



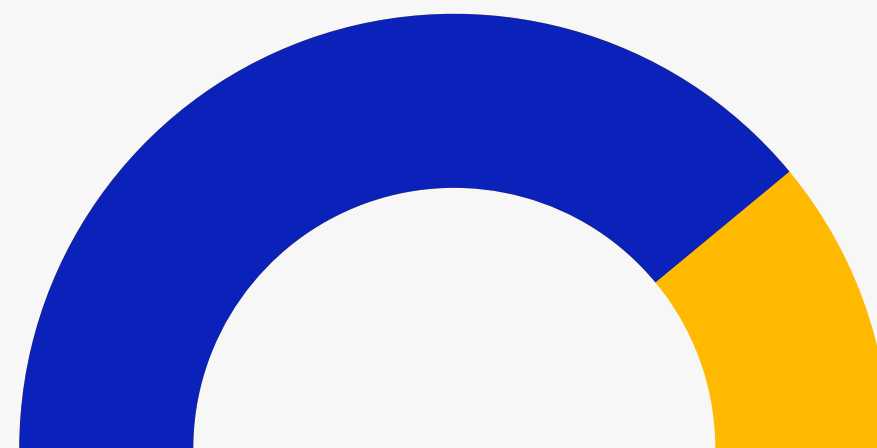
BRASIL

virtual

BRASIL VIRTUAL

PROBLEMA

E uma pesquisa global, feita pelo grupo de saúde do Reino Unido Lenstore, aponta que o Brasil é o terceiro país do mundo em que as crianças passam mais tempo grudadas em telas. Durante a pandemia de Covid-19, o tempo de tela entre as crianças atingiu novos patamares.



78%

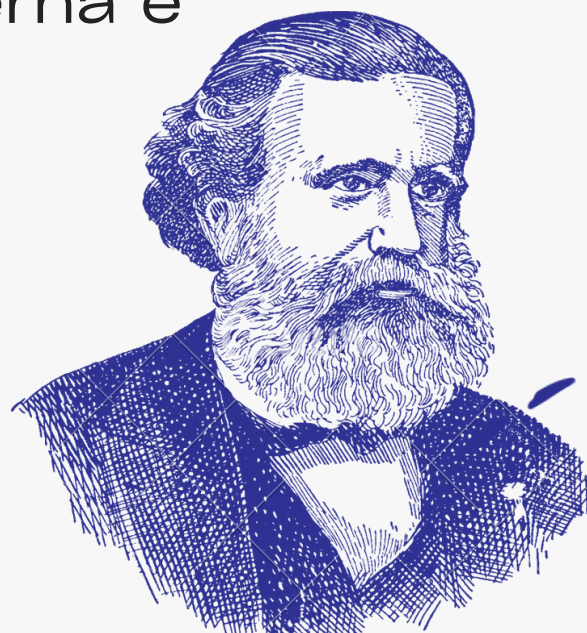
IMPRODUTIVO

Uma pesquisa feita pela Common Sense Media mostrou que os adultos passam até 9 horas por dia em frente a uma tela – seja do computador ou do celular. Só que apenas duas dessas horas são dedicadas a assuntos relacionados ao trabalho.

BRASIL VIRTUAL

PROPOSTA

O Brasil Virtual visa levar o conteúdo dos nossos livros de história e da nossa rica cultura para os ambientes digitais, de forma moderna e interativa.



START

O Brasil Virtual é um mundo imaginário onde o jogador pode viajar no tempo desde o século XV até o século XX, e viver momentos históricos desde o descobrimento do Brasil.

O MERCADO

O mercado de games é um dos que mais cresce atualmente, de acordo com a Forbes o mercado ultrapassará US\$200bi até 2023, sendo o Brasil o maior mercado de games da América Latina.



Com uma receita estimada em R\$11bi, e segundo a 9ª edição da Pesquisa Game Brasil 74.5% responderam jogar em 2022, e desses, 76.5% dizem ser games a principal fonte de diversão.

MONETIZACAO

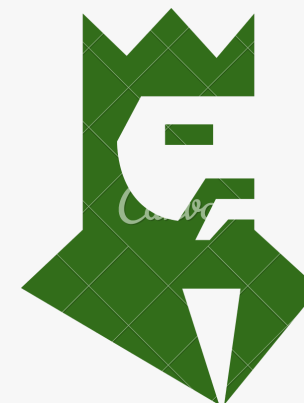
As principais formas de monetizacao do Brasil Virtual serao as venda de missoes e skins por IAP, e o sistema de assinaturas, Atravez do Site no qual libera todas as missoes e algumas skins exclusivas de assinante.



venda de expansões



sistema de assinatura



vendas de skins



parceria com escolas

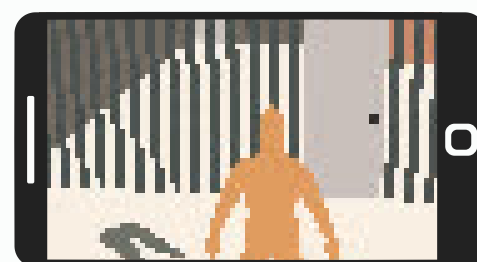
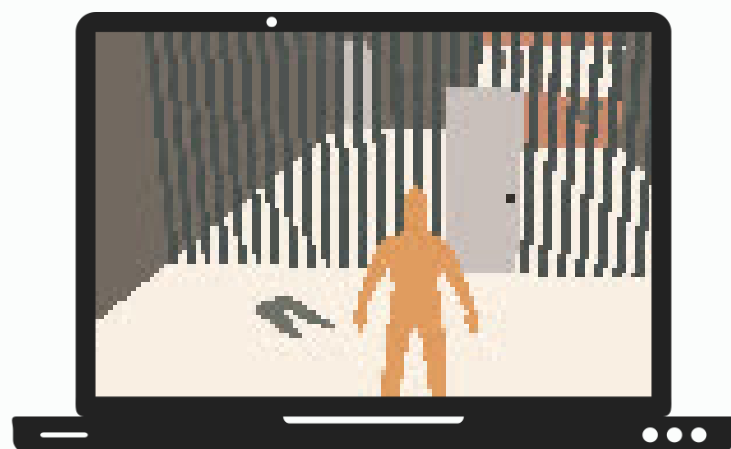
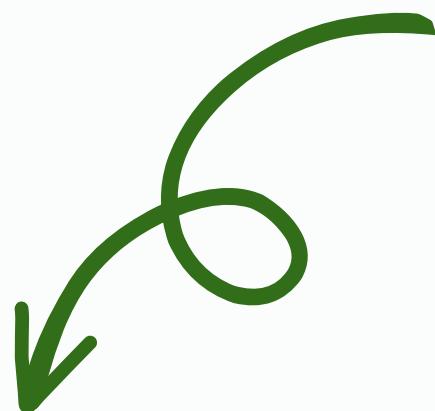
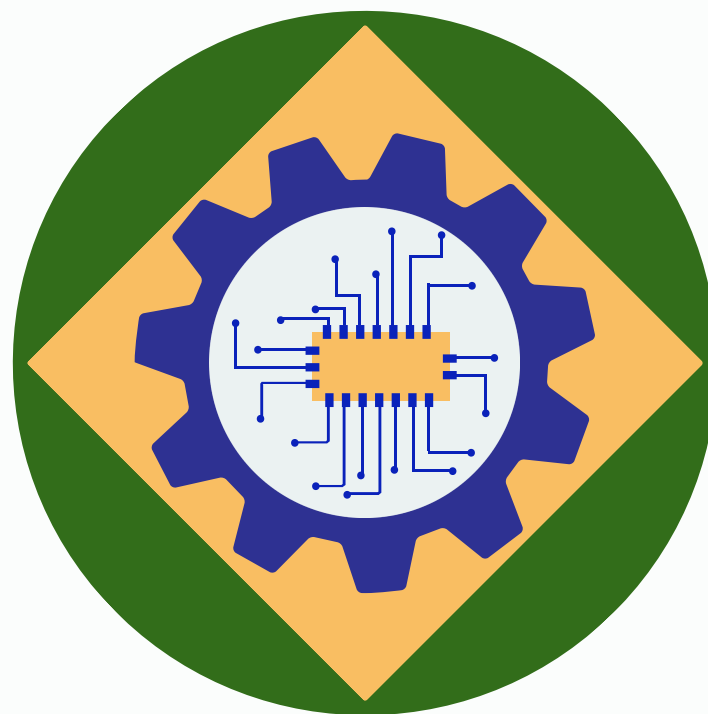
A possibilidade de parcerias com instituicoes de ensino nao esta descartada, porem nao é nosso foco principal.

O CÓDIGO

Em relação ao código, optamos por utilizar Lua por ser de fácil leitura e extremamente flexível e rápido, a ideia é criar um núcleo principal totalmente em lua onde é feita toda a lógica do jogo, enquanto a parte gráfica é completamente separada podendo assim implementá-la posteriormente de acordo com a necessidade de cada plataforma.



