## PROGRAMAÇÃO QUADRATICA SEQUENCIAL (SQT).

PACOTES COMPUTACIONAIS:

- · SNOPT: PAGO, DISPONÍVEL VERSAD LIMITADA JUNTO COM AMPL.
- · WORHP (WE OPTMIZE REALLY HUGE PROBLEMS)

  DISPONÍVEL "FULL" PARA ACADEMIA.

REF.: BUSKENS, WASSEL. THE ESA NLP SOLVER WORHP, 2013.

PROBLEMA GERAL:

P: min  $f(\alpha)$ s.a.  $h(\alpha) = 0$   $g(\alpha) \leq 0$ 

Sabemos que quando só há restrições de igualdade, o subprobrema de SQP consiste em uma aproximação quadrática (convexa)da função objetivo, e as restrições h(x)=0 são linearizadas. Então podemos aplicar o método de Newton no subproblema. A meneira de lidar com restrições de desigualdade é linearizando também. A linearização resultará em uma restrição linear de desigualdade.

## SUBPROBLEMA:

min 
$$\frac{1}{2} d^t H'd + \nabla f(x^*)^t d$$

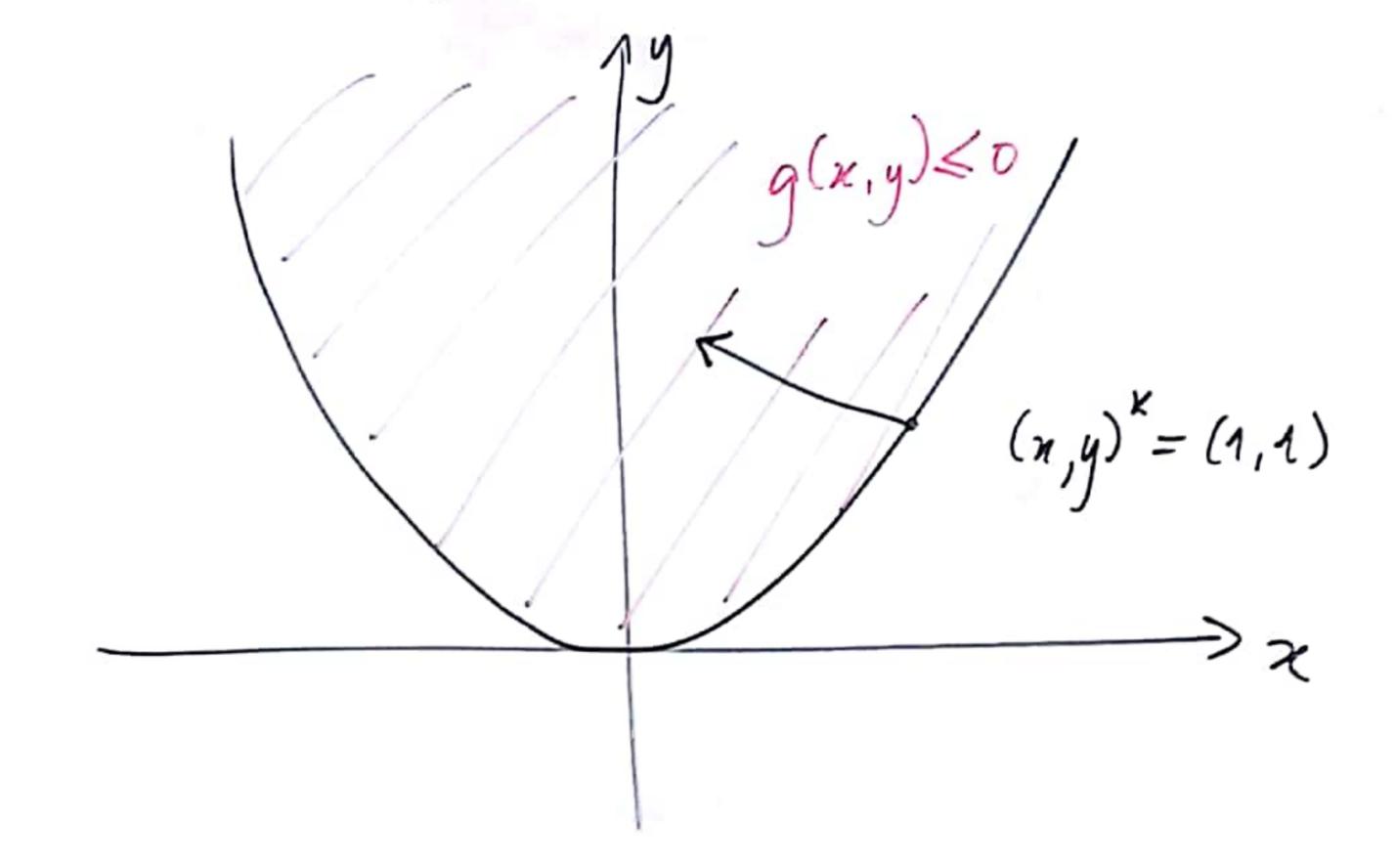
s.a.  $h(x) + \nabla h(x^*)^t d = 0$ 

