**OVI PARA DISEÑAR UN OBJETO VIRTUAL DE INFORMACIÓN - OVI**

**Objetivo General**

**Contenido informativo de la presentación en PPT para diseñar el OVI**

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
| **Referencias consultadas**  ITSON (2009) Inducción al proceso de diseño y desarrollo de objetos de aprendizaje. Recuperado de <http://biblioteca.itson.mx/oa/formacion_profesores/induccion_oa/index.html>  Ministerio de Educación Nacional. República de Colombia (2009) ¿Qué es un objeto de aprendizaje? Recuperado de <http://aprendeenlinea.udea.edu.co/lms/men/oac1.html> Mager, R (2002) Pautas de Mager para el diseño de objetivos de aprendizaje. Recuperado de <http://eduteka.icesi.edu.co/articulos/Tema15>Barreto, M. (2016) Procedimiento gestión de recursos educativos digitales. Bogotá, D.C. VIMEP – UNAD. |  |