



Architettura degli Elaboratori I

Corso di Laurea Triennale in Informatica

Università degli Studi di Milano

Dipartimento di Informatica “Giovanni Degli Antoni”

Edizione 2 (Cognomi H-Z), A.A. 2022-2023, Nicola.Basilico@unimi.it

Informazioni sull'insegnamento

Organizzazione del corso

Parte di teoria (36 ore, Basilico)

- Cognomi H-Z (non vengono concessi cambi di turno)
- Lunedì e Giovedì, ore 8:30-10:30, in presenza
- Ricevimento su appuntamento

Parte di laboratorio (24 ore, Trucco, Rivolta, Re')

- Martedì/Venerdì, 13:30-17:30 (orario indicativo)
- Il laboratorio inizia Martedì 11 Ottobre, le info organizzative saranno pubblicate sulla pagina web del corso
- Sito web (teoria e lab): <https://nbasilicoae1.ariel.ctu.unimi.it/>



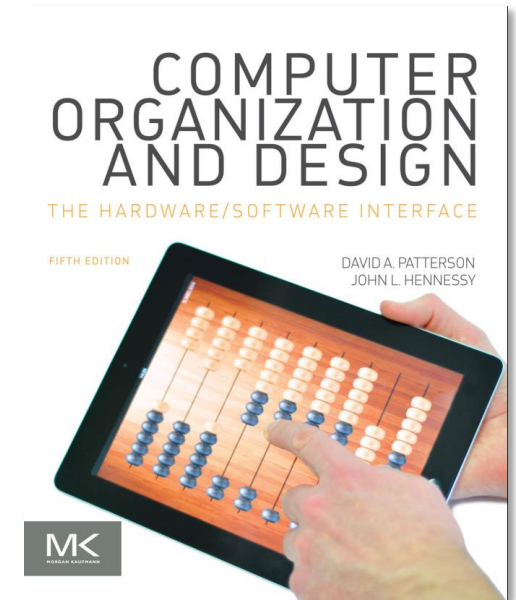
Materiale didattico

Testi di riferimento

- Computer organization and design: the hardware/software interface *di David A. Patterson e John L. Hennessy, Morgan Kaufmann* (Edizione italiana: «Struttura e Progetto dei Calcolatori», Zanichelli)
- «Progettazione digitale» di Fummi, Sami, Silvano, McGrawHill

Materiale aggiuntivo

- Slide, esercizi proposti in laboratorio con esempi di soluzioni
- *Registrazioni lezioni: verranno rese disponibili quelle dello scorso anno (non aggiornate), **non sono materiale di studio***



Esame

Parte di teoria

- Scritto (durata di 3 ore, esercizi)

Parte di laboratorio (24 ore)

- Scritto al PC (esercizi di progettazione nel simulatore)

Regole

- Voto in trentesimi per entrambe le prove, sufficienza ≥ 18
- Vanno superate con sufficienza nell'arco di 6 mesi (o 3 appelli successivi)
- Voto finale media pesata di teoria (peso $\frac{2}{3}$) e laboratorio (peso $\frac{1}{3}$)

