

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida



Disciplina:

Introdução a programação WEB

Projeto 05

SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

01 – No Windows Explorer, criar uma pasta de nome “projetoshtml”
(caso a pasta já esteja criada, desconsidere esse passo)

02 - Abrir o Visual Studio Code.

03 - Selecionar a pasta dos projetos ou Workspace: “projetoshtml”

04 - Criar a subpasta do projeto: projeto05

05 - Criar o arquivo HTML: index.html

06 – Criar o “stub” (esboço ou estrutura básica) do arquivo html5.

07 – Confirmar ...

OBSERVAÇÃO: NO VS CODE

Use **CTRL+S** para salvar (gravar) o arquivo alterado;

Use **ALT+SHIFT+F** com o cursor dentro do <body> para ajustar o texto;

Use **CTRL+B** para esconder ou mostrar o explorador;

Use **CTRL+F5** (run without debugg) para executar o arquivo HTML;

Use **CTRL+;** para inserir um comentário;

Digite ! Seguido da tecla **<enter>** após criar o arquivo index.html (para gerar o esboço)

Digite ht, escolha **HTML5** após criar o arquivo index.html (para gerar o esboço)

Use **CTRL + Shift + P**, para recarregar a janela (no caso de dependências de extensões do VS CODE)

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

Arquivo gerado:

```
<> index.html > 📁 html
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="en">
3   <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7       <title>Document</title>
8   </head>
9   <body>
10
11  </body>
12  </html>
```

OPCIONAL:

Substituir o conteúdo da linha da viewport (<meta name="viewport" content= ...)

```
<!-- SUGERIDO PARA EVITAR PROBLEMAS NA RESPONSIVIDADE -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
                                maximum-scale=1.0">
```

```
<!-- SUGERIDO PARA EVITAR PROBLEMAS NA RESPONSIVIDADE -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1.0">
```

* * * Essa alteração poderá ser feita para todos os projetos * * *

08 - Inserir o texto fornecido (copiar/colar) no bloco <body> da página.

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

09 – Incluir um título para a página: “Âncoras”.

10 – Criar uma pasta na raiz do projeto, nome: icon.

11 – Na pasta “icon” inserir o favicon ([Favorite Icon](#)), “check.png”.

12 – No bloco <head> da página inserir o código para mostrar o favicon:

```
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
    initial-scale=1.0">
    <link rel="icon" href="icon/check.png"> ←
    <title>Âncoras</title>
</head>
```

Imagen mostrando o favicon no navegador:



13 – Fazer as formatações no texto, siga os passos:

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

FORMATANDO TÍTULOS, SUBTÍTULOS E PARÁGRAFOS

- Título: SOBRE A LINGUAGEM HTML usar <h1>
- Primeiro parágrafo: usar <p>
- Subtítulo: SOBRE A SECTION, usar <h2>
- Segundo parágrafo: usar <p>
- Subtítulo BOX-SHADOW, usar <h2>
- Terceiro parágrafo: usar <p>
- Subtítulo SOMBREAMENTO, usar <h2>
- Quarto parágrafo: usar <p>
- Subtítulo ÂNCORAS, usar <h2>
- Quinto parágrafo: usar <p>
- Subtítulo UNIDADES DE MEDIDA, usar <h2>
- Sexto parágrafo: usar <p>
- Links no final do texto, definir como <footer>.
- Criar os links externos conforme imagem.
(Os links estão no próprio texto)

```
<br>
<footer>
  <nav>
    <p>Acesse: <a href="https://www.w3schools.com/tags/tag_section.asp">Seções</a></p>
    <!-- Faça o mesmo para os demais -->
  </nav>
</footer>
```

RESULTADO:

UNIDADES DE MEDIDAS

Na linguagem HTML, as unidades de medida são usadas principalmente em conjunto com o CSS para estilizar elementos. As principais categorias de unidades de medidas são: Unidades Absolutas; são unidades têm valores fixos, independentes do ambiente em que a página é exibida, exemplo: px (pixels): Uma unidade fixa que corresponde a um ponto em uma tela. Usada para tamanhos precisos. As unidades 2. Unidades relativas são unidades que dependem do contexto contexto, como o tamanho do elemento pai ou da viewport, sendo mais flexíveis e responsivas. Uma representante das unidades relativas é o % (porcentagem): Define o tamanho como uma porcentagem do elemento pai.

