Introdução à plataforma Android

Aula inaugural (13/03/15)

Sobre mim

- Leonardo Lima
- ► 4° ano BSI
- Mobile Developer Persys (~1 ano)
- Android (Java), iOS (Objective C)

leonardortlima@gmail.com



Parabéns, você é um campeão

Visão geral - Minicurso

- Plataforma Android
- Ferramentas
- Desenvolvimento nativo (Java, XML)

Aula Inaugural

Aula Inaugural

- Plataforma Android
 - Mercado
 - Desenvolvimento

Plataforma Android

Mercado

- Pra quem estamos desenvolvendo?
 - Google afirma que em 2014, existiam 1 bilhão de usuários ativos no mundo. goo.gl/73ka3J
 - ▶ De acordo com uma pesquisa feita em 2014 pelo OpenSignal, em um universo de 682.000 dispositivos, existiam 18,796 modelos distintos. goo.gl/tj7FU8
 - ► Market share smartphones: 78.4% goo.gl/ag97pP
 - ► Market share tablets: 36.5% (statista) goo.gl/ag97pP
- Mercado segmentado

Apesar de estar em diversos segmentos... http://goo.gl/vfV8yB











ANDROID WEAR

SMARTPHONES

TABLETS

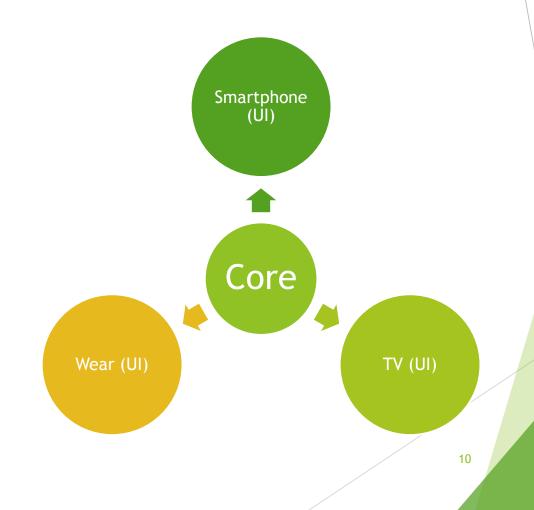
ANDROID TV

ANDROID AUTO

 ... precisa-se de pouco esforço para migrar entre dispositivos.

http://goo.gl/PlKo8E

http://goo.gl/zSnSxe



► E o nosso minicurso?





Plataforma Android

Desenvolvimento

Linguagem oficial: Java

http://goo.gl/oJ7UoM



NDK - casos específicos:

http://goo.gl/XCH7UN

- C / C++
- Scripting Layer for Android (SL4A):

http://goo.gl/uc0R3Q

- Python, Perl, JRuby, Lua, BeanShell, JavaScript, Tcl, and shell
- Outros:
 - Scala, Simple, C#...









- ► IDE Eclipse + ADT
 - Até o fim de 2014 a IDE oficial de desenvolvimento era o Eclipse em conjunto com o plugin ADT



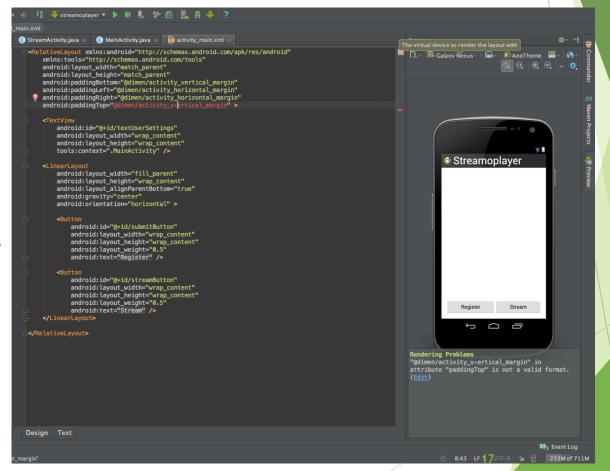
IDE - Android Studio

http://goo.gl/MlyZOB

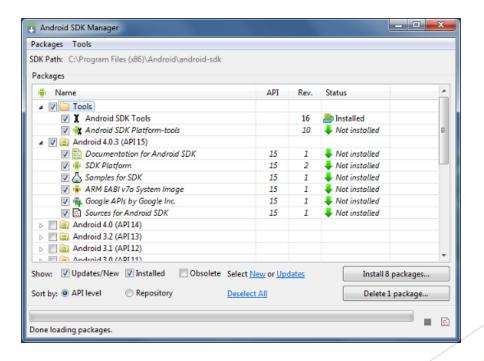
- Em dezembro de 2014 a primeira versão "estável" foi lançada, substituindo o Eclipse + ADT como IDE oficial.
- Anunciada pela primeira vez em Maio de 2013 - early access.
- Entrou em beta em Junho de 2014



- Principais melhorias:
 - Sistema de build (gradle)
 - Variações de builds e geração de múltiplas APKs
 - Editor de layouts



- SDK
 - Bibliotecas
 - Documentação / Códigos de exemplo
 - Integração com serviços do Google Play



Emulador



Próximas aulas

Planejamento

Próximas aulas

- Criar aplicações
 - ► Ciclo de vida
 - Atividades fragmentos
 - Componentes comuns

Obrigado!