

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO FACULDADE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA

Curso de Graduação em Ciência da Computação

# PROJETO CONTROLE DE ALIMENTAÇÃO DIÁRIA

ANNE YUMI KAGAWA RA00319228
CINTHIA ALVES BARRETO RA00325161
ISABELLA RUBIO VENANCIO RA00319673
LEONARDO FAJARDO GRUPIONI RA00319703

São Paulo

2024

# **SUMÁRIO**

1. INTRODUÇÃO	3
2. OBJETIVO	4
<ul> <li>3. ARQUITETURA E TECNOLOGIAS UTILIZADAS</li></ul>	5
	6
	9
6. ESTRUTURA DO PROJETO	11
7. DESCRIÇÃO DOS ARQUIVOS	12
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS	

# 1. INTRODUÇÃO

Foi proposto um trabalho desenvolvido que consiste em criar uma aplicação de gerenciador de alimentos, capaz de contar a quantidade de calorias na sua refeição. Ele foi desenvolvido em Python e utiliza um banco de dados do MySQL Workbench. Neste projeto, para atender os requisitos, foi incluído funcionalidades como adicionar, editar, buscar e excluir (CRUD), além de outras funcionalidades necessárias para uma melhor utilização da aplicação.

#### 2. OBJETIVO

A aplicação de Controle de Alimentação Diária tem como objetivo auxiliar os usuários a gerenciar e controlar sua alimentação diária. As principais funcionalidades incluem:

- Registro de Usuários: Permite que novos usuários se cadastrem fornecendo informações básicas.
- ❖ Autenticação: Usuários podem fazer login usando CPF e senha.
- \* Registro de Refeições: Usuários podem registrar suas refeições (almoço ou jantar), selecionando alimentos e proporções consumidas.
- ❖ Cálculo de Calorias: O aplicativo calcula automaticamente as calorias ingeridas com base nos alimentos selecionados.
- Histórico de Alimentação: Usuários podem visualizar o histórico de suas refeições e calorias consumidas.
- Gerenciamento de Alimentos: Possibilidade de adicionar novos alimentos ao banco de dados.
- Gerenciamento de Conta: Usuários podem atualizar suas informações pessoais ou excluir sua conta.

# 3. ARQUITETURA E TECNOLOGIAS UTILIZADAS

A aplicação foi desenvolvida a partir The Clean Arquitecture (Arquitetura Limpa), utilizando as seguintes tecnologias:

- ➤ Linguagem de Programação: Python 3;
- > Front-end: Streamlit (biblioteca Python para criação de interfaces web interativas);
- ➤ Back-end: MySQL (gerenciado através do MySQL Workbench)
- ➤ Bibliotecas Adicionais: mysql-connector-python: Conexão entre Python e MySQL; bcrypt: Criptografía de senhas para armazenamento seguro.
- ➤ Gerenciamento de Sessão: Utilização do st.session\_state do Streamlit para manter o estado de login do usuário.

## 4. SISTEMA CRUD (Create, Read, Update, Delete) EM SQL

A aplicação implementa um sistema completo de CRUD (Create, Read, Update, Delete) conectado ao banco de dados MySQL. A seguir, detalhamos como cada operação é realizada, utilizando o sistema de cadastro de usuário como base.

#### 4.1. Cadastro de Usuário

## Operação: Create

 Permite que novos usuários se cadastrem no aplicativo, inserindo informações como CPF, nome, email, celular, senha, idade, peso e sexo.

#### • Processo:

- O usuário preenche um formulário de cadastro na interface do Streamlit.
- o A senha é criptografada usando bcrypt antes de ser armazenada.
- Os dados são inseridos na tabela usuarios do banco de dados MySQL.

# • Consulta SQL Utilizada:

INSERT INTO usuarios (cpf, nome, email, celular, senha, idade, peso, sexo)

VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s);

# 4.2. Autenticação do Login

#### Operação: Read

• Usuários já cadastrados podem fazer login usando seu CPF e senha.

#### Processo:

- O usuário insere seu CPF e senha na interface.
- O aplicativo busca a senha criptografada correspondente no banco de dados.
- A senha inserida é comparada com a armazenada usando bcrypt.

#### Consulta SQL utilizada:

SELECT senha FROM usuarios WHERE cpf = %s;

#### 4.3. Atualização de Dados do Usuário

# Operação: Update

• Usuários autenticados podem atualizar suas informações pessoais, como nome, email, celular, senha, idade, peso e sexo.

