

Cliente:



Versión 1.1

Integrantes:

Ángeles Domínguez Mildred Ollin

José Eduardo Bernal Hernández

Leonardo Oláis Gutiérrez

Wendy Patiño Estévez

Lisset Ivonne Rosas Olvera



2 mayo del 2020

Tabla de contenido

Capitulo 1 Análisis.....	3
1. Hoja de control del documento.....	3
2. Historial de revisiones	3
Integrantes.....	3
3. Vista general del proyecto	5
4.1 Introducción	5
4.2 Reconocimiento de la problemática.....	5
4.3 Objetivos	5
Generales.....	5
Específicos	5
4.4 Resultados que se pretenden alcanzar.....	6
4.5 Entrevista al cliente.....	6
4.5.1 Resultados.....	6
Capitulo 2 Desarrollo	7
1.Flujograma	7
2.Diccionario de datos	8
3.Diagrama de clases	10
4 Diagrama de flujo de datos	11
Capitulo 4 Resultados	11
1.Desarrollo de interfaces	11
1.2Diseños disponibles	15
2.Manual de usuario.....	16
Primeros pasos	16
Solo para proveedor	17
Solo para usuarios	19

Capítulo 1 Análisis

1. Hoja de control del documento

Titulo	Punto de venta para alguna tienda de conveniencia
Descripción	Sistema de gestión organización y control para tiendas de conveniencia
Autor	Ángeles Domínguez Mildred Ollin
Responsable	Ángeles Domínguez Mildred Ollin
Organización	ELWIM
Categoría	Gestión control y organización contable.
Palabra clave	Sistema de control
versión	1.0
Edición	1

2. Historial de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
25/02/2020	1	Realización del prototipo del sistema de control.	Ángeles Domínguez Mildred Ollin
27/02/2020	1.2	Análisis e implementación de entrevistas con el cliente.	Lisset Ivonne Rosas Olvera
03/03/2020	1.3	Diseño del sistema de control.	Wendy Patiño Estévez

Integrantes

Nombre	Ángeles Domínguez Mildred Ollin
Cargo	Jefe del proyecto
Correo	mildred.ollin.angeles@gmail.com
Nombre	Patiño Estévez Wendy
Cargo	Coach
Correo	patio.wendy1612@hotmail.com
Nombre	Oláis Gutiérrez Leonardo
Cargo	Mantenimiento y actualización
Correo	thesupremonaruto@gmail.com
Nombre	Bernal Hernández José Eduardo
Cargo	Desarrollador
Correo	jose.eduardo.bernal2912@gmail.com
Nombre	Rosas Olvera Ivonne Lizet
Cargo	Diseñador
Correo	liset23rosa@gmail.com

3. Vista general del proyecto

4.1 Introducción

En el siguiente apartado nos dará una explicación de la problemática del usuario, por lo cual nos dará las razones adecuadas a nosotros y a nuestro cliente de unirse con nosotros y forjar un equipo de trabajo para el desarrollo y la implementación de un sistema de control y gestión. También se mencionarán los objetivos y metas que tenemos con el desarrollo del sistema para satisfacer las necesidades de nuestro cliente

Se mencionará las preguntas que se realizara a nuestro cliente, para saber nosotros como empresa responsable que es lo que tenemos que cubrir para que nuestro sistema sea exitoso.

4.2 Reconocimiento de la problemática

En la actualidad hay varias tiendas que no son exitosas por un millar de cuestiones de control seguridad gestión calidad etc., pero uno que es claro de identificar es el uso de tecnologías no aplicadas en el día a día, nosotros como una empresa emprendedora e innovate queremos capacitar e implementar a negocios tiendas o establecimientos con un nuevo sistema que le ayudara a combatir el robo de productos y le ayudara en cuestiones de control y gestión de productos, usuarios y de trabajadores de igual manera tendrá mayor seguridad para el establecimiento.

Debemos de tener en cuenta que, así como hay cambios espontáneos en los seres humanos hay cambios rotundos que hacen un giro de 180° nuestra vida diaria, así como lo podemos ver con las nuevas tendencias que han puesto en cuesta a varios establecimientos en temor o peligro de quebrar falta de implementación de estas tecnologías.

Nay que mencionar algo importante muchos de los propietarios de las tiendas no creen que la tecnología es fiable y en ocasiones se considera que no es flexible o será poco accesible o nada segura por eso les da desconfianza utilizar o implementar la tecnología en su patrimonio, nuestro producto es confortable, accesible y fiable ya que usamos tecnologías que el propietario cuente se sienta seguro accesible y que sea fácil de manipular para él.

4.3 Objetivos

Generales

Desarrollar un sistema de control y gestión para tienda “POLAR” para el control eficiente y sustentable de la misma.

Además, que nosotros ofrecemos un sistema totalmente seguro para la empresa y los compradores que interactúan con ella.

Implementar el mismo sistema en la tienda POLAR, y así tener un control satisfactorio en todos los ámbitos, como lo pueden ser entradas y salidas de productos, control de pagos, control de ventas, control de almacén, etc.

