Università di Pisa – Facoltà di Ingegneria CdL Ingegneria Informatica Ingegneria dei Sistemi Software (Prof. G. Vaglini) - a.a. 2012/2013



TUTORIAL INTRODUTTIVO

Venerdi 19 Ottobre 2012, Aula A14

Mario G.C.A. Cimino, Gigliola Vaglini

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

Sommario

- 0. Download e Setup
- 1. Textual Analysis
- 2. Class Diagram (UML)
- 3. Use Case Diagram (UML)
- 4. Use Case Details (Enterprise Edition)
- 5. Sequence Diagram (UML)
- 6. User interface Diagram (Enterprise Edition)
- 7. Brainstorm Diagram
- 8. Reportistica
- 9. Supporto al Model-Driven approach (MDA).
- 10. Use case details (Standard Edition)
- 11. User Interface Mockup (Standard Edition)

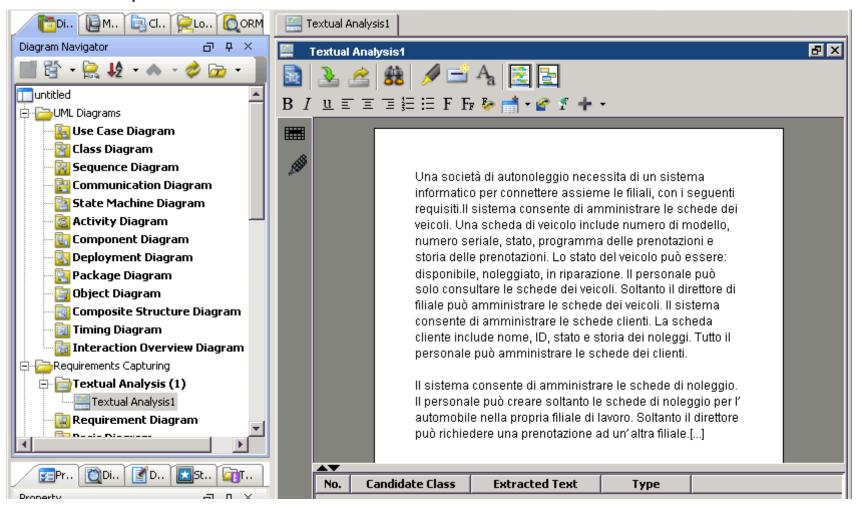
0. Download e Setup

- Download (versione No install)
 http://elearn.ing.unipi.it/course/view.php?id=143
- 2. Decomprimere il pacchetto
 - → bin/Visual Paradigm for UML 9.0.exe
- 3. Selezionare una cartella come workspace di default.
- A. → Request Key (Enterprise Edition)
 Registrarsi o loggarsi per poter ricevere via email un Product Key mensile.
- 5. → Import KeyCaricare il file .zvpl ricevuto
 - → Close

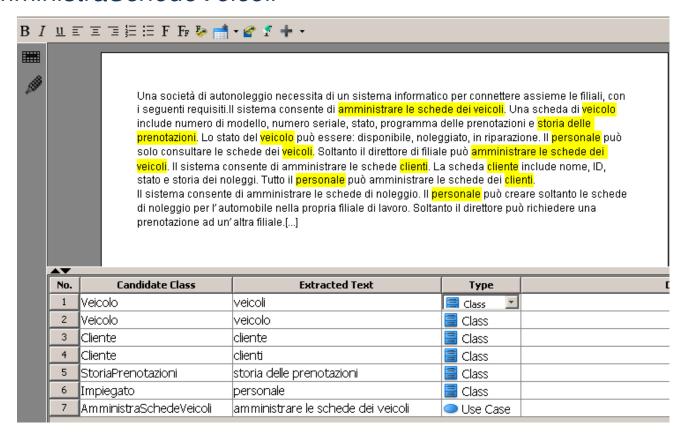
In alternativa, download del Product Key **annuale** (Standard Edition) da: http://elearn.ing.unipi.it/course/view.php?id=143

1. Textual Analysis

- 1. Diagram Navigator \ Requirements Capturing \
- 2. Tasto destro su Textual Analysis → New Textual Analysis
- 3. Incolla o importa descrizione testuale

