

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script



Disciplina:

Introdução a programação WEB

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

01 – No Windows Explorer, criar uma pasta de nome “projetoshtml”
(caso a pasta já esteja criada, desconsidere esse passo)

02 - Abrir o Visual Studio Code.

03 - Selecionar a pasta dos projetos ou Workspace: “projetoshtml”

04 - Criar a subpasta do projeto: projeto04

05 - Criar o arquivo HTML: index.html

06 – Criar o “stub” (esboço ou estrutura básica) do arquivo html5.

07 – Confirmar ...

OBSERVAÇÃO: NO VS CODE

Use **CTRL+S** para salvar (gravar) o arquivo alterado;

Use **ALT+SHIFT+F** com o cursor dentro do <body> para ajustar o texto;

Use **CTRL+B** para esconder ou mostrar o explorador;

Use **CTRL+F5** (run without debugg) para executar o arquivo HTML;

Use **CTRL+;** para inserir um comentário;

Digite ! Seguido da tecla **<enter>** após criar o arquivo index.html (para gerar o esboço)

Digite ht, escolha **HTML5** após criar o arquivo index.html (para gerar o esboço)

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Arquivo gerado:

```
<> index.html > html
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="en">
3     <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7       <title>Document</title>
8     </head>
9     <body>
10
11   </body>
12 </html>
```

OPCIONAL:

Substituir o conteúdo da linha da viewport (<meta name="viewport" content= ...)

```
<!-- SUGERIDO PARA EVITAR PROBLEMAS NA RESPONSIVIDADE -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
                                maximum-scale=1.0">
```

```
<!-- SUGERIDO PARA EVITAR PROBLEMAS NA RESPONSIVIDADE -->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1.0">
```

* * * Essa alteração poderá ser feita para todos os projetos * * *

8 - Inserir o texto fornecido (copiar/colar) no bloco <body> da página.

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

09 – Incluir um título para a página: “CSS e JavaScript”

10 – Definir o marcador `<h1>` para o título “JAVASCRIPT – INTRODUÇÃO” e o marcador `<h2>` para os subtítulos.

11 – Marcar os três parágrafos com o marcador `<p>`

12 – Selecionar a pasta “projeto04”

13 – Dentro da pasta “projeto04”, criar a subpasta “css”

14 – Selecionar a subpasta “css”, acionar File + New File. Criar dentro da subpasta “css” o arquivo “estilo.css”.



15 – No bloco `<head>` da página index.html, associar o arquivo .css ao arquivo .htm

```
<head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <meta name="viewport"  
        content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
    <title>CSS e JavaScript</title>  
    <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">  
</head>
```

A callout arrow points from the text 'Seletor Universal. Código inicial criado.' to the first line of the CSS code, which is the universal selector (*).

Projeto 04

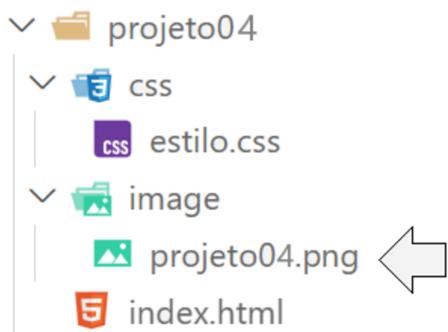
Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

ATENÇÃO!

Não é necessário criar o bloco <style> no arquivo estilo.css. Usaremos um arquivo .CSS separado Da página HTML.

16 – Criar a subpasta “image” dentro da pasta projeto04.

17 – Copiar a imagem “projeto04.png” para esta página (image).



18 – Para todos os parágrafos definir: família de fonte Arial, e texto Justificado. Para isso use o seletor raiz ou global “html”.

O seletor html em folhas de estilo CSS é usado para aplicar estilos diretamente ao elemento raiz de um documento HTML. Esse elemento é o "pai" de todos os outros elementos.

