Programming Lab

Lezione 1

Introduzione e strumenti

Stefano Alberto Russo

Benvenuti

Corso: Laboratorio di programmazione 3 CFU 💻

Docente: Stefano Alberto Russo (io 🍣)

Sito Web: https://sarusso.github.io/ProgrammingLab/

Ricevimento: libero, scrivetemi a stefano.russo@gmail.com

Modalità d'esame

Nota: che voi vi sappiate districare tra i vari strumenti che vedremo nel corso (Git e testing in particolare) è argomento d'esame, non è un extra!

Esame:

- Verrà rilasciato un esercizio a progetto 3-5 giorni prima dell'appello
- Il vostro esercizio a progetto verrà testato in modo automatico
- A seconda dell'esito del testing avrete un voto tra 18-28
- Se voto > 28 si può fare orale per ottenere un voto superiore
- Il progetto va consegnato come link a repository Git + commit hash

Chi sono

https://twitter.com/stefanoarusso

Uno che ha fatto un po' di tutto e ne ha viste di cotte e di crude.

Ho fatto prima informatica e poi fisica computazionale.

Poi ho fatto 3 anni al CERN in Data Science e sistemi Big Data

Poi sono tornato a Trieste in una startup dove facevamo soluzioni di monitoraggio energetico, sia Hardware che Software

Poi sono andato a fondare la mia di startup, tra Londra e Hong Kong (monitoraggi infrastrutturali tramite Machine Learning, abbiamo lavorato anche sul Morandi).

Ad oggi sono a fare ricerca in Science Platforms per l'astrofisica all'INAF

Argomenti del corso, lezione per lezione

- 1) Intro del corso e strumenti da "laboratorio": la shell, Git, gli IDE, repl.it etc.
- 2) Intro su Python: tipi dati, costrutti, funzioni, be pythonic.
- 3) I dati: interagire con i file ed il il CSV.
- 4) Gli oggetti in Python e come li usiamo per creare un modello
- 5) Le eccezioni e il flusso try-except
- 6) Controllo degli input e sanitizzazione

Argomenti del corso, lezione per lezione

- 7) Testing e unit tests
- 8) Lavorare veramente 1: creiamo un modello
- 9) Lavorare veramente 2: fittiamo un modello
- 10) Lavorare veramente 3: valutiamo un modello
- 11) Esercitazione progetto esame
- 12) Esercitazione progetto esame

Perchè questo corso (fatto in questo modo)

Concetto: non farvi perdere tempo a far funzionare nei prossimi anni.

Non è un buon uso del vostro tempo

Meglio fare "scienza", no?

..ma serve un po' di sforzo all'inzio (leggi: questo corso 😉)

Perchè questo corso - un'analogia

Mario monta la sua nuova TV alla svelta, tira una teleferica per il cavo dell'alimentazione, la attacca al muro col Patafix, e poi disabilita la chiave del WiFi perchè non riesce a configurarla sulla TV.

Mario passa le prossime serate a litigare con cavi mangiati dal cane, con la TV sbilenca e con il Wifi lento perchè intanto gliel'hanno fregato i vicini.

Perchè questo corso - un'analogia

Bill invece, investe un paio d'ore nel montare la sua nuova TV e passa il cavo per bene, fa un buco col trapano per il supporto, e configura bene il WiFi.

Bill passa le prossime serate a godersi la sua serie preferita su Netflix in pace.

ecco, siate come Bill.

"ma io ho fretta"

"ma io voglio solo fare una cosa rapida"

"ma io non sono un'ingengere software!

"ma io non ho le basi"

"ma io voglio iniziare subito a fare codice"

..cosa vi aspettate che io dica ora?

3..

2...

1..

...che in realtà avete ragione.

Perchè in effetti io ho omesso un dettaglio, torniamo alla slide di prima

Bill invece, investe un paio d'ore nel montare la sua nuova TV e passa il cavo per bene, fa un buco col trapano per il supporto, e configura bene il WiFi.

Bill passa le prossime serate a godersi la sua serie preferita su Netflix in pace.

ecco, siate come Bill*

* se sapete che poi paga!

Ecco, io sono qui e lo scopo di questo corso è di mostrarvi che se facciamo le cose per bene poi tutto ciò paga. E vi converrà farlo sempre, perchè non perderete tempo su cose stupide.

Perchè di fatto, voi farete codice per tutta la laurea, e probabilmente per buona parte della vostra vita.