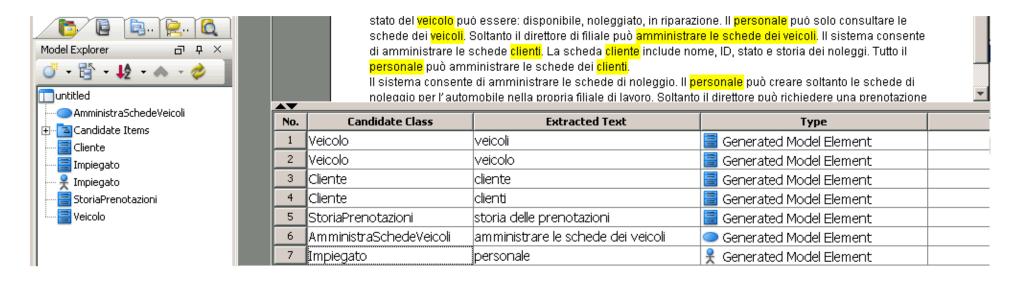


- 4. Tasto destro sul termine *veicolo/veicoli* → Class
- 5. Tasto destro sul termine *cliente/clienti* → Class
- 6. In tabella sotto, uniformare il campo *candidate class* per singolari/plurali (notazione *camel case*)
- 7. Tasto destro sull'espressione *storia delle prenotazioni* → Class
- 8. Tasto destro sul termine *Personale* → Actor *Impiegato*
- 9. Tasto destro *sull'espressione amministrare le schede dei veicoli* → Use case *AmministraSchedeVeicoli*



2. Class Diagram

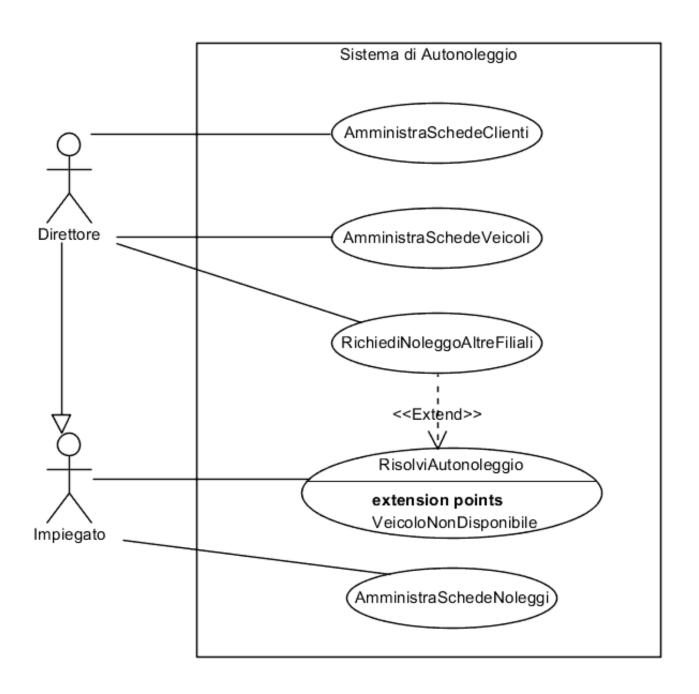
- Tasto destro su una riga corrispondente ad un elemento candidato → Create Class Model Element → Create ClassDiagram1
- 2. Se esiste già un elemento di modello con lo stesso nome, il sistema chiede se si può adoperare quello esistente (es. per singolari, plurali, sinonimi).
- 3. Si può anche scegliere di non visualizzare l'elemento (elemento *nascosto*), oppure di creare una classe in un diagramma senza che vi sia un elemento di modello (elemento *fantasma*).
- 4. Gli elementi generati appaiono nella scheda di sinistra *Model Explorer*



- 5. Gli elementi di modello si possono trascinare nei diagrammi, generando le viste.
- 6. Nel ClassDiagram1 trascinare la classe Veicolo
- 7. Tasto destro sulla classe → Add Attribute.
- 8. Aggiungere gli attributi del veicolo.

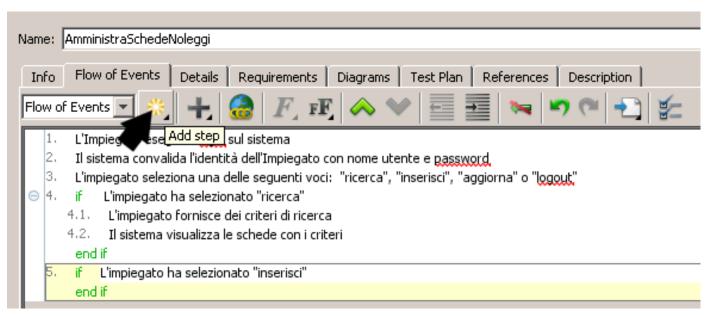
3. Use Case Diagram

- Tasto destro nella scheda Diagram Navigator \ Use case Diagram → New Use Case Diagram.
- 2. Trascinare elementi di modello dalla scheda Model Explorer.
- 3. Creare nuovi elementi di diagramma trascinandoli dal toolkit di sinistra.
- 4. Per creare le relazioni tra gli elementi: andare con il mouse sopra uno di essi, e trascinare la relazione desiderata (tra quelle che appaiono) sino all'altro elemento.
- 5. Definire Direttore come estensione di Impiegato (il direttore è un impiegato con altre funzioni aggiuntive. Il direttore può sostituire qualsiasi impiegato, *principio di sostituibilità*). Questo elimina la ridondanza nel diagramma.
- 6. Definire un extension point sul caso d'uso RisolviAutonoleggio.

