



Leonardo Lima Bacharel Sistemas de Informação Especialização em Desev. Web e Apps

Pesquisador tecnológico - CIAg







Application Programming Interface

É uma interface que define interações entre múltiplas aplicações de software.

Ela define as chamadas ou requisições que podem ser feitas, como fazê-las, quais formatos de dados devem ser usados, etc.



Formas de API

Existem APIs para várias finalidades, como linguagens de programação, bibliotecas de software, Sistemas Operacionais e comunicação com hardware.



APIs web

São interfaces que definem como vão ocorrer interações entre uma aplicação e seus consumidores, utilizando como meio de comunicação a internet.





REST - Representational State Transfer

É um estilo arquitetural de desenvolvimento de software introduzido por Roy Fielding, em sua tese de doutorado em 2000.

Fielding estava envolvido na especificação 1.0 do HTTP, foi o principal autor da especificação 1.1 do HTTP e URI, e foi o cofundador do projeto Apache Web Server.

REST é, antes de tudo, uma descrição da arquitetura da web.



REST

Desde 1994, o estilo arquitetural REST tem sido usado para guiar o design e desenvolvimento da web moderna. Este trabalho foi feito em conjunto com as minhas autorias dos padrões da internet para o Hypertext Transfer Protocol (HTTP) e Uniform Resource Identifiers (URI), as duas especificações que definem a interface genérica usada por todas as interações de components na web.



REST é definido por regras



Arquitetura cliente-servidor

- Princípio da separação de responsabilidades
- Separar a UI dos dados aumenta a portabilidade entre plataformas
- Permite que os componentes evoluam separadamente



Sem estado

- Nenhuma informação sobre sessão é armazenada no receptor (servidor)
- Toda requisição deve conter todas as informações necessárias para o servidor conseguir interpretá-la, e não pode utilizar nenhum contexto armazenado no servidor.
- Dados sobre sessão são enviados pelo cliente, de forma que qualquer pacote de informação transferido pode ser interpretado de forma isolada, sem o contexto de outros pacotes enviados anteriormente.



Cache

 As respostas do servidor devem incluir informações sobre cache, indicando ao cliente que requisições iguais e subsequentes podem reusar os dados obtidos anteriormente



Sistema em camadas

- Um cliente não precisa saber se está conversando diretamente com o servidor, ou com algum componente intermediário. Se um proxy ou load balancer for adicionado entre o cliente e o servidor, a comunicação entre estes não será afetada.
- Permite adicionar camadas de cache, segurança e outras, de forma isolada
- Um servidor também pode fazer requisições a outros servidores para responder a cliente



Código sob-demanda (opcional)

 Permite que um servidor extenda ou personalize funcionalidades do cliente, por meio de código adicional baixado sob-demanda



Interface uniforme

Parte fundamental do REST. Simplifica e desacopla a arquitetura.

Por sua vez, é dividida em 4 regras



Interface uniforme

Identificação de recursos



Interface uniforme: Identificação de recursos

- Recursos são a principal abstração do REST
- Podem ser descritos como um mapeamento conceitual a um conjunto de entidades concretas
- Cada recurso tem um identificador único, geralmente uma URI



Interface uniforme: Identificação de recursos

URI - Identificador de um recurso específico, como livro, documento ou página

URL – um tipo especial de identificador que também diz como acessar um recurso, como por exemplo HTTP ou FTP. Exemplo:

https://www.google.com



URI (identifier)

ISBN 0-486-27557-4

URN (name)

urn:isbn:0-486-27557-4

URL (locator)

https://google.com

DANIEL MIESSLER 2020



Interface uniforme

Manipulação de recursos através de sua representação



Interface uniforme: Manipulação de recursos através de sua representação

- Recursos são conceitos abstratos e não podem ser manipulados diretamente pela rede
- Em vez disso, cliente e servidor trocam representações de recursos. Esses recursos podem ser representados de diferentes formas (JSON e XML, por exemplo)



Interface uniforme: Manipulação de recursos através de sua representação

 A representação de um recurso ser igual ou não ao recurso original no servidor, é um detalhe que fica escondido por trás da interface