Específicos



Desarrollar un sistema de control y gestión para tienda “POLAR” para el control eficiente y sustentable de la misma.

Que la empresa sea totalmente exitosa, en compras físicas o en línea, lo cual incrementara más su productividad y sus ganancias.

Tendrá un control mayor de entradas /salidas así mismo de los trabajadores y proveedores, además ayudará al incremento de la interacción cliente /vendedor.

4.4 Resultados que se pretenden alcanzar

- A. Control de almacén
- B. Aumento de usuario
- C. Control de ventas
- D. Control de empleados
- E. Gestión y control monetario
- F. Control y verificación de gastos
- G. Sistema seguro

4.5 Entrevista al cliente.

- I. ¿Cuál son las necesidades que desea que cubra el sistema?
- II. ¿Qué información crees que será necesario para operar sin problemas?
- III. ¿Cuál es la tecnología con la que cuenta en esta tienda?
- IV. ¿Cuál es el giro al que se dedica?
- V. ¿Qué medidas de seguridad requiere para el sistema?
- VI. ¿Has manejado otros tipos de sistemas? ¿Cuáles? ¿Cuánto ha pagado por él? ¿requiere de actualizaciones? ¿es cómodo y fácil de uso para usted? ¿visualmente hablando era lindo?
- VII. ¿Cómo debería integrarse este nuevo sistema?
- VIII. ¿Cuánto tiempo crees que se lleva un sistema a elaborar?
- IX. ¿Lo volverías a usar para las necesidades de tu vida?
- X. ¿Te gustaría ser unas de nuestros primeros usuarios en usarlo y después promocionar de nuestros servicios?

4.5.1 Resultados

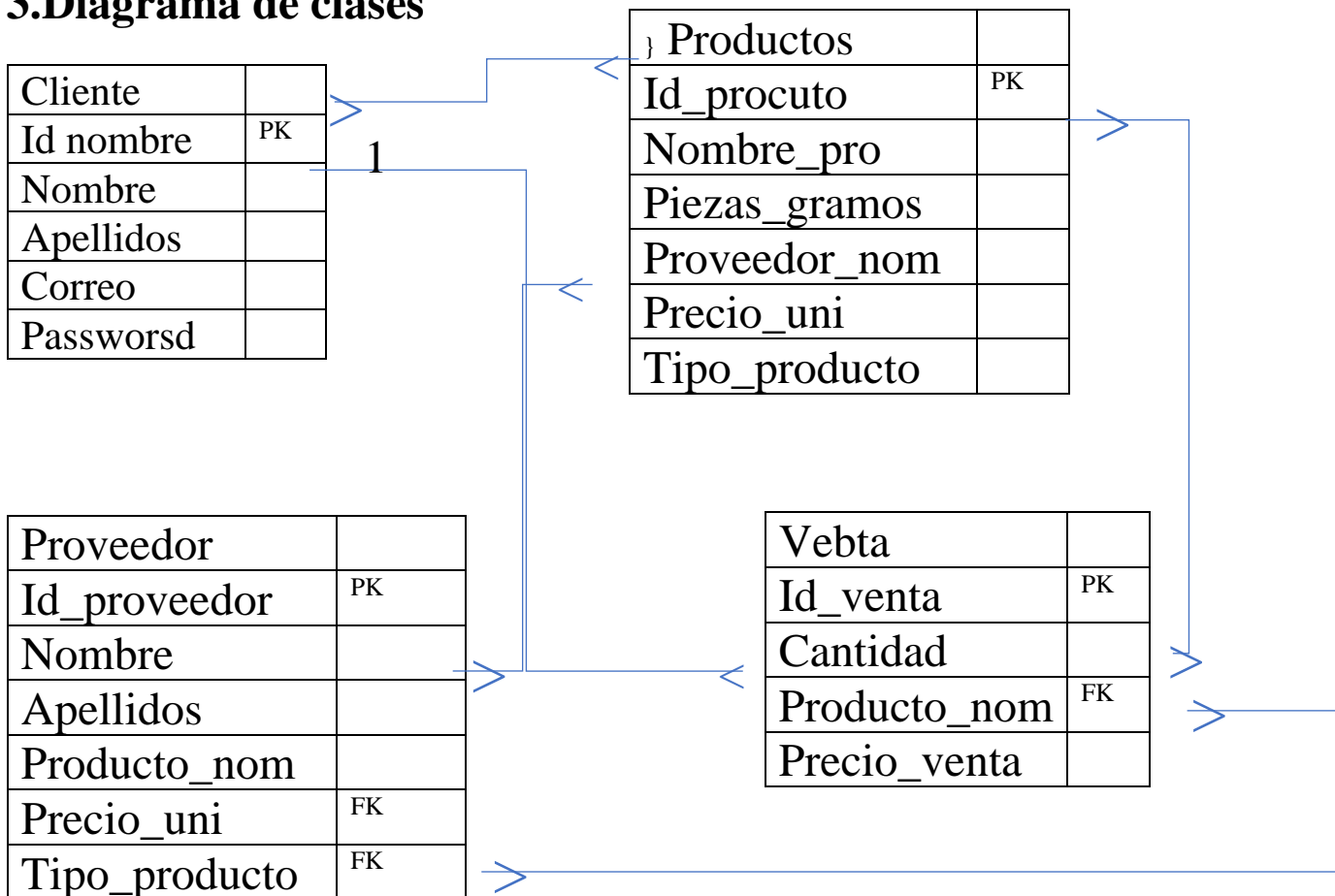
- I. Control de la perdida de mercancía y mayores ventas
- II. El buen uso de la herramienta
- III. Solo tengo mu celular