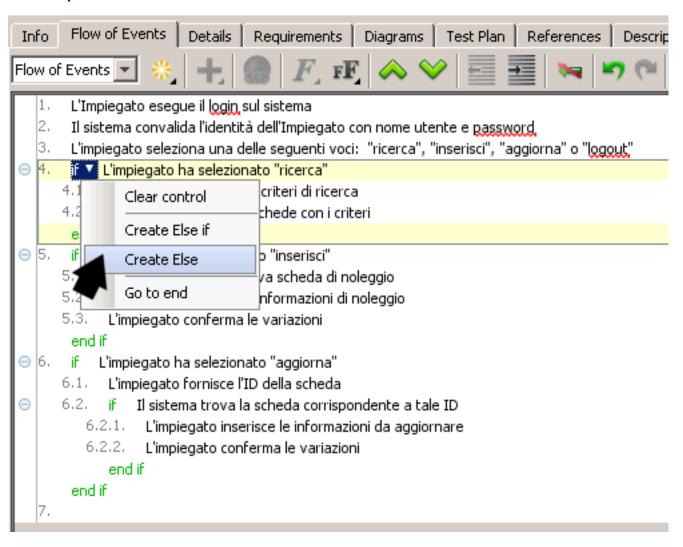


4. Use Case Details

- 1. Tasto destro sul caso d'uso AmministraSchedeNoleggi → Open UseCase Details...
- 2. Tab Info → Primary Actors: *Impiegato*
- 3. Tab Info → Documentation: L'impiegato amministra le schede di noleggio
- 4. Tab Details → Preconditions: L'impiegato è connesso al sistema
- 5. Tab Details → Postconditions: L'impiegato non è connesso al sistema
- 6. Tab Flow of events → Inserire il flusso principale. Per i rami alternativi usare il pulsante add step come in figura.



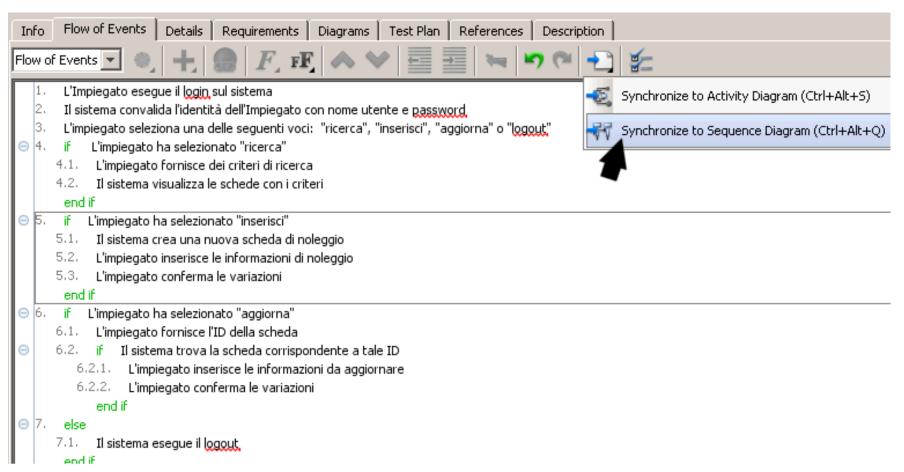
7. Per creare il ramo *Else* adoperare il menu a tendina che appare andando con il mouse sopra un ramo *If*.



