

Introdução à plataforma Android

Aula 02 (20/03/15)

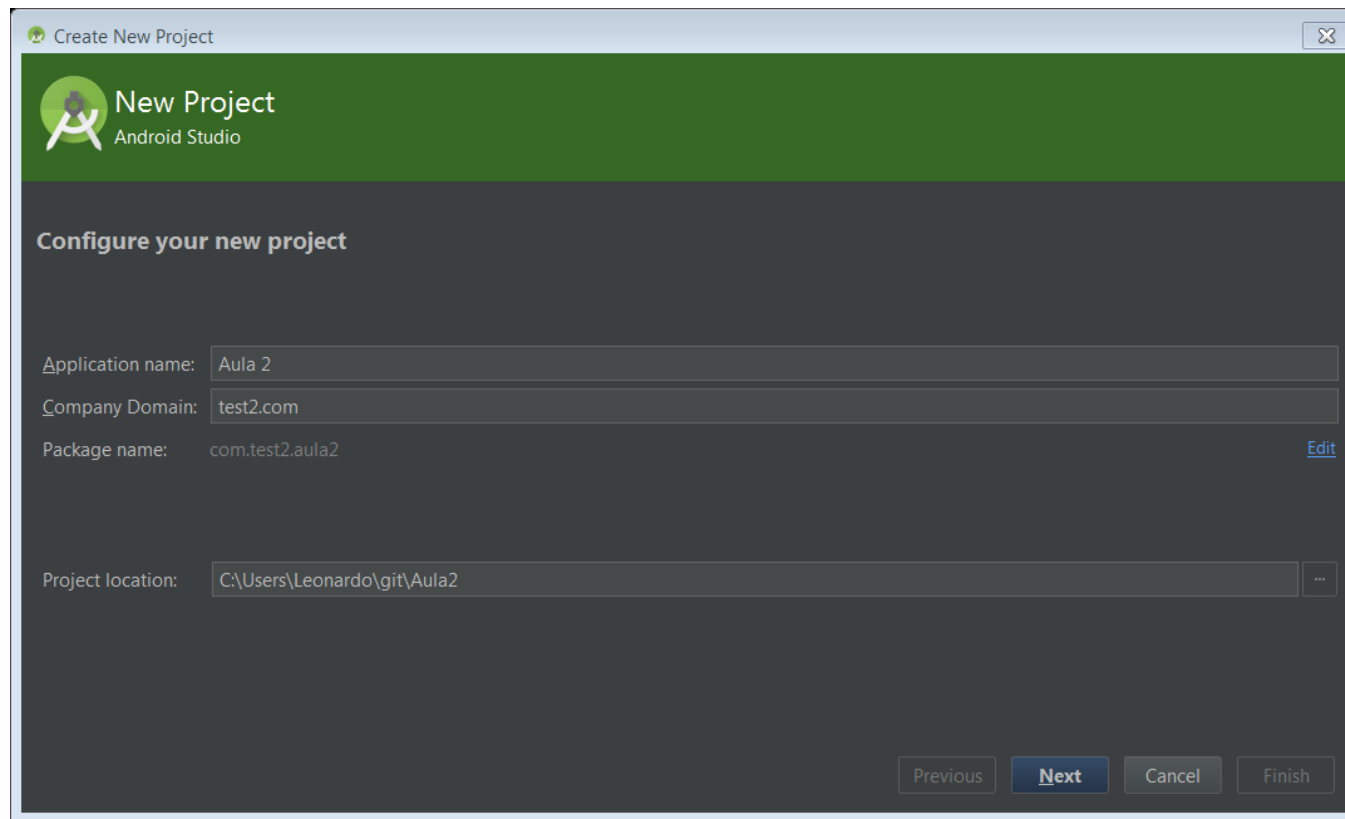
Aula 02

- ▶ Aplicação básica
 - ▶ Estrutura do projeto
 - ▶ Criação de um layout básico
 - ▶ Ciclo de vida das atividades
 - ▶ Conectar view com controle


