

Visualizzazione Scientifica

Leonardo Solari - N. Matricola 941895 Introduzione

Magic the Gathering è un gioco di carte collezionabili creato nel 1993 e tuttora molto in voga. Lo scopo del gioco è sfidare gli avversari tramite la creazione di un mazzo personalizzato. Conta attualmente più di 25.000 carte uniche.



Dataset



Il dataset è scaricabile dal sito di Scryfall. Per ogni carta sono stati considerati i seguenti attributi:

- Nome
- Lingua
- Layout
- Colori
- Tipo
- Costi di mana
- Forza e costituzione (per le creature)
- Ranking EDHREC
- Prezzo
- Rarità
- Set di appartenenza
- ID nei giochi online

Carte

Nome



Costo di mana

Set e rarità

Forza/Costituzione

Tipo

Colori



Abilità difensive e abilità di cura



Manipolazione del gioco e rallentamento dei nemici



Aggressivi e con abilità che sottraggono vita



Attacchi diretti agli avversari, danni inflitti rapidamente



Creature potenti e abilità di crescita

Tipi



Terra



Creatura



Incantesimo



Istantaneo



Stregoneria



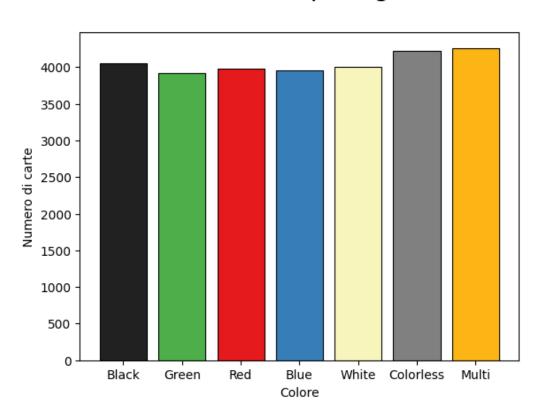
Planeswalker



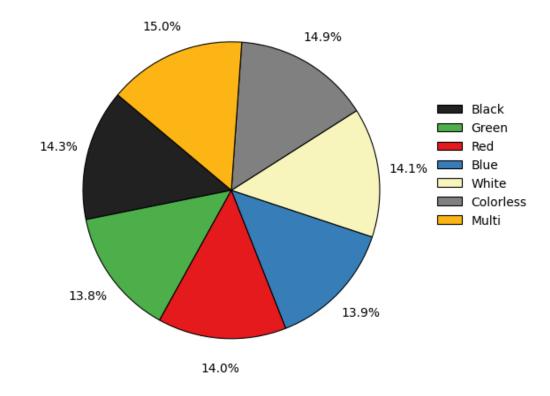
Artefatto

Distribuzione dei colori

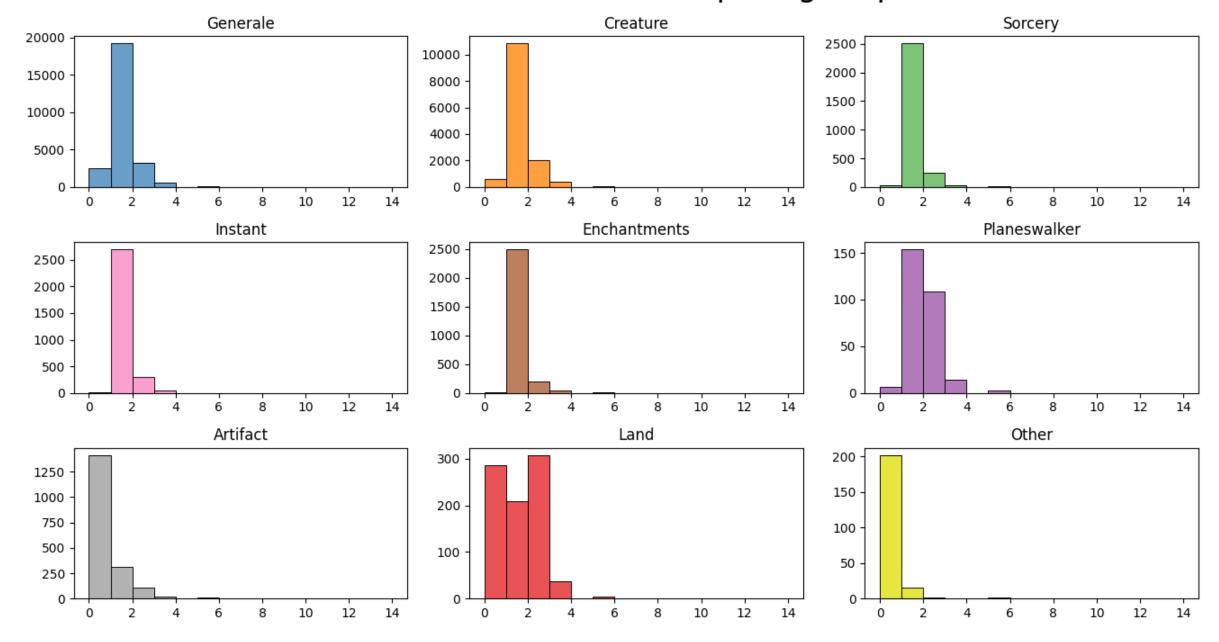
Numero di carte per ogni colore



