

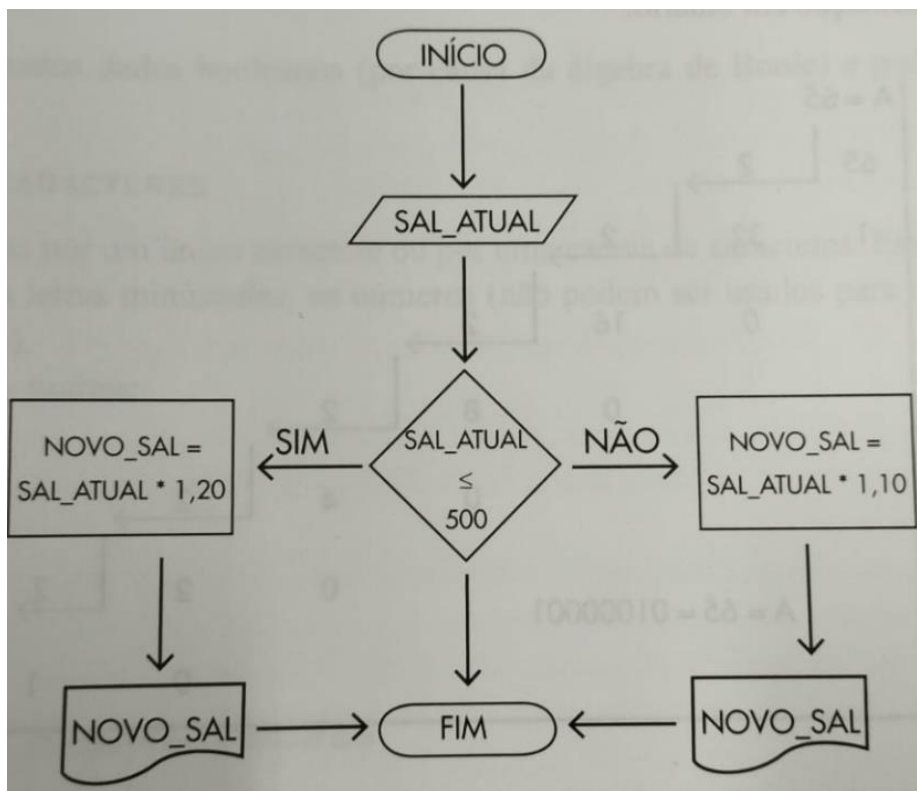
Lista 2 Exercícios Linguagem de programação – 2s 2023

- Estrutura de repetição
1. Fazer um programa em linguagem C, que imprima uma tabuada na tela, que deve ser informada pelo usuário, após a impressão da tabuada o programa deve perguntar ao usuário se ele deseja, imprimir outra tabuada ou finalizar o programa;
 - Utilize o laço de repetição **while**;
 2. Fazer um programa em linguagem C, que o usuário informe **n** números inteiro, maiores que zero, o programa de imprimir um resumo ao final da entrada do usuário que contenha as seguintes informações:
 - Utilize o laço de repetição **for**;
 - Total dos valores informados pelo usuário;
 - Media Simples dos valores;
 - Maior valor informado;
 - Menor valor informado;
 - **Efetuar os cálculos utilizando procedures ou funções;**
 3. Fazer um programa em linguagem C, que faça a leitura de 10 números e imprimir quantos são pares e quantos são ímpares;
 - Utilize um laço de repetição **for**;
 - Faça uma função que retorne se o número é par ou ímpar para utilizar na contagem;
 - Qual o maior número informado;
 - Qual o menor número informado;
 4. Fazer um programa em linguagem C, que receba **n** números inteiros positivo, e diga se esse número é primo ou não, após a resposta repita o ciclo até que o usuário deseje finalizar o programa, com o **número 0 (zero)**
 - **Obs: Um número é primo somente quando for divisível por 1 e por ele mesmo;**
 - O programa deve finalizar quando o usuário digitar 0;
 - Utilizar o laço de repetição **while** ;

5. Fazer um programa em linguagem C, que faça a montagem de um “**MENU PRINCIPAL**”, com as opções a abaixo, o programa deve executar até que o usuário informe o valor da opção de **[Finalizar/Sair]** , definida no **MENU** , utilizar laço de repetição **do while**:

1. Funcionários
2. Departamentos
3. Funções
4. [Finalizar/Sair]

6. Utilizando o Diagrama de Fluxo abaixo monte seu correspondente em um programa na linguagem C:



7. Faça um Programa em C, que fique calculando a área e o perímetro de um quadro informado pelo usuário, até que ele não queira mais fazer o cálculo:

- Área = altura * largura;
- Perímetro = 2 * altura + 2 * largura;
- Utilizar o laço de repetição **while** , **repetir o cálculo até o usuário desejar finalizar o programa;**

8. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos, calcule e mostre:
- a) o valor correspondente ao lucro do distribuidor;
 - b) o valor correspondente aos impostos; c)
 - c) o preço final do veículo.
 - Utilizar laço de repetição **for**, **repetir 2 vezes o cálculo e depois finalizar**;
9. Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo, calcule e mostre o salário a receber seguindo estas regras, o programa deve repetir o calculo até que o usuário deseje finalizar a execução:
- o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - o imposto equivale a 3% do salário bruto;
 - o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto;
 - utilizar o laço de repetição **do while**
10. Faça um programa que receba uma hora (uma variável para hora e outra para minutos), calcule e mostre, o programa deve repetir o cálculo até que o usuário finalize o programa:
- ✓ a hora digitada convertida em minutos;
 - ✓ o total dos minutos, ou seja, os minutos digitados mais a conversão anterior;
 - ✓ o total dos minutos convertidos em segundos.
 - ✓ Utilizar laço **do while**;