

# Introdução WEB



Disciplina:

Introdução a programação WEB

## Avaliativa Pratica 01

Capítulo 1: Elementos da página HTML

Capítulo 2: Hierarquia de títulos, marcadores básicos e imagens.

Siga as instruções de entrega no final do arquivo.

01 – No Windows Explorer, criar uma pasta de nome “projetoshtml”  
(caso a pasta já esteja criada, desconsidere esse passo)

02 - Abrir o Visual Studio Code.

03 - Selecionar a pasta dos projetos ou Workspace: “projetoshtml”

04 - Criar a subpasta do projeto: **avaliativapratica01**

05 - Criar o arquivo HTML: **index.html**

06 – Criar o “stub” (esboço ou estrutura básica) do arquivo html5.  
*(Azione ! na caixa de edição, em seguida ajeite a tecla enter)*

07 – No início do arquivo HTML, insira um comentário (CTRL + ;). Insira o seu nome completo dentro do comentário.

Se o seu arquivo **index.html** não estiver identificado com o seu nome, a atividade será rejeitada.

Veja a imagem de exemplo a seguir

# Introdução WEB

projetoshtml > avaliativapratica01 > index.html > ...

```
1  <!--
2  |  | Aluno:
3  |  | Zemprônia Alvesmar Silvanor
4  -->
5  <!DOCTYPE html>
6  <html lang="pt-br">
7  <head>
8  |  | <meta charset="UTF-8">
9  |  | <meta name="viewport" content="width=device-width,
10 |  | initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0">
11 |  | <title>Document</title>
12 </head>
13 <body>
14
15 </body>
16 </html>
```

Comentário:  
Faça manualmente ou pressione  
CTRL + ;

## OBSERVAÇÃO: NO VS CODE

Use **CTRL+S** para salvar (gravar) o arquivo alterado;

Use **ALT+SHIFT+F** com o cursor dentro do **<body>** para ajustar o texto;

Use **CTRL+B** para esconder ou mostrar o explorador;

Use **CTRL+F5** (run without debugg) para executar o arquivo HTML;

Use **CTRL+;** para inserir um comentário;

Digite ! Seguido da tecla **<enter>** após criar o arquivo **index.html** (para gerar o esboço)

08 – Altere o idioma principal da página para “**pt-br**”

09 – Altere a viewport da página incluindo: **maximum-scale=1.0**

10 – Inclua o texto fornecido dentro do bloco **<body>** da página.

11 – Faça as formatações de acordo com o modelo solicitado.

# Introdução WEB

The screenshot shows a web browser window with the title 'Document'. The address bar shows 'Arquivo | D:/projetoshtml2025/avaliativapratica01/index.html'. The page content is as follows:

# INTRODUÇÃO — h1

No curso de Ciência da **Computação** que é uma graduação focada no estudo dos fundamentos teóricos e práticos da **computação**, são abordados temas como: a lógica matemática os algoritmos, banco de dados, requisitos, ciência de dados, inteligência artificial e segurança da informação. Nesse curso os alunos entram em contato também com o desenvolvimento WEB.

## DESENVOLVIMENTO WEB — h2

O desenvolvedor Front-End implementa as funcionalidades de tudo que é visível para o usuário, ele constrói a interface de usuário ou seja, menus, interfaces, layout etc. Atualmente esses desenvolvedores combinam o **HTML5, o CSS3 e o JavaScript** para criar páginas da Web com boa funcionalidade, usabilidade, portabilidade e boa aparência em vários dispositivos, plataformas e navegadores.

### HTML — h3

O **HTML**, contém o conteúdo das páginas. O **HTML5** é uma linguagem de marcação usada para estruturar e apresentar conteúdo na **World Wide Web**, é a quinta versão do **HTML**. O **HTML5** fornecerá um formato adequado ao seu site, ele descreve a estrutura das páginas, principalmente no que diz respeito as tabelas, textos, cabeçalhos e imagens ou gráficos.

palavra "computação" em negrito **<b>**

"HTML, o CSS3 e o JavaScript" em negrito, itálico e sublinhado: **<b>**, *<i>* e <u>

Palavras indicadas nesse parágrafo, somente sublinhadas.

# Introdução WEB

... continuação

Palavras "CSS" e "CSS3"  
somente em itálico <i>

## CSS — h4

O *CSS*, contém as informações de estilo para definir a aparência do conteúdo. O *CSS3* significa Cascading Style Sheet nível 3, trata-se de uma versão avançada do *CSS*. Ele é usado para estruturar, estilizar e formatar páginas da web. Vários novos recursos foram adicionados ao *CSS3* e ele é suportado por todos os navegadores modernos. O *CSS* é importante porque incrementa a aparência do front-end do site e possibilita uma ótima experiência para o usuário. Sem *CSS*, os sites seriam menos agradáveis e mais difíceis de navegar.

## JS (JAVASCRIPT) — h5

O *JavaScript* (ou *JS*) contém código que aplica comportamento interativo dinâmico ao conteúdo. *JavaScript* é uma linguagem de script que permite funcionalidades como: criar conteúdo de atualização dinâmica e controlar multimídia. O *JavaScript* ajuda os desenvolvedores a criar páginas da Web dinâmicas e interativas. Aguns recursos do *JavaScript* é uma linguagem de script centrada em objeto, faz a validação da entrada do usuário e possui estruturas de programação como *else* e *if*.

Palavra JavaScript  
em itálico <i>

12 – Crie uma pasta de nome “image” dentro do projeto.

13 – Copie a imagem (*avaliativapratica01.png*) para dentro dessa pasta.

# Introdução WEB

14 – Inclua a imagem fornecida no topo do bloco <body> da página. Mostre a imagem na página.



## INTRODUÇÃO

No curso de Ciência da **Computação** que é uma graduação focada no estudo dos fundamentos teóricos e práticos da **computação**, são abordados temas como: a lógica matemática os algoritmos, banco de dados, requisitos, ciência de dados, inteligência artificial e segurança da informação. Nesse curso os alunos entram em contato também com o desenvolvimento WEB.

## DESENVOLVIMENTO WEB

O desenvolvedor Front-End implementa as funcionalidades de tudo que é visível para o usuário, ele constrói a interface de usuário ou seja, menus, interfaces, layout etc. Atualmente esses desenvolvedores combinam o **HTML5, o CSS3 e o JavaScript** para criar páginas da Web com boa funcionalidade, usabilidade, portabilidade e boa aparência em vários dispositivos, plataformas e navegadores.

### HTML

O **HTML**, contém o conteúdo das páginas. O **HTML5** é uma linguagem de marcação usada para estruturar e apresentar conteúdo na **World Wide Web**, é a quinta versão do HTML. O **HTML5** fornecerá um formato adequado ao seu site, ele descreve a estrutura das páginas, principalmente no que diz respeito as tabelas, textos, cabeçalhos e imagens ou gráficos.

... continua

## Introdução WEB

# INSTRUÇÕES DE ENTREGA

(1) Copiar (CTRL+C) ou selecionar o arquivo [index.html](#) do projeto:



### ATENÇÃO:

Não esqueça, no início do arquivo HTML ([index.html](#)) insira o seu nome (dentro de um comentário). Se o seu arquivo [index.html](#) não estiver identificado com o seu nome, a atividade será rejeitada.

(2) Enviar o arquivo [index.html](#) na atividade aberta na plataforma TEAMS.

(3) Prazo de entrega: período da aula.

::fim