

Desarrollo de plataforma WSN de uso agrícola

Autor:

Leonardo Agustín Muñoz Valdearenas

Director:

TBD (TBD)

Codirector:

TBD (TBD)

${\rm \acute{I}ndice}$

| 1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar | • | • | | • | • | ٠ | • | • | 5 |
|---|---|---|-------|---|---|---|---|---|----|
| 2. Identificación y análisis de los interesados | | | | | | | | | 8 |
| 3. Propósito del proyecto | • | | | | | | | | 8 |
| 4. Alcance del proyecto | • | | | | | | | | 8 |
| 5. Supuestos del proyecto | • | | | | | | | | 9 |
| 6. Requerimientos | • | | | • | | | | | 9 |
| 7. Historias de usuarios (<i>Product backlog</i>) | • | | | | | | | | 10 |
| 8. Entregables principales del proyecto | | | • | | | | | | 10 |
| 9. Desglose del trabajo en tareas | | | • | | | | | | 10 |
| 10. Diagrama de Activity On Node | | | • | | | | | | 11 |
| 11. Diagrama de Gantt | • | | | | | | | | 12 |
| 12. Presupuesto detallado del proyecto | | | | | | | | | 14 |
| 13. Gestión de riesgos | | | | | | | | • | 14 |
| 14. Gestión de la calidad | | | • | • | | | | | 15 |
| 15. Procesos de cierre | | | | | | | | | 16 |



Registros de cambios

| Revisión | Detalles de los cambios realizados | Fecha |
|----------|--|---------------------|
| 0 | Creación del documento | 20 de junio de 2023 |
| 1 | Se completa hasta el punto 5 inclusive | 04/07/2023 |



Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 20 de junio de 2023

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Leonardo Agustín Muñoz Valdearenas que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos se titulará "Desarrollo de plataforma WSN de uso agrícola", consistirá esencialmente en el desarrollo de una red de sensores distribuida para la medición de parámetros ambientales, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 h de trabajo y \$800.000, con fecha de inicio 20 de junio de 2023 y fecha de presentación pública TBD.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Dr. Ing. Ariel Lutenberg Director posgrado FIUBA Nicolas Manuel Muñoz Viña Las Perdices

TBD Director del Trabajo Final



1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

En la actualidad existe una tendencia creciente de monitoreo de parámetros dentro de los procesos productivos en general, con el objetivo de aumentar rendimientos, minimizar el uso de recursos y optimizar los resultados obtenidos. Esto puede extrapolarse al sector agrícola, donde la medición de parámetros involucrados en el desarrollo del fruto, tales como temperatura y humedad del sueldo, ayuda a mejorar la calidad el producto final obtenido. Las principales ventajas del monitoreo y control de cultivos mediante este tipo de técnicas son:

- Ahorro de agua de riego
- Prevención de enfermedades
- Detección de falencias en el sistema de riego
- Identificación de zonas de dañadas por heladas
- Uso eficiente de agroquímicos

Para la medición de los parámetros que el cliente requiera, se deben distribuir sensores con su correspondiente microcontrolador y sistema de energía autónomo, usualmente basado en energía solar. Una vez los sensores fueron distribuidos, la recolección de datos puede realizar de dos diferentes maneras en términos generales:

- Recolección manual: En este esquema, los sensores disponen de una memoria interna sobre la que guardan los valores registrados y cuando desean conocerse los valores se debe descargar los datos uno a uno de manera manual. Esto presenta claras desventajas que imposibilitan su uso en ubicaciones remotas o donde se requiera escalar la cantidad de puntos de medición. Por otro lado, como ventaja presenta su facilidad de uso y bajo costo para aplicaciones específicas de recolección de datos.
- Recolección mediante punto de acceso: Otro manera de obtener las mediciones de los sensores distribuidos es mediante una conexión a internet a través de un punto de acceso (o usualmente llamado gateway), de esta manera los datos son accesibles para el usuario de manera remota por medio de una base de datos. Este concepto de utilizar un punto de acceso a internet es lo que hoy se conoce como internet de la cosas (IoT de sus siglas en inglés). Es evidente que un esquema de este estilo mejora de manera significativa la experiencia de usuario de acceso los datos, aunque implica una mayor complejidad por la necesidad de mantener activo un enlace de comunicaciones y eventualmente requerir algún mantenimiento.