Interface uniforme

HATEOAS - Hipermídia Como O Motor de Estado da Aplicação



Interface uniforme: HATEOAS

Ao acessar uma URI inicial de uma aplicação REST, o cliente deve conseguir descobrir todos os outros recursos que ele precisa, usando informações provides pelo servidor





REST aplicado ao HTTP

APIs web que aderem ao REST, por meio do HTTP, geralmente serão compostas por:

- Um endereço base: https://servicodados.ibge.gov.br/api/
- O tipo de representação que ela aceita: JSON, XML, etc



REST aplicado ao HTTP

Método HTTP	Equivalente CRUD	Descrição	
GET	Ler (Read)	Lê a representação do estado atual de um recurso	
POST	Criar (Create)	Entrega para um recurso uma representação a ser processada	
PUT	Atualizar (Update)	Altera o estado de um recurso para o estado definido pela representação da requisição	9
DELETE	Apagar (Delete)	Apaga o estado atual de um recurso	



- De acordo com Fielding, quem não obedece todas as regras obrigatórias, não é REST
- REST vs RESTful "não existe"
 - Confusão gerada em idiomas não-ingleses
 - Sufixo que denota "estar cheio de"
 - Beauty Beautiful
 - Fear Fearful
 - Success Successful
 - REST RESTful



Conectando conceitos

- NodeJS:
 - Windows: Instalador oficial (https://nodejs.org/en/download/)
 - Unix: NVM (https://github.com/nvm-sh/nvm)
- VS Code
 - https://code.visualstudio.com/
 - Extensão Thunder Client



Iniciando o projeto Node

No seu diretório de trabalho, criar um subdiretório chamado api-rest

Usando o terminal/powershell, entrar no diretório api-rest Inicializar um projeto com npm init —y Adicionar dependências:

- npm i express
- npm i −D nodemon



Iniciando o projeto Node

No package.json, adicionar o script start:

```
"scripts": {
    "start": "nodemon index.js",
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
```



Iniciando o projeto Node

Ainda no diretório api-rest, criar um arquivo chamado index.js



Declarando a aplicação express

```
const express = require('express');
const app = express();
app.listen(3000, () => console.log('Listening on port 3000'));
```



Aplicando conceitos REST



Aplicando conceitos REST

Temos um banco de dados com informações de uma oficina mecânica

Nesta oficina, os trabalhos são representados por ordens de serviços

Queremos criar uma API REST que vai expor esse banco de dados, para que um aplicativo também possa cadastrar e consultar informações do banco



Declarando coleções e recursos

Vamos expor uma informação interna (ordens de serviço)



Declarando coleções e recursos

Usar substativos em vez de verbos na URI

• /orders em vez de /listOrders



Declarando coleções e recursos

Padrão de nomenclatura: singular ou plural?

/orders ou /order?



Consultar todas as ordens



Definindo a representação

Hoje o mais utilizado é JSON

É interpretado nativamente pelo javascript no browser

É facilmente interpretado por humanos

Existem bibliotecas pra maioria das linguagens



Definindo a representação

A não ser que você tenha requisitos muito específicos, escolha uma representação e mantenha-se nela

• Exceções se aplicam, como form data



Definindo a representação

```
app.use(express.json());
```



Criar uma ordem

```
app.post('/orders', (req, res) => {
    let newOrder = req.body;
    newOrder.id = orders.length + 1;
    orders.push(newOrder);
    res.status(201)
        .header('Location', '/orders/' + newOrder.id)
        .send(newOrder);
});
```



Consultar uma ordem por id

```
app.get('/orders/:id', (req, res) => {
    let order = orders.find(order => order.id == req.params.id);
    if (!order) {
        res.status(404).send();
        return;
    }
    res.send(orders);
});
```



Utilizar códigos de resposta adequados

Códigos de resposta adequados ajudam os desenvolvedores e simplificam o código do cliente



Utilizar códigos de resposta adequados

Se um código de erro puder confundir os consumidores, adicione informações extras no corpo da requisição