Criando projeto

Referência: goo.gl/Gv66E3

Criando projeto



Create New Project

 **New Project**
Android Studio

Configure your new project

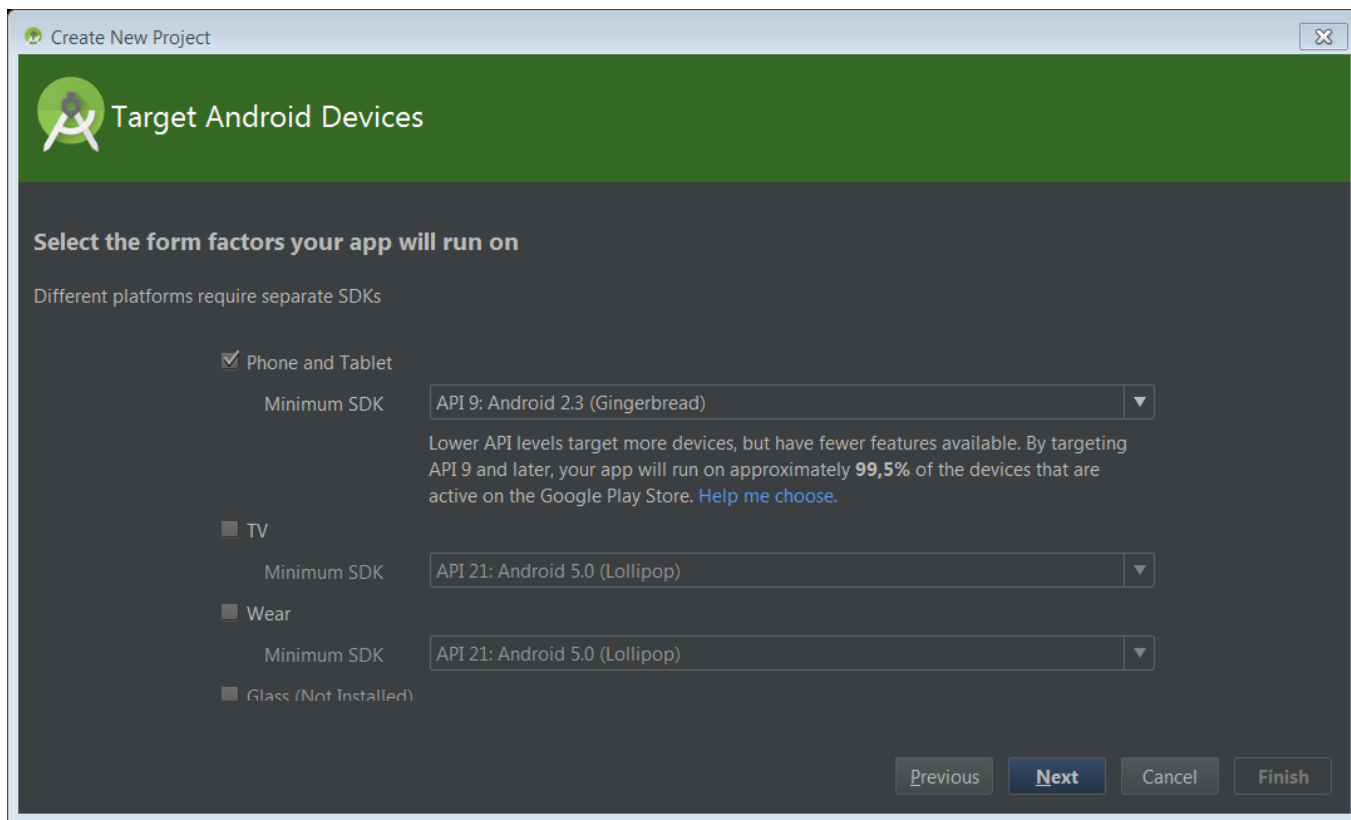
Application name:

Company Domain:

Package name: [Edit](#)

Project location: ...