2.Diccionario de datos

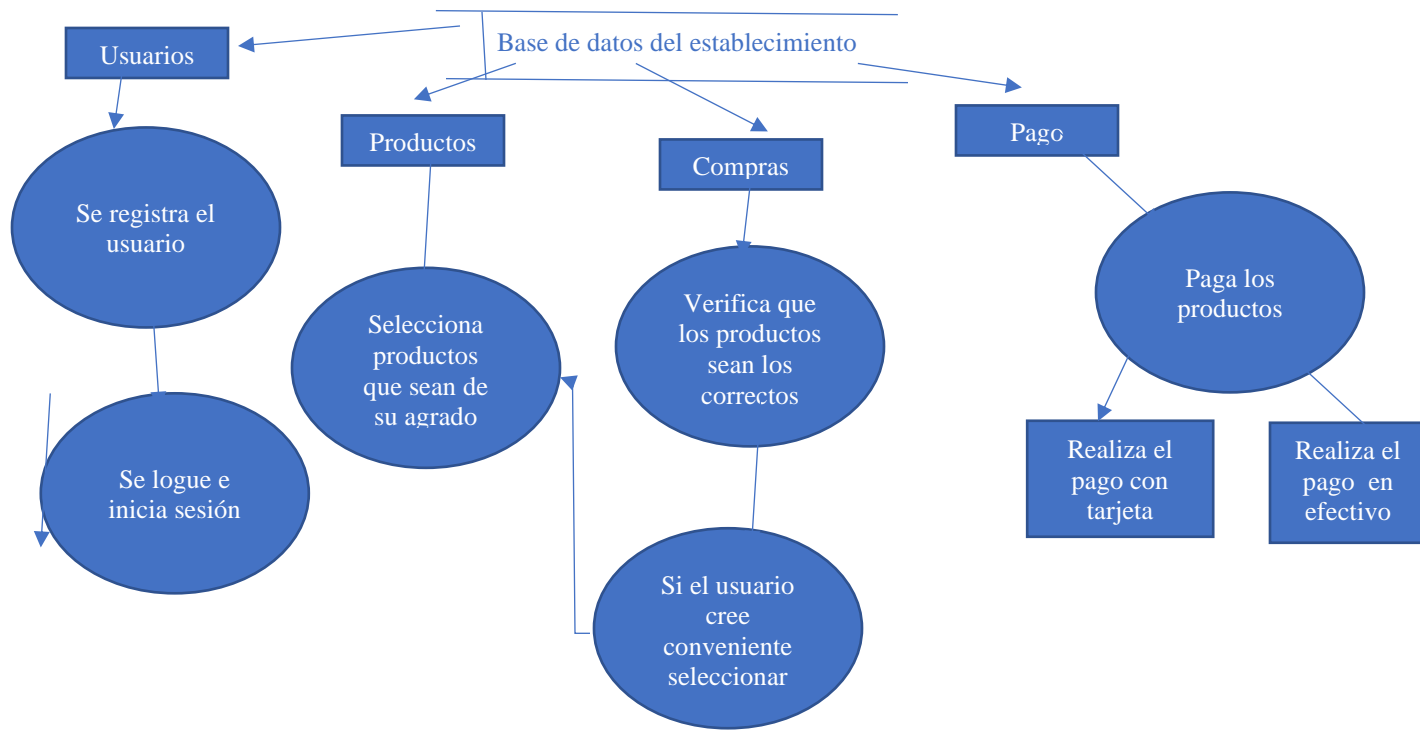
Tabla de cliente			
Entidad	Descripción	Tipo de dato	Cantidad
Id nombre	Clave primaria	Int (15)	(1, M)
Nombre	Nombre del cliente	Varchar (15)	(1, M)
Apellidos	Apellidos del cliente	Varchar (15)	(1, M)
Correo	Correo del cliente	Varchar (25)	(1, M)
Passworsd	password elegida por el cliente	Varchar (10)	(1, M)
Tabla de productos			
Entidad	Descripción	Tipo de dato	Cantidad
Id_procuto	Clave primaria	Int (15)	(M, M)
Nombre_pro	Nombre del producto	Varchar (15)	(M, M)
Piezas_gramos	Contenido neto del producto	decimal (3,9)	(M, M)
Proveedor_nom	Nombre del proveedor	Varchar (25)	(M, M)
Precio_uni	Precio del producto (clave foránea)	decimal (3,9)	(M, M)
Tipo_producto	Para saber que producto se comercializa mas	Varchar (25)	(M, M)
Tabla de proveedor			
Entidad	Descripción	Tipo de dato	Cantidad
Id proveedor	Clave primaria	Int (15)	(M, M)
Nombre	Nombre del proveedor	Varchar (15)	(M, M)
Apellidos	Apellidos del Proveedor	Varchar (15)	(M, M)
Producto_nom	Nombre del producto	Varchar (25)	(M, M)
Precio_uni	Precio unitario del producto	decimal (3,9)	(M, M)
Tipo_producto	Para saber que producto se comercializa más (clave foránea)	Varchar (25)	(M, M)
Tabla de venta			
Id_venta	Clave primaria	Int (15)	(M, M)
Cantidad	Cuántas piezas requiere	Int (15)	(M, M)

