# Programação reativa com Java e Android

#### Leonardo Lima

- Bacharel Sistemas de Informação (UNIVEM)
- Especialização em desenvolvimento web e aplicativos móveis
- Persys (2,5 anos)
  - Desenvolvedor Android e iOS nativo
  - Desenvolvedor backend (Java, Scala, ?)

## Agenda

- Cenário atual
- Programação reativa
- Reactive Extensions
- RxJava
- RxJava no Android
- Nosso projeto

## Cenário atual

#### Cenário atual

Usuários querem dados em tempo real. Tweets agora. Pedidos agora. Preços agora.

Como desenvolvedor você quer disparar mensagens e esquecê-las. Você não quer ser bloqueado esperando um resultado. Você quer os resultados entregues a você quando estiverem prontos. Melhor ainda, quando trabalhando com conjuntos de dados, você quer recebê-los individualmente assim que prontos. Você não quer esperar o lote inteiro ser processado para ver o primeiro item.

# Programação reativa

# Programação reativa: programação com streams de dados assíncronos.

Não é um conceito novo. *Event buses* ou até cliques de mouse são na verdade *streams* assíncronos, que você pode observar e realizar operações. Reactive Extensions é essa ideia com esteroides.

Você consegue criar *streams* de tudo, não somente de eventos de clique ou *hover. Streams* são baratas e ubíquas. **Tudo pode ser um** *stream*: variáveis, entrada de uusários, propriedades, caches, estruturas de dados, etc.

Imagine que seu feed do Facebook é um *stream* da mesma forma que cliques são. Você pode ouvir esse stream e reagir de acordo.

## Programação imperativa

int 
$$a = b + c$$
;

Significa que está sendo atribuído à variável  $\boldsymbol{a}$  o valor de  $\boldsymbol{b}$  +  $\boldsymbol{c}$  no momento em que a expressão é avaliada. Posteriormente o valor de  $\boldsymbol{b}$  e  $\boldsymbol{c}$  podem ser alterados sem efeitos em  $\boldsymbol{a}$ .

## Programação reativa

=B1+C1

Softwares de planilhas podem armazenar em suas células valores literais ou fórmulas que são calculada com base no valor de outras células. Quando o valor de outras células muda, o valor da célula que contém a fórmula também muda.

## Reactive Extensions

### Reactive Extensions (ReactiveX, Rx)

ReactiveX é uma biblioteca para compor programas assíncronos e baseados em eventos usando sequências observáveis.

Extende o padrão **Observer** para dar suporte à sequências de dados e/ou eventos e adiciona **operadores** que permitem unir diferentes sequências de forma declarativa, abstraindo preocupações com fatores como threads em baixo nível, sincronização, *thread-safety*, estruturas de dados concorrentes e I/O não bloqueante.

## Rx

	um item	vários itens
síncrono	T getData()	Iterable <t> getData()</t>
assíncrono	Future <t> getData()</t>	Observable <t> getData()</t>

#### Rx

O tipo Observable adiciona duas semânticas ao padrão Observer do Gang of Four para combinar com o tipo Iterable:

- A possibilidade do produtor sinalizar ao consumidor que não existem mais dados: onCompleted()
- A possibilidade do produtos sinalizar ao consumidor que ocorreu um erro: onError()

## Rx

	Iterable (pull)	Observable (push)
pegar dado	T next()	onNext(T)
sinalizar erro	throws Exception()	onError(Throwable)
completar	!hasNext()	onComplete()

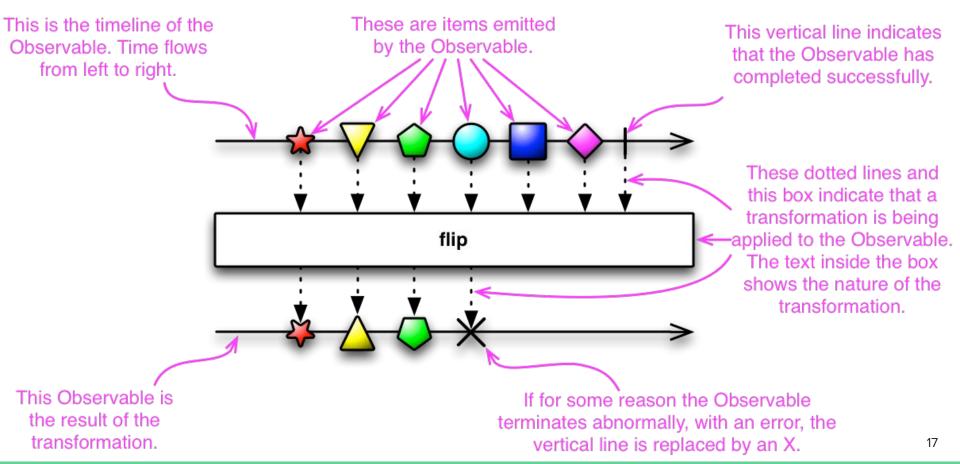
## Tipos chave

- Observable
- Observer
- Subscription

#### Observable / Observer

No Rx, um **Observer** se inscreve em um **Observable**. O Observer então reage aos itens que o Observable **emite**. Esse padrão facilita a criação de operações concorrentes porque ele **não precisa bloquear** enquanto espera que o Observable emita objetos.