Acesse: [Seções](#)
Acesse: [Referências e âncoras](#)
Acesse: [Unidade "em"](#)

Bloco do rodapé (footer)

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

Alterações feitas até o momento:

The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:5500/projeto05/index.html. The page content is as follows:

SOBRE A LINGUAGEM HTML

HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação de hipertexto que serve para estruturar e criar páginas web e aplicações online. É o bloco de construção mais básico da web e define a estrutura e o significado do conteúdo de uma página. O HTML é composto por uma série de marcações, chamadas tags, que indicam aos servidores da web como o conteúdo deve ser apresentado. As tags são identificadas por um sinal de menor que (<), seguido do nome da tag e um sinal de maior que (>). O HTML é usado em conjunto com outras linguagens, como CSS e JavaScript, para criar funcionalidades complexas nas páginas web. O CSS é usado para descrever a aparência da página, enquanto o JavaScript é usado para descrever o comportamento.

SOBRE A SECTION

A seção, é representada pelo elemento (section) em um documento HTML. A section, representa uma seção genérica contida em um documento HTML, geralmente é usado um título, isso quando não existir um elemento semântico específico para representar. A diferença do elemento "section" para um elemento "div" é que a "section" é usada para dividir o conteúdo em diferentes seções, que podem conter elementos como "header" ou "article", enquanto o segundo divide qualquer conteúdo, sem uma finalidade específica. Usar seções em documentos HTML é uma prática recomendada para organizar o conteúdo de forma lógica, acessível e semântica. Entre as muitas práticas no uso da seções, destaca-se a questão de melhorar a estrutura e organização do conteúdo. Seções como header, section, article, footer e aside permitem dividir o conteúdo em partes bem definidas, tornando o código mais fácil de ler, entender e manter, tanto para desenvolvedores quanto para leitores de tela.

BOX-SHADOW

O box-shadow é uma propriedade do CSS usada para inserir um efeito de sombreamento em volta de um elemento. É possível adicionar mais de um efeito, separando com vírgulas. Uma box-shadow é descrito pelos deslocamentos (offset) X e Y em relação ao elemento, desfoco e propagação do raio e cor. Assim como o box-shadow, o text-shadow é usado para adicionar sombras em textos. Tanto box-shadow como text-shadow são usados como um recurso visual, para dar um deslocamento ou o desfoco da sombra, no texto (text-shadow) ou bloco (block-shadow).

SOMBREAMENTO

O sombreamento em elementos HTML é uma técnica de estilização aplicada via CSS que serve para adicionar profundidade, realismo ou destaque a determinados elementos na página. Ele pode ser usado tanto para criar efeitos visuais agradáveis quanto para melhorar a usabilidade e a experiência do usuário. Entre as muitas utilizações do sombreamento está a questão estética com o sombreamento os elementos ficam mais atraentes visualmente, criando uma sensação de profundidade e realismo. Também é possível simular efeitos de luz e sombra, tornando os elementos mais modernos. Outra função do sombreamento é de realçar elementos importantes e destacar botões, caixas de texto ou seções importantes, chamando a atenção do usuário para ações ou informações específicas.

ÂNCORAS

Âncoras no contexto da linguagem HTML são elementos que criam links ou hiperlinks entre diferentes partes de um documento ou entre páginas da web. Elas são implementadas com a tag (de "anchor", ou âncora). Essas âncoras podem ter diferentes finalidades, como: Criar um link para outra página ou recurso externo; Navegar para uma seção específica da mesma página, nesse caso é possível usar âncoras com IDs para criar links que direcionam o usuário a uma seção específica do documento; Criar links para abrir e-mails, por exemplo, o protocolo mailto: no atributo href pode abrir o cliente de e-mail do usuário; Baixar arquivos, o atributo download permite que um arquivo seja baixado ao clicar no link. Todas essas funcionalidades fazem das âncoras um elemento essencial na construção de navegação e interatividade em páginas da web.

UNIDADES DE MEDIDAS

Na linguagem HTML, as unidades de medida são usadas principalmente em conjunto com o CSS para estilizar elementos. As principais categorias de unidades de medidas são: Unidades Absolutas; são unidades têm valores fixos, independentes do ambiente em que a página é exibida, exemplo: px (pixels); Uma unidade fixa que corresponde a um ponto em uma tela. Usada para tamanhos precisos. As unidades 2. Unidades relativas são unidades que dependem do contexto contexto, como o tamanho do elemento pai ou da viewport, sendo mais flexíveis e responsivas. Uma representante das unidades relativas é o % (porcentagem): Define o tamanho como uma porcentagem do elemento pai.

