

PROJETO: MATEMÁTICA

O aplicativo/site de matemática para crianças será projetado com uma interface colorida e amigável, adequada ao público infantil. Ele oferecerá uma variedade de atividades e jogos que abordam os conceitos básicos da matemática de maneira lúdica.

Objetivo:

O objetivo do projeto é criar uma plataforma digital interativa e divertida que auxilie crianças no aprendizado e na melhoria de habilidades em operações matemáticas como adição, subtração, multiplicação e divisão. As atividades serão desenvolvidas de forma a estimular o raciocínio lógico e a resolução de problemas, ao mesmo tempo em que proporcionam uma experiência envolvente.

Os conteúdos serão organizados por níveis de dificuldade, permitindo que as crianças progridam gradualmente à medida que adquirem habilidades e confiança em suas competências matemáticas. Além disso, o aplicativo contará recompensas para incentivar o ensino e o engajamento contínuo.

Justificativa:

A matemática é uma disciplina essencial no desenvolvimento cognitivo das crianças, que auxilia a desenvolver pensamento analítico e crítico, mas frequentemente é encarada como difícil ou tediosa, muitas vezes ocasionada por uma didática que não é apropriada para crianças, ou mesmo por falta de incentivo da família. Com o avanço da tecnologia e a crescente presença digital na vida das crianças, é importante explorar meios de tornar o estudo da matemática mais acessível e cativante.

Além de tudo, o aplicativo pode servir como uma ferramenta complementar ao ensino tradicional de matemática, oferecendo aos pais e educadores a oportunidade de acompanhar o progresso das crianças, tendo em vista que cada uma tem seu próprio ritmo de aprendizado.

Equipe:

Leonardo Dias Prado, Daniel Sales, Felipe de Novaes Simonato, Leonardo Gabriel Capucho.