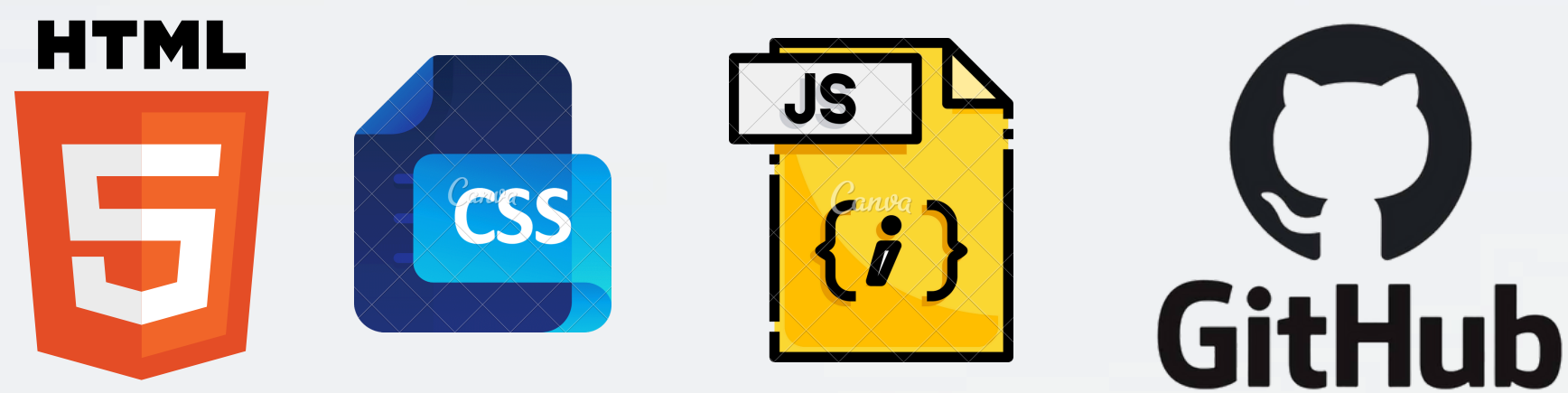


## HERRAMIENTAS UTILIZADAS



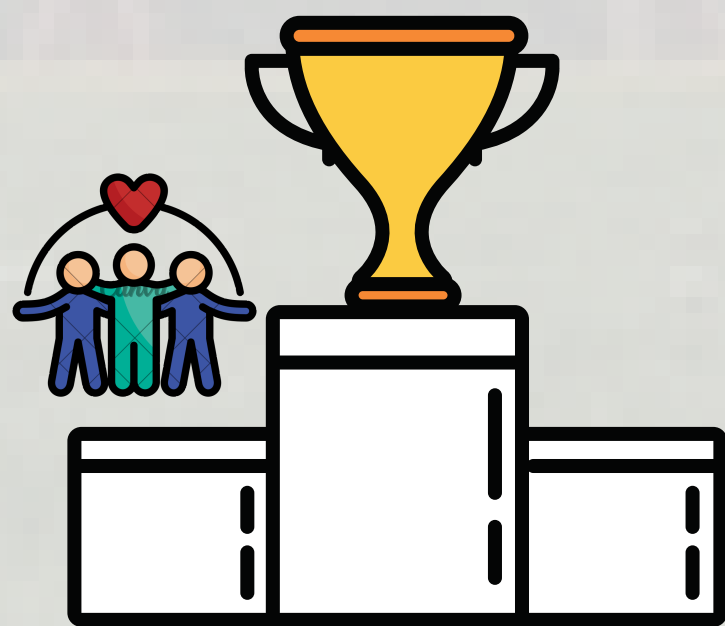
El juego de mecanografía se desarrolló utilizando HTML, CSS y JavaScript. GitHub se utiliza para la gestión del código fuente y la colaboración. Estas herramientas permiten crear una experiencia de juego interactiva y atractiva para los usuarios.

## OBJETIVO



El proyecto consiste en desarrollar un juego interactivo enfocado en mejorar las habilidades de mecanografía.

## MOTIVACIÓN



Incentivar a los estudiantes a practicar de manera entretenida y promueve la sana competencia, que al final nos lleva a la excelencia.

REPOSITORIO



# JUEGO DE MECANOGRAFIA



## PROYECTO DE PROGRAMACION

Este proyecto, desarrollado en HTML, CSS y JavaScript, está diseñado para mejorar las habilidades de mecanografía de los usuarios a través de una experiencia dinámica y envolvente.

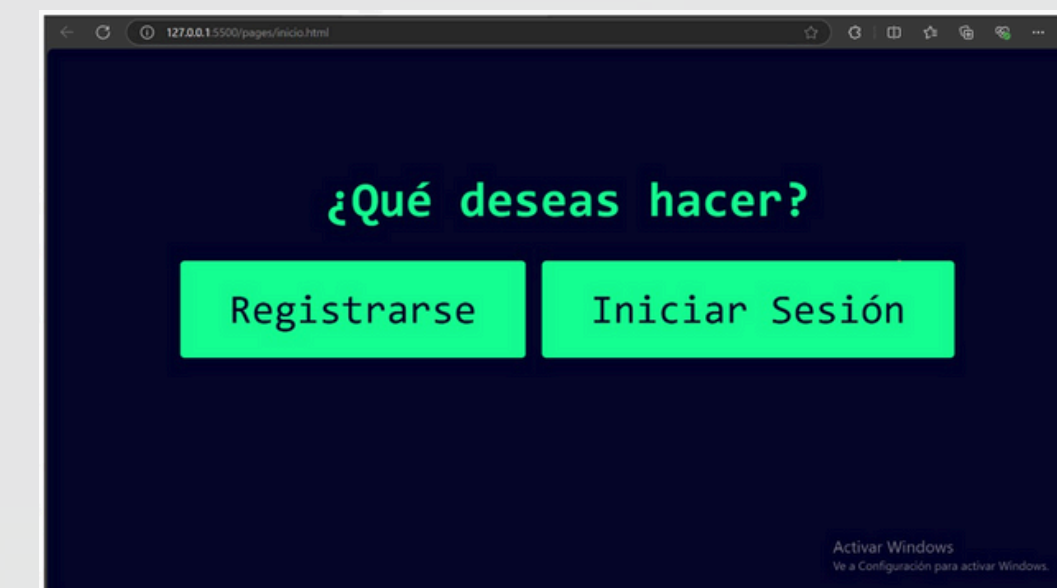
## CARACTERÍSTICAS CLAVE

- Registro e Inicio de Sesión Seguros
- Niveles Desbloqueables
- Temporizador en Tiempo Real
- Estadísticas Detalladas



## ASPECTO VISUAL DEL PROYECTO

### Inicio.html



Interfaz inicial donde los usuarios pueden registrarse o iniciar sesión. Diseño sencillo con fondo oscuro y botones destacados en verde.

### Pagina\_principal.html



Muestra los niveles de dificultad disponibles, con botones claros para seleccionar entre los niveles desbloqueables y bloqueados.

### Jugar.html



Área de juego donde el usuario escribe palabras mientras un temporizador cuenta el tiempo. Diseño limpio y funcional, centrado en la experiencia del jugador.

## RAZONES PARA USAR

- Mejora velocidad y precisión
- Ofrece estadísticas detalladas
- Incluye desafíos adaptativos
- Práctica interactiva y divertida



**¡CONVIÉRTETE EN UN MAESTRO DEL TECLADO EN SOLO UNOS MINUTOS AL DÍA!**