Percentuale di carte per ogni colore

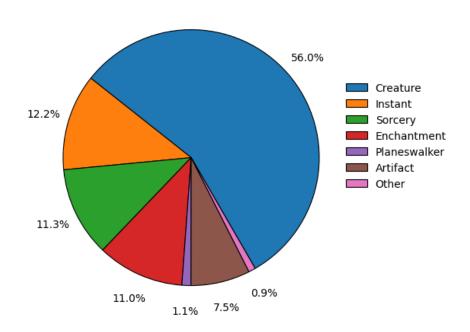


Distribuzione del numero di colori per ogni tipo di carta

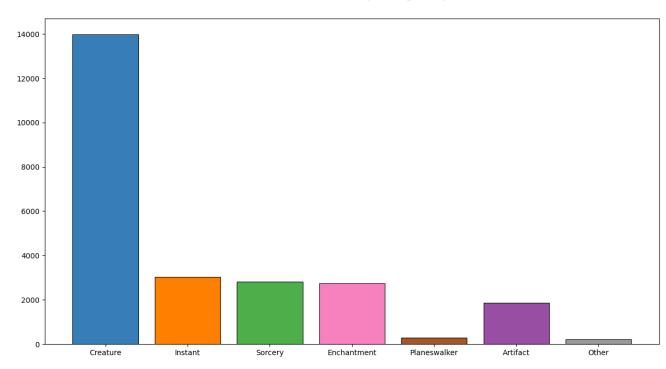


Distribuzione dei tipi

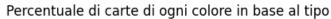
Percentuale di carte per ogni tipo

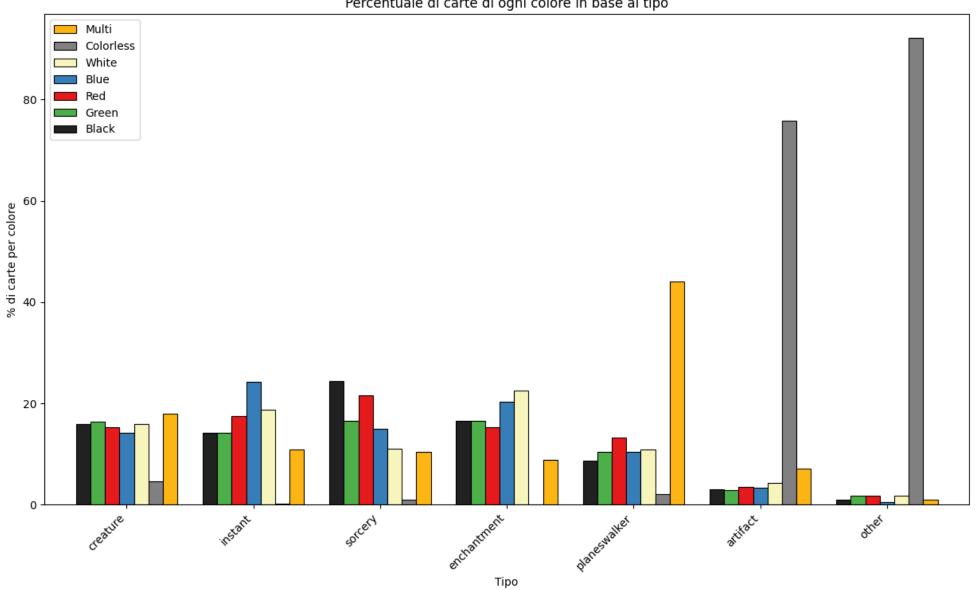


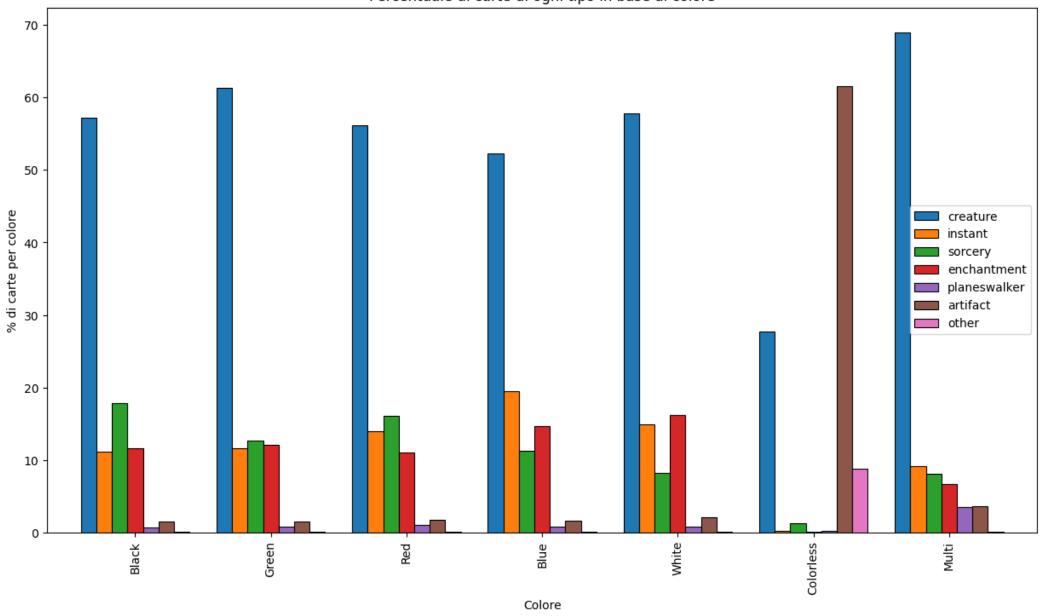
Numero di carte per ogni tipo



Tipi e colori

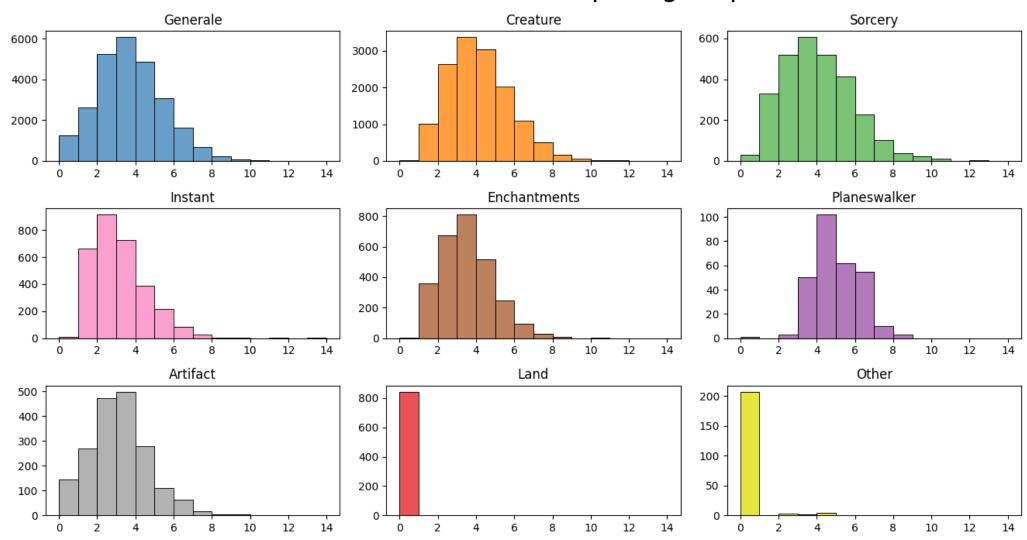




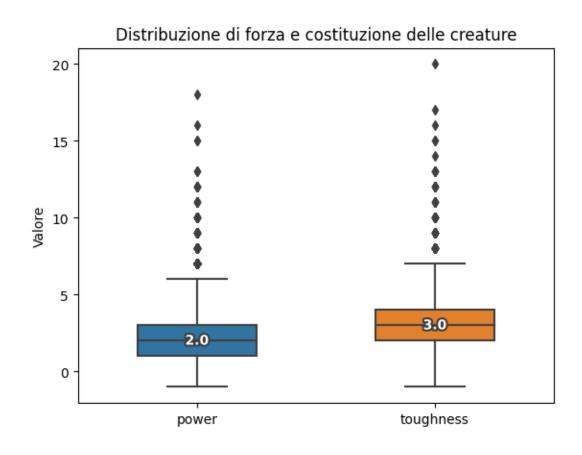


Mana

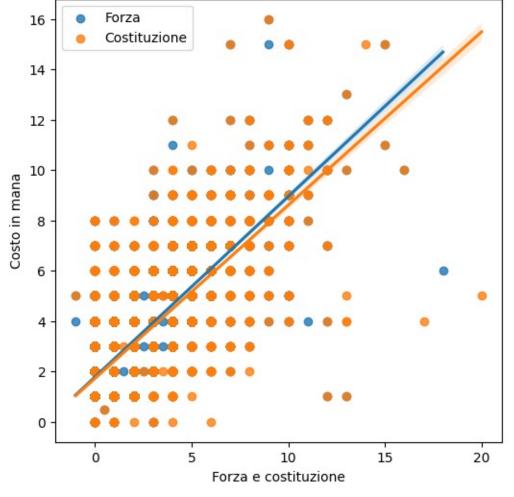
Distribuzione del costo di mana per ogni tipo di carta