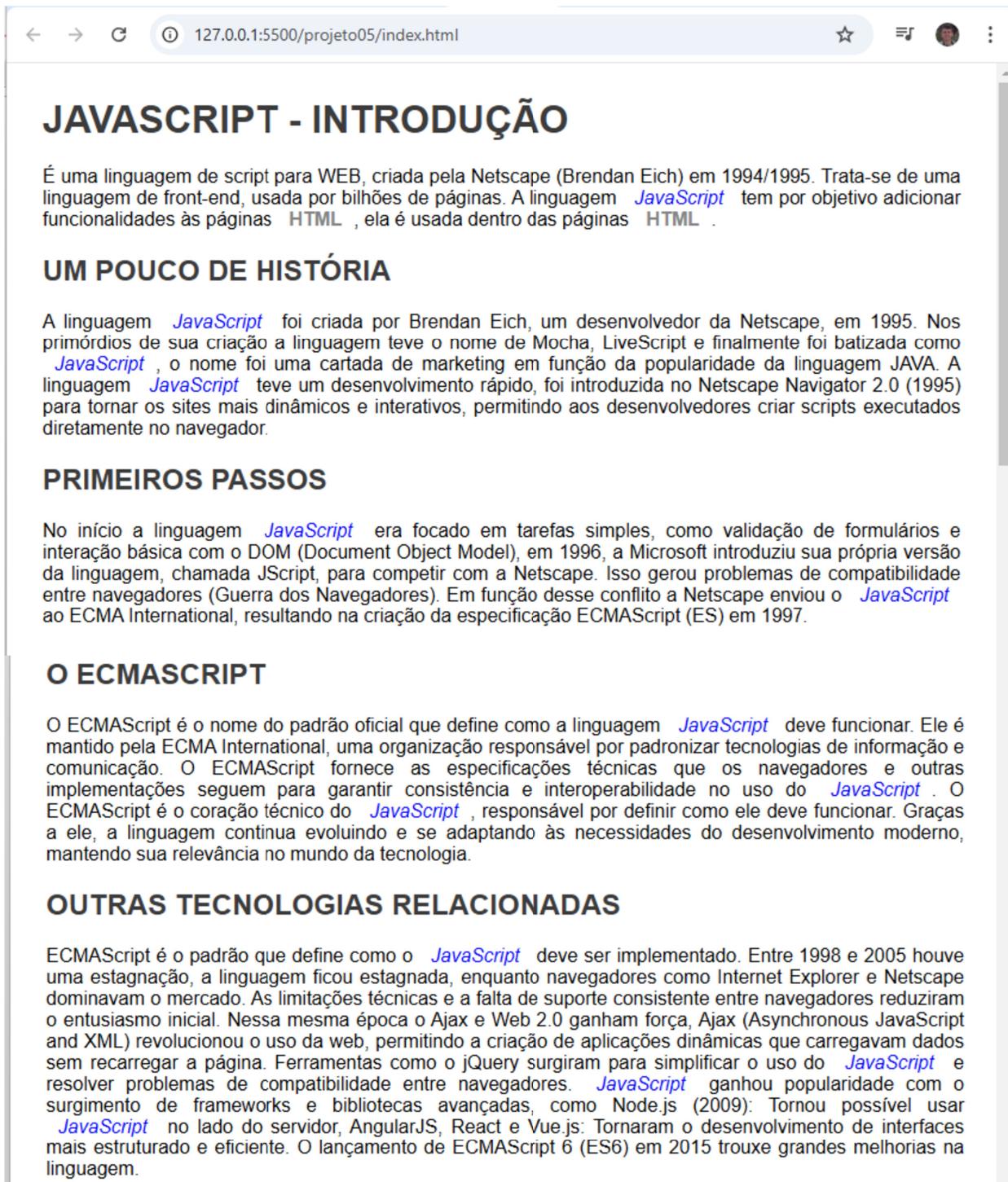
19 – Em todos os parágrafos (exceto títulos), definir a palavra JavaScript como: itálico e cor azul (#0000FF). Definir como negrito, e cor Gray (#808080) para a sigla HTML.

