Diagrama de classe UML

Leonardo De souza | May 21, 2020

Pessoa

- -nome:String
- -idade:Int
- -endereco:String
- -cep:int
- -nomePai:String
- -nomeMae:String
- +getNome():String +getIdade():int
- +getEndereco():String
- +setNome(nome:String)
- +setIdade(idade:Int)
- +setEndereco(endereco:String)

Cargo

- -nome:String
- -pisoSalarial:Double
- -descricao:String
- -cargaHoraria:int
- +getNome():String +getPisoSalarial():Double
- +getDescricao():String
- +getCargaHoraria():Int
- +setNome(nome:String)
- +setPisoSalarial(pisoSalarial:Double)
- +setDescricao(descricao:String)
- +setCargaHoraria(cargaHoraria:int)

Jogador

- -nome:String
- -Salario:Double
- -Posicao:String
- -jogos:int
- +getNome():String
- +getSalario:Double
- +getPosicao():String
- +getJogos():Int
- +setNome(nome:String)
- +setSalario(salario:Double) +setPosicao(posicao:String)

- +setJogos(jogos:int)