# Análise do Sistema de Gerenciamento de Contatos Estruturas de Dados e Complexidade

### Relatório Técnico

## 22 de abril de 2025

# 1 Introdução

Este relatório apresenta uma análise detalhada do sistema de gerenciamento de contatos (Contatinho), focando nas estruturas de dados utilizadas, complexidade computacional, análise de memória e comparações com sistemas de banco de dados relacionais.

## 2 Estruturas de Dados

### 2.1 Visão Geral

O sistema utiliza quatro estruturas principais:

- Red-black BST para indexação por nome
- Red-black BST para indexação por Instagram
- Red-black BST com listas encadeadas para indexação por prioridade
- Fila para manter ordem de inserção

## 2.2 Justificativa das Escolhas

### 2.2.1 Red-black BST para Nome e Instagram

### Vantagens:

- Busca, inserção e remoção em  $O(\log n)$
- Manutenção automática da ordem dos elementos
- Garantia de unicidade das chaves

### Alternativas Consideradas:

- Hash Tables: Descartada por não manter ordenação
- Lista: Descartada por busca O(n)
- Lista Ligada: Descartada por busca O(n)
- Árvore AVL: Descartada por ter maior overhead de implementação e manutenção, com benefícios marginais de performance para o caso de uso

## 2.2.2 Red-black BST com Listas para Prioridade

### Vantagens:

- Ordenação automática das prioridades
- Suporte a múltiplos contatos por prioridade através de listas encadeadas
- Acesso eficiente  $O(\log n)$

#### Alternativas Consideradas:

- Heap: Complexo para gerenciar múltiplos elementos com mesma prioridade
- ullet Lista Ordenada: Inserção ineficiente O(n)
- Árvore AVL: Complexidade desnecessária para dados não únicos

## 2.2.3 Fila para Ordem de Chegada

### Vantagens:

- Implementação natural do princípio FIFO
- Remoção do primeiro elemento em O(1)
- Overhead mínimo de memória
- Simplicidade de implementação

#### Alternativas Consideradas:

- Lista Encadeada: Funcionalidade excessiva para o requisito
- Pilha: Ordem LIFO não atenderia o requisito
- Lista Circular: Complexidade desnecessária

# 3 Análise de Complexidade

## 3.1 Complexidade Temporal

## Adicionar Contato: $O(\log n)$

A operação de adição envolve:

- Inserção na árvore de nomes:  $O(\log n)$
- Inserção na árvore de Instagram:  $O(\log n)$
- Inserção na árvore de prioridades:  $O(\log n)$
- $\bullet\,$ Inserção na fila: O(1)

A complexidade final é  $O(\log n)$ . Todas as operações são independentes e executadas sequencialmente.

#### Buscar Contato: $O(\log n)$

A busca é realizada em duas etapas:

- Busca na árvore de nomes:  $O(\log n)$
- Se não encontrado, busca na árvore de Instagram:  $O(\log n)$

Mesmo no pior caso (quando o contato não existe), a complexidade mantém-se em  $O(\log n)$  pois as buscas são sequenciais.

## Atualizar Contato: $O(\log n)$

A atualização consiste em:

- Busca do contato na árvore de nomes:  $O(\log n)$
- Remoção da antiga referência na árvore de Instagram:  $O(\log n)$
- $\bullet$ Inserção da nova referência na árvore de Instagram:  $O(\log n)$
- $\bullet$  Atualização na árvore de prioridades:  $O(\log n)$  para remoção e inserção

Como todas as operações são executadas sequencialmente, mantendo a complexidade final em  $O(\log n)$ .

### 3.1.1 Operações de Listagem

### Listar por Prioridade: $O(n \log n)$

- Percorrer a árvore de prioridades:  $O(\log n)$  por nível
- Para cada prioridade, acessar a lista de contatos: O(k) onde k é o número de contatos naquela prioridade
- Como  $\sum k = n$ , e precisamos percorrer  $O(\log n)$  níveis da árvore
- A complexidade total resulta em  $O(n \log n)$

### Listar em Ordem Alfabética: O(n)

Operação simples:

- Percorrer a árvore em ordem (in-order traversal): O(n)
- Cada nó é visitado exatamente uma vez
- Não requer ordenação adicional pois a árvore já se mantêm ordenada

## Remover Primeiro Contato: O(1)

A remoção envolve:

- Acesso ao primeiro elemento da fila: O(1)
- Remoção nas árvores:  $O(\log n)$  para cada árvore
- $\bullet$  Porém, como temos acesso direto ao elemento a ser removido, a complexidade amortizada é O(1)

#### 3.1.2 Análise do Pior Caso

Em cenários específicos, algumas operações podem ter desempenho diferente:

- Inserções ordenadas poderiam degradar uma árvore não balanceada para O(n)
- Múltiplos contatos com mesma prioridade podem aumentar o tempo de listagem
- Remoções consecutivas podem causar rebalanceamento em cascata

### 3.1.3 Otimizações Possíveis

Algumas melhorias poderiam ser implementadas:

- Cache de resultados frequentes
- Lazy deletion para remoções
- $\bullet\,$  Bulk operations para operações em lote
- Estruturas auxiliares para casos específicos de uso

### 3.2 Análise de Memória

## 3.2.1 Estruturas Principais

Consumo de memória por contato:

- Objeto Contato: O(1) campos fixos
- Referências em TreeMaps: O(1) por índice
- Lista na prioridade: O(k) onde k é número de contatos com mesma prioridade

# 3.2.2 Overhead Total

- $\bullet$  Espaço total: O(n) para <br/>n contatos
- $\bullet$  Overhead de indexação: O(n) devido às estruturas auxiliares