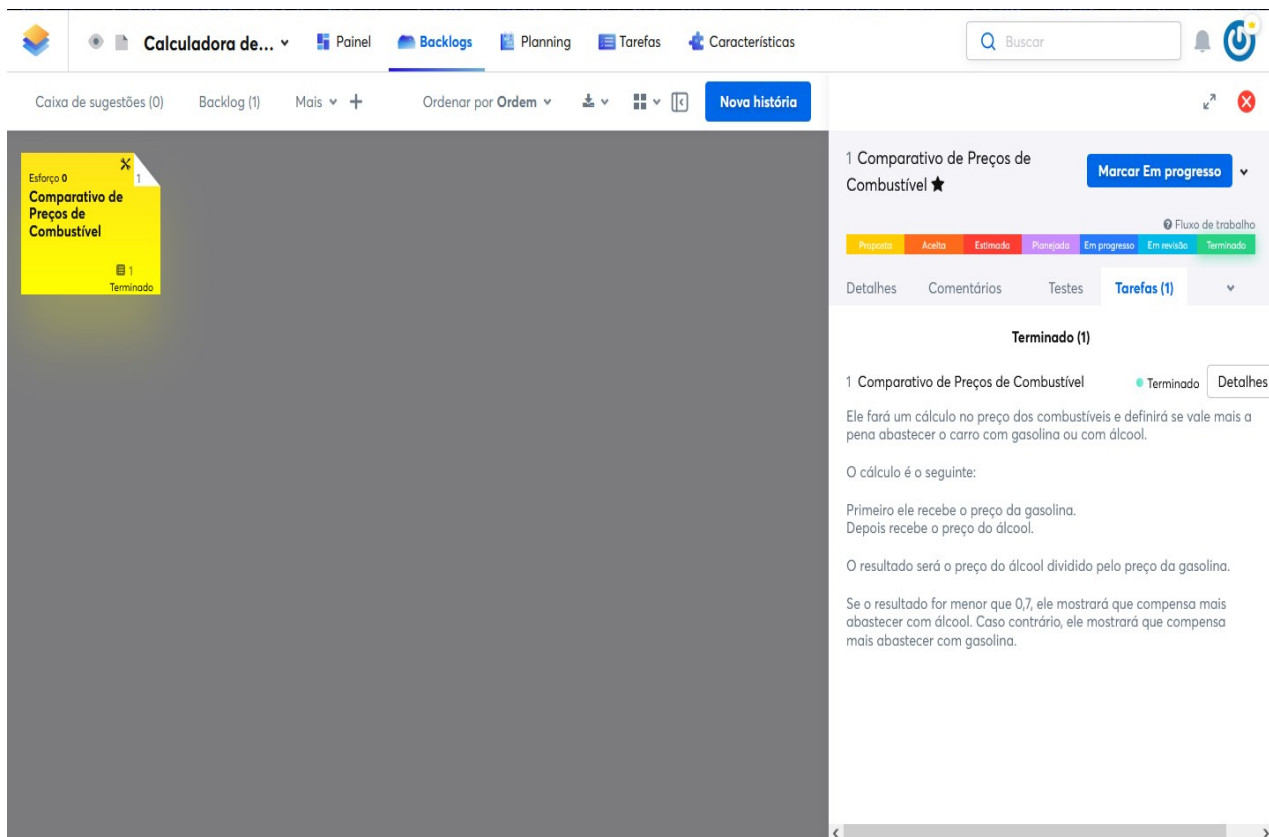
- Primeiro ele recebe o preço da gasolina.
- Depois recebe o preço do álcool.

O resultado será o preço do álcool dividido pelo preço da gasolina.

Se o resultado for menor que 0,7, ele mostrará que compensa mais abastecer com álcool. Caso contrário, ele mostrará que compensa mais abastecer com gasolina.

2.1 TAREFA

Imagem da implementação do programa:



3 CONCLUSÃO

O aplicativo foi proposto no dia 22/09, com a data de entrega para o dia 04/10. Fui o único responsável pelo projeto. Foi utilizado o IceScrum, de forma online.