Criando projeto



The screenshot shows the 'Create New Project' dialog box in Android Studio. The title bar says 'Create New Project'. The main header is 'Target Android Devices' with the Android logo. Below this, the instruction is 'Select the form factors your app will run on'. A sub-note says 'Different platforms require separate SDKs'. There are four options for form factors: 'Phone and Tablet' (checked), 'TV', 'Wear', and 'Glass (Not Installed)'. Each checked option has a 'Minimum SDK' dropdown menu. For 'Phone and Tablet', the SDK is 'API 9: Android 2.3 (Gingerbread)'. For 'TV' and 'Wear', the SDK is 'API 21: Android 5.0 (Lollipop)'. A text block explains that lower API levels target more devices but have fewer features, and that targeting API 9 and later covers approximately 99.5% of devices on the Google Play Store, with a link to 'Help me choose'. At the bottom, there are four buttons: 'Previous', 'Next' (highlighted in blue), 'Cancel', and 'Finish'.

Create New Project

Target Android Devices

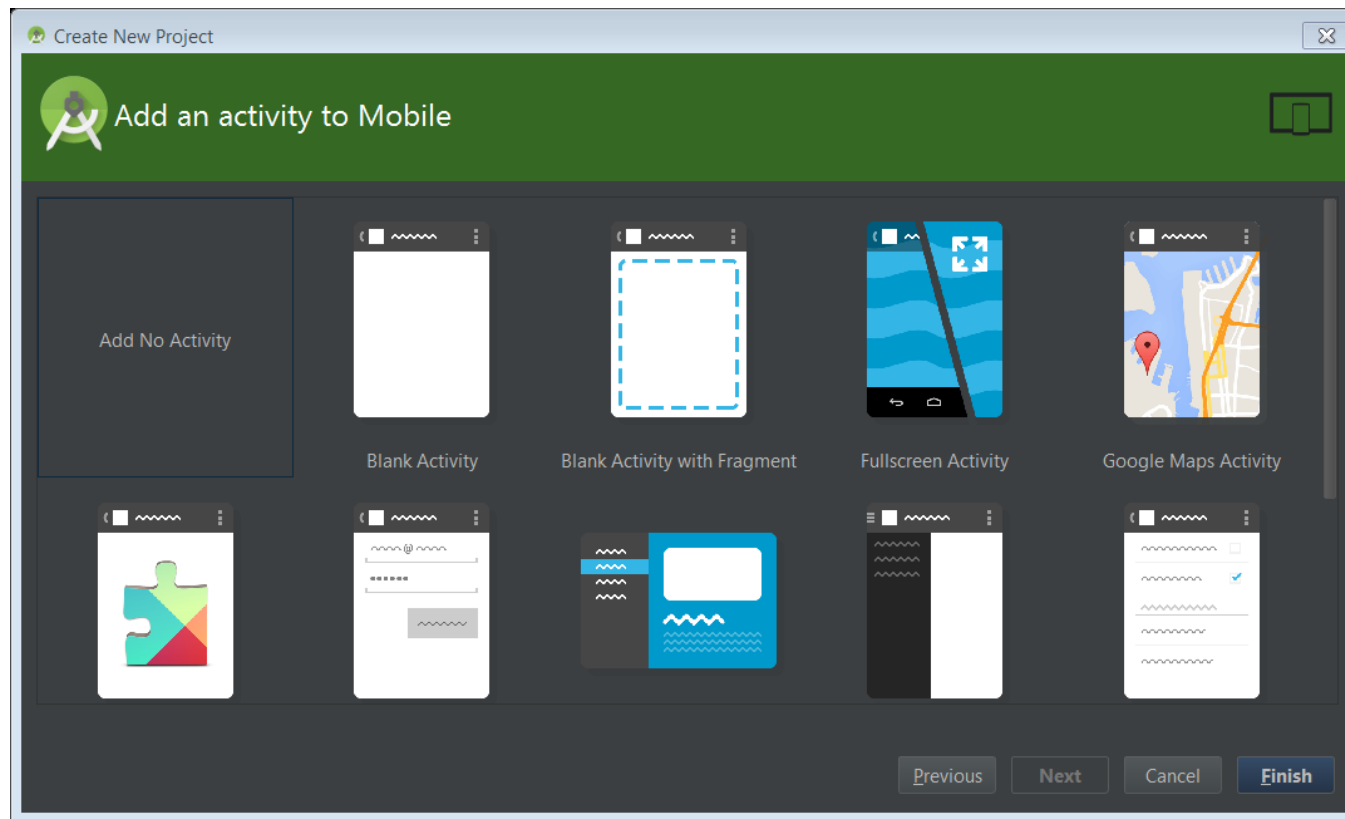
Select the form factors your app will run on

