TECH CHALLENGE FASE 2

ALGORITMOS GENÉTICOS

- **□ DESAFIO**
- ☐ CENÁRIO
- **□ PROBLEMA**
- ☐ INFORMAÇÕES DISPONÍVEIS
- **□ PRINCIPAIS DESAFIOS**
- □ SOLUÇÃO
- **□ DEMONSTRAÇÃO**
- **□ RESULTADOS**

DESAFIO

O desafio consiste em projetar, implementar e testar um sistema que utilize Algoritmos Genéticos para otimizar uma função ou resolver um problema complexo de otimização.



CENÁRIO

A área de manutenção realiza serviços de manutenção corretivas e preventivas em diversos equipamentos e setores da instituição e a alocação eficiente das ordens de serviço (OS) para os operadores é crucial para melhorar a produtividade e garantir que as manutenções sejam realizadas no prazo e com a qualidade necessária.

PROBLEMA

DESCRIÇÃO

O problema consiste em alocar ordens de serviço (OS) de manutenção para operadores de forma otimizada, considerando as habilidades, o tempo necessário e a prioridade de cada ordem em relação às habilidades, tempo disponível e senioridade dos operadores para a execução das ordens.

OBJETIVOS

- ☐ Eficiência na alocação maximizando a compatibilidade entre as habilidades dos operadores e as ordens de serviço;
- ☐ Minimizar horas extras reduzindo o trabalho adicional dos operadores;
- Garantir que as **ordens** de maior prioridade sejam **atendidas dentro do prazo** estipulado.

INFORMAÇÕES DISPONÍVEIS

ORDENS DE SERVIÇO (OS)

- ☐ Tempo estimado;
- ☐ Habilidades necessárias;
- ☐ Prioridade;
- ☐ Status (não atendida);
- ☐ Dia esperado para iniciar o atendimento.

OPERADORES

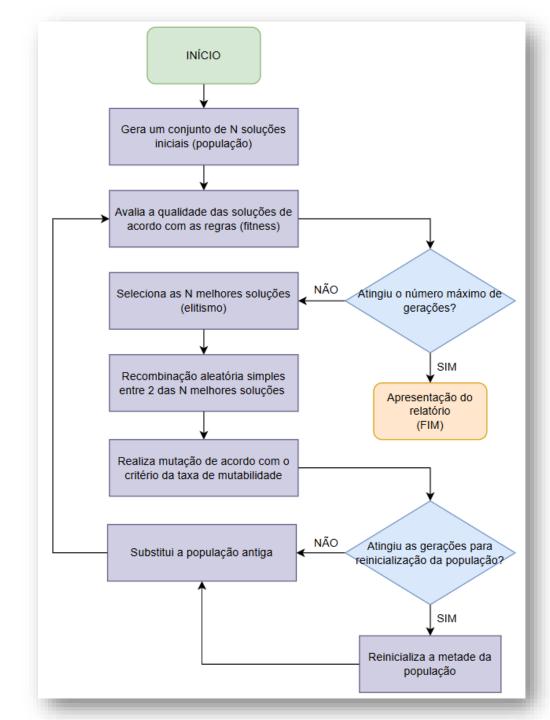
- ☐ Horas disponíveis;
- ☐ Habilidades;
- ☐ Senioridade.

PRINCIPAIS DESAFIOS

- ☐ Alocar operadores com habilidades específicas para ordens de acordo com requisitos técnicos.
- ☐ Respeitar as limitações de tempo (ex: jornada de trabalho) e recursos disponíveis.
- ☐ Manter a ordem de execução conforme as prioridades.
- ☐ Equilibrar a carga de trabalho entre os operadores, considerando suas habilidades e senioridade.

SOLUÇÃO

Desenvolver um algoritmo genético para otimizar a alocação de ordens de serviço (OS) de manutenção.



SOLUÇÃO

Desenvolver um algoritmo genético para otimizar a alocação de ordens de serviço (OS) de manutenção.

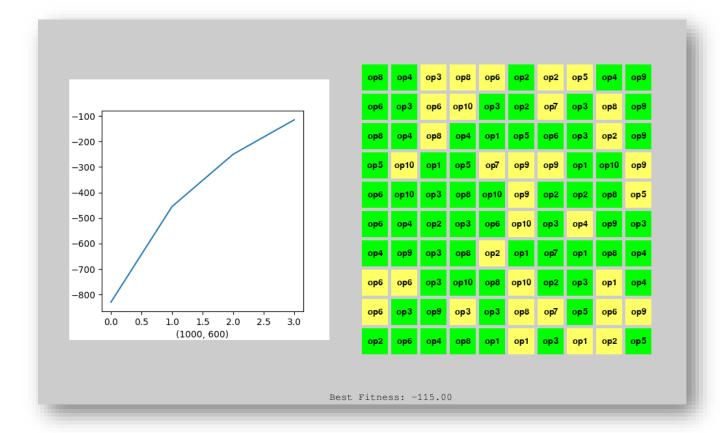
FUNÇÃO DE FITNESS

| tibilidade de Habilidades |
|---|
| Pontuação positiva para operadores com habilidades compatíveis proporcional à quantidade de requisitos atendidos. |
| Penalidades são aplicadas caso as habilidades mínimas não sejam atendidas. |
| imento de Prazos |
| Penalizações baseadas no atraso do início esperado das ordens e a severidade aumenta conforme a prioridade. |
| Horária |
| Penalizações aplicadas para excesso de horas trabalhadas além da capacidade diária do operador. |
| SSOVER E MUTAÇÃO |
| aleatória de um ponto de crossover que divide as ordens da solução: Exemplo : Se temos 100 ordens, o ponto de crossover pode ser 50, dividindo a solução em dois segmentos (ordens 1-50 e ordens 51-100) Caso alguma ordem esteja repetida entre os dois pais, após o crossover, é feita uma alocação randomizada das ordens não alocadas, garantindo a unicidade. |
| mutação de acordo com o critério da taxa de mutabilidade: Seleção aleatória de um dia e um operador disponível para alocação na OS; Verifica se o operador tem as habilidades mínimas até encontrar o operador adequado. Caso o fitness seja menor, a mutação é desfeita. |
| |

