

Algoritmos e Lógica de Programação

- Douglas Baptista de Godoy

 [/in/douglasbgodoy](https://www.linkedin.com/in/douglasbgodoy)

 github.com/douglasbgodoy

Ementa

- Projeto e representação de algoritmos.
- Estruturas de controle de fluxo de execução: sequência, seleção e repetição.
- Tipos de dados básicos e estruturados (vetores e registros).
- Rotinas. Arquivos.
- Implementação de algoritmos usando uma linguagem de programação.

Objetivo

- Analisar problemas computacionais e projetar soluções por meio da construção de algoritmos.

Ferramentas para o desenvolvimento

- Integrated Development Environment (IDE)
 - Ambiente integrado de desenvolvimento (IDE)
- Editor de código:
 - navegação;
 - completar comandos;
 - coloração de sintaxe;
 - marcas de erro.
- Compilação, empacotamento e distribuição (build and deploy);
- Bibliotecas, frameworks e gestão de dependências;
- Modularização e organização em projetos de programas e sistemas.

Referencias Bibliográficas

- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de, **Fundamentos da Programação de Computadores**, Pearson Editora, 3ª edição.