# CAPÍTULO 4 - Express - rotas, requisições e HTML render

Neste capítulo você vai ver:

- Introdução ao express;
- Criação de um servidor HTTP com Express;
- Criação de rotas;
- Gerenciamento de requisições;
- Renderização de arquivos HTML

## Atividade 1 – Express e app "Olá Mundo!"

Essa atividade tem como objetivo:

- Instalar o módulo do Express;
- Criar um servidor e desenvolver uma aplicação simples;

Comandos: app.get | res.send | app.listen

### Primeira aplicação com Express

Vamos aprender a instalar e utilizar o modulo do Express criando um servidor HTTP simples.

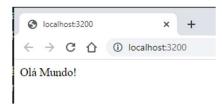
- 1. Para iniciar as atividades do capítulo 04, crie um diretório na pasta "NODEJS\_EXERCÍCIOS" com o nome "Cap04" e acesse o novo diretório através do comando "cd Cap04".
- 2. Com o diretório "Cap04" ativo emita o comando "npm i express".
- 3. Agora crie um módulo com o nome "at01-ExpressHTTP.js" e insira o seguinte código:

```
const express = require('express')
var app = express()//Instância do módulo Express
var porta = '3200' //Variável com o número da porta usada pelo app

//Recebe uma requisição HTTP do tipo get na rota raiz "/"
app.get('/', function (req, res){
    res.send('01á Mundo!') //Emite a resposta para a requisição
})

//Coloca o servidor em execução para escutar requisições HTTP
app.listen(porta, function(){
    console.log(`Servidor rodando em: http://localhost:${porta}`)
})
```

4. Para realizar o teste execute o script e acesse no navegador a url <a href="http://localhost:3200/">http://localhost:3200/</a>. Deverá retornar o seguinte resultado:



5. Vamos agora refatorar o código criando novas rotas, passando tags HTML como resposta e utilizando arrow functions. Para isso atualize o escript com o seguinte código:

```
const express = require('express')
var app = express()
var porta = '3200'
app.get('/', (req, res)=>{res.send('<h1>Página Inicial</h1>')})
app.get('/cadastro', (req, res)=>{res.send('<h1>Tela de cadastro</h1>')})
app.get('/usuario', (req, res)=>{res.send('<h1>Tela de usuário</h1>')})
app.get('/consulta', (req, res)=>{res.send('<h1>Tela de consulta</h1>')})
app.listen(porta, function(){console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`)})
```

6. Para realizar o teste execute o script e acesse no navegador as seguintes url:

http://localhost:3200/ http://localhost:3200/cadastro http://localhost:3200/usuario http://localhost:3200/consulta

## <u>Atividade 2 – Parâmetros obrigatórios e opcionais</u>

Essa atividade tem como objetivo:

- Receber parâmetros obrigatórios e opcionais por meio da url da requisição;

Comandos: req.params

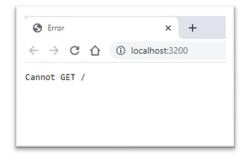
#### Parâmetros na url da requisição

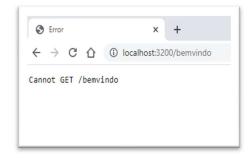
Vamos ver como receber parâmetros em uma aplicação utilizando o Express.

1. Para iniciar a atividade, crie um módulo no diretório Cap04 com o nome "at02-ParametroExpress.js" e insira o seguinte código:

```
const app = require('express')()
var porta = '3200'
//Parâmetros obrigatórios '/:nome'
app.get('/bemvindo/:nome', (req, res)=>{
    let nome = req.params.nome //Acesso ao parâmetro "nome"
    res.send(`<h1>01á ${nome}, seja bem-vindo!</h1>`)
})
app.listen(porta, ()=>console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`))
```

2. execute o script e realize testes no navegador conforme o seguinte:





Neste caso a rota raiz "/" não existe

Neste caso o parâmetro é obrigatório



Neste caso o parâmetro "nome" recebeu o valor "João"

3. Vamos agora refatorar o código e tornar o parâmetro opcional, para isso atualize o código conforme o seguinte:

```
const app = require('express')()
var porta = '3200'
//Parâmetros opcionais acrescentar '?', exemplo '.../:nome?'
app.get('/bemvindo/:nome?', (req, res) => {
    let nome = req.params.nome? req.params.nome : ''
    res.send(`<h1>01á ${nome}, seja bem-vindo!</h1>`)
})
app.listen(porta, ()=>{console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`)})
```

4. Refaça os testes acessando as mesmas URLs e observe os resultados.

## Atividade 3 – Receber parâmetros por meio de query parameters

Essa atividade tem como objetivo:

- Aprender como receber parâmetros na URL da requisição com query parameters

Comandos: req.query

### Parâmetros na url da requisição por meio de query parameters

Vamos ver como receber parâmetros na URL por meio de query parameters em uma aplicação do Express.