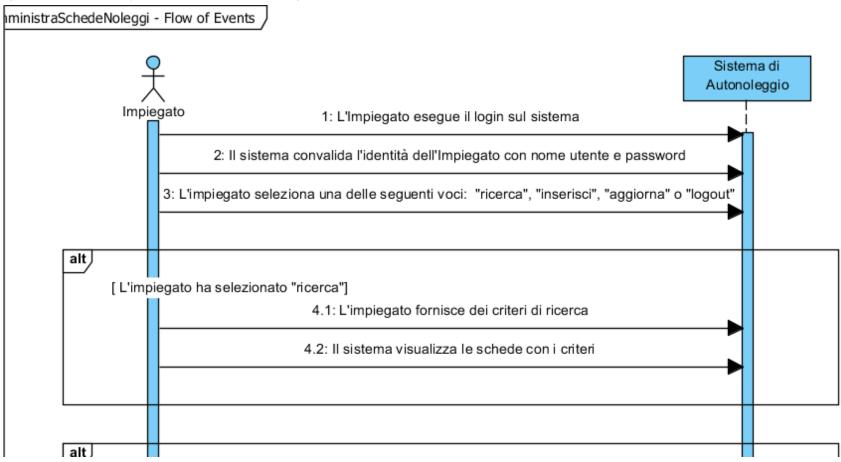
Caso d'uso	AmministraSchedeNoleggi
Use Case ID	UC-100
Super Use Case	Nessuno
Brief Description	L'impiegato amministra le schede di noleggio
Primary Actor	Impiegato
Secondary Actor(s)	Nesuno
Preconditions	L'impiegato è connesso al sistema
Main flow	1. L'Impiegato esegue il login sul sistema 2. Il sistema convalida l'identità dell'Impiegato con nome utente e password 3. L'impiegato seleziona una delle seguenti voci: "ricerca", "inserisci", "aggiorna" o "logout" 4. IF L'impiegato ha selezionato "ricerca" 4.1 L'impiegato fornisce dei criteri di ricerca 4.2 Il sistema visualizza le schede con i criteri 5.IF L'impiegato ha selezionato "inserisci" 5.1 Il sistema crea una nuova scheda di noleggio 5.2 L'impiegato inserisce le informazioni di noleggio 5.3 L'impiegato conferma le variazioni 6.IF L'impiegato ha selezionato "aggiorna" 6.1 L'impiegato fornisce l'ID della scheda 6.2 IF Il sistema trova la scheda corrispondente a tale ID 6.2.1 L'impiegato inserisce le informazioni da aggiornare 6.2.2 L'impiegato conferma le variazioni 7.ELSE 7.1 Il sistema esegue il logout
Postconditions	L'impiegato non è connesso al sistema
Alternative flows	Nessuno
Author	Alan Turing
Date	13/10/2005 15:30

5. Sequence Diagram

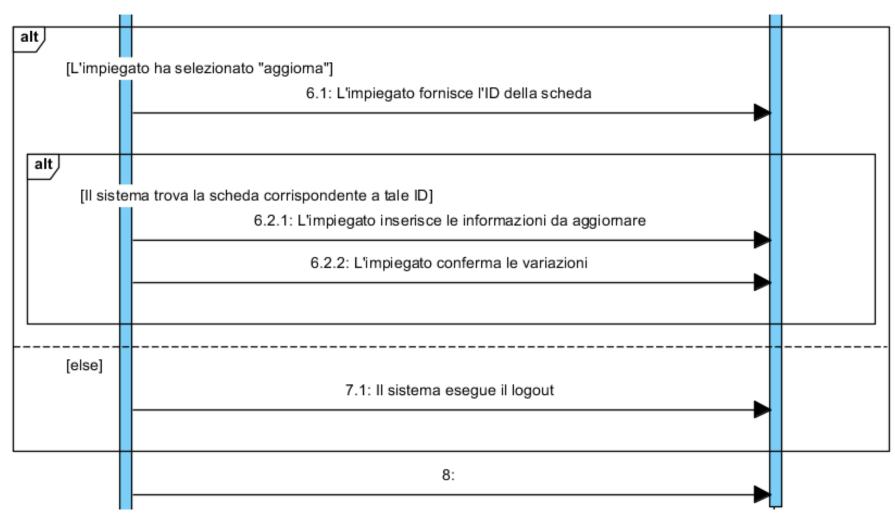
- Creare il diagramma di sequenza che realizza il comportamento specificato nel caso d'uso AmministraSchedeNoleggi
- 2. Tab Flow of events \rightarrow pulsante Synchronize to Sequence Diagram



