UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ - CENTRO POLITÉCNICO



Curso: Ciência da Computação e Informática Biomédica

Disciplina: CI1062 - Paradigmas de Programação

Professora: Rachel Reis

LISTA DE EXERCÍCIO - SEMANA 06

Notas: - Pode ser utilizado como ajuda os livros contidos na bibliografia da disciplina.

- 1) Use o conceito de polimorfismo para implementar o programa abaixo:
 - Crie uma classe abstrata Imovel que possui um atributo do tipo endereço (rua, número, bairro, cidade, estado) e um atributo preço. Nessa classe você deverá também declarar o método abstrato calcularValorImove().
 - Crie duas classes filhas (subclasses) da classe Imovel:
 - a) **ImovelNovo**
 - b) ImovelVelho
 - Cada uma dessas classes deve conter um construtor que receba o endereço e preço do imóvel. Cada classe também deve implementar o método calcularValorImovel(), retornando ao usuário o valor final do imóvel (o cálculo de cada imóvel deverá ser elaborado por você).
 - No método main da classe Principal, crie um único array de tamanho 200 do tipo Imovel. Insira de forma alternada, instâncias dos dois tipos de imoveis neste array. Em seguida, use um laço de repetição para exibir o valor de cada imóvel, chamando o método calcularValorImovel() dos objetos. Utilize os métodos da classe Scanner para interação com o usuário.
- 2) Descreva as categorias de polimorfismo que você usou no Exercício 1, indicando o nome da categoria (sobrecarga, coerção, inclusão e/ou paramétrico), a classe em que foi usada e a(s) instrução(ões) referentes a cada categoria.
- 3) Escreva um programa em Java que contenha uma classe para aluno monitor com os atributos nome, matrícula, código da disciplina responsável. No método main() da classe Principal crie uma coleção do tipo TreeSet para armazenar três monitores, um da disciplina de Paradigmas de Programação (CI1062) e dois da disciplina de Fundamentos de Programação de Computadores (CI182). Após inicializar a coleção, imprima os dados de cada monitor ordenados pelo nome.
- 4) Implemente uma classe Professor com os atributos nome e matrícula. No método main() da classe Principal crie uma coleção do tipo LinkedList para armazenar os dados de 5 professores. Em seguida, execute as seguintes ações: busque e remova um professor pelo número de matrícula.