Different platforms require separate SDKs

- ☒ Phone and Tablet
 - Minimum SDK: API 9: Android 2.3 (Gingerbread)
 - Lower API levels target more devices, but have fewer features available. By targeting API 9 and later, your app will run on approximately **99,5%** of the devices that are active on the Google Play Store. [Help me choose.](#)
- ☐ TV
 - Minimum SDK: API 21: Android 5.0 (Lollipop)
- ☐ Wear
 - Minimum SDK: API 21: Android 5.0 (Lollipop)
- ☐ Glass (Not Installed)

Previous Next Cancel Finish

Criando projeto




Criando projeto

Create New Project

Customize the Activity

Creates a new blank activity with an action bar.



Blank Activity

Activity Name: MainActivity

Layout Name: activity_main

Title: MainActivity

Menu Resource Name: menu_main

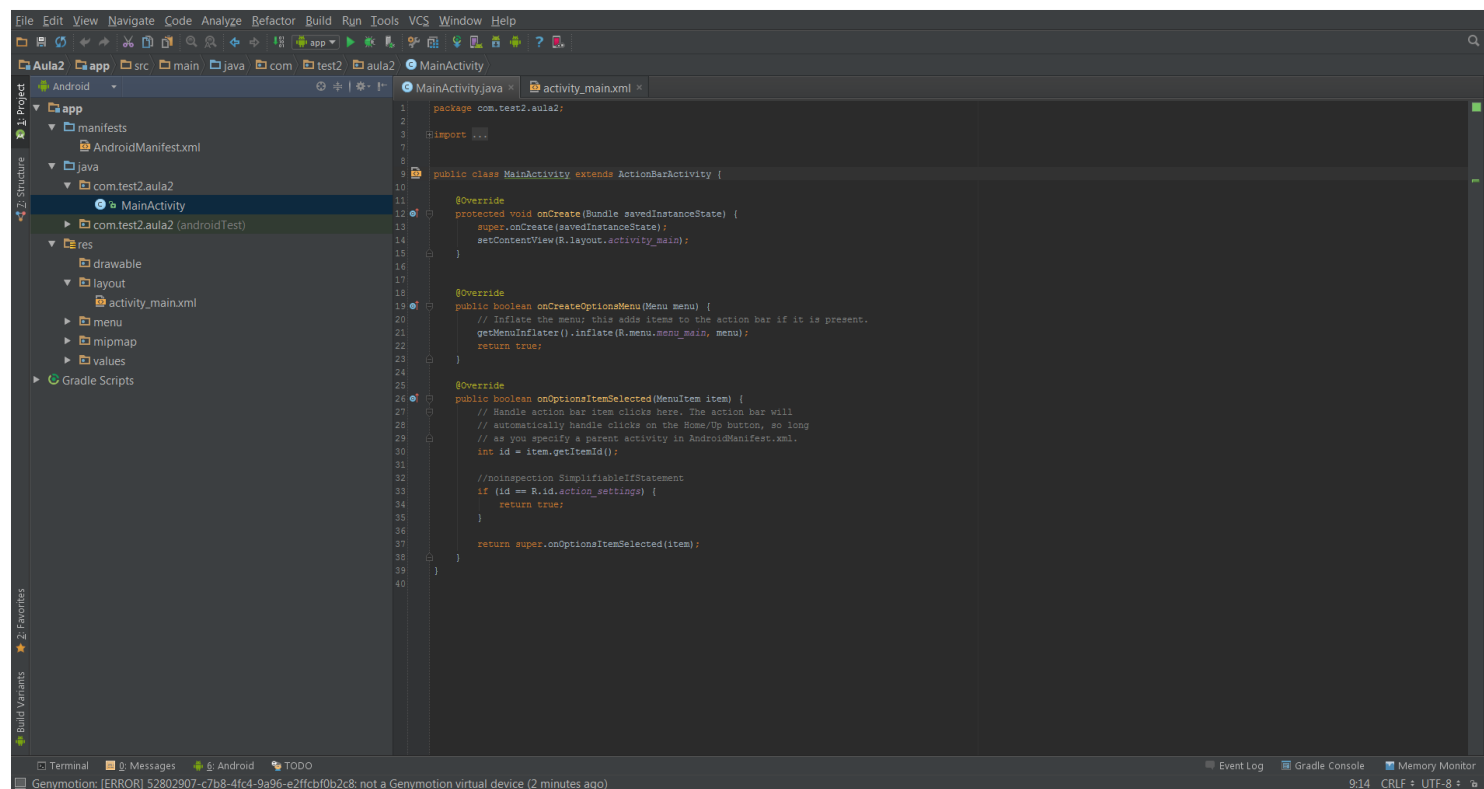
The name of the activity class to create

