

Questão 19 – Orientação a Objetos – Nível Aprendiz

A equipe de desenvolvimento necessita de implementações que agilizem o trabalho com vetores. Dito isso, você foi encarregado de implementar a classe Vetor que possibilita a comparação valor a valor, a soma e a conversão para texto de forma completa.

```
Vetor v = (1, 2);  
Vetor u = (4, 3);  
Vetor r = (5, 5);  
  
Console.WriteLine($"{v} + {u} = {r}?");  
  
if (v + u == r)  
    Console.WriteLine("Sim!");  
else Console.WriteLine("Não! (mas devia)");
```

Assim o código acima deve ter o seguinte comportamento:

1. $v + u = (1 + 4, 2 + 3) = (5, 5)$ (soma valor a valor)
2. $v + u == r = (5, 5) == (5, 5) = \text{Verdadeiro}$ pois todos os valores são iguais
3. `Console.WriteLine(v) = (1, 2)`. A formatação em String pode ser diferente mas a apresentação deve ser aproximadamente está.