**OVI PARA DISEÑAR UN OBJETO VIRTUAL DE INFORMACIÓN - OVI**

**Objetivo General**

**Contenido informativo de la presentación en PPT para diseñar el OVI**

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
| **Creación de la base de datos**  En esta sección se presentará el motor de base de datos utilizado, los datos de acceso para la gestión la base de datos, el nombre de la base de datos, las tablas necesarias, el detalle y tipo de cada uno de los campos de dichas tablas y el script necesario para la creación en conjunto de todo lo explicado. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Sección de texto | Sección de imágenes |
| **Referencias consultadas**  ITSON (2009) Inducción al proceso de diseño y desarrollo de objetos de aprendizaje. Recuperado de <http://biblioteca.itson.mx/oa/formacion_profesores/induccion_oa/index.html>  Ministerio de Educación Nacional. República de Colombia (2009) ¿Qué es un objeto de aprendizaje? Recuperado de <http://aprendeenlinea.udea.edu.co/lms/men/oac1.html> Mager, R (2002) Pautas de Mager para el diseño de objetivos de aprendizaje. Recuperado de <http://eduteka.icesi.edu.co/articulos/Tema15>Barreto, M. (2016) Procedimiento gestión de recursos educativos digitales. Bogotá, D.C. VIMEP – UNAD. |  |