3. Appare il diagramma di sequenza.

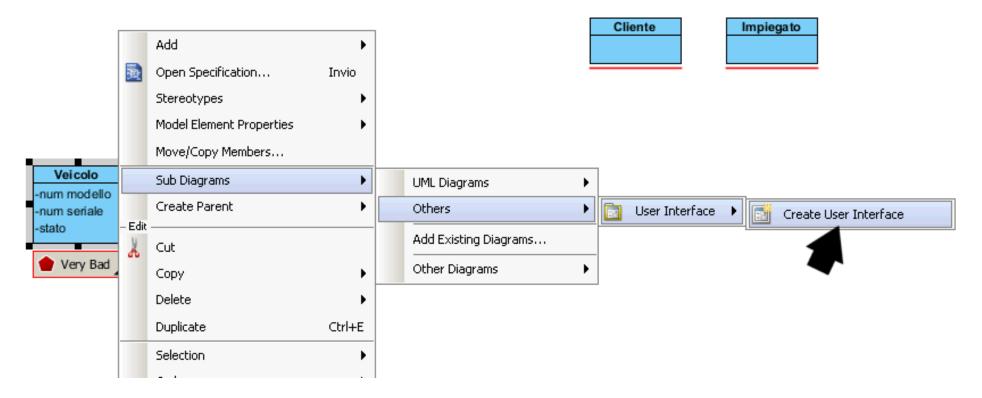


. . .



6. User Interface Diagram

- 1. Creare uno screen mockup relativo alla scheda del Veicolo.
- 2. Tasto destro su classe $Veicolo \rightarrow Subdiagrams \rightarrow Others \rightarrow User interface$



3. Usare il toolkit per creare l'interfaccia



7. Brainstorm Diagram

1. Permette di gestire una lavagna con post-it, e di associare ognuno di essi a relativi diagrammi.

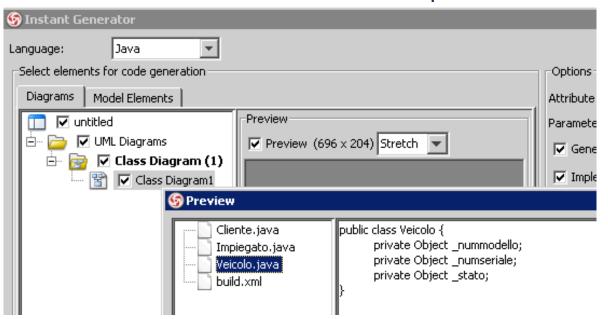


8. Reportistica

1.Tools → Report → Generate HTML Report

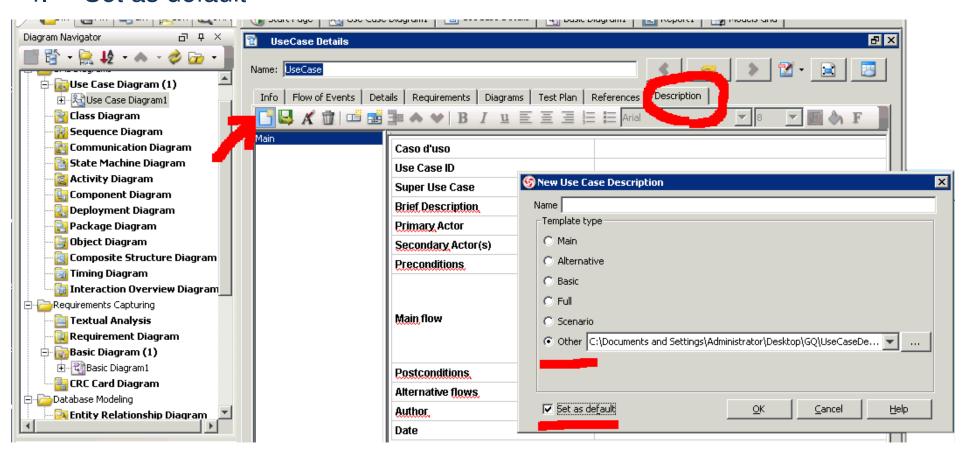
9. Supporto al Model-Driven approach (MDA)

- 2. Genera codice per piattaforme specifiche da un modello, e viceversa.
- 3. Menu Tools \rightarrow Code Engineering \rightarrow Instant Generator \rightarrow Java \rightarrow Selezionare la classe \rightarrow Preview.
- 4. Gli attributi della classe *Veicolo* devono essere espressi in camel case.



10. Use case details (Standard Edition)

- 1. Tasto destro sul caso d'uso → Open UseCase Details...
- 2. Tab Description → Cliccare sull'avviso per proseguire
- $3. \rightarrow \text{New} \rightarrow \text{Other} \rightarrow \text{Selezionare il file } UseCaseDetails.udt$
- 4. → Set as default



11. User Interface Mockup (Standard Edition)

- 1. Basic Diagram
- 2.→ Scheda Stencil (in bassso a sx)
- 3.→ Pulsante *Import Stencil* (a stella)
- 4. Caricare i Visio XML Stencil (vsx)