1. Para iniciar a atividade, crie um módulo no diretório Cap04 com o nome "at03-QueryParams.js" e insira o seguinte código:

```
var app = require('express')()
var porta = '3200'
app.get('/',(req, res)=>{
    //Acessa o Query Parameter na URL da requisição, caso exista
    if (req.query['nome']){
        let nome =req.query['nome']
        res.send(`<h1>01á ${nome}, seja bem vindo!</h1>`)
    else{
        res.send(`<h1>Informe seu nome</h1>
            <form method="GET">
              <label for="nome">Nome:</label>
              <input type="text" name="nome" placeholder="Informe seu nome" />
              <input type="submit" value="Enviar" />
           </form>`)
    }
app.listen(porta, ()=>console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`))
```

2. Realize o teste conforme acessando o navegador conforme imagens abaixo:





3. Observe no destaque da imagem que os query parameters são definidos na URL pelo caractere "?" seguido do "nome\_do\_parâmetro" sinal de "=" e o "valor\_do\_parâmetro". No exemplo ".../?nome=João".

## <u>Atividade 4 – Renderizar arquivos HTML utilizando o Express</u>

Essa atividade tem como objetivo:

- Aprender como renderizar arquivos HTML como resposta da requisição;
- Utilizar o modulo "path" para configurar o caminho do diretório templates.

**Comandos:** path.join | res.sendFile | app.use

### Renderizar templates HTMLs em aplicações Express

Vamos ver como configurar o caminho de um diretório de templates HTML e renderizálos em aplicações do Express. Vamos aprender também como estabelecer uma rota de erro 404 para quando o usuário digitar uma rota que não existe.

- Para iniciar a atividade, crie um subdiretório no diretório Cap04 chamado "at04-RenderizandoHTML". Dentro do subdiretório "at04-RenderizandoHTML" crie outro subdiretório chamado "templates".
- 2. Copie do material do curso ou crie-os na pasta "templates" os seguintes arquivos HTML com seus respectivos códigos:
  - a) index.html

b) cadastrar.htm

c) 404.html

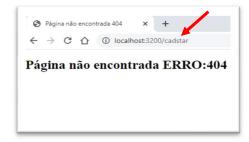
3. No diretório "at04-RenderizandoHTML" crie um arquivo "index.js" e insira o seguinte código:

```
const app = require('express')()
const path = require('path')
const porta = '3200'
//Sctring com o caminho do diretório base + /templates
const baseDir = path.join(__dirname, 'templates')
app.get('/', (req, res)=>res.sendFile(`${baseDir}/index.html`))
app.get('/cadastrar', (req, res)=>res.sendFile(`${baseDir}/cadastrar.html`))
app.use((req, res)=>res.sendFile(`${baseDir}/404.html`))//Rota padrão -
Importante ficar por último
app.listen(porta, ()=>console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`))
```

4. Agora execute o script index.js e teste as rotas:







### Atividade 5 – Formato JSON e persistência de dados em arquivos

Essa atividade tem como objetivo:

- Familiarizar-se com respostas no formato dados JSON.
- Introdução a permanência de dados utilizando o NeDB que é um banco de dados baseado em arquivo e que trabalha com o formato JSON.

#### Comandos:

- npm i nedb
- app.use(express.urlencoded({extended:true}))
- app.use(express.json())
- app.post()

### Respostas no formato JSON e persistência de dados em arquivos

Nesta atividade vamos ver como podemos responder as requisições com dados no formato JSON, também vamos gravar registros com rotas POST. Para persistir os dados, a título de exemplo utilizaremos o NeDB que é um banco de dados não relacional baseado em arquivos que utiliza o formato JSON.