Producto_nom	Nombre del producto (clave foránea)	Varchar (25)	(M, M)
Precio_venta	Precio de venta del producto	decimal (3,9)	(M, M)
Tipo_producto	Para saber que producto se comercializa más (clave foránea)	Varchar (25)	(M, M)

3.Diagrama de clases



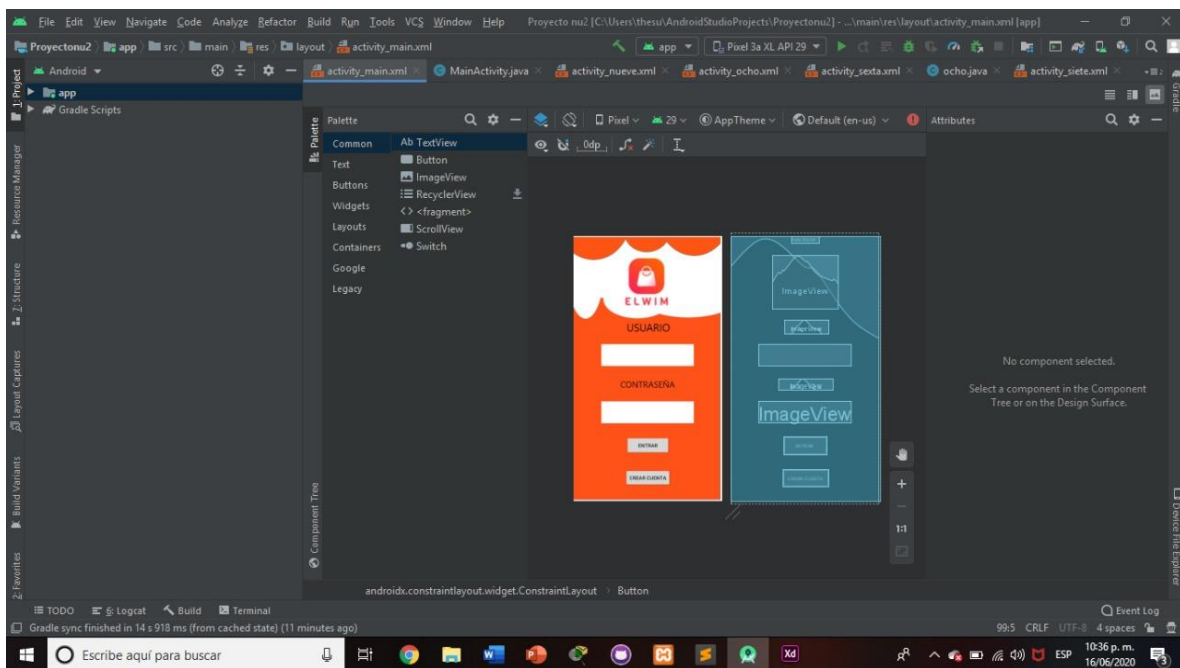
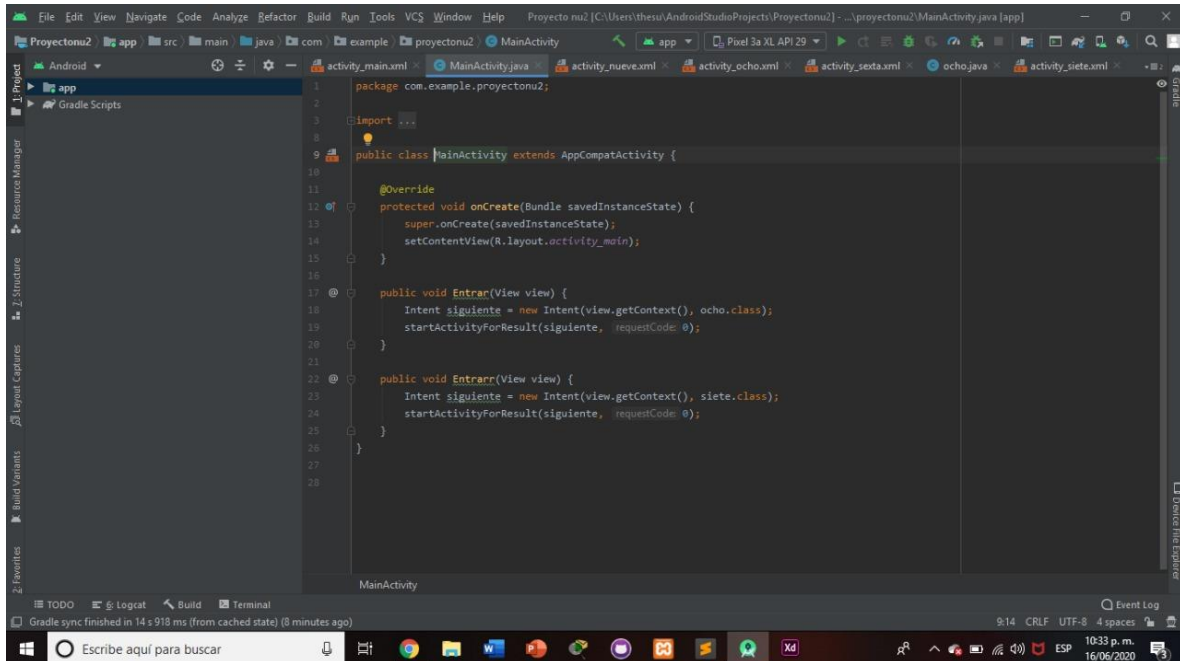
4 diagrama de flujo de datos