Previous Next Cancel Finish

Estrutura do projeto

Referência: goo.gl/Gv66E3

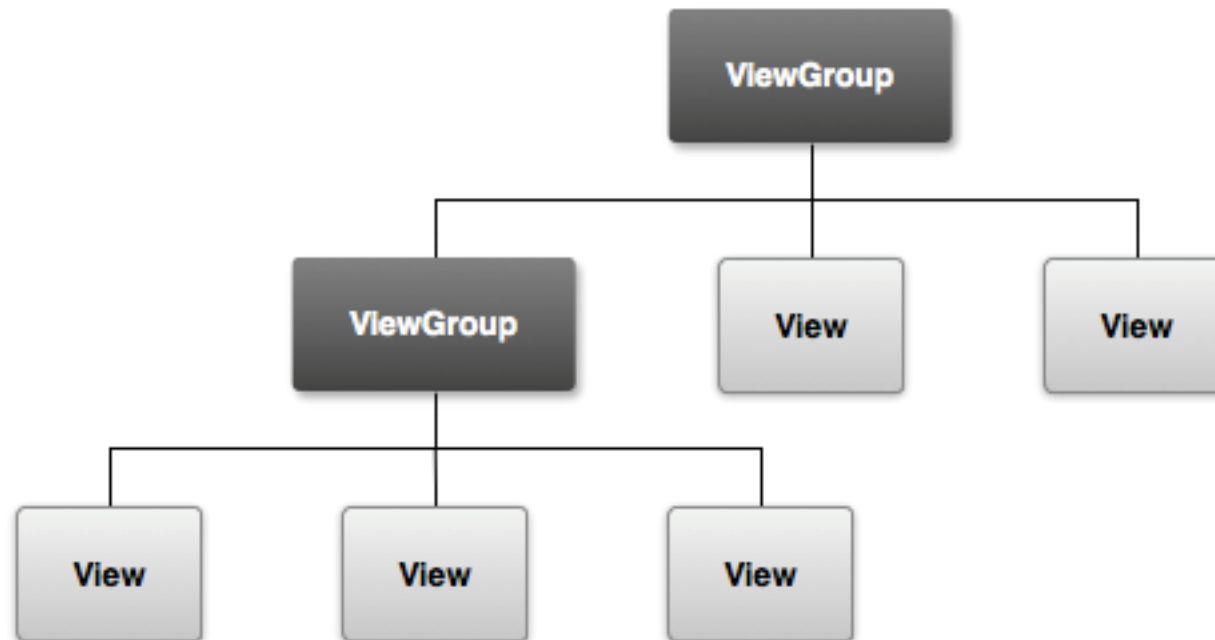
Estrutura do projeto



Criando layout

Referência: goo.gl/nS1WYM

Criando layout

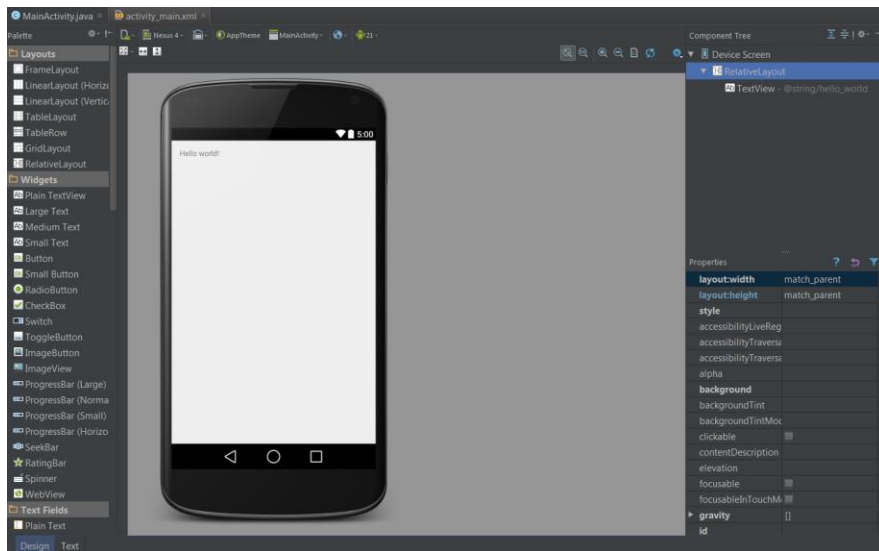