#### Processo:

- O usuário acessa a seção "Gerenciar Conta" na interface.
- Os dados atuais são carregados e exibidos nos campos correspondentes.
- O usuário faz as alterações desejadas e confirma.
- Os dados são atualizados na tabela usuarios no banco de dados.

#### • Consulta SQL utilizada:

```
UPDATE usuarios
SET nome=%s, email=%s, celular=%s, senha=%s, idade=%s, peso=%s, sexo=%s
WHERE cpf=%s;
```

#### 4.4. Exclusão de Usuário

#### Operação: Delete

 Usuários podem optar por excluir sua conta e todos os dados associados.

#### • Processo:

- O usuário acessa a opção de exclusão na seção "Gerenciar Conta".
- Uma confirmação é solicitada para evitar exclusões acidentais.
- Os registros do usuário são removidos da tabela 'usuarios', bem como todas as refeições e detalhes associados (graças às chaves estrangeiras com ON DELETE CASCADE).

#### • Consultas SQL utilizadas:

-- Exclusão de detalhes das refeições DELETE dr FROM detalhes\_refeicao dr JOIN refeicoes r ON dr.id\_refeicao = r.id WHERE r.cpf\_usuario = %s; -- Exclusão das refeiçõesDELETE FROM refeicoes WHERE cpf\_usuario = %s;-- Exclusão do usuário

DELETE FROM usuarios WHERE cpf = %s;

# 5. COMO USUFRUIR DA APLICAÇÃO

- 1. Para executar o aplicativo, é necessário instalar as seguintes bibliotecas Python:
  - **Streamlit** Biblioteca para criação de interfaces web interativas em Python.

Para instalar é necessário inserir no terminal: pip install streamlit

• mysql-connector-python - Permite a conexão entre o Python e o banco de dados MySQL

Para instalar é necessário inserir no terminal: pip install mysql-connector-python

• **bcrypt** - Biblioteca para criptografia de senhas, garantindo armazenamento seguro.

Para instalar é necessário inserir no terminal: pip install berypt

- **2.** Agora, é necessário configurar o banco de dados. Instale o MySQL e o MySQL Workbench se ainda não o fez.
- **3.** Execute o script SQL fornecido ( script.sql ) no MySQL Workbench para criar o banco de dados controle\_alimentacao e as tabelas necessárias.
  - Abra o MySQL Workbench.
  - Crie uma nova conexão ou use uma existente.
  - Abra uma nova janela de script SQL.
  - Copie e cole o conteúdo do script.sql.
  - Execute o script (botão "Execute" ou tecla de atalho).
- **4.** Configure as credenciais de acesso no arquivo database.py:

- **5.** Navegue até o diretório do projeto onde os arquivos .py estão localizados.
- **6.** Execute o aplicativo usando o Streamlit: streamlit run app.py
- 7. Acesse o aplicativo no seu navegador, geralmente em http://localhost:8501.

## 6. ESTRUTURA DO PROJETO

A estrutura do projeto segue uma organização modular para facilitar a manutenção e a escalabilidade.

controle\_alimentacao/

app.py # Arquivo principal que executa a aplicação Streamlit

**auth.py** # Módulo responsável pelas operações de autenticação e gerenciamento de usuários

**alimentacao.py** # Módulo com funções relacionadas ao registro e histórico de alimentação

database.py # Módulo para conexão com o banco de dados MySQL

# 7. DESCRIÇÃO DOS ARQUIVOS

- app.py: Contém a lógica da interface do usuário, gerenciando as rotas e a interação com o usuário através do Streamlit.
- auth.py: Implementa as funções de cadastro, autenticação, atualização e exclusão de usuários.
- alimentacao.py: Fornece funções para registro de refeições, cálculo de calorias e recuperação do histórico de alimentação.
- database.py: Gerencia a conexão com o banco de dados MySQL.
- **GERACAO\_TABELAS.sql e DUMP\_ALIMENTOS.sql:** Scripts SQL para criar o banco de dados, tabelas e inserir dados iniciais.

# 8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A aplicação criada oferece uma solução simples e eficaz para o controle da alimentação diária, permitindo que os usuários monitorem suas refeições e calorias consumidas. Além disso, a partir do cadastro com seus dados pessoais, a integração com o MySQL permite que os dados sejam armazenados e recuperados de forma persistente e segura. Foi uma aplicação interessante e muito produtiva ao mesmo tempo que houve maior aprendizado com o erros que apareceram e posteriormente corrigidos.