Leonardo Reis de Brito



Arquitetura e Organização de Computadores Prof. Rodrigo Amorim

Atividade 1

Faça a conversão numérica para a base indicada. Insira a tabela de conversão.

b)
$$7_{16} = 111_{(2)}$$

c)
$$F6_{16} = 246_{(10)}$$

d)
$$32_{10} = 100000_{(2)}$$

f)
$$AAA_{16} = 2730_{(10)}$$

g)
$$600_{10}$$
 = $1001011000_{(2)}$

i)
$$1E0F_{16} = 1111000001111_{(2)}$$

HEX	4096	2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1	DEX
C8	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	200
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	7
F6	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	246
20	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	32
70	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	112
AAA	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	2730
258	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	600
2F	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	47
1EOF	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	7695