

Tutorial de Conexão Entre SASS e HTML

Leonardo de Souza Caetano

19/05/2018

O Sass, como definido em sua própria documentação, é uma extensão do CSS com objetivo de acrescentar possibilidades e elegância ao CSS base. Acrescentado correções à falhas, funcionalidades e novas ferramentas, o Sass pode trazer grande melhorias e facilidades para o desenvolvedor front-end, como reusabilidade de código e melhor organização, e tudo isso com sintaxe completamente compatível ao CSS.

O Sass traz duas sintaxes diferentes: Sass e SCSS, sendo o SCSS o mais próximo do CSS. Mas apesar da proximidade, a conexão entre o SCSS e o HTML não é tão simples: é preciso usar [transpilars](#) para converter o SCSS no CSS que alimenta o HTML. Felizmente, conseguir tal conversão é simples, e é descrita no passo-a-passo a seguir.

1. Nesse tutorial vamos usar módulos do Node.js e o editor Visual Studio Code. Certifique-se de ter o Node.js instalado antes de começar o tutorial. Caso não tenha o Node.js, você pode adquiri-lo na aba de [downloads no site da Node.js](#).
2. É preciso instalar o transpiler da Sass no seu projeto. Para isso abra o prompt de comando e, no caminho do seu projeto, digite o comando abaixo:

```
npm install -g node-sass
```

3. Vamos usar [Gulp](#) para automatizar a compilação dos nossos arquivos SCSS. Para instalá-lo abra o prompt de comando no caminho do seu projeto e digite os seguintes comandos:

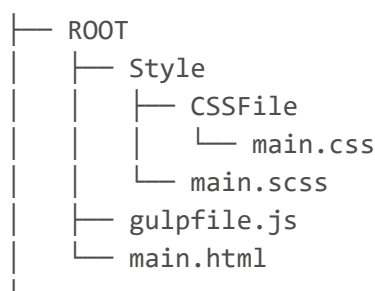
```
npm install -g gulp
npm install gulp gulp-sass
```

4. Crie um arquivo chamado `gulpfile.js` na pasta principal do seu projeto e insira o código:

```
var gulp = require('gulp');
var sass = require('gulp-sass');
gulp.task('sass', function() {
  gulp.src('./Style/*.scss')
    .pipe(sass())
    .pipe(gulp.dest(function(f) {
      return (f.base + "\\CSSFile");
    }));
});

gulp.task('default', ['sass'], function() {
  gulp.watch('./Style/*.scss', ['sass']);
});
```

Note que na linha 5 e 13 é informado o caminho onde os arquivos SCSS estão e na linha 8 o nome da pasta onde ficarão os arquivos CSS. Tal pasta ficará no mesmo diretório que os arquivos SCSS. Adapte os caminhos para a arquitetura do seu projeto. No exemplo acima, a arquitetura se configura da seguinte forma:



5. Agora precisamos configurar uma Gulp Task. No VSCode navegue **Tasks > Configure Tasks** e selecione **Create tasks.json file from templates > Others**. Será gerado um arquivo `tasks.json` na pasta `.vscode`. Substitua o código do arquivo pelo seguinte código:

```
{
  "version": "2.0.0",
  "tasks": [
    {
      "type": "gulp",
      "task": "default",
      "group": {
        "kind": "build",
        "isDefault": true
      }
    }
  ],
}
```

Assim que a task é executada, os arquivos CSS serão gerados e, toda vez que um arquivo SCSS for alterado, as alterações serão feitas no arquivo CSS equivalente. Para executar a task no VSCode tem-se o atalho **Ctrl+Shift+B**.

6. Com os arquivos CSS gerados, o último passo é conectar o HTML principal ao CSS principal. Para isso, cole o seguinte código na aba header do seu HTML:

```
<link rel="stylesheet" href="./Style/CSSFile/main.css">
```

Ao final dos passos acima seu HTML está recebendo dados do SCSS, por intermédio de arquivos CSS gerados automaticamente pela Gulp Taks. O projeto usado no tutorial encontra-se disponível no [GitHub](#). Para aprender mais sobre Sass e SCSS visite o [guia oficial](#).

Leonardo Caetano.