## Marble diagrams



#### RxJava: Criando observables

```
Observable<Integer> observable = Observable.just(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);
observable.subscribe(new Action1<Integer>() {
     @Override
     public void call(Integer x) {
        System.out.println(x);
     }
    });
```

#### RxJava: Criando observables

```
create()
from()
just()
range()
fromCallable()
```

#### Transformando observables

```
Observable.just(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
       .map(new Func1<Integer, Integer>() {
        @Override
        public Integer call(Integer integer) {
         return integer * 2;
       .subscribe(new Action1<Integer>() {
        @Override
        public void call(Integer x) {
         System.out.println(x);
```

#### Transformando Observables

map()
flatMap()
groupBy()
buffer()
...

#### Filtrando observables

#### Observer

```
Subscription subscribe()

Subscription subscribe(Action1<? super T> onNext)

Subscription subscribe(Action1<? super T> onNext, Action1<java.lang.Throwable> onError)

Subscription subscribe(Action1<? super T> onNext, Action1<java.lang.Throwable> onError, Action0 onComplete)
```

Subscription subscribe(Observer<? super T> observer)

Subscription subscribe(Subscriber<? super T> subscriber)

### Subscription

Relação entre o **Observable** e o **Observer**. Quando o método subscribe() é chamado no Observable, um objeto **Subscription** é gerado.

## RxJava no Android

#### RxJava no Android

- Tudo pode virar um Observable:
  - Cliques
  - Texto
  - Sensores
  - ...
- Trocar de threads
  - Acesso ao banco
  - Acesso à rede

## Nosso projeto

#### Primeira tarefa: tirar trabalhos pesados da *main thread*

subscribeOn()

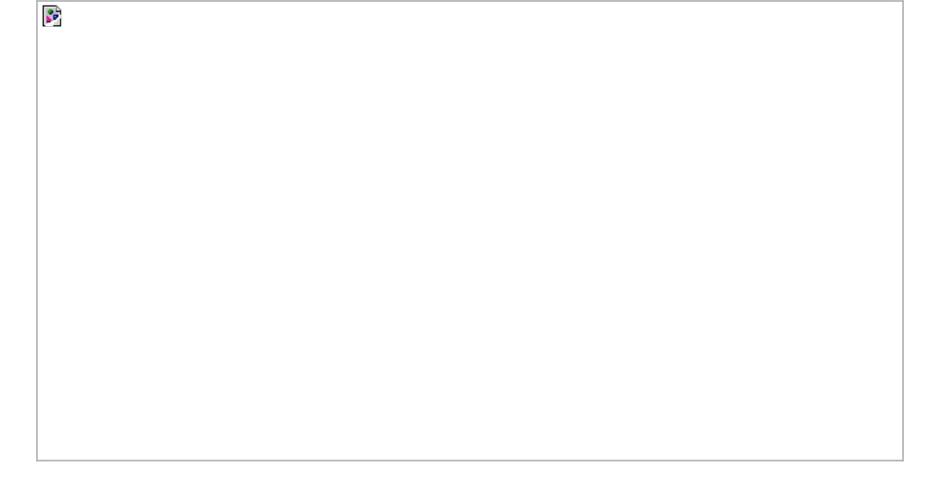
observeOn()

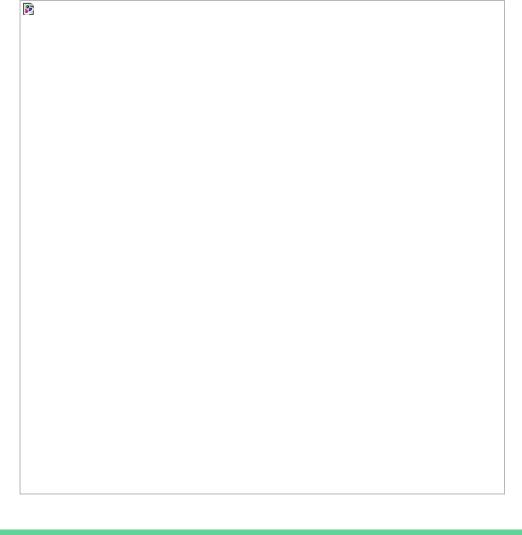
RxAndroid

#### Segunda tarefa: observar eventos de uma caixa de texto

Observable.OnSubscribe

Subscriptions





#### Terceira tarefa: combinando

combineLatest()

concatMap()

#### Referências

http://reactivex.io/

http://techblog.netflix.com/2013/02/rxjava-netflix-api.html

https://github.com/Froussios/Intro-To-RxJava/

https://medium.com/swlh/party-tricks-with-rxjava-rxandroid-retrolambda-1b06ed7cd 29c