Que es programación orientada a objetos (POO)

Es un paradigma de programa y puede aplicarse a cualquier tipo de lenguaje, podemos decir que también es secuencial de arriba hacia abajo. Los objetos tiene datos y funcionalidad , los datos tienen atributos y la funcionalidad tiene métodos y dentro de los atributos están: nombres, apellidos, correo , contraseña y Premium y dentro de los métodos están: iniciar sesión, cerrar sesión, editar perfil, cambiar contraseña, pasar a Premium y publicar en comunidad.