En este proyecto se propone la utilización del segundo esquema de recolección de datos planteado previamente, aunque reemplazando el acceso a internet de un único sensor por una red de sensores inalámbrica (WSN de sus siglas en ingles wireless sensor network) con único punto de acceso a internet como puede observarse a continuación en la figura 1.

La implementación WSN se ha visto disminuida en costos, principalmente por los avances tecnológicos en lo que respecta a capacidad de integración y disminución consumo, permitiendo la llegada a un mercado masivo.



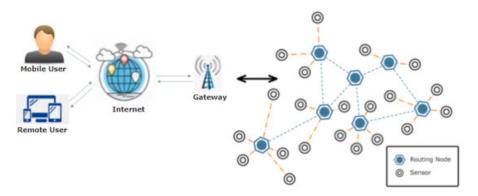


Figura 1. Arquitectura de una WSN

El propósito del desarrollo de una WSN como plataforma en sí, es permitir al cliente en particular elegir los parámetros que desea medir en sus cultivos y así dar una mayor personalización en la solución, por ejemplo, si se desease medir el valor de pH de una zona en particular con un sensor que el cliente requiera, este podría adaptarse de manera casi transparente para la red. Además, permite una generalización en el diseño ya que se parte de una base común que abarca la implementación de la red y los protocolos, permitiendo una fácil adaptación a los requerimiento de cada cliente.

Bajo este esquema, el proyecto requerirá del desarrollo de 3 módulos principales como se observa en la figura 2 y la función de cada uno de estos se lista a continuación:

- Nodo con punto de acceso o gateway: Es el nodo encargado de la recepción de los datos de toda la red (siguiendo un esquma de red mesh), y enviarlos a internet para que estos disponibles por el usuario, además almacenrá los datos de manera local en caso de que hubiese una falla con el enlace.
- Nodo de enrutamiento: Su función es colectar de los datos de los nodos sensores que este tenga conectados y rediccionar mensajes de otros nodos de enrutamiento dentro de la red, para que los mismos puedan llegar al nodo con punto de acceso.
- Nodo sensor: Es el nodo encargado de la adquisición periódica de los datos del sensor que este tenga conectado y su envío hacia el nodo de enrutamiento más cercano.

En la actualidad, se utilizan diferentes tecnologías para establecer redes de sensores que se diferencian principalmente en consumo, tasa de datos, cantidad de dispositivos que admite, distancia máxima de comunicación y el costo final por nodo de comunicación. Entre estas, pueden listarse las más utilizadas en la actualidad para diversas aplicaciones según sea el objetivo de cada proyecto:

- Bluetooth de bajo consumo
- LoraWAN
- Narrow Band IoT
- Sigfox
- 6LoWPAN



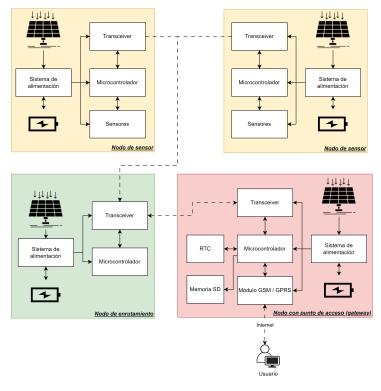


Figura 2. Diagrama general

- WiFi
- Zigbee

Es importante aclarar que la definición de la tecnología utilizada para la implementación el presente proyecto se realizará durante el proceso de desarrollo. A modo de análisis preliminar, debe optarse por una opción que priorice el bajo consumo por sobre una alta tasa de datos ya que en aplicaciones agrícolas los parámetros a analizar son en general de variación lenta. Ademas se prevé una distancia entre nodos sensores del orden de decenas de metros en lugar de kilómetros, por lo que una tecnología de gran alcance no resulta algo prioritario.

2. Identificación y análisis de los interesados

| Rol | Nombre y Apellido | Organización | Puesto |
|---------------|-----------------------|-------------------|------------------------|
| Auspiciante | - | - | _ |
| Cliente | Nicolas Manuel Muñoz | Viña Las Perdices | Apoderado |
| Impulsor | - | - | - |
| Responsable | Leonardo Agustín | FIUBA | Alumno |
| | Muñoz Valdearenas | | |
| Orientador | TBD | TBD | Director Trabajo final |
| Usuario final | Ing. Christian Ciaglo | Viña Las Perdices | Ing. Agrónomo |



3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es el desarrollo de una red de sensores distribuidos de bajo costo y con gran escalabilidad, para que los productores dispongan de datos de alta resolución espacial que mejoren la toma de decisiones, aumentando así ganancias y rendimientos de sus cultivos. Esto se propone tomando como base que la mayoría de la matriz productiva Argentina depende del sector agrícola en general. A pesar de esto, un porcentaje muy pequeño de productores disponen de métricas ambientales y de salud de sus cultivos, lo cual podría incrementar el rendimiento de sus cultivos manera significativa. Esto puede deberse a falta de interés por su conocimiento, baja oferta de soluciones en el mercado o bien porque se requiere de una gran inversión inicial.