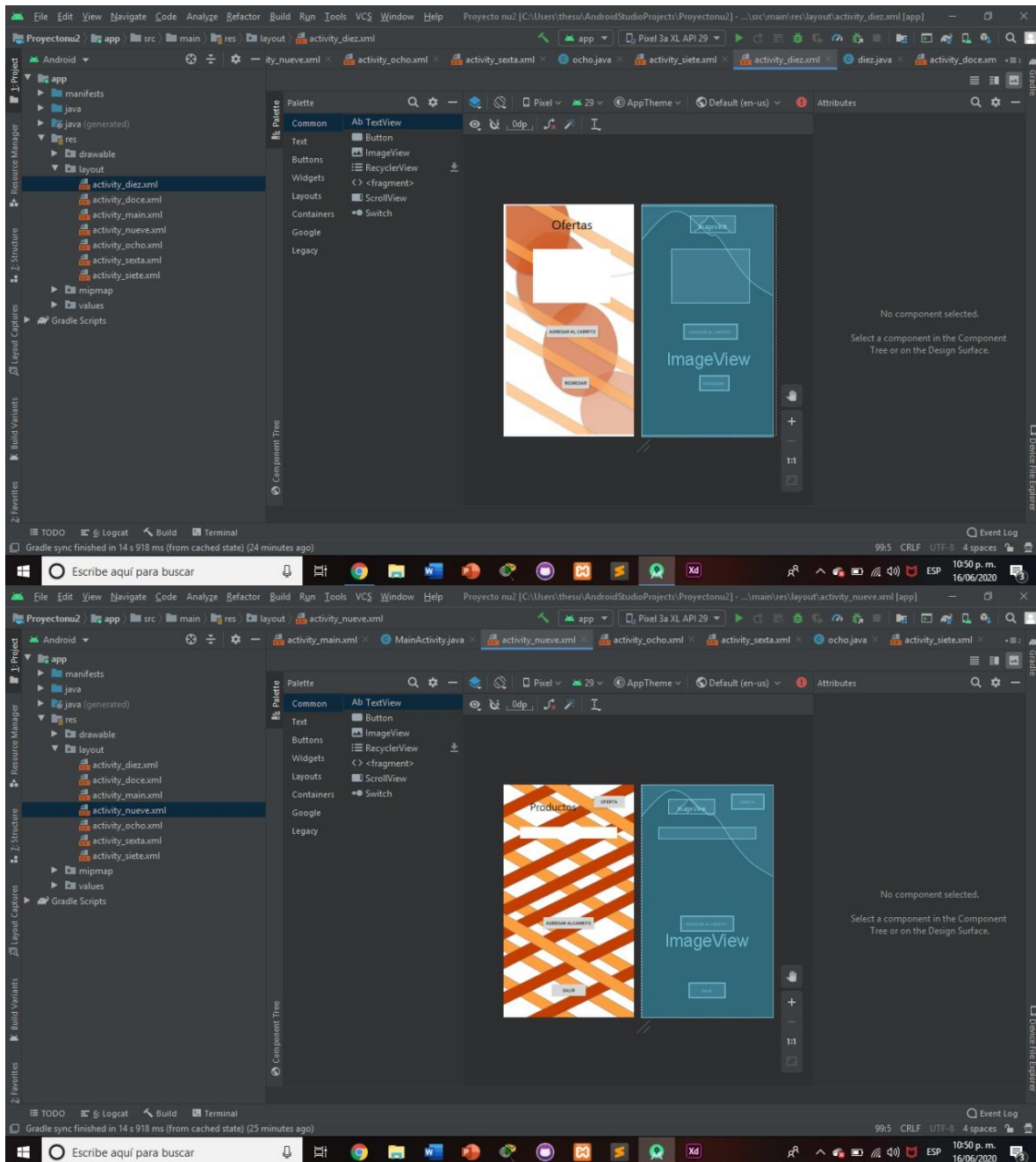


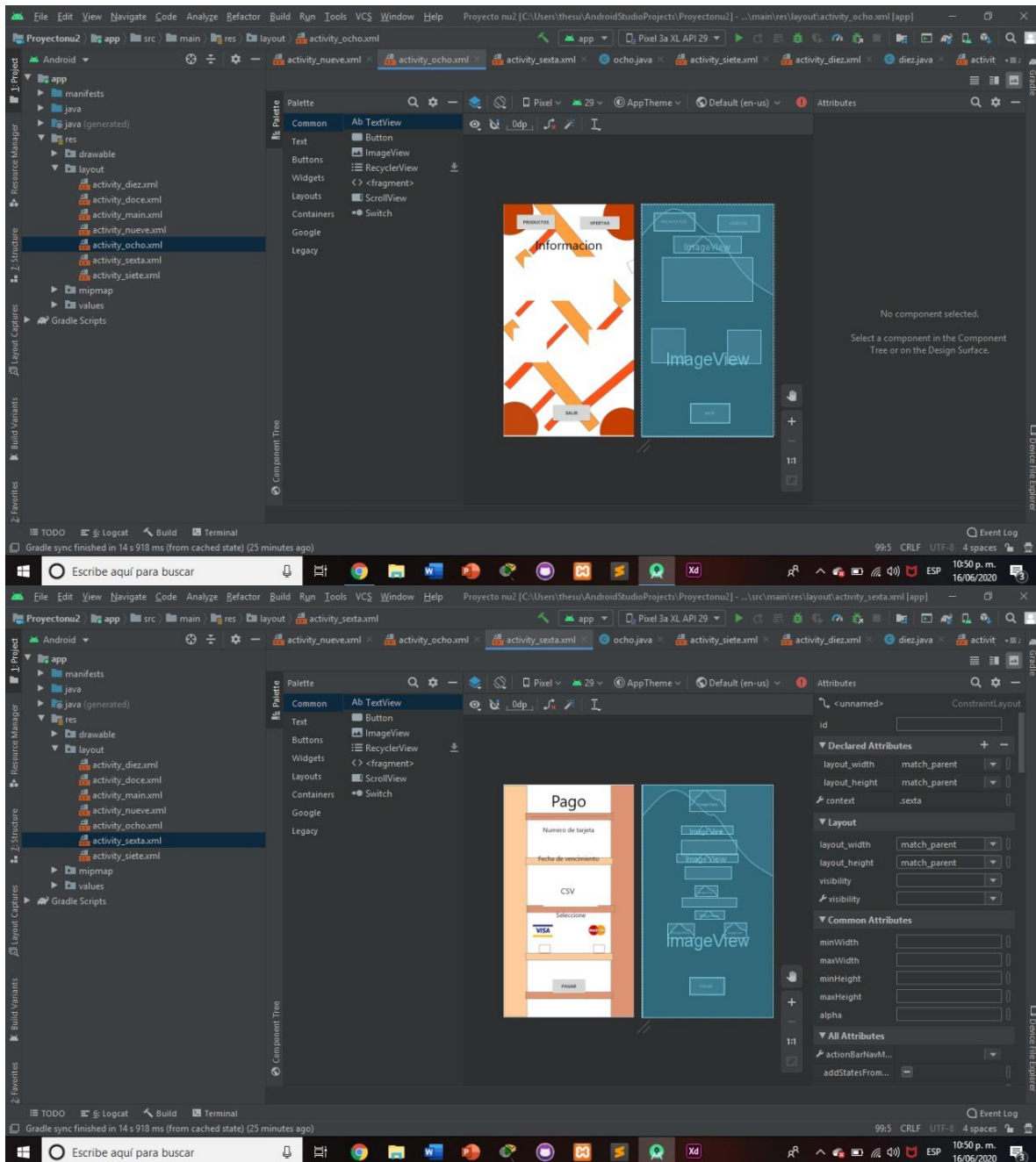
Capítulo 4 Resultados

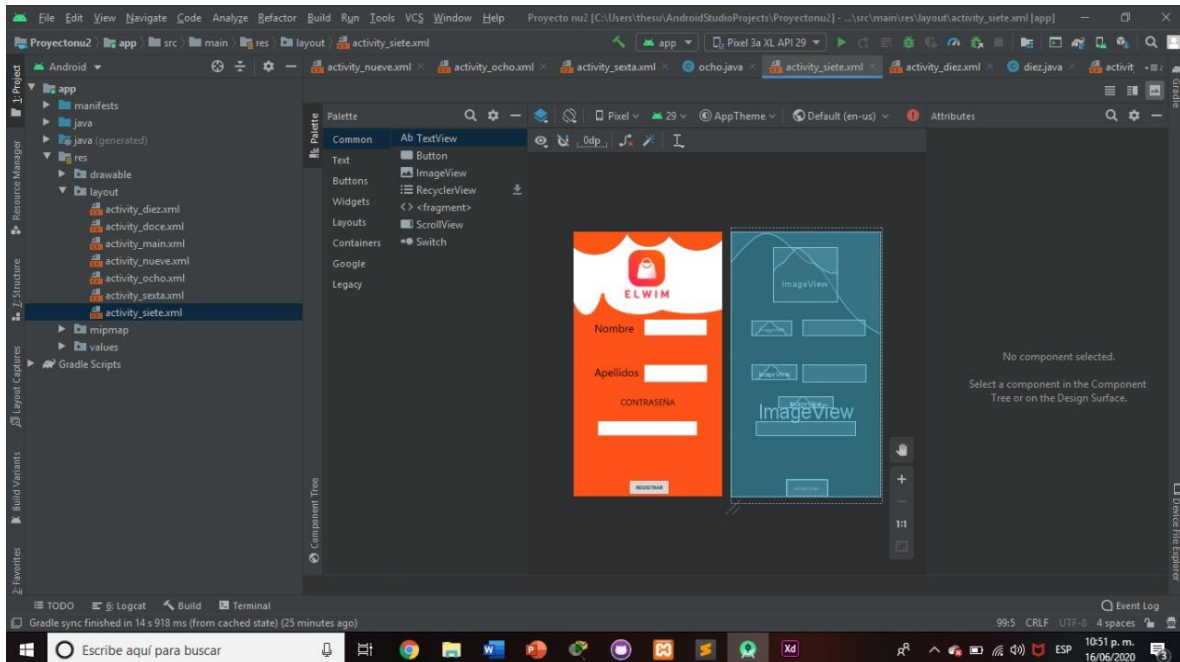
1.Desarrollo de interfaces

Este es un ejemplo del código que se usó para la manipulación del prototipo









1.2 Diseños disponibles





2.Manual de usuario

Primeros pasos



Esta será la primera ventana que encontraras

Si es tu primera vez al utilizar esta app debes de hacer clic en el botón que aparece para crear cuenta. Si no es así harás clic en registrar



The registration form for ELWIM is displayed on an orange background with a white shopping bag icon at the top. It includes input fields for 'Nombre' (Name), 'Apellidos' (Last names), and 'Correo' (Email). Below these are two radio buttons for 'Cliente' (Customer) and 'Proveedor' (Provider), with a 'Registrar' (Register) button at the bottom.

