

Introdução à plataforma Android

Aula 06 (15/05/15)

Aula 06

- ▶ Persistência de dados (SharedPreferences)

SharedPreferences

Referência: goo.gl/o8rxkQ

SharedPreferences

SharedPreferences são objetos que apontam para arquivos que contêm pares de chave-valor e disponibilizam métodos para ler/escrever neles. Indicado para armazenar pequenas quantidades de dados simples (na forma de chave-valor). Os arquivos são gerenciados pelo framework e podem ser privados ou públicos.

SharedPreferences

Vantagens:

- ▶ Fácil de implementar via código
- ▶ Relativamente rápido de acessar

Desvantagens:

- ▶ Suporta somente dados na forma de chave-valor
- ▶ Pode ser difícil de gerenciar uma grande quantidade de valores
- ▶ Suporta somente dados primitivos (string, int, boolean, etc)

SharedPreferences

Existem duas formas de criar/acessar as shared preferences:

getSharedPreferences()

- ▶ Útil quando é necessário trabalhar com vários arquivos diferentes, indentificados por nome (passado como parâmetro ao utilizar o método). Pode ser chamado em qualquer Context da aplicação.

getPreferences()

- ▶ Útil quando se precisa utilizar um arquivo por Activity. Por padrão o método utiliza o nome da Activity para acessar o arquivo, então não é necessário passá-lo como parâmetro.

Nosso projeto

Nosso projeto

- ▶ Iremos criar uma tela de “termos de uso”.
- ▶ O usuário deve aceitar os termos de uso somente uma vez.
- ▶ Utilizaremos um arquivo de SharedPreferences para armazenar uma flag que indica se o usuário já aceitou ou não os termos.

Nosso projeto - Tela de termos de uso

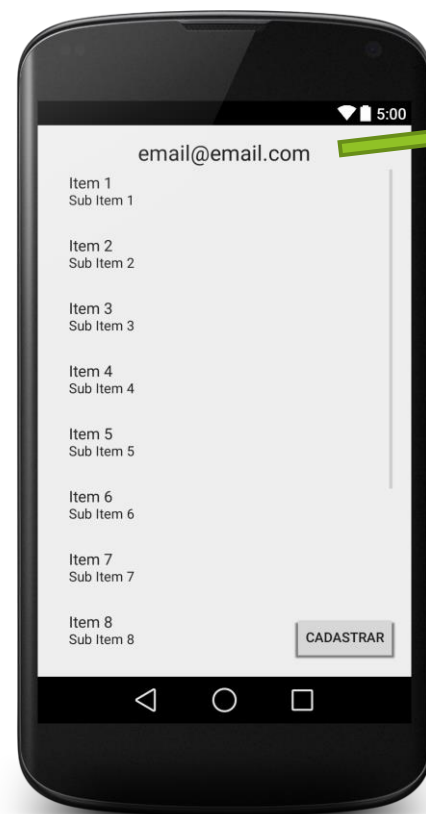
Tela exibida somente uma vez (se o usuário aceitar os termos)



Vai pra tela principal

Sai do aplicativo

Nosso projeto - Tela principal



Email digitado pelo usuário na tela de termos de uso

Aulas disponíveis em:
bitbucket.org/introducaoandroid/

Obrigado!