

Per considerare una prima possibile modellazione del progetto ho utilizzato la seguente definizione di Model-View-Controller Pattern:

- il model fornisce i metodi per accedere ai dati utili all'applicazione;
- il view visualizza i dati contenuti nel model e si occupa dell'interazione con utenti e agenti;
- il controller riceve i comandi dell'utente (in genere attraverso il view) e li attua modificando lo stato degli altri due componenti.

Nello schema ho utilizzato i colori per partizionare le tre parti:
MAGENTA = VIEW;
BLU = GRIGIO = CONTROLLER;
GIALLO = MODEL;