Utilizar códigos de resposta adequados

404 (Not found) vs 410 (Gone)



PUT: cria um novo recurso ou substitui a representação do recurso pelo payload da requisição



```
app.put('/orders/:id', (req, res) => {
    ???
});
```



```
app.put('/orders/:id', (req, res) => {
   const order = orders.find(p => p.id == req.params.id);
   if (!order) {
      res.status(404).send();
   return;
   }
   order.description = req.body.description;
   res.status(200).send(order);
});
```



Deveria ser possível criar um registro fazendo um PUT em

/orders/:id ?



```
app.put('/orders', (req, res) => {
    ???
});
```



Odens possuem serviços

Ordem -> um pra muitos -> serviços



```
let orderServices = [
        "id": 1,
        "order_id": 1,
        "title": "Troca de pneu"
    },
{
        "id": 2,
        "order_id": 1,
        "title": "Troca de calotas"
    },
];
```



```
app.get('/orders/:id/services', (req, res) => {
    const services = orderServices.filter(service => service.order_id == req.params.id);
    res.status(200).send(services);
});
```



Evite aninhamento muito grande

Temos um endpoint para consultar serviços de uma ordem:

/orders/2/services

Agora imagine que cada serviço deste pode ter insumos vinculados. A princípio, poderíamos criar um novo endpoint para consulta, da seguinte maneira:

/orders/2/services/15/supplies



Evite aninhamento muito grande

Os aninhamentos podem acabar saindo do controle. Prefira criar novas collections.

Em vez de:

/orders/2/services/15/supplies

Ofereça

/orders/2/services

/services/15/supplies



Evite aninhamento muito grande

Evite endpoints mais complexos que:

collection/item/collection



```
app.put('/orders/:id/services', (req, res) => {
    ???
});
```



```
app.put('/orders/:id/services', (req, res) => {
    let length = orderServices.length + 1;
    orderServices = orderServices.filter(service => service.order_id != req.params.id);
    let newServices = req.body;
    for (const service of newServices) {
        service.id = ++length;
    }
    orderServices.push(...newServices);
    res.status(200).send();
});
```



Respeitar o aninhamento

```
app.get('/orders/:id/services', (req, res) => {
    let services = orderServices.filter(service => service.order_id == req.params.id);
    res.status(200).send(services);
});
```



Respeitar o aninhamento

```
app.get('/orders/:id/services', (req, res) => {
    let order = orders.find(order => order.id == req.params.id);
    if (!order) {
        res.status(404).send();
        return;
    }
    let services = orderServices.filter(service => service.order_id == req.params.id);
    res.status(200).send(services);
});
```



Removendo entidade

```
app.delete('/orders/:id', (req, res) => {
    let order = orders.find(order => order.id == req.params.id);
    if (!order) {
        res.status(404).send();
        return;
    }
    orders = orders.filter(order => order.id != req.params.id);
    res.status(204).send();
});
```



É a propriedade que algumas operações têm de poderem ser aplicadas várias vezes sem que o valor do resultado se altere após a aplicação inicial

Um método HTTP é idempotente se uma requisição idêntica pode ser feita uma ou mais vezes em sequência, com o mesmo efeito, e o servidor permanece no mesmo estado.



Idempotência != Seguro

Métodos seguros são aqueles que não modificam recursos



Método HTTP	Idempotente	Seguro
OPTIONS	sim	sim
GET	sim	sim
HEAD	sim	sim
PUT	sim	não
POST	não	não
DELETE	sim	não
PATCH	não	não



Evite criar recursos com método GET



```
app.delete('/orders/:id', (req, res) => {
          res.status(404).send();
          res.status(204).send();
});
```



Nosso exemplo de DELETE causa confusão em muitos desenvolvedores: hora o recurso retorna 204, hora retorna 404

Na verdade a idempotência é considerada do ponto de vista do servidor:

- Se a requisição for feita uma vez, eu espero que o recurso deixe de existir no servidor
- Se a requisição for feita duas vezes, eu ainda espero que o recurso não exista mais no servidor





Pense na paginação e ordenação

Adicionar paginação e ordenação explícita desde o começo pode evitar dores de cabeça futuras.