20 – Definir para o título e subtítulos a variação da cor cinza (#363636).

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Alterações feitas até o momento:



The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:5500/projeto05/index.html. The page title is "JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO". The content discusses the history of JavaScript, its initial focus on simple tasks like form validation and basic DOM interaction, and its evolution through ECMAScript standards. It also mentions the rise of frameworks like jQuery and Node.js, and the introduction of ECMAScript 6 (ES6) in 2015.

JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO

É uma linguagem de script para WEB, criada pela Netscape (Brendan Eich) em 1994/1995. Trata-se de uma linguagem de front-end, usada por bilhões de páginas. A linguagem [JavaScript](#) tem por objetivo adicionar funcionalidades às páginas [HTML](#), ela é usada dentro das páginas [HTML](#).

UM POUCO DE HISTÓRIA

A linguagem [JavaScript](#) foi criada por Brendan Eich, um desenvolvedor da Netscape, em 1995. Nos primórdios de sua criação a linguagem teve o nome de Mocha, LiveScript e finalmente foi batizada como [JavaScript](#), o nome foi uma cartada de marketing em função da popularidade da linguagem JAVA. A linguagem [JavaScript](#) teve um desenvolvimento rápido, foi introduzida no Netscape Navigator 2.0 (1995) para tornar os sites mais dinâmicos e interativos, permitindo aos desenvolvedores criar scripts executados diretamente no navegador.

PRIMEIROS PASSOS

No início a linguagem [JavaScript](#) era focado em tarefas simples, como validação de formulários e interação básica com o DOM (Document Object Model), em 1996, a Microsoft introduziu sua própria versão da linguagem, chamada JScript, para competir com a Netscape. Isso gerou problemas de compatibilidade entre navegadores (Guerra dos Navegadores). Em função desse conflito a Netscape enviou o [JavaScript](#) ao ECMA International, resultando na criação da especificação ECMAScript (ES) em 1997.

O ECMASCIPT

O ECMAScript é o nome do padrão oficial que define como a linguagem [JavaScript](#) deve funcionar. Ele é mantido pela ECMA International, uma organização responsável por padronizar tecnologias de informação e comunicação. O ECMAScript fornece as especificações técnicas que os navegadores e outras implementações seguem para garantir consistência e interoperabilidade no uso do [JavaScript](#). O ECMAScript é o coração técnico do [JavaScript](#), responsável por definir como ele deve funcionar. Graças a ele, a linguagem continua evoluindo e se adaptando às necessidades do desenvolvimento moderno, mantendo sua relevância no mundo da tecnologia.

OUTRAS TECNOLOGIAS RELACIONADAS

ECMAScript é o padrão que define como o [JavaScript](#) deve ser implementado. Entre 1998 e 2005 houve uma estagnação, a linguagem ficou estagnada, enquanto navegadores como Internet Explorer e Netscape dominavam o mercado. As limitações técnicas e a falta de suporte consistente entre navegadores reduziram o entusiasmo inicial. Nessa mesma época o Ajax e Web 2.0 ganham força, Ajax (Asynchronous JavaScript and XML) revolucionou o uso da web, permitindo a criação de aplicações dinâmicas que carregavam dados sem recarregar a página. Ferramentas como o jQuery surgiram para simplificar o uso do [JavaScript](#) e resolver problemas de compatibilidade entre navegadores. [JavaScript](#) ganhou popularidade com o surgimento de frameworks e bibliotecas avançadas, como Node.js (2009): Tornou possível usar [JavaScript](#) no lado do servidor, AngularJS, React e Vue.js: Tornaram o desenvolvimento de interfaces mais estruturado e eficiente. O lançamento de ECMAScript 6 (ES6) em 2015 trouxe grandes melhorias na linguagem.