Criando layout

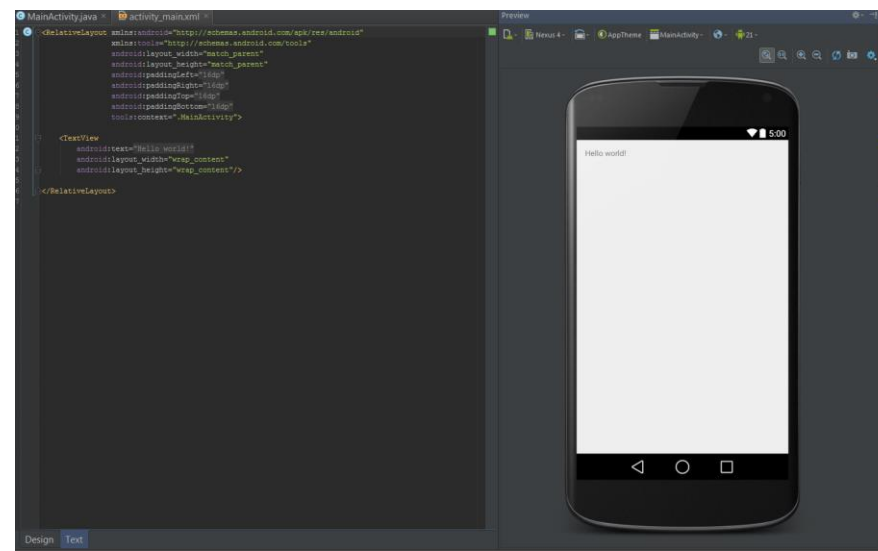
- ▶ ViewGroup
 - ▶ Linear layout
 - ▶ Relative layout
 - ▶ Table layout
 - ▶ Frame layout
 - ▶ Grid layout
- ▶ View
 - ▶ TextView
 - ▶ Button
 - ▶ EditText
 - ▶ ...