Acesse: [Secções](#)
Acesse: [Referências e âncoras](#)
Acesse: [Unidade "em"](#)

Projeto 05

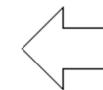
Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

CRIANDO ÂNCORAS

14 – Criar um bloco `<header>` para definir a naveabilidade na página.

```
<body>
  <header id="topo">
    <nav>
      <p>
        <a href="#ancora">Âncoras</a>
        <a href="#unidade">Unidade</a>
        <a href="#rodape">Rodapé</a>
      </p>
    </nav>
  </header>
  ...

```



OBSERVAÇÃO: O caractere ` ` "Non-breaking space" insere espaços sem quebra" entre uma tag HTML e outra. Exemplo:

`Âncoras `

15 – Na tag `<h2>` (âncora criar o `id "#ancora"`). Criar a opção de retorno para o `<header>` da página (topo).

```
<h2 id="ancora">ÂNCORAS</h2>
```



```
<p>Âncoras no contexto da linguagem HTML são elementos que criam links ou hiperlinks entre o documento ou entre páginas da web. Elas são implementadas com a tag <a> (de "anchor"). Podem ter diferentes finalidades, como: Criar um link para outra página ou para uma seção específica da mesma página, nesse caso é possível usar âncoras com IDs para associar o usuário a uma seção específica do documento; Criar links para abrir e-mails, com o atributo href="mailto:..."; Baixar arquivos, com o atributo href="..."; Permite que um arquivo seja baixado ao clicar no link. Todas essas funcionalidades são elemento essencial na construção de navegação e interatividade em páginas da web ...</p>
```

```
<a href="#topo">[voltar ao topo]</a>
```

```
</p>
```



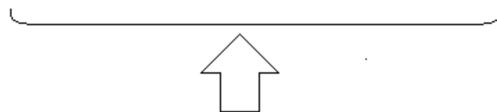
Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

16 – Na tag `<h2>` (unidade criar o `id` “`#unidade`”). Criar a opção de retorno para o `<header>` da página (topo).

```
<h2 id="unidade">UNIDADES DE MEDIDAS</h2> ←
```

`<p>` Na linguagem HTML, as unidades de medida são usadas principalmente em conjuntos. As principais categorias de unidades de medidas são: Unidades fixas, independentes do ambiente em que a página é exibida, exemplo: px (que corresponde a um ponto em uma tela. Usada para tamanhos precisos. As unidades que dependem do contexto, como o tamanho do elemento pai flexíveis e responsivas. Uma representante das unidades relativas é o % (por ... uma porcentagem do elemento pai. `[voltar ao topo]</p>`



17 – Na tag `<h2>` (âncora criar o `id` “`#rodape`”). Criar a opção de retorno para o `<header>` da página (topo).

```
<br>
<footer id="rodape"> ←
  <nav>
    <p>Acesse: <a href="https://www.w3schools.com/tags/tag_section.asp">Seções</a></p>
    <p>Acesse: <a href="https://www.w3schools.com/tags/tag_a.asp">Referências e âncoras</a></p>
    <p>Acesse: <a href="https://www.w3schools.com/tags/tag_em.asp">Unidade "em"</a></p>
    ...
    <!-- Faça o mesmo para os demais -->
  </nav>
  <a href="#topo">[voltar ao topo]</a> ←
</footer>
```

Executar e verificar o recurso de naveabilidade “âncoras”

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

CRIANDO SEÇÕES

18 – Criar a seção abordando o conteúdo do título e parágrafo (SOBRE A LINGUAGEM HTML). Criar uma classe de nome “intro”. O título não fará parte dessa seção.

```
<h1>SOBRE A LINGUAGEM HTML</h1>

<p class="intro">HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação de hipertexto
  páginas web e aplicações online. É o bloco de construção mais básico da web e define a e
  ...
</p>
```

19 – Criar a seção abordando o conteúdo do título e parágrafo (SOBRE A SECTION). Criar uma classe de nome “sobre”. A partir dessa seção os subtítulos <h2> farão parte das seções.

```
<section class="box"> ←
  <h2>BOX-SHADOW</h2>
  <p> O box-shadow é uma propriedade do CSS usada para inserir um efeito de sombreamen
    É possível adicionar mais de um efeito, separando com vírgulas. Uma box-shadow é
    ...
</section> ←
```

20 – Criar as demais seções com base na questão anterior, são elas:

<section class="box"> para o subtítulo **BOX-SHADOW** e respectivo parágrafo.
<section class="sombreamento"> para o subtítulo **SOMBREAMENTO** e respectivo parágrafo.
<section class="ancora"> para o subtítulo **ÂNCORAS** e respectivo parágrafo.
<section class="unidade"> para o subtítulo **UNIDADES DE MEDIDAS** e respectivo parágrafo.

