

# LEONARDO DUARTE MALTA DE ABREU

**Data Nascimento:** 31/03/2001

**E-mail:** leonardodma@al.insper.edu.br

**Linkedin:** <http://www.linkedin.com/in/leonardo-malta-049737200/>

**Telefones:** Fixo- 055-11-41717686 / Móvel- 055-11-958324466

## Áreas de Interesse:

- Programa de Estágio de Férias ou Trainee

## Formação acadêmica:

- **Inspers (São Paulo)**  
Bacharelado - ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
Cursando 4º Semestre (Provável data de formatura: 08/2024)
- **Colégio Santo Américo (São Paulo)**  
Ensino Médio

## Idiomas

- **Inglês:** Leitura, Escrita e Conversação - Avançado;
- **Espanhol:** Leitura, Escrita e Conversação - Básico;

## Resumo Profissional

- Participações em arrecadação de alimentos, roupas e brinquedos para pessoas sem condições financeiras pelo PAX (movimento do Colégio Santo Américo, que reúne pessoas que almejam a transformação social no Brasil).
- Trabalho voluntário de seis meses em 2017 na comunidade do Jardim Monte Azul em São Paulo, em um projeto que tem como proposta fornecer esporte e educação para crianças da comunidade, onde atuei tanto no setor administrativo e planejamento, quanto dando treinamentos de futsal.

Esses trabalhos, além de me fazer evoluir como ser-humano, me propiciaram experiências em um setor que está intimamente ligado à Engenharia, o que inclusive me motivou a escolher o curso de Engenharia da Computação, que é o da transformação social.

## Atividades Extracurriculares

- **Smash Inspers (2020)**  
Entidade estudantil que atua fazendo projetos de robôs para competições universitárias e exposições. Atuo em projetos de robôs de batalha e seguidores de linha.
- **Bootcamp de Empreendedorismo da Liga de Empreendedorismo (2019)**  
Integrante da equipe vencedora desse Bootcamp, que contava com palestras e mentorias, e objetivava ensinar na prática, como montar uma empresa.
- **FEBRACE (2018)**  
Projeto finalista da Feira Brasileira de Ciências e Engenharia, com o protótipo aprimorado de um mouse para pessoas com deficiência motora do membro superior.
- **Oficina de Empreendedorismo - B-abroad (2018)**  
Criação de ideias inovadoras e modelos de negócios, para solucionar problemas de algumas StartUps do Cubo.
- **Menção Honrosa OBMEP (por dois anos consecutivos 2014 - 2015)**  
Menção Honrosa das Olimpíadas Brasileira de Matemática das Escolas Públicas.
- **Medalha de Bronze - OSAM (2015)**  
Medalha de Bronze na Olimpíada do Santo Américo de Matemática.
- **Feira de Ciências Santo Américo (2014)**  
3º Colocado da Feira de Ciências realizada no Colégio Santo Américo, com o protótipo simplificado de um Mouse para Amputados.
- **Cultura Inglesa (2017)**  
Conclusão do nível Intermediário de Inglês.

**Sobre**

Tenho a ambição de transformar a vida de outras pessoas, e em 2018, percebi que queria fazer isso por meio da tecnologia. Fiz um projeto que foi finalista da Feira Brasileira de Ciências e Tecnologia com um mouse para pessoas com deficiência no membro superior, que objetivava inseri-los no mercado de trabalho. Pensando nesse meu objetivo, optei por fazer faculdade de engenharia no Insper, onde o aluno consegue aprender na prática, por meio do desenvolvimento de projetos que incentivam a transformação social. Já tive experiências empreendedoras, desenvolvendo soluções para StartUps (como produtos e sites), e desenvolvimento colaborativo ágil (elaborando um aplicativo Android). Ademais, tenho conhecimento em programação em Python, em aspectos criação de jogos em Pygame, Ciência dos Dados (com projetos que envolvem Machine Learning) e Robótica Computacional.

**Qualidades Interpessoais**

- Resiliente
- Líder
- Criativo
- Engajado