Forza, costituzione e costo di mana

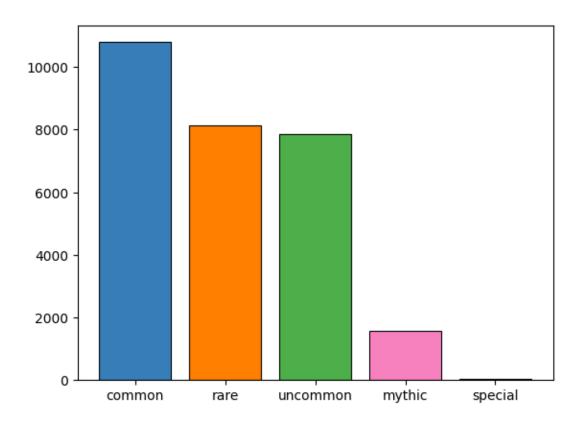


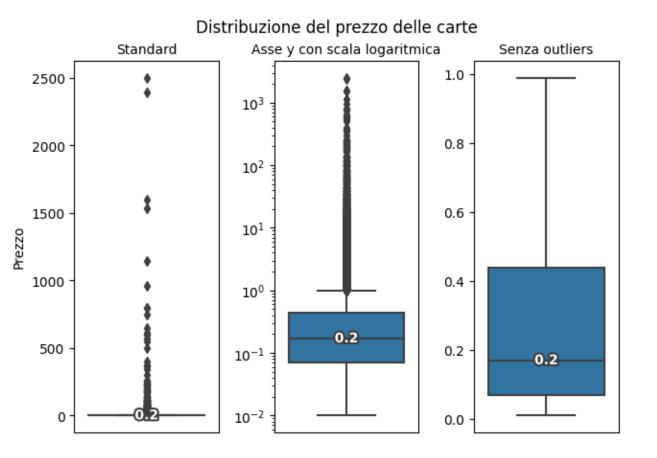


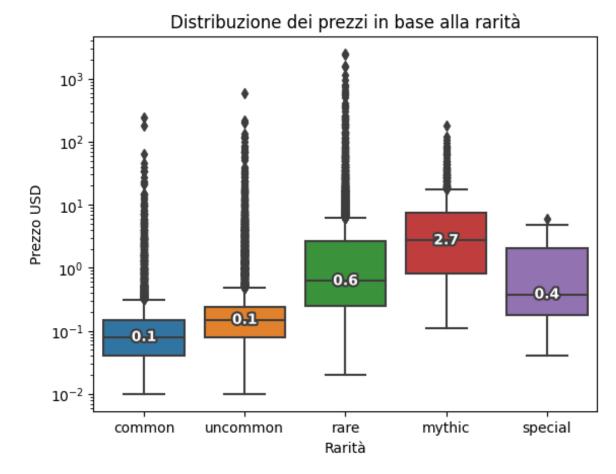


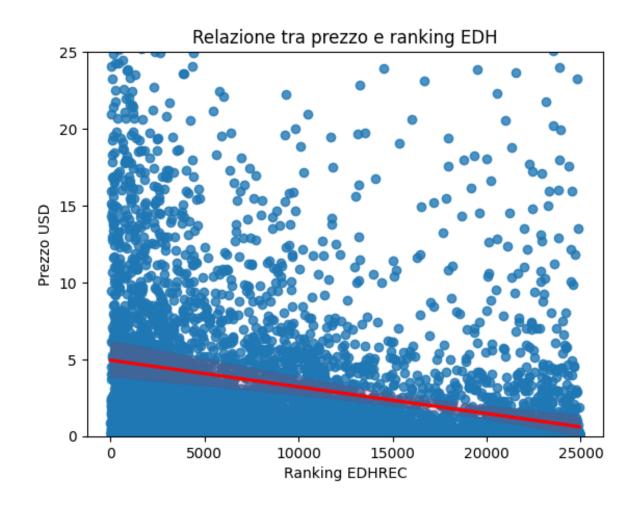
Numero di carte per rarità