Para iniciar duplicaremos o código exercício anterior e faremos a instalação do módulo NeDB:

- 1. A partir do diretório Cap04 emita o comando de instalação do NeDB "npm i nedb"
- 2. Ainda dentro de Cap04 duplique a pasta "at04-RenderizandoHTML" e renomeie para "at05-NeDB" e depois acesse-o no console com o comando "cd at05-NeDB".
- 3. Vamos alterar o <body> dos arquivos "index.html" e "cadastrar.html" que estão na pasta "templates" com os respectivos códigos:
  - a) index.html

b) cadastrar.html

```
<body>
<h1>Cadastrar Pets</h1>
<form method="POST" action="/cadastrar">
 <div><label for="nome">Nome:</label>
 <input type="text" name="nome" autofocus placeholder="Nome do pet" />
 </div>
 <div><label for="especie">Especie:</label>
 <input type="text" name="especie" autofocus placeholder="Ex: cachorro" />
 </div>
 <div><label for="idade aproximada">Idade Aproximada:</label>
  <input type="number" name="idade_aproximada" placeholder="Ex: 2.5" />
  </div>
  <div> <label for="porte">Porte:</label>
  <input type="text" name="porte" placeholder="Ex.: Pequeno" />
  </div>
  <div><label for="cor_predominante">Cor Predominante:</label>
  <input type="text" name="cor_predominante" placeholder="Ex.: cinza" />
  </div>
  <div><label for="cor_secundaria">Cor Secundaria:</label>
  <input type="text" name="cor_secundaria" placeholder="Ex.: preto" />
  </div>
  <div><input type="submit" value="Enviar" /></div>
</form>
</body>
```

4. O próximo passo é criar um arquivo de conexão ao banco de dados. Para isso crie um modulo no diretório do exercício com o nome "db.js" e insira o seguinte código:

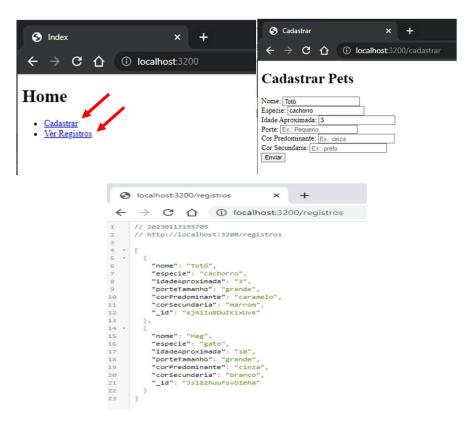
```
const NeDB = require('nedb')
module.exports = new NeDB({ //Cria uma instância da classe NeDB
    filename: 'pets.db', //Nome do arquivo do banco
    autoload:true //Biblioteca gerencia o arquivo de forma autônoma
})
```

5. Por último, vamos criar o script principal no arquivo "index.js", que irá conter as rotas GET e POST da aplicação. Atualize o código do "index.js" da seguinte forma:

```
const express = require('express')
const app = express()
var db = require('./db')
const path = require('path')
```

```
const baseDir=path.join(__dirname, 'templates')
var porta = '3200'
app.use(express.urlencoded({extended:true}))
app.use(express.json())
app.get('/', (req, res)=>res.sendFile(`${baseDir}/index.html`))
app.get('/cadastrar', (req, res)=>res.sendFile(`${baseDir}/cadastrar.html`))
app.get('/registros', (req, res)=>{
    let dados;
    db.find({}).exec((err, dados)=>{ //ler dados
        if (err) {
            res
                .status(400) //Resposta com status de erro 400
                .json(err) //Resposta no formato JSON
        } else {
            res
                .status(200) //Resposta com status de sucesso 200
                .json(dados) //Resposta no formato JSON
    })
})
//rota do tipo POST - recebe dados no corpo da requisição
app.post('/cadastrar', (req, res)=>{
    //Salvar dados
    db.insert(req.body, (err, dados)=>{
        if (err){
            res
                .status(400)
                .json(err)
        } else{
            res
                .status(200)
                .json(dados)
    })
})
app.listen(porta, ()=>console.log(`Servidor rodando em:
http://localhost:${porta}`))
```

6. Execute o módulo index.js e realize os testes. Acesse a rota raiz "/" no navegador e clique no menu "Cadastrar" e realize alguns cadastros. Em seguida clique no menu "Ver Registros" e veja todos os registros listados no formato JSON.



7. Perceba que após a execução do script um arquivo chamado "pets.db" foi criado automaticamente. Após a realização dos cadastros ele ficou com o seguinte conteúdo:

### Exercícios extras

Estas atividades extras têm como objetivo expandir o conhecimento e a prática do express:

- 1. Acesse a documentação do **Express:** <a href="https://expressjs.com/pt-br/">https://expressjs.com/pt-br/</a> e pesquisar para que serve, como instalar e como implementar uma aplicação simples.
- Reescreva o exercício da Atividade 1 do Capítulo 3 Ler inserir e gravar em arquivos JSON utilizando o Express, renderizando páginas HTML e recebendo requisições GET e POST.