

Introdução WEB



Disciplina:

Introdução a programação WEB

Avaliativa Questões Parte 1

Introdução, marcadores, CSS, Seletores, cabeçalhos e links externos.

Referência: capítulo 1, capítulo 2 e capítulo 3

Questões de 1 a 33.

Siga as instruções de entrega.

1- Criar um arquivo texto (.txt).

2- Nome do arquivo: *avaliativa-questoes01-nomealuno.txt*.

3- Inserir o(s) nome(s) do(s) aluno(s) por extenso.

(no topo do arquivo)

4- Inserir o número da questão e a resposta.

5- Não é necessário o enunciado da questão.

6- Enviar a questão na atividade aberta na plataforma TEAMS.

7- Prazo de entrega: período da aula.

Introdução WEB

QUESTÕES DE 1 A 27 TEORIA PARTE 1 ATÉ O PROJETO 3

(01) Para registrar domínio no Brasil e também verificar se o domínio desejado já existe, basta acessar o seguinte site:

- (a) dominio.br.
- (b) domínio.com.
- (c) registrodedominio.br
- (d) registro.br.
- (e) dominioderegistro.br.

(02) No contexto do desenvolvimento WEB, o que é um servidor de hospedagem compartilhada?
Máximo 2 linhas.

(03) De acordo com o material didático, teoria parte 1, são exemplos de servidores de hospedagem compartilhada:

- (a) AWS e Google Cloud.
- (b) Hostgator e AWS.
- (c) BlueHost e Google Cloud.
- (d) AWS e BlueHost.
- (e) ostGator e Bluehost.

(04) No contexto WEB, diferenciar URI e URL; Máximo 2 linhas.

Introdução WEB

(05) As afirmativas abaixo:

- I - Contém o conteúdo das páginas;
- II - Contém as informações de estilo para definir a aparência do conteúdo;
- III - Contém código que aplica comportamento interativo dinâmico ao conteúdo.

Se referem a:

- (a) JavaScript, HTML, CSS.
- (b) JavaScript, CSS, HTML.
- (c) CSS, HTML, JavaScript
- (d) HTML, CSS, JavaScript.
- (e) HTML, JavaScript, CSS.

(06) Com base na teoria parte 1, no contexto do desenvolvimento WEB, fornecer 3 tecnologias usadas no lado cliente (front-end), máximo 1 linha.

(07) Com base na teoria parte 1, no contexto do desenvolvimento WEB, fornecer 4 tecnologias usadas no lado servidor (back-end), máximo 1 linha.

(08) No contexto WEB, e de acordo com material teoria parte 1, definir o termo Responsividade. Máximo duas linhas.

(09) Explique o termo Mobile-First, apresentado no material didático TeoriaParte1. Máximo 1 linha.

Introdução WEB

(10) É um termo que se refere a interação do usuário com o produto, ocorre quando o usuário interage, está relacionado a termos como: usabilidade, naveabilidade, pesquisa, cultura etc. A descrição se refere a:

- (a) User Interface (UI)
- (b) User Experience (UX)
- (c) Programmer Experience (PE)
- (d) Developer Interface (DI)
- (e) Design BackEnd (DBE).

(11) É o esforço para melhorar o ranqueamento das páginas do próprio site, melhorando o conteúdo dele. São práticas de otimização realizadas dentro do próprio site para melhorar sua visibilidade nos motores de busca. O texto se refere a:

- (a) SEO On-Page.
- (b) SEO In-Page.
- (c) SEO Inside-Page.
- (d) SEO Off-Page.
- (e) SEO Out-Page.

(12) No contexto da “construção de links”, são as ações que visam aumentar o número e a qualidade dos links de entrada para uma página da Web com o objetivo de aumentar as classificações dos motores de busca da página ou site. Fazer referências ou ser referenciado a outros links associados a um assunto tratado. O texto se refere a:

- (a) Black-Hat.
- (b) SEO Out-Page.
- (c) Motor de busca.
- (d) UX e UI
- (e) Link Building

(13) Com relação ao material de apoio "Teoria Parte 1", o exemplo: "foi feito uma pesquisa sobre cachorros da raça Shih Tzu, o resultado foram links relacionados:

<https://portalvet.royalcanin.com.br/guia-de-racas/shih-tzu/>

[https://tudosobre.cachorros.com.br/shih-tzu/".](https://tudosobre.cachorros.com.br/shih-tzu/)

Se refere a:

- (a) SEO.
- (b) HTTP.
- (c) SERP.
- (d) CSS.
- (e) UI.