Te aparecerá el siguiente formulario que tendrás que llenar con tus datos que se te solicitan

Debes de elegir la opción de proveedor

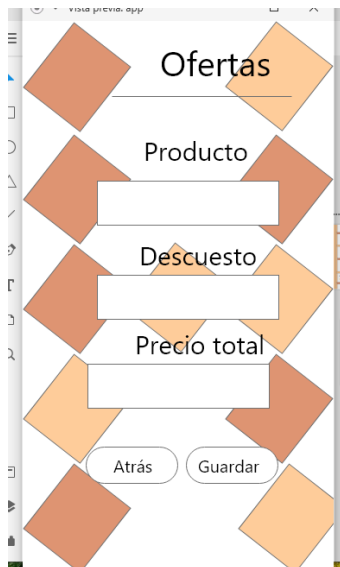
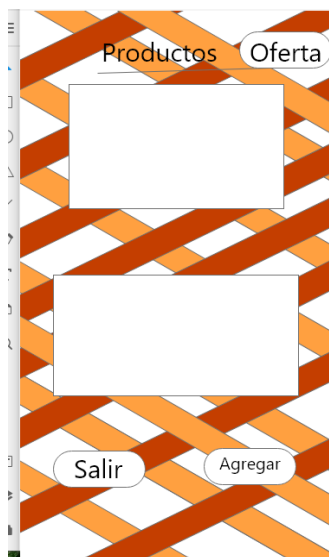
Haz clic para loguarte

Solo para proveedor



The 'Información' (Information) form for providers is shown on a white background with a decorative orange and brown border. It features a large text area for 'Información', two smaller input fields, and a 'Nuevo producto' (New product) button at the bottom.

Aquí se hacen los cambios de la información que quieres que mire el usuario




Solo para usuarios