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Arquivo CSS até o momento:

```
* {
    margin: 0px;
    border: 0px;
    padding: 10px;
}

html {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    text-align: justify;
}

i {
    color: #0000FF;
}

strong {
    color: #808080;
}

h1, h2 {
    color: #363636;
}
```

21 – Mostrar a imagem “projeto04.png” no topo da página (bloco <body>).

```
<figure id="logo">
    
</figure>
```

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

22 – Criar um bloco rodapé (footer), inserir nesse bloco o link:

<https://www.w3schools.com/js/>

```
<footer>
    Para maiores informações, acesse o site:
        <a href="https://www.w3schools.com/js/">Sobre o JavaScript</a>
</footer>
```

23 – Criar o id “logo” para a tag <figure>, fazer a seguinte formatação:

Alterar a tag <figure> para <figure id="logo">

```
#logo {
    background-color: #808080;
    text-align: center;
}
```

24 – Criar a classe “rodape” para o footer, fazer a seguinte formatação:

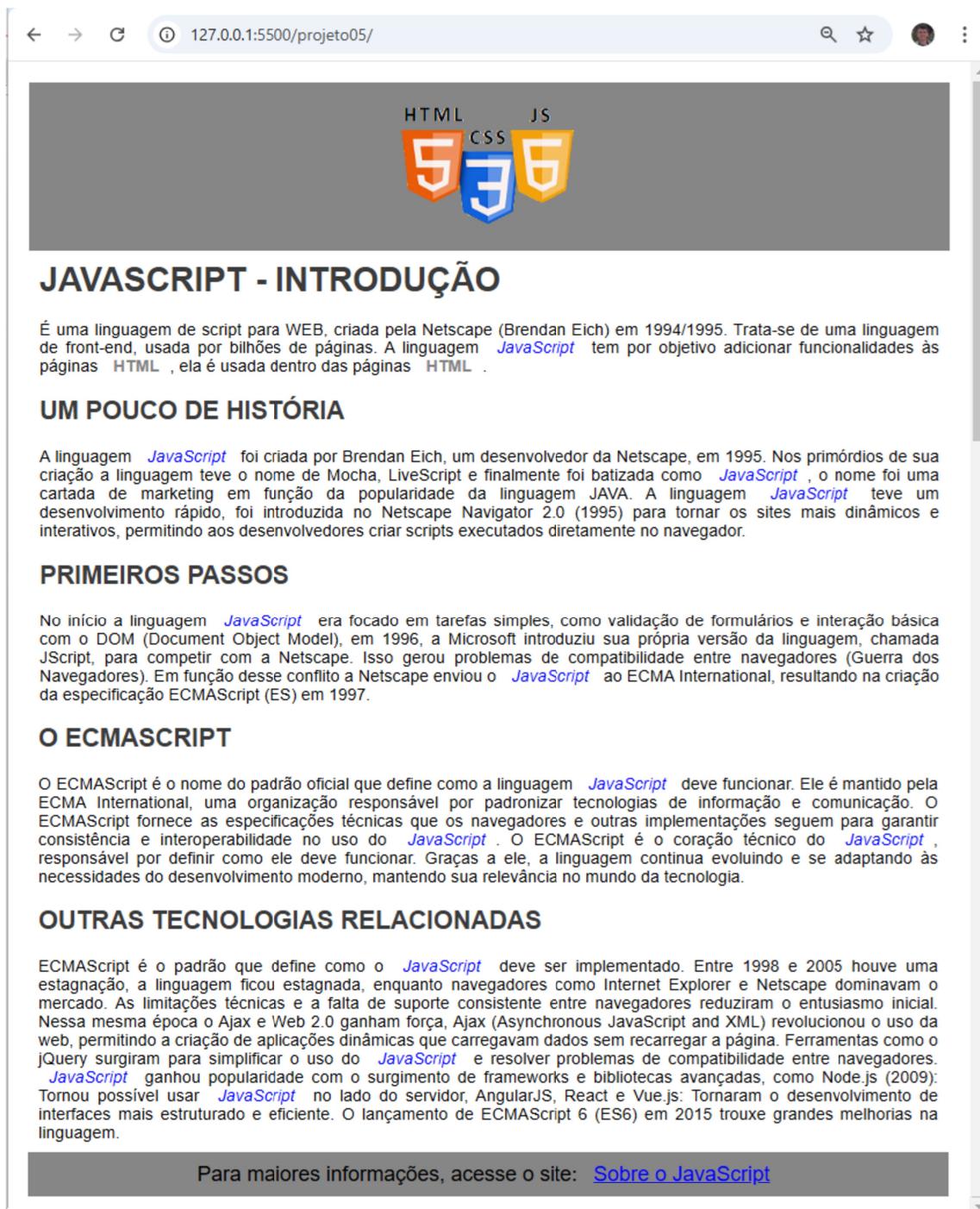
Alterar a tag <footer> para <footer class="rodape">

```
.rodape {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 20px;
    text-align: center;
    background-color: #808080;
}
```