Entidades que se multiplicam muito durante o ciclo de vida de um software devem ser paginadas

Aumenta a performance e consequentemente melhora a experiência do usuário



```
let orders = Array.from({length: 1000}, (v,k) => {
    return {
        "id": k + 1,
        "title": "Hello " + k
    };
});
```



```
app.get('/orders', (req, res) => {
    let page = parseInt(req.query.page, 10) || 1;
    let limit = parseInt(req.query.limit, 10) || 10;
    let startIndex = (page - 1) * limit;
    let slice = orders.sort((a,b) => a.id - b.id)
        .slice(startIndex, startIndex + limit);
    res.send(slice);
});
```



Onde incluir dados sobre a paginação?

- Cabeçalhos
- Transformar a resposta em um envelope, que contem os dados + metadados



Informação sobre paginação nos cabeçalhos:

```
let total = orders.length;
res.set('Pagination-Count', total)
    .set('Pagination-Page', page)
    .set('Pagination-Limit', limit)
    .send(slice);
```



Informação sobre paginação no corpo da resposta:

```
let response = {
    _metadata: {
        pagination: {
            page,
            limit,
            count,
            }
      },
      data: slice
};
```



Independente do formato escolhido, seja consistente



NÃO faça isso

GET /orders , com múltiplos registros



NÃO faça isso

GET /orders , com 1 resultado

```
{
    "id": 1,
    "title": "Hello"
}
```



Pense nos filtros

Muitas das vezes, consumidores de uma API não precisam consumir o seu dataset completo

Adicionar capacidade de filtro e busca na sua API aumenta a flexibilidade para o consumidor e pode até melhorar a performance da sua aplicação



Considere suporte ao método HEAD

O método HTTP HEAD solicita os cabeçalhos retornados de um recurso específico que foi requisitado por um método HTTP GET.

Tal solicitação pode ser feita antes de baixar um grande recurso para economizar largura de banda, por exemplo.

Uma resposta para um método HEAD não deve ter um corpo.

Se tiver, deve ser ignorado. Mesmo assim, entity headers (cabeçalhos de entidade) descrevendo o conteúdo do corpo (como Content-Length) podem ser incluidos na resposta.



Recursos assíncronos

Algumas operações podem demorar, e bloquear o cliente na espera de uma resposta é uma experiência desagradável

O ideal é responder imediatamente, com um recurso onde o status da operação poderá ser consultado

Becarsos assíncronos

```
let tasks = [];
app.post('/quotes', (req, res) => {
    let task = {
        id: tasks.length + 1,
        status: "InProgress"
    };
    tasks.push(task);
    setTimeout(() => {
        task.status = "Finished";
    }, 30000);
    res.status(202)
        .set('Location', '/quotes/status/' + task.id)
        .send();
});
```



Recursos assíncronos

```
app.get('/quotes/status/:id', (req, res) => {
    let task = tasks.find(t => t.id == req.params.id);
    if (!task) {
        res.status(404).send();
        return;
    }

    res.send({
        status: task.status,
    });
});
```



Recursos assíncronos

HATEOAS para oferecer opção de cancelamento



```
app.delete('/quotes/status/:id', (req, res) => {
    let task = tasks.find(t => t.id == req.params.id);
    if (!task) {
        res.status(404).send();
        return;
    if (task.status == 'Finished') {
        res.status(406).send();
        return;
    task.status = 'Cancelled';
    res.status(200).send();
});
```



"Eager loading" vs "lazy loading"

Até o momento, estamos usando modelo REST "raiz"

/orders para consultar ordens, e /orders/:id/services para consultar os serviços de uma ordem

Mas e se a UI precisar exibir os serviços juntos das ordens?



```
"id": 1,
    "description": "Manutenção do Golf",
    "services": [
            "id": 1,
            "order_id": 1,
            "title": "Troca de pneu"
        },
{
            "id": 2,
            "order_id": 1,
            "title": "Troca de calotas"
},
```