The screenshot shows the login interface for the ELWIM application. At the top is the ELWIM logo. Below it are two input fields labeled 'USUARIO' and 'CONTRASEÑA'. A large 'REGISTAR' button is positioned below the password field, with a smaller 'Crear cuenta' link underneath it.

Esta será la primera ventana que encontraras

Si es tu primera vez al utilizar esta app debes de hacer clic en el botón que aparece para crear cuenta. Si no es así harás clic en registrar

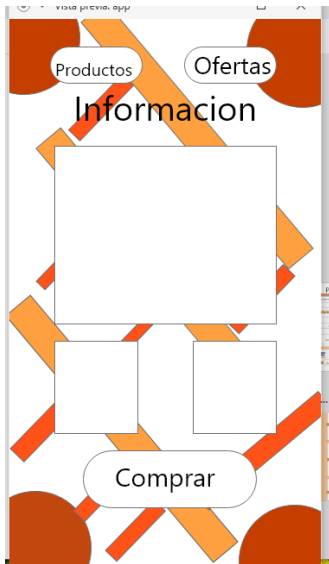


The screenshot shows the registration interface for the ELWIM application. It includes input fields for 'Nombre', 'Apellidos', and 'Correo'. Below these are two radio buttons labeled 'Cliente' and 'Proveedor'. A 'Registrar' button is located at the bottom of the form.