ESTILIZANDO AS SEÇÕES

Vamos criar o estilo na própria página HTML

21 – Estilos para as classes: intro e sobre:

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

```
.intro {  
    text-align: justify;  
}  
  
.sobre {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    color: #2E8B57;  
    border-style: double;  
    background-color: #8FBC8F; /*DarkSeaGreen*/  
    box-shadow: 10px 10px #008000;  
    padding: 10px;  
}
```

22 – Estilos para as classes: box e sombreamento:

```
.box {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    color: #147b7b; /*dark sean*/  
    border-style: double;  
    background-color: #7FFFDD;  
    box-shadow: 10px 10px #008000;  
    padding: 10px;  
}  
  
.sombreamento {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    color: #87CEFA; /*light sky blue*/  
    border-style: double;  
    background-color: #4682B4; /*steel blue*/  
    box-shadow: 10px 10px #1E90FF; /*dodger blue*/  
    padding: 10px;  
}
```

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

23 – Estilos para as classes: ancora e unidade:

```
.ancara {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    color: #8B4513; /*sienna*/  
    border-style: double;  
    background-color: #FFDEAD; /*NavajoWhite*/  
    box-shadow: 10px 10px #CD853F; /*dodger blue*/  
    padding: 10px;  
}  
  
.unidade {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    color: #FF8C00; /*dark orange*/  
    border-style: double;  
    background-color: #fff;  
    box-shadow: 10px 10px #FFA500; /*orange*/  
    padding: 10px;  
}
```

CRIANDO IMAGEM DE BACKGROUND

24 – Inserir o arquivo projeto05.png na pasta imagem do projeto:

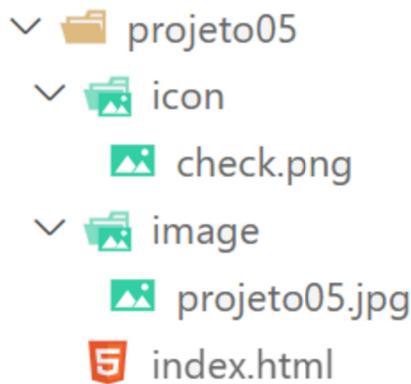


Imagen: pastas do projeto até o momento

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

25 – Na tag <body>, acessar a imagem de background projeto05.png, veja o código a seguir:

```
<body background="image/projeto05.jpg">
```

...

26 – Criar o estilo para a imagem de background (projeto05):

```
body {  
    background-size: cover;  
}
```

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

Página final em execução:

[Acessar Unidade Rodapé](#)

SOBRE A LINGUAGEM HTML

HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação de hipertexto que serve para estruturar e criar páginas web e aplicações online. É o bloco de construção mais básico da web e define a estrutura e o significado do conteúdo de uma página. O HTML é composto por uma série de marcações, chamadas tags, que indicam aos servidores da web como o conteúdo deve ser apresentado. As tags são identificadas por um sinal de menor que (<), seguido do nome da tag e um sinal de maior que (>). O HTML é usado em conjunto com outras linguagens, como CSS e JavaScript, para criar funcionalidades complexas nas páginas web. O CSS é usado para descrever a aparência da página, enquanto o JavaScript é usado para descrever o comportamento.

SOBRE A SECTION

A seção, é representada pelo elemento "section" em um documento HTML. A section, representa uma seção genérica contida em um documento HTML, geralmente é usado um título, isso quando não existir um elemento semântico específico para representar. A diferença do elemento "section" para um elemento "div" é que a "section" é usada para dividir o conteúdo em diferentes seções, que podem conter elementos como "header" ou "article", enquanto o segundo divide qualquer conteúdo, sem uma finalidade específica. Usar seções em documentos HTML é uma prática recomendada para organizar o conteúdo de forma lógica, acessível e semântica. Entre as muitas práticas no uso da seções, destaca-se a questão de melhorar a estrutura e organização do conteúdo. Seções como header, section, article, footer e aside permitem dividir o conteúdo em partes bem definidas, tornando o código mais fácil de ler, entender e manter, tanto para desenvolvedores quanto para ferramentas como leitores de tela.