"Eager loading" vs "lazy loading"

Oferecer dados relacionados pode facilitar o consumo da API

O carregamento de relacionamentos pode ser configurado através de parâmetros:

GET /orders?fetchServices=true vs GET /orders?
fetchServices=false

Cuidados extras são necessários quando trabalhar com ORMs



Aplique versionamento

APIs evoluem com o tempo. Novos campos são adicionados, outros substituídos, novas operações são adicionadas

Manter uma política de versionamento garante estabilidade aos consumidores da API



Tipos de versionamento: URI

https://supersite.com/api/v1/collection/item



Tipos de versionamento: URI

Vantagens:

 Fácil para os humanos: basta olhar a URI e saber qual versão está sendo usada

Desvantagens:

 Dependendo da maturidade da equipe, muita duplicação de código pode ser gerada



Tipos de versionamento: Query param

https://supersite.com/api/collection/item?version=1



Tipos de versionamento: Query param

Vantagens:

 Fácil para os humanos: basta olhar o parâmetro e saber qual versão está sendo usada

Desvantagens

• Query params são mais difíceis de rotear



Tipos de versionamento: Cabeçalho

Api-Version: 1



Tipos de versionamento: Cabeçalho

Vantagens:

A URI não fica poluída com versões de informação

Desvantagens

Requer manejo dos cabeçalhos



Tipos de versionamento: negociação de conteúdo

Accept: application/vnd.company+json; version=1



Tipos de versionamento: Cabeçalho

Vantagens:

 Permite aplicar regras de versionamento para recursos específicos

Desvantagens

Requer manejo dos cabeçalhos



Faça validação

Para APIs que permitem a entrada de informações, sempre valide a entrada

Mesmo que os campos sejam simples, mantenha alinhado com o armazenamento interno



Implemente cache

Sempre que possível, implemente cache. Principalmente para dados que mudam com pouca frequência.

Mesmo que seu cliente não respeite a política de cache, um ator no meio pode implementar pra você



Cabeçalhos de cache

```
Cache-Control: must-revalidate
Cache-Control: no-cache
Cache-Control: no-store
Cache-Control: no-transform
Cache-Control: public
Cache-Control: private
Cache-Control: proxy-revalidate
Cache-Control: max-age=<seconds>
Cache-Control: s-maxage=<seconds>
```



Documente sua API

Uma documentação bem feita, e rica em informações e exemplos torna a integração com sua API mais suave

Demonstre respostas completas sempre que possível.

Dê exemplos de entrada

Informe sobre validações

Existem diversas ferramentas que geram documentações inteiras a partir de formatos conhecidos (como o OpenAPI)



Implemente testes na sua API

Testes automatizados garantem que alterações internas no seu código não irão violar a sua interface



Implemente formato de erro padronizado

A RFC 7807 define um formato padronizado de erros para APIs HTTP:



```
HTTP/1.1 400 Bad Request
Content-Type: application/problem+json
Content-Language: en
   "type": "https://example.net/validation-error",
   "title": "Your request parameters didn't validate.",
   "invalid-params": [
            "name": "age",
            "reason": "must be a positive integer"
        },
            "name": "color",
            "reason": "must be 'green', 'red' or 'blue'"
```





Modelo de maturidade

Em 2008, Leonard Richardson sugeriu este modelo para classificar APIs web de acordo com seus níveis de aderência ao REST



Modelo de maturidade

Glory of REST

Level 3: Hypermedia Controls

Level 2: HTTP Verbs

Level 1: Resources

Level 0: The Swamp of POX



O nível O é a ausência de padrões REST

O protocolo HTTP é usando simplesmente como um sistema de transporte para interações remotas, sem usar macanismos da web

POX (plain old xml)



Consultar os horários disponíveis de um médico

Requisição:

```
POST /appointmentService HTTP/1.1 [various other headers]
```

<openSlotRequest date = "2010-01-04" doctor = "mjones"/>



Consultar os horários disponíveis de um médico

Resposta:



Criar uma consulta

Requisição:



Criar uma consulta

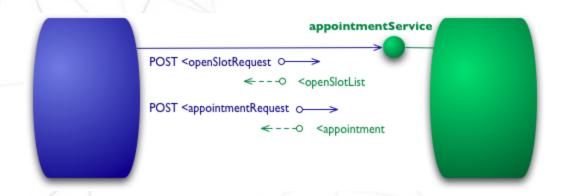
Resposta de sucesso:



Criar uma consulta

Resposta de erro:







O nível 1 é a introdução de recursos

As requisições são separadas em diversos endpoints, ao invés de centralizadas em um único endpoint



Consultar os horários disponíveis de um médico Requisição:

```
POST /doctors/mjones HTTP/1.1 [various other headers]
```

<openSlotRequest date = "2010-01-04"/>



Consultar os horários disponíveis de um médico Resposta:



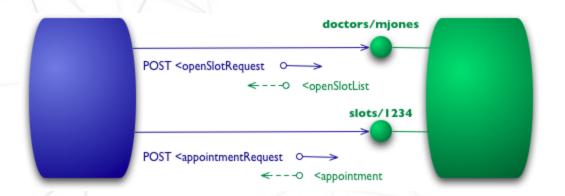
Criar uma consulta Requisição:



Criar uma consulta

Resposta:







O nível 2 se caracteriza pela utilização de verbos e de códigos de resposta do HTTP

Até o nível 1, o HTTP estava sendo utilizado somente como um mecanismo de tunelamento



Consultar os horários disponíveis de um médico Requisição:

GET /doctors/mjones/slots?date=20100104&status=open HTTP/1.1
Host: royalhope.nhs.uk



Consultar os horários disponíveis de um médico Resposta:



Criar uma consulta Requisição:



Criar uma consulta

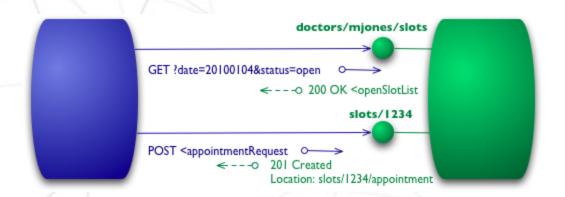
Resposta de sucesso:



Criar uma consulta

Resposta de erro:







O ultimo nível de maturidade se caracteriza pela adoção do HATEOAS

Cada resposta retornada pela API dá indicações de como o cliente pode proceder para outras ações



Consultar os horários disponíveis de um médico Requisição:

GET /doctors/mjones/slots?date=20100104&status=open HTTP/1.1
Host: royalhope.nhs.uk



Consultar os horários disponíveis de um médico Resposta:



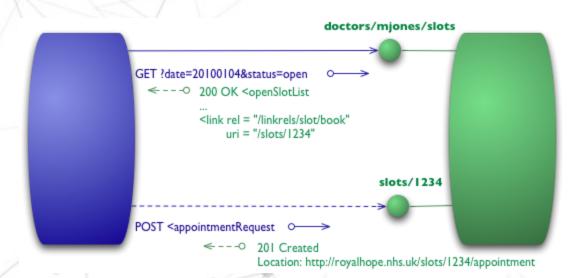
Criar uma consulta Requisição:



Criar uma consulta

Resposta:







Uma das grandes vantagens é a explorabilidade do protocolo da API

Ao analizar a resposta, o desenvolvedor consegue visualizar quais operações ele pode fazer em seguida



Tarefa

Implementar uma API com nível de maturidade 3

Read-only é suficiente, write é um plus

Fonte de dados pronta (swapi.dev, fanzeyi/pokemon.json,

https://servicodados.ibge.gov.br/api/docs, etc)



Concluindo

De acordo com Fielding, sem HATEOAS não é REST

Na prática, a maioria das APIs só vão até o nível 2 de maturidade

And, for me, that's ok



Concluindo

Seguindo todos os pontos citados, com certeza vocês estarão prontos para criar APIs robustas, com uma boa manutenibilidade Obrigado!