

# LEONARDO DUARTE MALTA DE ABREU

**Data de Nascimento:** 31/03/2001

**E-mail:** leonardodma@al.insper.edu.br

**Linkedin:** <http://www.linkedin.com/in/leonardo-malta-049737200/>

**Telefones:** Fixo- 055-11-41717686 / Móvel- 055-11-958324466

## Áreas de Interesse:

- Programa de Estágio, de Férias ou Trainee

## Formação acadêmica:

- **Inspers (São Paulo)**  
Bacharelado - ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
Cursando 4º Semestre (Provável data de formatura: 08/2024)
- **Colégio Santo Américo (São Paulo)**  
Ensino Médio

## Idiomas

- **Inglês:** Leitura, Escrita e Conversação - Avançado;
- **Espanhol:** Leitura, Escrita e Conversação - Básico;

## Resumo Profissional

- Participações em arrecadação de alimentos, roupas e brinquedos para pessoas sem condições financeiras pelo PAX (movimento do Colégio Santo Américo, que reúne pessoas que almejam a transformação social no Brasil).  
Trabalho voluntário de seis meses em 2017 na comunidade do Jardim Monte Azul em São Paulo, em um projeto que tem como proposta fornecer esporte e educação para crianças da comunidade, onde atuei tanto no setor administrativo e planejamento, quanto dando treinamentos de futsal.

Esses trabalhos, além de me fazerem evoluir como ser-humano, me propiciaram experiências em um setor que está intimamente ligado à Engenharia, o que inclusive me motivou a escolher o curso de Engenharia da Computação, que é o da transformação social.

## Atividades Extracurriculares

- **Smash Inspers (2020)**  
Entidade estudantil que atua fazendo projetos de robôs para competições universitárias e exposições. Atuo em projetos de robôs de batalha e seguidores de linha.
- **Bootcamp de Empreendedorismo da Liga de Empreendedorismo (2019)**  
Integrante da equipe vencedora desse Bootcamp, que contava com palestras e mentorias, e objetivava ensinar na prática, como montar uma empresa.
- **FEBRACE (2018)**  
Projeto finalista da Feira Brasileira de Ciências e Engenharia, com o protótipo aprimorado de um mouse para pessoas com deficiência motora do membro superior.
- **Oficina de Empreendedorismo - B-abroad (2018)**  
Criação de ideias inovadoras e modelos de negócios, para solucionar problemas de algumas StartUps do Cubo.
- **Menção Honrosa OBMEP (por dois anos consecutivos 2014 - 2015)**  
Menção Honrosa das Olimpíadas Brasileira de Matemática das Escolas Públicas.
- **Medalha de Bronze - OSAM (2015)**  
Medalha de Bronze na Olimpíada do Santo Américo de Matemática.
- **Feira de Ciências Santo Américo (2014)**  
3º Colocado da Feira de Ciências realizada no Colégio Santo Américo, com o protótipo simplificado de um Mouse para Amputados.
- **Cultura Inglesa (2017)**

Conclusão do nível Intermediário de Inglês.

**Sobre**

Tenho a ambição de transformar a vida de outras pessoas, e em 2018, percebi que queria fazer isso por meio da tecnologia. Fiz um projeto que foi finalista da Feira Brasileira de Ciências e Tecnologia com um mouse para pessoas com deficiência no membro superior, que objetivava inseri-los no mercado de trabalho. Pensando nesse meu objetivo, optei por fazer faculdade de engenharia no Insper, onde o aluno consegue aprender na prática, por meio do desenvolvimento de projetos que incentivam a transformação social. Já tive experiências empreendedoras, desenvolvendo soluções para StartUps (como produtos e sites), e desenvolvimento colaborativo ágil (elaborando um aplicativo Android). Ademais, tenho conhecimento em programação em Python, em aspectos de criação de jogos em Pygame, Ciência dos Dados (com projetos que envolvem Machine Learning) e Robótica Computacional.

**Qualidades Interpessoais**

- Resiliente
- Líder
- Criativo
- Engajado