

AVALIAÇÃO N° 01

1. Indicadores e Critérios de Avaliação:

Item	Indicadores	Critérios de Notas
1.	Conhecimento demonstrados para os temas: -Sistemas hipermídia; -Transmissão de dados multimídia; -Serviços Multimídia.	Conceito A: concedido ao aluno que desenvolver e apresentar todas as funcionalidades propostas; Conceito B: concedido ao aluno que deixar de desenvolver ou de apresentar até duas funcionalidades propostas; Conceito C: concedido ao aluno que deixar de desenvolver ou de apresentar até quatro funcionalidades propostas; Conceito D: concedido ao aluno nos demais casos.
Recuperação de Restrição		Atividade: Reapresentação do sistema Tema: Dados multimídia e características das mídias Data de Realização: 30/09/2014
Conceito Final da Avaliação <hr style="width: 10%; margin: 10px auto;"/>		

2. Conceitos e Significados da Avaliação

Conceito	Significados
A	Competências demonstradas integralmente com excelência: realiza as atividades propostas, aplicando conhecimentos, habilidades e atitudes exigidas de acordo com os critérios apresentados. Realiza as atividades com autonomia e demonstra domínio das competências (conhecimentos, habilidades e/ou atitudes) que estão sendo avaliadas. Demonstra capacidade de conduzir equipes de trabalho e auxiliar no processo de aprendizagem da mesma. Demonstra, também, capacidade de aplicar, adaptar e articular bases científicas e tecnológicas de forma criativa e inovadora, superando as expectativas em relação aos resultados esperados.
B	Competências demonstradas integralmente: realiza as atividades propostas, aplicando conhecimentos, habilidades e atitudes exigidas de acordo com os critérios apresentados. Realiza as atividades com autonomia e demonstra domínio das competências (conhecimentos, habilidades e/ou atitudes) que estão sendo avaliadas.
C	Competências demonstradas parcialmente: necessita de auxílio ou de acompanhamento para realização das atividades propostas de acordo com os critérios apresentados a fim de demonstrar o desenvolvimento das competências (conhecimentos, habilidades e/ou atitudes) que estão sendo avaliadas.
D	Competências não demonstradas.

3. Atividades da sua avaliação

Desenvolva um editor para gráficos em canvas em HTML5 / Javascript, tomando como base o código em:

http://www.codicode.com/art/how_to_draw_on_a_html5_canvas_with_a_mouse.aspx

Implemente as seguintes funcionalidades:

- a) Desenhar linhas no canvas (com seleção de cor e espessura);
- b) Desenhar retângulos no canvas (com seleção de cor, espessura e preenchimento);
- c) Desenhar círculos no canvas (com seleção de cor, espessura e preenchimento);
- d) Selecionar uma área da imagem;
- e) Alterar propriedades de cor de uma área selecionada (aumentar/diminuir a intensidade de cada um dos componentes R, G ou B);
- f) Copiar o conteúdo de uma área selecionada de imagem para outra área;
- g) Limpar uma área selecionada da imagem;
- h) Inserir texto formatado (fonte, tamanho e cor) em um determinado ponto de uma imagem.

Observações:

- 1) Será permitido o desenvolvimento do trabalho em equipes de até 3 alunos.
- 2) As funcionalidades e o código fonte deverão ser apresentadas no dia 23/09. Cada aluno deverá apresentar parte do projeto, de forma a receber um conceito individual pela apresentação (critérios: domínio do projeto, clareza e resposta às dúvidas).
- 3) A implementação deve ser original, não sendo permitida a utilização de frameworks para desenvolvimento e nem de códigos prontos de terceiros.