Introdução WEB

(14) Com relação à questão anterior, descreva o significado (em português ou inglês) da sigla (acrônimo) escolhido por você. Máximo duas linhas.

(15) Para executar um arquivo HTML a partir do VS CODE, deve ser usado a seguinte tecla de atalho:

- (a) Ctrl + F4 (Fechar o editor)
- (b) Alt + F4 (Fechar janela)
- (c) F1 (help)
- (d) F5 (Iniciar a depuração)
- (e) Ctrl + F5 (Executar sem depuração)

(16) Para criar uma pasta para todos os nossos projetos, deve-se, primeiramente, por exemplo: criar a pasta no Windows explorer. Em seguida, no ambiente do VS CODE, escolher a opção a baixo, para associar ao VS CODE essa página. Qual opção é essa?

- (a) New file (novo arquivo)
- (b) New folder (nova pasta)
- (c) Add folder to workspace (Adicionar pasta ao workspace)
- (d) Remove workspace folder (Remover pasta do workspace)
- (e) Save workspace as (Salvar workspace como)

(17) Após a criação do workspace (novo espaço de trabalho), no VS CODE, vamos criar um novo projeto (projeto01 por exemplo), para isso devemos selecionar a pasta do workspace e acionar:

- (a) New file (novo arquivo)
- (b) New folder (nova pasta)
- (c) Add folder to workspace (Adicionar pasta ao workspace)
- (d) Remove workspace folder (Remover pasta do workspace)
- (e) Save workspace as (Salvar workspace como)

(18) Após a criação da pasta do projeto vamos criar um novo arquivo (HTML), para isso devemos selecionar a pasta do projeto e acionar:

- (a) New file (novo arquivo)
- (b) New folder (nova pasta)
- (c) Add folder to workspace (Adicionar pasta ao workspace)
- (d) Remove workspace folder (Remover pasta do workspace)
- (e) Save workspace as (Salvar workspace como)

Introdução WEB

(19) O que deve ser feito para formatar os títulos e subtítulos conforme a figura a seguir? Escolha a opção correta.



O QUE É O CSS

CSS ou Folha de Estilo em Cascata é usado para estilizar os elementos da página HTML. O CSS faz a decoração da página, tornando-a mais amigável para o usuário final. Com o CSS é possível alterar a cor do texto, a cor de fundo da página, o espaçamento entre os parágrafos, etc. Além disso o CSS permite decorar elementos como tabelas, grids, entre outros.

QUEM DESENVOLVEU O CSS

O CSS é uma tecnologia desenvolvida pela W3C (World Wide Web Consortium) em 1996. CSS é uma linguagem de estilo e não uma linguagem de programação como JavaScript ou PHP e é de fácil aprendizado. Há uma forte relação entre a linguagem HTML e o CSS. O HTML é uma linguagem de marcação, e é a base dos sites da WEB, o CSS é focado na estética de um site.

LINKS EXTERNOS

Os links eternos (ou PERMALINKS, em inglês) são úteis e amigáveis para os mecanismos de busca SEO (Search Engine Optimization), usando permalinks o desenvolvedor aumenta a relevância da página para buscas relacionadas, melhorando também a experiência do usuário e o desempenho nos mecanismos de busca. URLs permanentes bem planejadas, torna-se mais fácil gerenciar e atualizar conteúdo sem precisar alterar links existentes, sem contar que, evita problemas de redirecionamento e links quebrados ao reorganizar a estrutura do site.

(a)

```
h1 {font-family: arial; font-size: 24px; text-align: right; }  
h2 {font-family: arial; font-size: 20px; text-align: right; }
```

(b)

```
h1 {font-family: arial; font-size: 24px; text-position: right; }  
h2 {font-family: arial; font-size: 20px; text-position: right; }
```

(c)

```
h1,h2 {font-family: arial; font-size: 24px; text-align: right; }
```

(d)

```
h1,h2 {font-family: arial; font-size: 24px; text-position: right; }
```

(e)

```
h1 {font-family: arial; font-size: 24px; align-position: right; }  
h2 {font-family: arial; font-size: 20px; align-position: right; }
```

Introdução WEB

(20) O que deve ser feito para centralizar a mensagem e o link do topo da página (veja imagem).