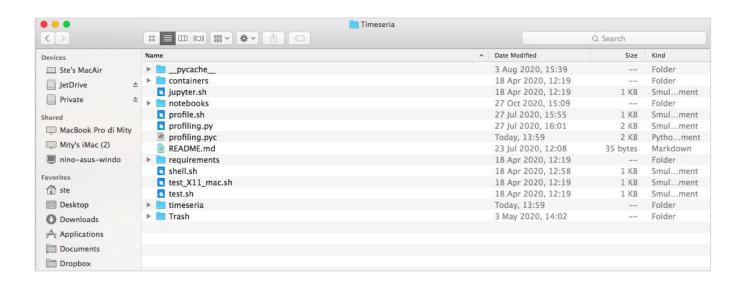
Agli statistici in sala: anche voi! Il mestiere sta cambiando tanto, non vorrete essere già vecchi vero?

Iniziamo! ..con gli strumenti

"Datemi sei ore per abbattere un' albero e ne spenderò le prime quattro per affilare l'ascia" - Abraham Lincoln

Strumenti: il File Manager

E' quello con cui si vedono le cartelle e i files del computer. Configuratelo per vedere anche i file nascosti e le estensioni!



Strumenti: la Shell (anche Terminale / Console)

E' quella cosa con cui si interagisce con il computer in via testuale, senza bottoni che automatizzano le cose. E' come si fanno le cose sul serio senza usare un ambiente preconfezionato. Su sistemi Unix in genere è "bash"

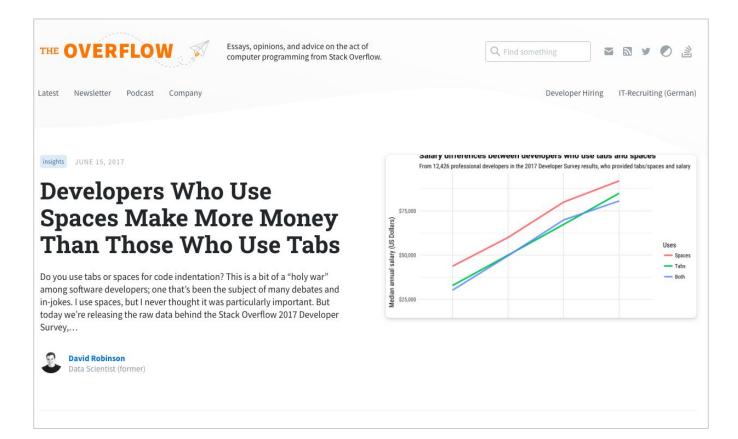
```
ste@Stes-MacAir:sarusso.github.io (master) $ nano index.html
ste@Stes-MacAir:sarusso.github.io (master) $ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
ste@Stes-MacAir:sarusso.github.io (master) $ git log
 commit fac8594650f2e59d17bb24eaedae026c11612647 (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
Author: Stefano Alberto Russo <stefano.russo@gmail.com>
Date: Fri Nov 6 12:03:07 2020 +0100
    Added ProgrammingLab stuff
 ommit 31ed8586aa7e2e655568d721247b3e654569d942
Author: Stefano Alberto Russo <stefano.russo@gmail.com>
Date: Sat Apr 18 18:23:08 2020 +0200
    Added empty index.
 ommit b89ee81d8dc6119f8238e7e15e33dd362324fc04
Author: Stefano Alberto Russo <stefano.russo@gmail.com>
Date: Sat Apr 18 18:20:16 2020 +0200
    Added Timeseria doc first stub.
 ommit 05884aea830a5c60d368afb41cc1459ede6514d3
Author: Stefano Alberto Russo <stefano.russo@gmail.com>
Date: Sat Apr 18 16:04:21 2020 +0200
    Initial commit
 ste@Stes-MacAir:sarusso.github.io (master) $
```

Strumenti: l'Editor del codice

E' quella cosa con cui scrivete il codice. Nota: è tassativo impostare l'editor a usare gli spazi e non i tab. Indentazione a 4 spazi per Python (come vedremo)

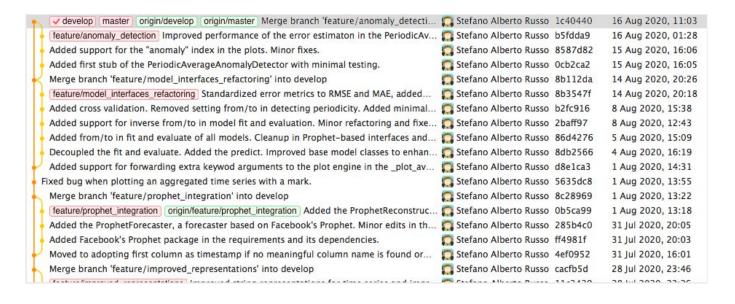
```
transformations.py - /Users/ste/Devel/Projects/Timeseria/timeseria
                                                                                      Q Search
from .time import dt from s, s from dt
from .datastructures import DataTimeSlot, DataTimeSlotSeries, TimePoint, DataTimePointSeries
from .utilities import compute_coverage, is_almost_equal, is_close
from .units import TimeUnit
# Setup logging
import logging
logger = logging.getLogger( name )
HARD DEBUG = False
# Base Transformation
class Transformation(object):
    @classmethod
    def __str__(cls):
        return '{} transformation'.format(cls.__name__.replace('Operator',''))
    def process(self, *args, **kwargs):
        return self._process(*args, **kwargs)
                         Saved: 18 October 2020 at 00:55 - Length: 15,960 - Encoding: Unicode (UTF-8)
```