Criando layout

Design



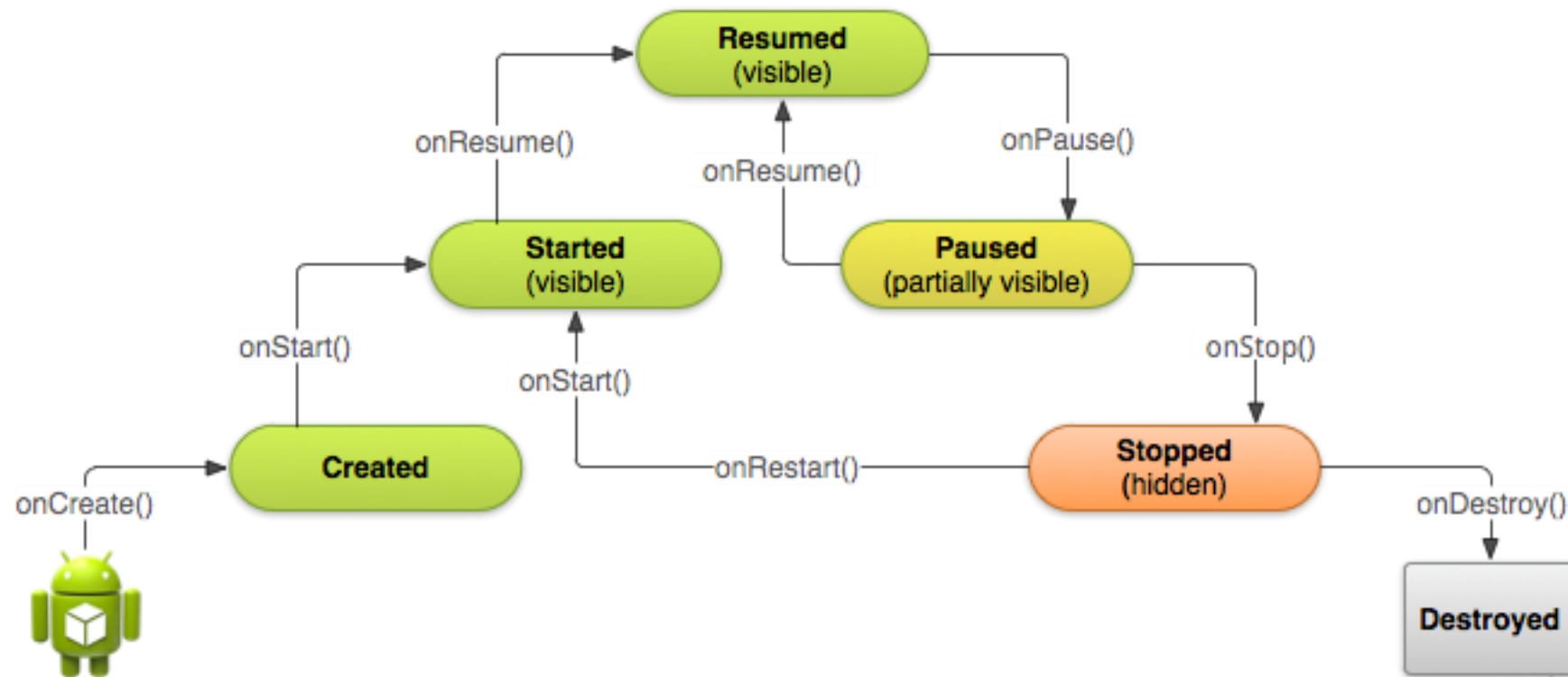
Texto



Ciclo de vida das atividades

Referência: goo.gl/I5fTAL

Ciclo de vida das atividades

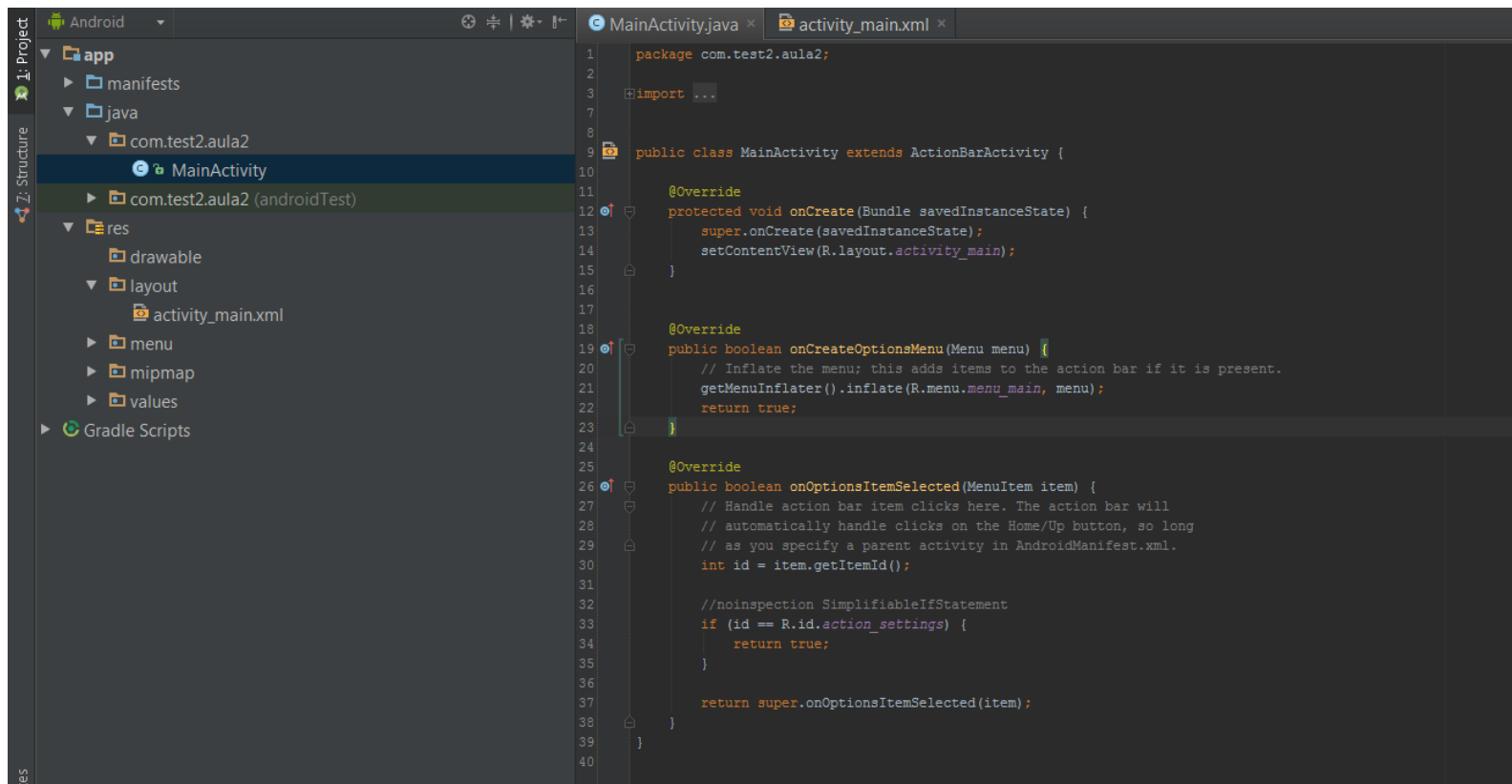


- ▶ **Resumed**: Neste estado, a atividade está em primeiro plano e o usuário pode interagir com ela.
- ▶ **Paused**: Neste estado, a atividade está parcialmente coberta por outra atividade - a outra atividade que está em primeiro plano é semi-transparente ou não cobre toda a tela. A atividade pausada não recebe interações do usuário e não pode executar nenhum código.
- ▶ **Stopped**: Neste estado, a atividade está completamente escondida e não está visível para o usuário; é considerada como estando no background. Enquanto está neste estado, a instância da atividade e todas as informações de estado como variáveis membro são retidas, mas não pode executar nenhum código.

Conectando view com controle

Referência: goo.gl/I5fTAL

Conectando view com controle



```
1 package com.test2.aula2;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 public class MainActivity extends ActionBarActivity {
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15     }
16
17
18     @Override
19     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
20         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
21         getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
22         return true;
23     }
24
25     @Override
26     public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
27         // Handle action bar item clicks here. The action bar will
28         // automatically handle clicks on the Home/Up button, so long
29         // as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.
30         int id = item.getItemId();
31
32         //noinspection SimplifiableIfStatement
33         if (id == R.id.action_settings) {
34             return true;
35         }
36
37         return super.onOptionsItemSelected(item);
38     }
39 }
40
```

Aulas disponíveis em:
bitbucket.org/introducaoandroid/

Obrigado!