Te aparecerá el siguiente formulario que tendrás que llenar con tus datos que se te solicitan

Debes de elegir la opción de cliente

Haz clic para loguarte

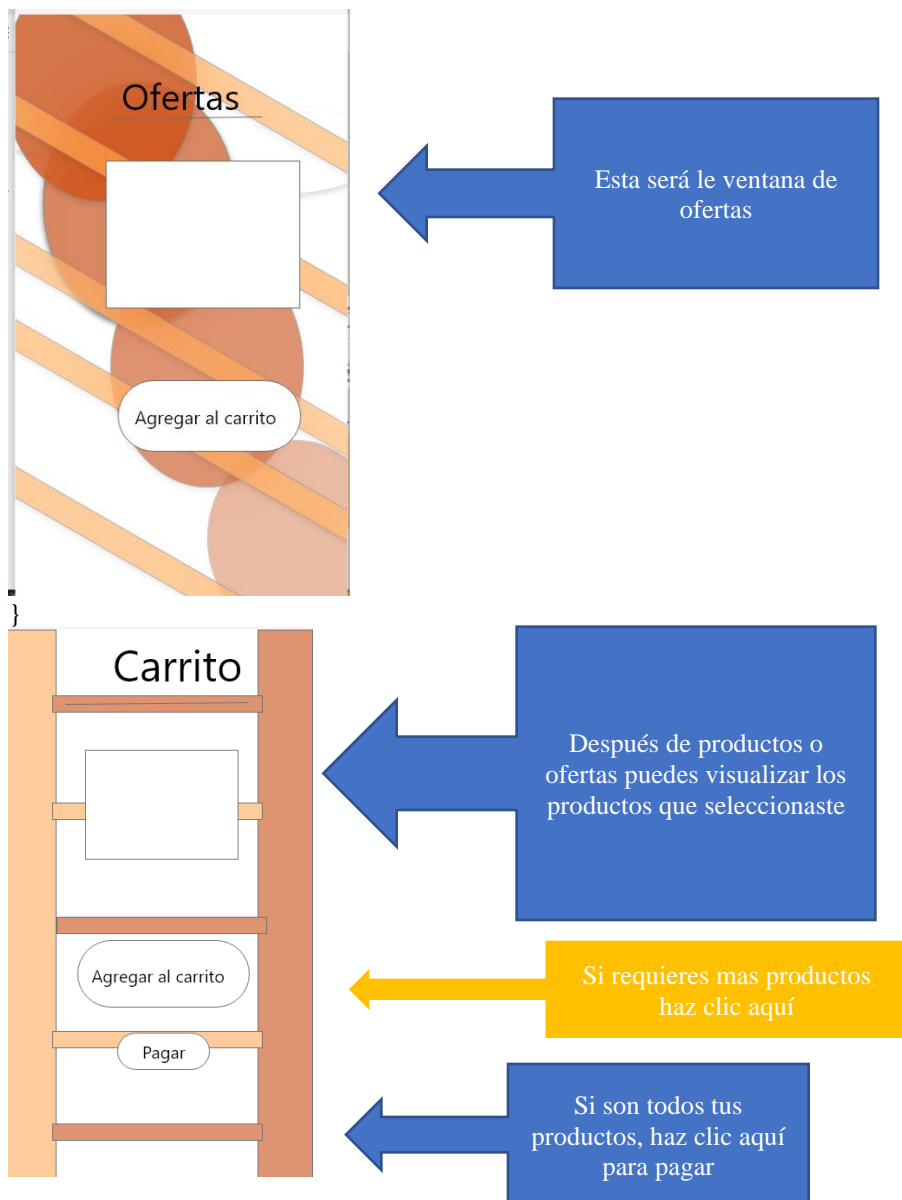


Aquí te aparecerá información general pero relevante da la tienda Y algunas opciones que ofrece el establecimiento



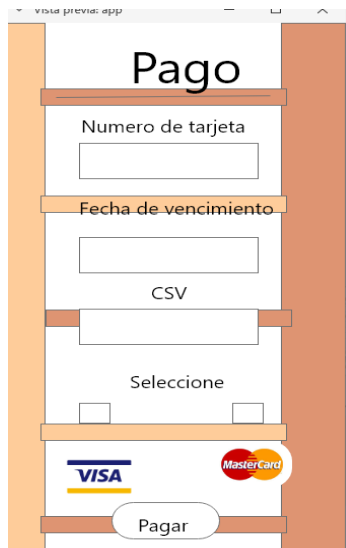
En el caso que hagas clic en Productos te aparecerá esta ventana donde aparecerá un menú donde podrás seleccionar productos de tu agrado

En el caso de que hallas elegido algún producto guarda en el carrito haciendo clic en el botón que aparece





Te aparecerá esta ventana donde te dará a elegir la forma de pago



Si la ventana anterior tu opción de pago fue tarjeta te aparecerá esta nueva ventana donde te pedirá unos datos y te dará algunas opciones de tarjeta