Strumenti: l'editor del codice



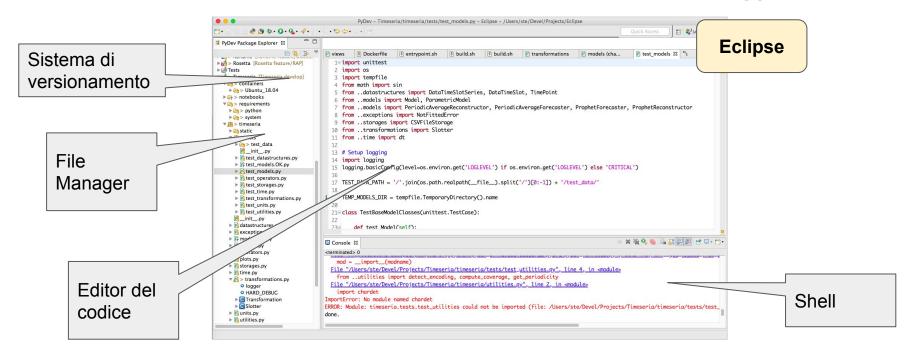
Strumenti: il sistema di versionamento (Git)

E' quella cosa dove viene tenuta traccia di tutte le modifiche che avete fatto nel codice. Usate SEMPRE un sistema di versionamento, mal che vada Dropbox (che ha la history). Git è la soluzione professionale stato dell'arte.



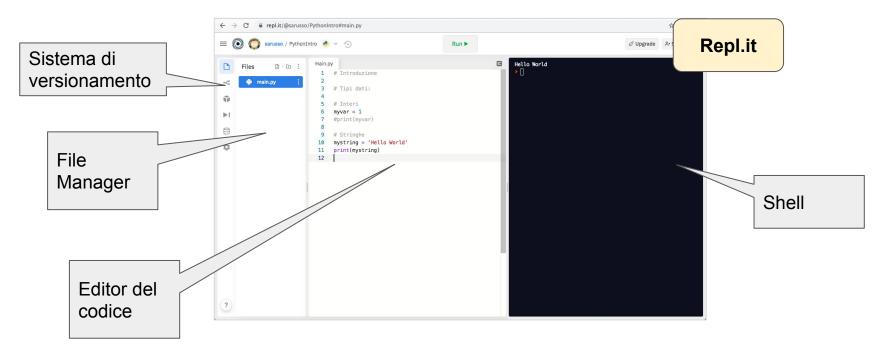
Strumenti: l'IDE (Integrated Development Environment)

E' un sistema che integra in modo integrato File Manager, Editor del codice, la Shell, il sistema di versionamento e altre funzionalità come il debugger.

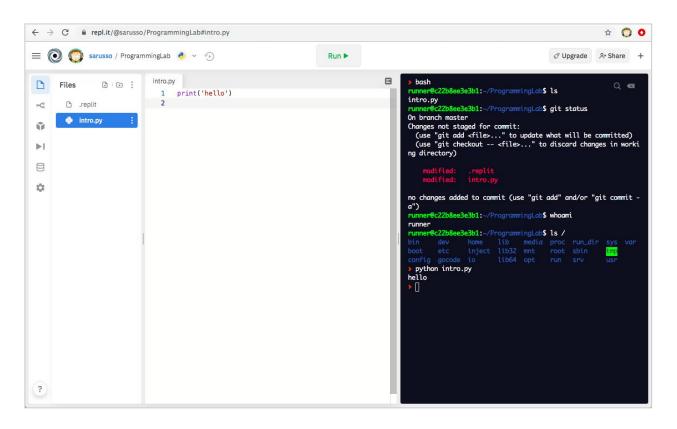


Strumenti: l'IDE (Integrated Development Environment)

E' un sistema che integra in modo integrato File Manager, Editor del codice, la Shell, il sistema di versionamento e altre funzionalità come il debugger.



Repl.it configurato con Shell Bash (noi faremo così)



Setup dell'ambiente (dalla lezione precedente)

- 1) Registratevi su GitHub se non lo siete già
- 2) Cretevi un repository su GitHub chiamato "ProgrammingLab"
- 3) Registratevi su Repl (repl.it) se non lo siete già
- 4) Importate il repository ProgrammingLab su repl
- 5) Configurate Repl (4 spazi identazione, file ".replit" con bash come interprete)



```
language = "bash"
run = ""
```