The screenshot shows a web browser window with the title bar "CSS". The address bar displays the URL "127.0.0.1:5500/projeto03/index.html". The main content area contains a large gray box. Inside the box, on the right side, is a white arrow pointing left and the text "Para mais informações, acesse: [sobre CSS](#)". In the center of the gray box is a blue icon consisting of a stylized 'C' and 'S' with a small 'S' below it.

O QUE É O CSS?

CSS ou Folha de Estilo em Cascata é usado para estilizar os elementos da página **HTML**. O **CSS** faz a decoração da página, tornando-a mais amigável para o usuário final. Com o **CSS** é possível alterar a cor do texto, a cor de fundo da página, o espaçamento entre os parágrafos, etc. Além disso o **CSS** permite decorar elementos como tabelas, grids, entre outros.

Informe o comando a ser feito dentro do seletor CSS **<header>**:

- (a) header { text-style: right; }
- (b) header { text-alignment: right; }
- (c) header { heder-align: right; }
- (d) header { text-align: light; }
- (e) header { text-align: right; }

Introdução WEB

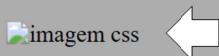
(21) Para centralizar a imagem “atividade01.png” deve ser usado o seguinte comando:

```
img {  
    text-align: center;  
}
```

(22) Justifique a sua resposta para a questão anterior. Máximo 1 linha.

(23) Na imagem a seguir, para corrigir o erro mostrado

Para mais informações, acesse: [sobre CSS](#)



O QUE É O CSS?

CSS ou Folha de Estilo em Cascata é usado para estilizar os elementos da página **HTML**. O **CSS** faz a decoração da página, tornando-a mais amigável para o usuário final.

• • •

devemos alterar a seguinte parte do código:

- (a) No parâmetro “alternative” da imagem .
 - (b) No bloco <figure>
 - (c) Na opção <href> do header da página.
 - (d) No parâmetro src (source) da imagem .
 - (e) Em algum lugar do bloco <body>

Introdução WEB

(24) Os itens (1), (2) e (3) na imagem ao lado, se referem a:

The diagram illustrates a web page structure with three nested CSS boxes. The outermost box is orange and has a padding of 5px at the top, bottom, left, and right. The middle box is white and also has a padding of 5px at the top, bottom, left, and right. The innermost box is a dashed black rectangle with a width of 335.200 and a height of 1476, positioned centrally within the white box. Item (1) points to the top border of the orange box. Item (2) points to the top border of the white box. Item (3) points to the inner dashed box.

Acesse [HTML5](#), para mais informações

Desenvolvimento WEB

O desenvolvedor *Front-End* implementa as funcionalidades de tudo que é visível para o usuário, ele constrói a interface de usuário ou seja, menus, interfaces, *layout* etc. Atualmente esses desenvolvedores combinam o **HTML5**, o **CSS3** e o **JavaScript** para criar **páginas** da Web com boa funcionalidade, usabilidade, portabilidade e boa aparência em vários dispositivos, plataformas e navegadores.

- (a) header, body e footer
- (b) html, head e header
- (c) border, margin e padding
- (d) margin, border e padding
- (e) footer, body e header

(25) Com relação ao código (da atividade) ao lado, a resposta correta é:

```
p {  
    font-family: arial;  
    font-size: 16px;  
    text-align:justify;  
}
```

- (a) Trata-se de um seletor de classe.
- (b) Usa uma unidade relativa para o corpo <body> da página.
- (c) Usa uma unidade absoluta para o tipo de fonte do parágrafo.
- (d) Trata-se de um seletor id”.
- (e) É um seletor universal que define o tipo de fonte da página.

Introdução WEB

(26) No código a seguir o seletor "#imagemcss", corresponde a :

```
#imagemcss {  
    text-align: center;  
}
```

- (a) seletor universal.
- (b) seletor "id" aplicado em <figure>
- (c) seletor de classe aplicado em
- (d) seletor de classe aplicado em <figure>
- (e) seletor "id" aplicado em

(27) No código a seguir o seletor ".paragrafoRodape", corresponde a :

```
.paragrafoRodape {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 30px;  
    color: #0000ff;  
    text-align: center;  
}
```

- (a) seletor universal.
- (b) seletor de margem.
- (c) seletor de classe.
- (d) seletor “id”.
- (e) seletor de borda.

::fim