

# **Plano de Desenvolvimento de Software**

**Versão <0.5>**

## Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
10/03/2021	<0.5>	Início do projeto.	Equipe 2
19/03/2021	<1.0>	Criação da primeira versão.	Equipe 2
	<1.1>	Criação da próxima release contendo recursos mais avançados.	
	<2.0>	Penúltima release, onde serão feitas as últimas modificações.	
	<2.0 final>	Entrega final do software.	

# Conteúdo

1.	Introdução	4	
1.1	Escopo	4	
2.	Visão do Projeto	4	
2.1	Propósito do Projeto, Escopo e Objetivos	4	
2.2	Premissas e Restrições	4	
2.3	Artefatos do Projeto	4	
2.4	Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software	4	
3.	Organização do Projeto	5	
3.1	Papéis e Responsabilidades	5	
3.2	Equipe	5	
4.	Gerenciamento do Projeto	5	
4.1	Plano de Projeto	5	
4.1.1	Plano de Fases		5
4.1.2	Releases		6
4.1.3	Cronograma do Projeto		6
4.1.4	Recursos do Projeto		6
4.1.5	Orçamento		6
4.2	Controle e Acompanhamento do Projeto	6	
4.2.1	Plano de Gerência de Requisitos		6
4.2.2	Plano de Controle do Cronograma		6
4.2.3	Plano do Controle de Qualidade		7
4.3	Plano de Gerência de Riscos	7	
5.	Planos de Apoio ao Processo	7	
5.1	Plano de Gerência de Configuração	7	
5.2	Plano de Melhoria de Evolução do Software	7	

# Plano de Desenvolvimento de Software

## 1. Introdução

### 1.1 Escopo

Rita será desenvolvida para ser uma companheira que irá lembrar seus usuários de quando os mesmos deverão tomar seus medicamentos. Ela será uma aplicação web que visa num futuro próximo ser implementada para plataforma mobile, onde estará mais próxima e conectada com seus usuários e mantendo-os informados a todo tempo. Auxiliando também farmácias e drogarias na divulgação de seus medicamentos.

## 2. Visão do Projeto

### 2.1 Propósito do Projeto, Escopo e Objetivos

O software Rita será desenvolvido para auxiliar as pessoas que têm dificuldade em conciliar os horários dos seus medicamentos de forma simples e prática. Assim, diminuindo a recorrência de esquecimentos relacionados aos horários de uso de determinado remédio, tornando o tratamento mais eficaz.

### 2.2 Premissas e Restrições

Relacionar as premissas e restrições para o desenvolvimento do projeto, que podem estar relacionadas a:

- Plataforma de acesso
- Linguagem, justificando sua escolha
- Estimativa de tempo
- Portabilidade
- Estrutura tecnológica
- Acessibilidade e desempenho, dentre outras.

### 2.3 Artefatos do Projeto

Fase	Artefato	Data de entrega
Desenvolvimento do projeto de software	Plano de desenvolvimento de Software.	
Busca pelos requisitos	Documento de requisitos com diagramas	
Implementação	Implementação do software	
Entrega e ajustes	Software testado e aprovado	
Manual	Instruções de uso do software para os usuários	

## 2.4 Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software

Versão	Descrição
Versão 0.5	Documentação de desenvolvimento.
Versão 1.0	Repositório de código e requisitos, planejamento de escopo e responsabilidades do projeto.
Versão 1.1	Definição e protótipo funcional do projeto.
Versão 2.0	Deploy do projeto e suas devidas verificações.
Versão 2.0	Entrega final do projeto.

## 3. Organização do Projeto

### 3.1 Papéis e Responsabilidades

Papel	Fase/Entrega	Descrição
Product Owner (P.O)	Todas	Responsável por organizar, medir e ajustar escopo e prazo do projeto junto com o Scrum Master.
Scrum Master	Todas	Responsável por organizar o projeto junto com dos desenvolvedores, medir e ajustar as entregas do projeto, e auxiliar os interessados a solucionarem os impedimentos enfrentados.
Desenvolvedor Backend	Todas	Responsável pela implementação, codificação, manutenção e estruturação dos serviços de backend.
Desenvolvedor Frontend	Todas	Responsável pela implementação, codificação, manutenção do website e webapp do projeto.
Desenvolvedor Mobile	Todas	Responsável pela implementação, codificação, manutenção e estruturação do aplicativo mobile e suas versões.
Arquiteto de Software	Todas	Responsável pela infraestrutura e manutenção dos servidores.
UX/UI Designer	Todas	Responsável pelo mapeamento de usuários, testes de usabilidade, estratégia, escrita centrada ao usuário e no desenvolvimento de protótipos e identidade visual da ferramenta
Quality Assurance (Q.A)	Todas	Responsável pela garantia de qualidade e funcionamento do código fonte e as execuções do projeto.

### 3.2 Equipe

Nome	E-mail	Papéis/Fase
Felipe Pardim dos Santos	felipesantos.2017@alunos.utfpr.edu.br	Scrum Master, Desenvolvedor Mobile e QA
José Otávio Bremm	joabremm@hotmail.com	UI/UX Designer, Desenvolvedor Frontend
Lucas Fernandes Trizzini	ltrizzini@hotmail.com	P.O, Desenvolvedor Frontend
Leonardo Thomaz	leonardo.thomaz@gmail.com	Desenvolvedor Backend, Arquiteto de Software

## 4. Gerenciamento do Projeto

### 4.1 Plano de Projeto

#### 4.1.1 Plano de Fases

- Descrever aqui o processo de software que será utilizado, com um diagrama descrevendo as fases do projeto.
- Descrever os eventos/atividades associados a cada fase
- Criar um gráfico de Gantt com as atividades em linha do tempo

#### 4.1.2 Cronograma de entregas de releases do Projeto

Data	Descrição da versão	Planejado	Executado
03/03/2021	0.5	Documentação de desenvolvimento.	Sim
24/03/2021	0.5	Repositório de código e requisitos, planejamento de escopo e responsabilidades do projeto.	Sim
Entrega 3	1.0	Definição e protótipo funcional do projeto.	Não
Entrega 4	1.5	Deploy do projeto e suas devidas verificações.	Não
Entrega 5	2.0	Entrega final do projeto.	Não
Entrega 6	2.5	Manutenção do projeto.	Não

#### 4.1.3 Recursos do Projeto

#### 4.1.4 Orçamento

Item	Custo	Descrição
Recursos humanos		
Tecnologia		

### 4.2 Controle e Acompanhamento do Projeto

#### 4.2.1 Plano de Gerência de Requisitos

Descrever como os requisitos serão gerenciados, se haverá atualizações e como será acompanhado este processo.

#### 4.2.2 Plano de Controle do Cronograma

Descrever como o cronograma será gerenciado.

#### 4.2.3 Plano do Controle de Qualidade

Descrever como a qualidade do software será avaliada, descrevendo, se houver, métricas para itens como desempenho, usabilidade, entre outros.

### 4.3 Plano de Gerência de Riscos

Para a execução do projeto, serão levados em conta os seguintes riscos:

Descrição	Nível do risco

## **5. Planos de Apoio ao Processo**

### **5.1 Plano de Gerência de Configuração**

Para a criação deste software, descrever a infraestrutura tecnológica necessária, apresentando opção de hospedagem/nuvem, linguagem/plataforma de desenvolvimento, versões, entre outros.

### **5.2 Plano de Melhoria de Evolução do Software**

Descrever qual o plano de evolução e melhorias para atualizações futuras do software, como novas integrações ou versões do produto. Descrever possíveis novas funcionalidades ou expansões.