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Alterações feitas até o momento:



The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:5500/projeto05/. The page has a dark grey header featuring the HTML5 logo (three stylized letters H, T, M, L above a blue S, C, S below it) and the word JS above it. The main content area has a white background with the following sections:

- ## JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO

É uma linguagem de script para WEB, criada pela Netscape (Brendan Eich) em 1994/1995. Trata-se de uma linguagem de front-end, usada por bilhões de páginas. A linguagem [JavaScript](#) tem por objetivo adicionar funcionalidades às páginas [HTML](#), ela é usada dentro das páginas [HTML](#).
- ### UM POUCO DE HISTÓRIA

A linguagem [JavaScript](#) foi criada por Brendan Eich, um desenvolvedor da Netscape, em 1995. Nos primórdios de sua criação a linguagem teve o nome de Mocha, LiveScript e finalmente foi batizada como [JavaScript](#), o nome foi uma cartada de marketing em função da popularidade da linguagem JAVA. A linguagem [JavaScript](#) teve um desenvolvimento rápido, foi introduzida no Netscape Navigator 2.0 (1995) para tornar os sites mais dinâmicos e interativos, permitindo aos desenvolvedores criar scripts executados diretamente no navegador.
- ### PRIMEIROS PASSOS

No início a linguagem [JavaScript](#) era focado em tarefas simples, como validação de formulários e interação básica com o DOM (Document Object Model), em 1996, a Microsoft introduziu sua própria versão da linguagem, chamada JScript, para competir com a Netscape. Isso gerou problemas de compatibilidade entre navegadores (Guerra dos Navegadores). Em função desse conflito a Netscape enviou o [JavaScript](#) ao ECMA International, resultando na criação da especificação ECMAScript (ES) em 1997.
- ### O ECMASCIPT

O ECMAScript é o nome do padrão oficial que define como a linguagem [JavaScript](#) deve funcionar. Ele é mantido pela ECMA International, uma organização responsável por padronizar tecnologias de informação e comunicação. O ECMAScript fornece as especificações técnicas que os navegadores e outras implementações seguem para garantir consistência e interoperabilidade no uso do [JavaScript](#). O ECMAScript é o coração técnico do [JavaScript](#), responsável por definir como ele deve funcionar. Graças a ele, a linguagem continua evoluindo e se adaptando às necessidades do desenvolvimento moderno, mantendo sua relevância no mundo da tecnologia.
- ### OUTRAS TECNOLOGIAS RELACIONADAS

ECMAScript é o padrão que define como o [JavaScript](#) deve ser implementado. Entre 1998 e 2005 houve uma estagnação, a linguagem ficou estagnada, enquanto navegadores como Internet Explorer e Netscape dominavam o mercado. As limitações técnicas e a falta de suporte consistente entre navegadores reduziram o entusiasmo inicial. Nessa mesma época o Ajax e Web 2.0 ganham força, Ajax (Asynchronous JavaScript and XML) revolucionou o uso da web, permitindo a criação de aplicações dinâmicas que carregavam dados sem recarregar a página. Ferramentas como o jQuery surgiram para simplificar o uso do [JavaScript](#) e resolver problemas de compatibilidade entre navegadores. [JavaScript](#) ganhou popularidade com o surgimento de frameworks e bibliotecas avançadas, como Node.js (2009): Tornou possível usar [JavaScript](#) no lado do servidor, AngularJS, React e Vue.js. Tomaram o desenvolvimento de interfaces mais estruturado e eficiente. O lançamento de ECMAScript 6 (ES6) em 2015 trouxe grandes melhorias na linguagem.