Rarità e prezzo



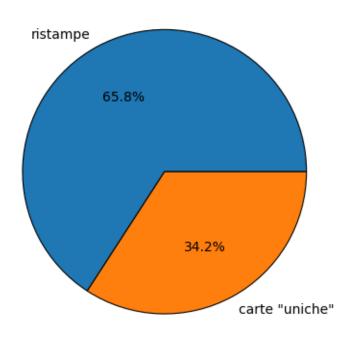


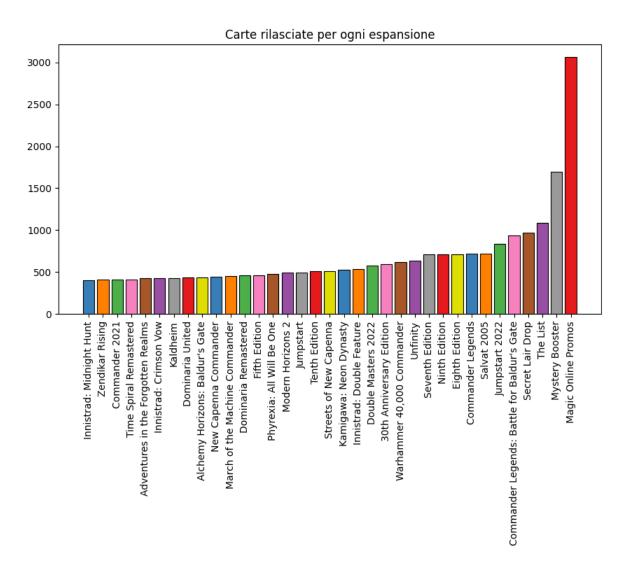


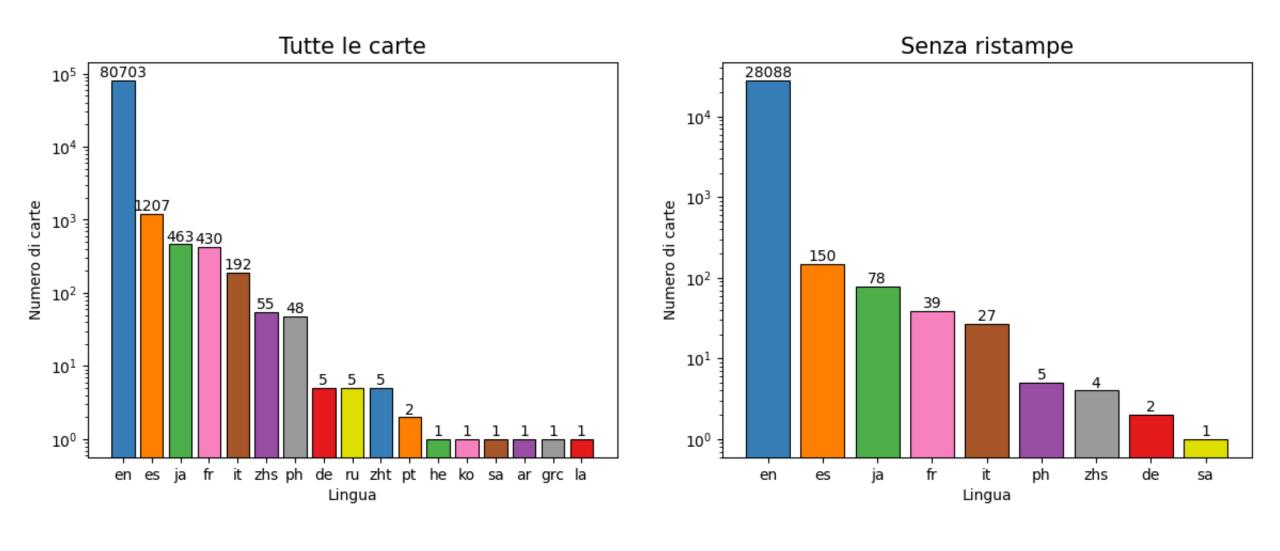


Prezzo e Ranking

Espansioni e lingue







Giochi online

