**Aiconn**

**Glossário**

**Versão 1.2**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 09/06/2021 | 1.0 | Elaboração do Documento | Davi Medeiros |
| 16/06/2021 | 1.1 | Continuação do Documento | Victor Ferri |
| 05/07/2021 | 1.2 | Finalização do Documento | Davi Medeiros |
| 11/07/2021 | 1.3 | Revisão de dados | Gabriel Gonçalves |

**Índice**

**Glossário**

* **Introdução**

Este documento irá apresentar significados de termos e siglas que serão usados durante o desenvolvimento do projeto, e abordará as informações mais importantes acerca de especificações que são tratadas em outros documentos, como o documento visão e pedido do investidor, e bem como ferramentas utilizados no processo de desenvolvimento do próprio aplicativo.

* **Objetivo**

O Objetivo deste documento é facilitar a compreensão dos termos usados na construção do documento, e ajuda.

* **Escopo**

Este glossário é referente ao projeto Aiconn, associando os termos e siglas que estarão presentes nos demais documentos especificados pelo padrão do *Rational Unified Proccess (RUP),* sendo também um complemento aos documentos visão e pedido do investidor.

* **Referências**

O QUE é ANGULAR? [S.I]. Disponível em: <<https://blog.algaworks.com/o-que-e-angular/>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é JAVA? [S.I]. Disponível em: <<https://blog.totalcross.com/pt/java-o-que-para-que-serve/>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é MIT APP INVENTOR? [S.I]. Disponível em: <<https://appinventor.mit.edu/about-us>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é TYPESCRIPT [S.I]. Disponível em:

<<https://www.ramosdainformatica.com.br/programacao/javascript/o-que-e-typescript-e-quais-os-seus>-

beneficios/>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é JAVASCRIPT [S.I]. Disponível em:

<<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é HTML [S.I]. Disponível em:

<<https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-html/>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é CSS [S.I]. Disponível em:

<<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE é IONIC [S.I]. Disponível em:

<<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-ionic>>

Acesso em: 16 junho. 2021.

O QUE É XAMPP? [S.I}. Disponível em: <<<https://www.techtudo.com.br/dicas-e>-

tutoriais/noticia/2012/02/o-que-e-xampp-e-para-que-serve.html>

Acesso em: 16 junho. 2021.

* **Visão Geral**

Este documento será dividido em definições e de estereótipos UML, que estará presente no projeto. O termo será um item de subtítulo acompanhado por ser significado e sua importancia no desenvolvimento do projeto.

* **Definições**

Seção destinada aos termos que serão tratados ao longo do projeto. Este documento especifica apenas o significado de cada termo, não explica a maneira em que serão aplicados no projeto, esta informação pode ser conferida no documento de especificação complementar.

|  |  |
| --- | --- |
| **2.1.1 Angular** | Angular é uma plataforma e framework para construção da interface de aplicações usando HTML, CSS e, principalmente, JavaScript, criada pelos desenvolvedores da Google. |
| **2.1.2 Java** | Java é uma linguagem de programação e plataforma computacional orientada a objetos, lançada em 1995, pela Sun Microsystems, e que atualmente pertence à empresa Oracle. |
| **2.1.3 Mit App Inventor** | O MIT App Inventor é um ambiente de programação visual intuitivo criado pelo Instituto de Tecnologia de Massachusetts que permite a criação de aplicativos totalmente funcionais para smartphones e tablets. |
| **2.1.4 TypeScript** | TypeScript é um super conjunto da linguagem JavaScript que fornece classes, interfaces e tipagem estática opcional. |
| **2.1.5 JavaScript** | JavaScript(às vezes abreviado para **JS**) é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com funções de primeira classe  mais conhecida como a linguagem de script para páginas Web. |
| **2.1.6 Html** | HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) é o bloco de construção mais básico da web. Define o significado e a estrutura do conteúdo da web. |
| **2.1.7 Css** | CSS**(*Cascading Style Sheets*** ou Folhas de Estilo em Cascata**)** é uma linguagem de estilo (en-US) usada para descrever a apresentação de um documento escrito em HTML ou em XML (incluindo várias linguagens em XML como SVG, MathML ou XHTML). |
| **2.1.8 Ionic** | O Ionic Framework é um kit de ferramentas de interface do usuário de código aberto para criar aplicativos móveis e desktop de alto desempenho, usando tecnologias da web. |
| **2.1.9 Xampp** | O XAMPP é um pacote com os principais servidores de código aberto do mercado, incluindo banco de dados MySQL. |