Para maiores informações, acesse o site: [Sobre o JavaScript](#)

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Arquivo CSS até o momento:

```
projetoshtml > projeto04 > css > estilo.css > ...  
* {  
    margin: 0px;  
    border: 0px;  
    padding: 10px;  
}  
  
html {  
    font-family: Arial;  
    text-align: justify;  
}  
  
img {  
    width: 20%;  
    height: 20%;  
}  
  
#logo {  
    background-color: #808080;  
    text-align: center;  
}  
  
i {  
    color: #0000FF;  
}  
  
strong {  
    color: #808080;  
}  
  
h1, h2 {  
    color: #363636;  
}  
  
.rodape {  
    font-family: Arial;  
    font-size: 20px;  
    text-align: center;  
    background-color: #808080;  
}
```

Projeto 04

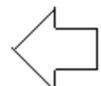
Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Introdução ao JavaScript – Parte 1

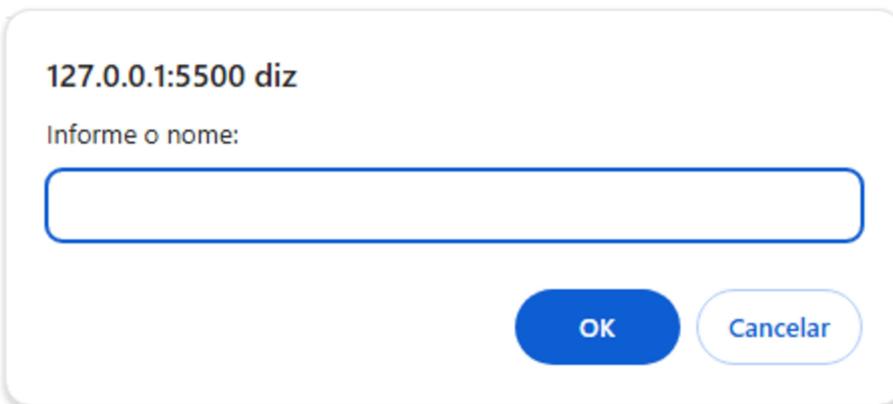
Nessa primeira implementação o usuário informará o seu nome, a partir de uma caixa de diálogo, em seguida o seu nome será gravado no topo da página.

25 – Criar o seguinte código no bloco <head> da página:

```
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport"
        content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>CSS e JavaScript</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">
    <script>
        var nome = prompt("Informe o nome: ");
    </script>
</head>
```



O código JavaScript acima produzirá o seguinte resultado:



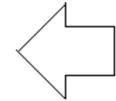
Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

26 – Criar o seguinte código no bloco <body> da página, logo abaixo do título <h1> (veja a imagem):

```
<h1>JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO</h1>
```

```
<p class="nomeUsuario">
  <script>
    if (nome == null || nome.trim() == "") {
      alert("MENSAGEM DO PROGRAMA:\n" +
            "O nome deve ser informado!");
      window.location.reload(false);
    }
    else {
      document.write("Usuário: " + nome);
    }
  </script>
</p>
```



O código JavaScript acima produzirá o seguinte resultado (exemplo):



JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO

Usuário: Gilmar Borba



É uma linguagem de script para WEB, criada pela Netscape (Brendan Eich) em 1994/1995. Trata-se de uma linguagem de front-end, usada por bilhões de páginas. A linguagem [JavaScript](#) tem por objetivo adicionar funcionalidades às páginas [HTML](#), ela é usada dentro das páginas [HTML](#).