4. Alcance del proyecto

Como se especificó en la sección 1, el proyecto requiere del desarrollo de 3 módulos principales y una interfaz de usuario para la visualización e interpretación de los datos colectados. En lo que refiere a la presentación de proyecto dentro del marco de la no se realizará un software de visualización específico, sino que se adaptará a la utilización de algún software previamente desarrollado que cumpla los requerimientos propuestos.

Se realizará una fabricación de una cantidad de módulos limitada pero suficientes para validar el funcionamiento integral del proyecto propuesto, por lo que no se realizará un lote de producción en serie que afecte la duración del proyecto.

5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se toman en cuenta los siguientes supuestos que refieren al marco de desarrollo:

- Disponibilidad de componentes: Si bien en este proyecto se realizará un gran esfuerzo por priorizar el uso de componentes disponibles a nivel nacional, inevitablemente habrán componentes que específicos dentro del diseño que deberán ser adquiridos desde el exterior.
- Políticas macroeconómicas: Se se supondrá que las políticas de importación se mantendrán como lo hacen actualmente, lo cual permite el ingreso al país de pequeñas cantidades de componentes sin necesidad de presentar una excesiva cantidad de documentación legal que pueda afectar los tiempos de desarrollo del proyecto.
- Desarrollo a nivel prototipo: Este proyecto solo será fabricado a nivel de prototipo sin realizar iteraciones para optimizar la producción en serie del mismo.
- Permiso de comunicaciones: Para la comunicaciones dentro de la WSN se utilizará una banda no licenciada para evitar la necesidad de permisos especiales, en caso de que ocurra un cambio legal durante el desarrollo del proyecto se tomará una decisión conjunta con las autoridades del proyecto para evaluar la alternativa no perjudique de manera significativa el desarrollo del proyecto.



6. Requerimientos

Los requerimientos deben numerarse y de ser posible estar agruparlos por afinidad, por ejemplo:

- 1. Requerimientos funcionales
 - 1.1. El sistema debe...
 - 1.2. Tal componente debe...
 - 1.3. El usuario debe poder...
- 2. Requerimientos de documentación
 - 2.1. Requerimiento 1
 - 2.2. Requerimiento 2 (prioridad menor)
- 3. Requerimiento de testing...
- 4. Requerimientos de la interfaz...
- $5. \ \ Requerimientos interoperabilidad...$
- 6. etc...

Leyendo los requerimientos se debe poder interpretar cómo será el proyecto y su funcionalidad.

Indicar claramente cuál es la prioridad entre los distintos requerimientos y si hay requerimientos opcionales.

No olvidarse de que los requerimientos incluyen a las regulaciones y normas vigentes!!!

Y al escribirlos seguir las siguientes reglas:

- Ser breve y conciso (nadie lee cosas largas).
- Ser específico: no dejar lugar a confusiones.
- Expresar los requerimientos en términos que sean cuantificables y medibles.

7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (history points). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

El formato propuesto es: como [rol] quiero [tal cosa] para [tal otra cosa]."

Se debe indicar explícitamente el criterio para calcular los story points de cada historia



8. Entregables principales del proyecto

Los entregables del proyecto son (ejemplo):

- Manual de uso
- Diagrama de circuitos esquemáticos
- Código fuente del firmware
- Diagrama de instalación
- Informe final
- etc...

9. Desglose del trabajo en tareas

El WBS debe tener relación directa o indirecta con los requerimientos. Son todas las actividades que se harán en el proyecto para dar cumplimiento a los requerimientos. Se recomienda mostrar el WBS mediante una lista indexada:

- 1. Grupo de tareas 1
 - 1.1. Tarea 1 (tantas h)
 - 1.2. Tarea 2 (tantas hs)
 - 1.3. Tarea 3 (tantas h)
- 2. Grupo de tareas 2
 - 2.1. Tarea 1 (tantas h)
 - 2.2. Tarea 2 (tantas h)
 - 2.3. Tarea 3 (tantas h)
- 3. Grupo de tareas 3
 - 3.1. Tarea 1 (tantas h)
 - 3.2. Tarea 2 (tantas h)
 - 3.3. Tarea 3 (tantas h)
 - 3.4. Tarea 4 (tantas h)
 - 3.5. Tarea 5 (tantas h)

Cantidad total de horas: (tantas h)

Se recomienda que no haya ninguna tarea que lleve más de 40 h.



10. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

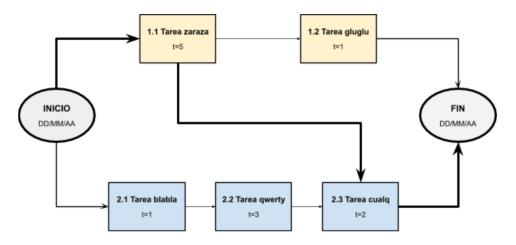


Figura 3. Diagrama de Activity on Node.

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de Gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject
- Trello + plugins. En el siguiente link hay un tutorial oficial: https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto
- Creately, herramienta online colaborativa. https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX
- Se puede hacer en latex con el paquete pgfgantt
 http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la "tabla" del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.





Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS). Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea. Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 4, se muestra un ejemplo de diagrama de Gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

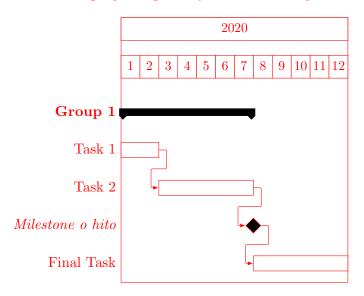


Figura 4. Diagrama de Gantt de ejemplo

Leonardo Agustín Muñoz Valdearenas

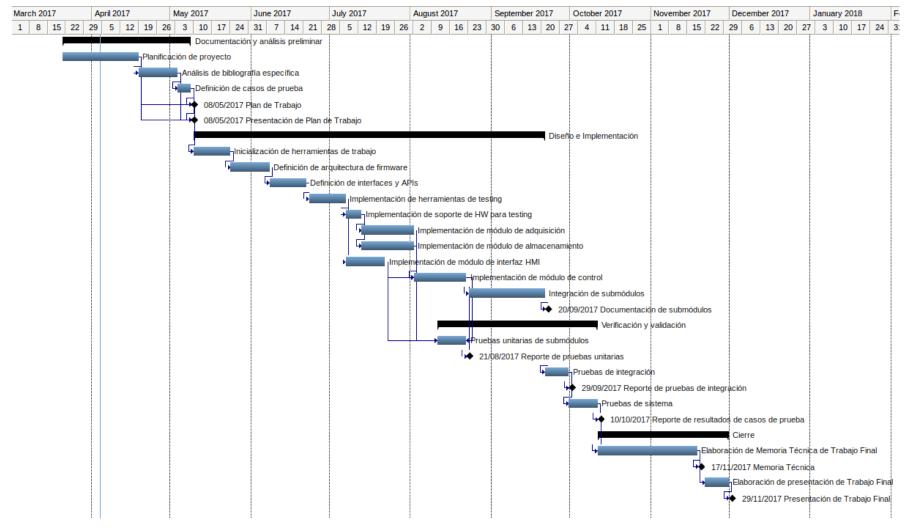


Figura 5. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado



12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los COSTOS INDIRECTOS.

| COSTOS DIRECTOS | | | | | | | | |
|-------------------|----------|----------------|-------------|--|--|--|--|--|
| Descripción | Cantidad | Valor unitario | Valor total | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| SUBTOTAL | | | | | | | | |
| COSTOS INDIRECTOS | | | | | | | | |
| Descripción | Cantidad | Valor unitario | Valor total | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| SUBTOTAL | | | | | | | | |
| TOTAL | | | | | | | | |

13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10).
 Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

• Severidad (S):



• Ocurrencia (O):

b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como RPN=SxO)

| Riesgo | S | О | RPN | S* | O* | RPN* |
|--------|---|---|-----|----|----|------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

14. Gestión de la calidad

Elija al menos diez requerientos que a su criterio sean los más importantes/críticos/que aportan más valor y para cada uno de ellos indique las acciones de verificación y validación que permitan asegurar su cumplimiento.

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como "caja blanca", es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como "caja negra", es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.



15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
 Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.