- Lua
- Raylib.
- LuaJIT ou Lua5.4
- C e C++



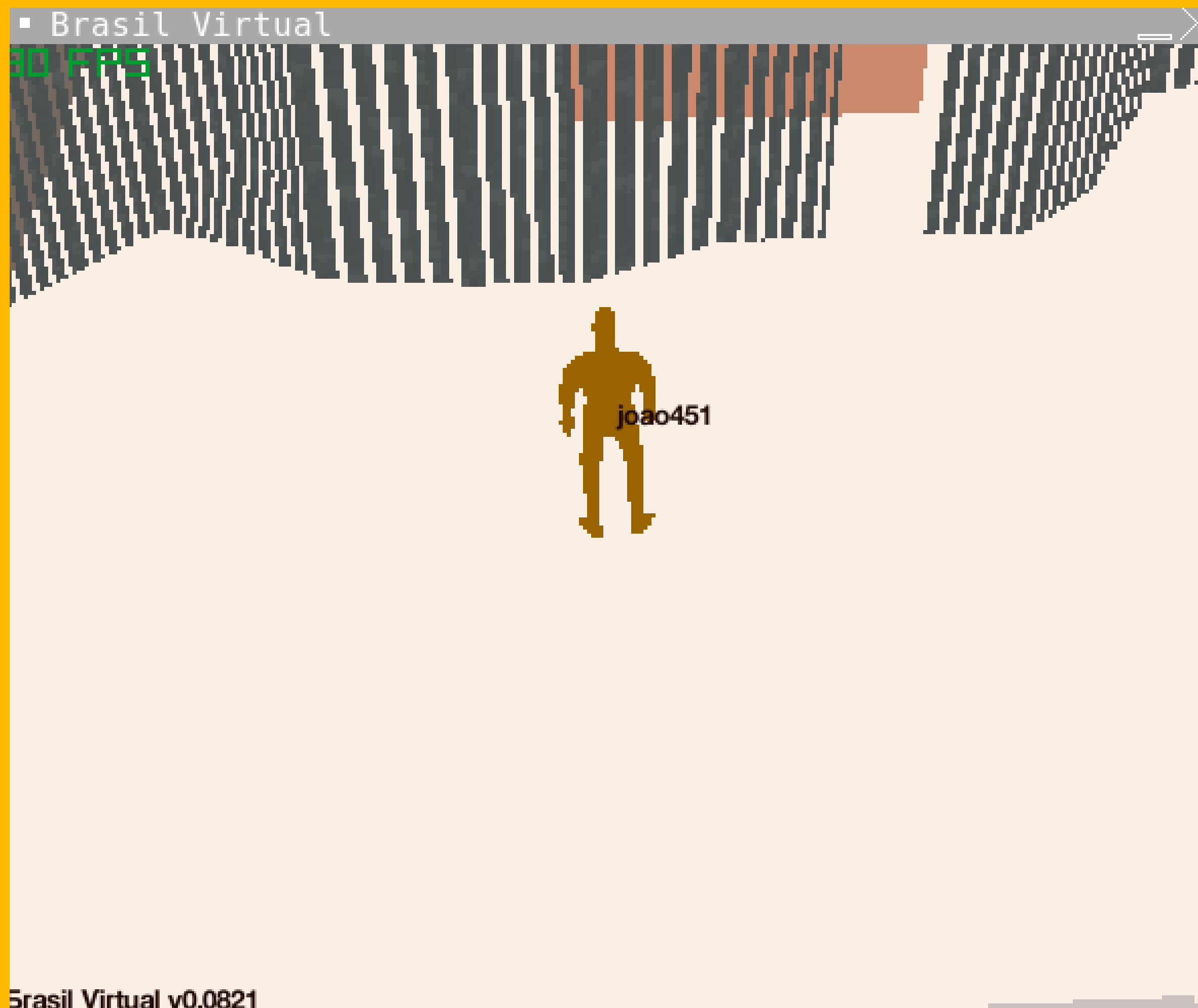
■ Brasil Virtual

jogar

sair

BRASIL VIRTUAL

UMA AVENTURA PELA HISTÓRIA DO BRASIL





Entrar na Conta

Email:

Senha:

Enviar

Não tem conta? [Clique aqui para se cadastrar](#)


Cadastre-se

Nome:

Email:

Senha:

Data de Nascimento:

Cadastre-se

Já tem conta? [Clique aqui para entrar](#)

virtual

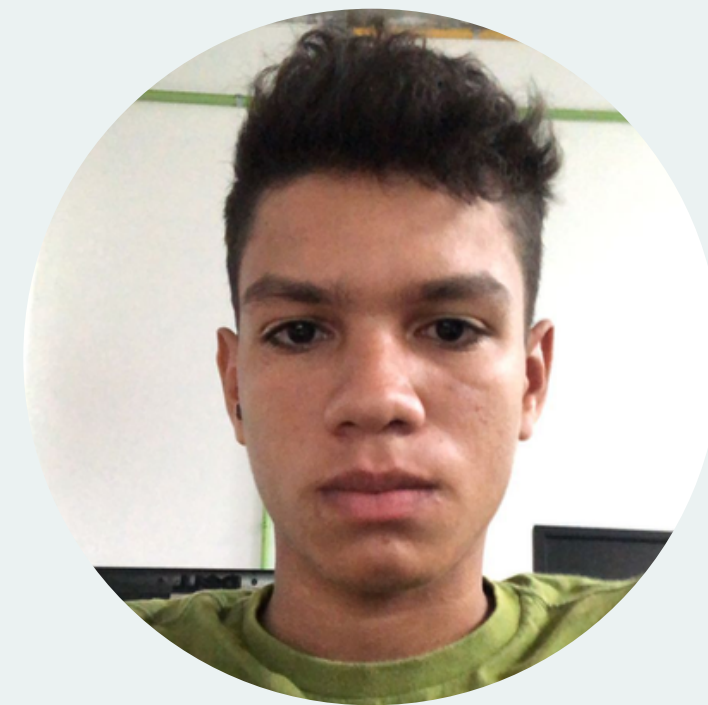
A EQUIPE



Leonardo
@leo_alcant



Jardel Torres
@jardimdanificado



Vinicius
@Vinicius.h.c.g