BOX-SHADOW

O box-shadow é uma propriedade do CSS usada para inserir um efeito de sombreamento em volta de um elemento. É possível adicionar mais de um efeito, separando com vírgulas. Uma box-shadow é descrito pelos deslocamentos (offset) X e Y em relação ao elemento, desfoco e propagação do raio e cor. Assim como o box-shadow, o text-shadow é usado para adicionar sombras em textos. Tanto box-shadow como text-shadow são usados como um recurso visual, para dar um deslocamento ou o desfoque da sombra, no texto (text-shadow) ou bloco (block-shadow).

SOMBREAMENTO

O sombreamento em elementos HTML é uma técnica de estilização aplicada via CSS que serve para adicionar profundidade, realismo ou destaque a determinados elementos na página. Ele pode ser usado tanto para criar efeitos visuais agradáveis quanto para melhorar a usabilidade e a experiência do usuário. Entre as muitas utilizações do sombreamento está a questão estética com o sombreamento os elementos ficam mais atraentes visualmente, criando uma sensação de profundidade e realismo. Também é possível simular efeitos de luz e sombra, tornando os elementos mais modernos. Outra função do sombreamento é de realçar elementos importantes e destacar botões, caixas de texto ou seções importantes, chamando a atenção do usuário para ações ou informações específicas.

ÂNCORAS

Âncoras no contexto da linguagem HTML são elementos que criam links ou hiperlinks entre diferentes partes de um documento ou entre páginas da web. Elas são implementadas com a tag (de "anchor", ou âncora). Essas âncoras podem ter diferentes finalidades, como: Criar um link para outra página ou recurso externo; Navegar para uma seção específica da mesma página, nesse caso é possível usar âncoras com IDs para criar links que direcionam o usuário a uma seção específica do documento; Criar links para abrir e-mails, por exemplo, o protocolo mailto: no atributo href pode abrir o cliente de e-mail do usuário; Baixar arquivos, o atributo download permite que um arquivo seja baixado ao clicar no link. Todas essas funcionalidades fazem das âncoras um elemento essencial na construção de navegação e interatividade em páginas da web. [\[voltar ao topo\]](#)

UNIDADES DE MEDIDAS

Na linguagem HTML, as unidades de medida são usadas principalmente em conjunto com o CSS para estilizar elementos. As principais categorias de unidades de medidas são: Unidades Absolutas, são unidades têm valores fixos, independentes do ambiente em que a página é exibida, exemplo: px (pixels). Uma unidade fixa que corresponde a um ponto em uma tela. Usada para tamanhos precisos. As unidades 2. Unidades relativas são unidades que dependem do contexto contexto, como o tamanho do elemento pai ou da viewport, sendo mais flexíveis e responsivas. Uma representante das unidades relativas é o % (porcentagem): Define o tamanho como uma porcentagem do elemento pai. [\[voltar ao topo\]](#)

[Acesse: Seções](#)
[Acesse: Referências e Âncoras](#)
[Acesse: Unidade em](#)

Projeto 05

Partes do arquivo HTML, SEO, seções, padding, box-shadow, body, background, unidades de medida

Arquivo .CSS, versão final:

```
<style>
  * {
    border: 0px;
    margin: 5px;
    padding: 10px;
  }

  body {
    background-size: cover;
  }

  h1 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #8B4513;
    /*Saddle brown*/
  }

  .intro {
    text-align: justify;
  }

  .sobre {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #2E8B57;
    border-style: double;
    background-color: #8FBC8F;
    /*DarkSeaGreen*/
    box-shadow: 10px 10px #008000;
    padding: 10px;
  }

  .box {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #147b7b; /*dark sean*/
    border-style: double;
    background-color: #7FFFDD;
    box-shadow: 10px 10px #008000;
    padding: 10px;
  }

  .sombreamento {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #87CEFA; /*light sky blue*/
    border-style: double;
    background-color: #4682B4; /*steel blue*/
    box-shadow: 10px 10px #1E90FF; /*dodger blue*/
    padding: 10px;
  }

  .anacra {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #8B4513; /*sienna*/
    border-style: double;
    background-color: #FFDEAD; /*Navajowhite*/
    box-shadow: 10px 10px #CD853F; /*dodger blue*/
    padding: 10px;
  }

  .unidade {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #FF8C00; /*dark orange*/
    border-style: double;
    background-color: #fff;
    box-shadow: 10px 10px #FFA500; /*orange*/
    padding: 10px;
  }

  footer {
    color: #FFFF00;
  }
</style>
```

::fim