DEMONSTRAÇÃO

PARÂMETROS

- □ Nº de Ordens: 100
- **□** Nº de Operadores: 10
- ☐ Tamanho da População: 50
- **Nº de Gerações:** 50
- ☐ Taxa de Mutação: 0.3
- ☐ Tamanho do Elitismo: 5
- ☐ Intervalo de Reinicialização: 10
- **□ Dias**: *5*



RESULTADO

| dia | id ordem | id operador | Serviços | habilidades operador | nivel operador | horas estimada | horas disponiveis | prioridade | inicio esperado | atraso | compatibilidade os op | habilidades não atendidas | compatibilidade prioridade | hora extra | total hora extra | status |
|-----|-------------|----------------|------------------------|-----------------------------------|-------------------|-------------------|----------------------|------------|--------------------|--------|--------------------------|------------------------------|-------------------------------|---------------|---------------------|----------|
| 1 | os1 | op4 | elétrica alvenaria | alvenaria hidráulica elétrica | júnior | 4 | 7 | alta | 2 | 0 | 100 | | NOK | Não | -3 | atendida |
| 1 | os2 | op10 | solda pintura | solda pintura | júnior | 2 | 7 | baixa | 1 | 0 | 100 | | OK | Não | -5 | atendida |
| 4 | os3 | op7 | solda pintura | elétrica hidráulica pintura | sênior | 5 | 8 | média | 4 | 0 | 50 | solda | OK | Não | -3 | atendida |
| 3 | os4 | op8 | alvenaria hidráulica | hidráulica alvenaria | júnior | 7 | 8 | média | 2 | 1 | 100 | | NOK | Não | -1 | atrasada |
| 1 | os5 | op2 | alvenaria | alvenaria hidráulica | especialista | 6 | 9 | urgente | 3 | 0 | 100 | | ОК | Não | -3 | atendida |
| 3 | os6 | op3 | solda | elétrica alvenaria solda | sênior | 2 | 9 | alta | 4 | 0 | 100 | | OK | Não | -7 | atendida |
| 2 | os7 | op9 | hidráulica pintura | pintura hidráulica alvenaria | especialista | 3 | 7 | alta | 3 | 0 | 100 | | ОК | Não | -4 | atendida |
| 1 | os8 | op1 | pintura solda | alvenaria pintura solda | pleno | 5 | 7 | urgente | 1 | 0 | 100 | | NOK | Não | -2 | atendida |
| 1 | os9 | op8 | hidráulica | hidráulica alvenaria | júnior | 6 | 8 | alta | 2 | 0 | 100 | | NOK | Não | -2 | atendida |
| 2 | os10 | op9 | pintura | pintura hidráulica alvenaria | especialista | 4 | 7 | urgente | 3 | 0 | 100 | | OK | Não | 0 | atendida |
| 5 | os11 | op7 | pintura | elétrica hidráulica pintura | sênior | 6 | 8 | urgente | 5 | 0 | 100 | | ОК | Não | -2 | atendida |
| 4 | os12 | op4 | alvenaria pintura | alvenaria hidráulica elétrica | júnior | 8 | 7 | média | 4 | 0 | 50 | pintura | NOK | Sim | 1 | atendida |
| 1 | os13 | op10 | pintura solda | solda pintura | júnior | 6 | 7 | alta | 2 | 0 | 100 | | NOK | Sim | 1 | atendida |
| 2 | os14 | op8 | alvenaria | hidráulica alvenaria | júnior | 3 | 8 | baixa | 4 | 0 | 100 | | OK | Não | -5 | atendida |
| 1 | os15 | op5 | solda alvenaria | solda alvenaria hidráulica | júnior | 7 | 7 | baixa | 1 | 0 | 100 | | ОК | Não | 0 | atendida |
| 2 | os16 | op6 | elétrica | alvenaria elétrica | júnior | 6 | 8 | baixa | 5 | 0 | 100 | | ОК | Não | -2 | atendida |
| 1 | os17 | op9 | pintura | pintura hidráulica alvenaria | especialista | 2 | 7 | média | 1 | 0 | 100 | | ОК | Não | -5 | atendida |
| 2 | os18 | op3 | elétrica solda | elétrica alvenaria solda | sênior | 7 | 9 | urgente | 5 | 0 | 100 | | ОК | Não | -2 | atendida |

PROJETO

| fiap-ia4devs / tech-challenge / fase2 / □ |
|--|
| acmattos adicionando relatorios a saida de arquivo |
| Name |
| |
| |
| functions |
| main.py |
| readme.MD |
| requirements.txt |

| fiap-ia4devs / tech-challenge / fase2 / functions / 🕒 | | | | |
|---|--|--|--|--|
| acmattos adicionando relatorios a saida de arquivo | | | | |
| Name | | | | |
| ■ | | | | |
| initpy | | | | |
| Common_functions.py | | | | |
| genetic_algorithm.py | | | | |
| greedy_algorithm.py | | | | |
| human_allocation.py | | | | |
| ☐ linear_programming_algorithm.py | | | | |
| pygame_functions.py | | | | |

OBRIGADO

André Mattos - RM358905

Aurelio Thomasi Jr - RM358104

Leonardo Ramires - RM358190

Lucas Arruda - RM358628

Pedro Marins - RM356883