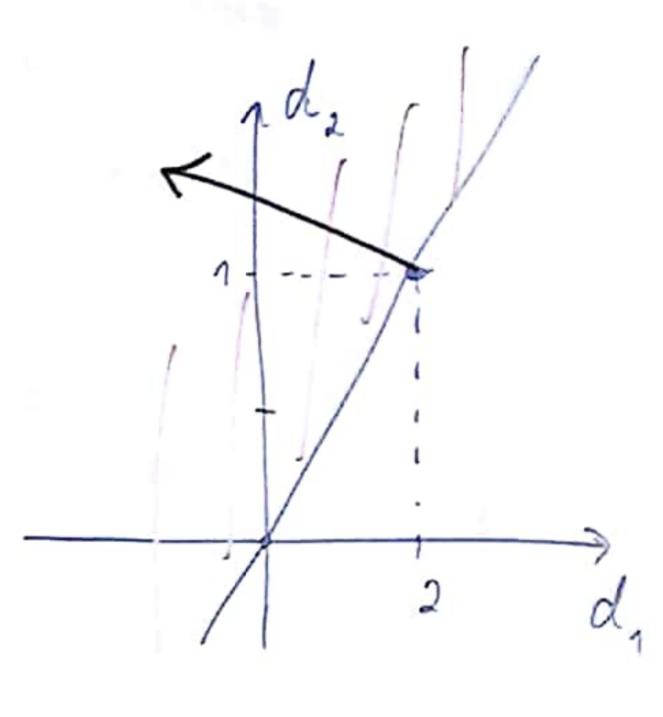
$$g(x^*) + \nabla g(x^*)^t d \leq 0$$

H' SIMETRICA E DEF. POSITIVA.

EXEMPLO:

1) 
$$g(x,y) = x^2 - y$$





$$g(1,1) + \nabla g(1,1)^{t} d \leq 0 \iff 0 + [2 -1][d_{1}] \leq 0$$

$$\Rightarrow 2d, -d_2 \leq 0.$$

KKT DO SUBPROBLEMA AGORA TEM DESIGNALDADES.

NÃO POSSO APLICAR NEWTON (

APLICO OUTRO MÉTODO, COMO PONTOS INTERIORES)

(PENALIZAÇÃO INTERNA / BARREIRAS).

WORHP EMPRECA BARREIRA LOCARITMICA.

Na discussão à frente, H e G denotarão as restrições lineares do subproblema, e F sua função objetivo.

PONTOS INTERIORES: MANEIRA USUAL PE APLICAR

min 
$$F(z)$$

s.a.  $H(z)=0$ 

$$G(z) \leq 0$$

min  $F(z)$ 

s.a.  $H(z)=0$ 

$$G(z)+w=0$$

$$w \geq 0$$

SUBPROBLEMA;

min 
$$F(3) - p_k \leq l_{og}(w_i)$$
 0 SUBPROBLEMA

 $P(3) = 0$   $f(3) = 0$   $f(3) + w = 0$  .

Consider the subproblem of the su