...

Introdução ao JavaScript - Parte 2

Será criado um botão no <footer> da página, quando o usuário pressionar o botão, uma mensagem de informação será mostrada no topo da página e também na CONSOLE do navegador. Para ver a mensagem na console, acionar F12, em seguida clicar na opção “console”.

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

27 – Criar o seguinte código no bloco <footer> da página:

```
<footer class="rodape">
    Para maiores informações, acesse o site:
    <a href="https://www.w3schools.com/js/" target="_blank">
        Sobre o JavaScript</a>
    <p>
        <!-- 1 - Cria o botão (recurso HTML) -->
        <button title="mensagem" name="btn_close" value="ok"
            type="button" onclick="mensagem()">Sobre a página</button>

        <script>
            function mensagem() {
                // 2 - cria uma variável "tempo" do tipo Date()
                const tempo = new Date();
                // 3 - imprime os dados da página
                var dados =
                    "MENSAGEM:\n" +
                    "Página...: index.html\n" +
                    "Data....: " + tempo.toLocaleDateString('pt-BR') + "\n" +
                    "Versão...: 1.0"
                alert(dados);
                // 4 - envia os dados para a console
                //      Aione F12, escolha "console" para ver.
                console.log(dados);
            }
        </script>
    </p>
</footer>
```

Código já existente

O código JavaScript acima produzirá o seguinte resultado (exemplo):

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

...

OUTRAS TECNOLOGIAS RELACIONADAS

ECMAScript é o padrão que define como o [JavaScript](#) deve ser implementado. Entre 1998 e 2005 houve uma estagnação, a linguagem ficou estagnada, enquanto navegadores como Internet Explorer e Netscape dominavam o mercado. As limitações técnicas e a falta de suporte consistente entre navegadores reduziram o entusiasmo inicial. Nessa mesma época o Ajax e Web 2.0 ganham força, Ajax (Asynchronous JavaScript and XML) revolucionou o uso da web, permitindo a criação de aplicações dinâmicas que carregavam dados sem recarregar a página. Ferramentas como o jQuery surgiram para simplificar o uso do [JavaScript](#) e resolver problemas de compatibilidade entre navegadores. [JavaScript](#) ganhou popularidade com o surgimento de frameworks e bibliotecas avançadas, como Node.js (2009). Tornou possível usar [JavaScript](#) no lado do servidor, AngularJS, React e Vue.js. Tornaram o desenvolvimento de interfaces mais estruturado e eficiente. O lançamento de ECMAScript 6 (ES6) em 2015 trouxe grandes melhorias na linguagem.

Para maiores informações, acesse o site: [Sobre o JavaScript](#)

Sobre a página



Ao clicar no botão a seguinte mensagem será mostrada no browser.



Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Introdução ao JavaScript - Parte 3

Criar os estilos para o nome do usuário (no topo da página) e para o botão:

```
.nomeUsuario {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 25px;  
    color: #1127a5;  
}  
  
button {  
    border: 3px;  
    border-style: groove;  
    background-color: #4a4444;  
    color: #fff;  
    text-align: center;  
    padding: 5px;  
    font-weight: bold;  
}
```

Usuário formatado, cor azul.



JAVASCRIPT - INTRODUÇÃO

Usuário: Gilmar Borba 

É uma linguagem de script para WEB, criada pela Netscape (Brendan Eich) em 1994/1995. Trata-se de uma linguagem de front-end, usada por bilhões de páginas. A linguagem **JavaScript** tem por objetivo adicionar funcionalidades às páginas **HTML**, ela é usada dentro das páginas **HTML**.

...

Projeto 04

Arquivo CSS separado e introdução ao Java Script

Botão formatado:

Para maiores informações, acesse o site: [Sobre o JavaScript](#)

Sobre a página

Botão formatado, detalhe:

Sobre a página

Executar a página a cada alteração para visualizar os resultados.

::fim