**Documentação**

Projeto TicketBot

Professor Edson Melo de Souza

**Preparado por:**Leonardo Mota de Medeiros – 419206416

Jefferson Pereira Oliveira – 419206382

Matheus Ribeiro Felipe - 419206381

Phellipe Aparecido Gomes Fogaça Ferraz – 418202293

Rafael Cruz da Silva - 418202361

Este documento contém as ações das atividades, planejamento e considerações em relação ao projeto TicketBot.

**Dezembro 2021**

# **Introdução**

O projeto consiste na criação de um ChatBot para o Telegram, no qual o nosso projeto focou em um Ticketbot para Compra de Ingressos de jogos de futebol, show.

# **Objetivos do Projeto**

Entrega de um TicketBot que consiga realizar uma operação de compra de ingressos de jogos de futebol e shows.

# **Inicialização do Projeto**

Para Funcionamento do ChatBot é necessário iniciar o projeto no VisualCode. Após isto, deverá procurar no Telegram o usuário abaixo.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

# **Ticketbot**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Inicio do TicketBot, solicitando a inserção da mensagem Ingresso para continuidade

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente