
Plan de Gestión de Proyecto


Proyecto: CouchInn
Revisión 1.0



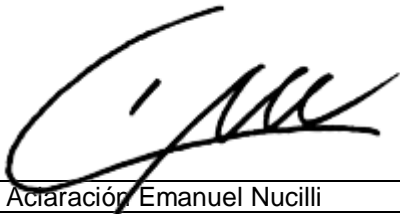

chm software

04/2016

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
25/04/2016	1.0	chm software	

Documento validado por las partes en fecha: 5/5/2016

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración Emanuel Nucilli	Aclaración chm software

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos.

Este documento brindara detalles de las funciones del sistema CouchInn, funcionalidades, interfaces, condiciones y características.

El objetivo del sistema a desarrollar es brindar una plataforma mediante la cual los visitantes sean capaces de crear cuentas de usuario, acceder con sus respectivas cuentas y tanto crear couch como solicitar alojamiento en otros, con el objetivo de realizar un intercambio cultural entre dueño e inquilino del couch. De esta forma se facilitara la administración del sitio.

El documento está dirigido a todos los usuarios relacionados con el producto, tanto los que interactuarán directamente, como los encargados de gestionar el desarrollo del mismo.

1.1.2 Supuestos y restricciones

El sistema de CouchInn será una plataforma web, a la cual se le deben adicionar costos de hosting, registro de dominio y requerirá de un servidor. Se usaran lenguajes HTML5, PHP, JavaScript, SQL y CSS.

La fecha de entrega del proyecto será el día: 18/7/2016

El presupuesto del proyecto será de: \$61759

Los costos anuales del hosting serán de: \$960

Costos de registro de dominio anual: \$229

1.1.3 Entregables del proyecto

Los elementos a entregar son:

- Demo 1 (3/6/2016)
- Demo 2 (24/6/2016)
- Demo 3 (15/7/2016)

1.1.4 Calendario y resumen del presupuesto

Comienzo de proyecto: 17/3/2016

Elicitacion de requerimientos: 17/3/2016 ~ 7/4/2016

Modelado de datos y Pila de producto: 8/4/2016 ~ 21/4/2016

Planificación: 22/4/2016 ~ 4/5/2016

Riesgos e interfaces: 5/5/2016 ~ 18/5/2016

Sprint 1: 19/5/2016 ~ 3/6/2016

Sprint 2: 9/6/2016 ~ 24/6/2016

Sprint 3: 30/6/2016 ~ 15/7/2016

El tiempo de desarrollo estimado es de 5 meses, junto con un presupuesto calculado en: \$61759.

2 Documentos referenciados

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
	Plan de gestión de proyectos	1998	IEEE
1.0	Entrevista	17/3/2016	chm software
2.0	Entrevista	31/3/2016	chm software

3.0	Entrevista	1/4/2016	chm software
1.0	Cuestionario	4/4/2016	chm software
	Std830	1998	IEEE

3 Definiciones y acrónimos

PHP: Lenguaje de programación utilizado para programar las funciones del sistema.

SRS (Std830): Documento, que se compone de todos los requerimientos o requisitos que un sistema planteado debe tener para cumplir con sus objetivos.

HTML5: Lenguaje de programación utilizado para dar formato al sitio web.

JavaScript: Lenguaje de programación utilizado para generar funcionalidades y animaciones a la página web.

CSS: Documento de estilo, es utilizado para configurar aspectos gráficos del sitio web como colores o formatos.

SQL: Lenguaje de programación utilizado para el almacenamiento y consulta de datos en una base de datos.

Base de Datos: Lugar en el cual se almacenaran todos los datos con los cuales el sistema funcionara, como por ejemplo datos de usuarios.

Servidor: Sitio en donde se va a alojar la página web y será el encargado del procesamiento de los datos.

Hosting: Es el servicio que provee a los usuarios almacenar su sitio web, generalmente es una empresa de terceros encargada del mantenimiento físico de los servidores y las conexiones de estos.

Interfaz: Es el medio mediante el cual un usuario puede comunicarse con un determinado equipo, maquina o dispositivo.

Couch: Sitio ofrecido por el nativo para alojar a un viajero gratuitamente generando un intercambio cultural.

Solicitar alojamiento: Proceso en el que un usuario registrado solicita alojamiento en un Couch disponible.

Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

GitHub: Plataforma online que permite almacenar proyectos y gestionar sus cambios a través del tiempo de forma ordenada y documentada.

PivotalTracker: Plataforma de planificación de proyectos que permite la individualización y seguimiento y estado de las funcionalidades de un sistema.

MySQL: Sistema de gestión de base de datos que permite almacenar, modificar y extraer información de una base de datos.

Sprint: Período de trabajo en el cual se lleva a cabo la implementación de una cierta cantidad de funcionalidades del sistema, previamente definidas.

Demo: Demostración de funcionalidades del sistema para el cliente, que se realiza al final de cada sprint o en la entrega del producto final.

En ítem 5.2.2: **A:** Alta
 B: Baja
 M: Modificación
 L: Listado

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

Se utilizara metodología Scrum para el desarrollo del sistema CouchInn, esta metodología permite que el cliente esté involucrado en el desarrollo del sistema tomándolo como un miembro más del proyecto. Los integrantes del equipo de desarrollo son:

- Consolini, Leonardo
- Heijnen, Wout
- Macagno, Miguel Angel

4.2 Estructura interna

La estructura interna del equipo de desarrollo será Descentralizada Democrática, la cual no posee un jefe permanente, nombran coordinadores para tareas de corto plazo y se sustituyen por otros para diferentes tareas, las decisiones son tomadas por consenso. La comunicación entre los miembros del grupo es horizontal.

4.3 Roles y responsabilidades

Dueño del producto: Representación de la voz del cliente, escribe las historias de usuario, las prioriza y las coloca en la pila de producto.

Scrum Master o Facilitador: Se asegura que el equipo de desarrollo complete el sprint, actúa como protección entre el equipo y cualquier interferencia que le distraiga. Hace que se cumplan las reglas.

Equipo de desarrollo: Encargados del desarrollo de software y entrega de producto.

Nuestro equipo de Scrum estará integrado por:

Dueño de producto: CouchInn.

Scrum Master: Emanuel Nucilli

Equipo de desarrollo:

- Consolini, Leonardo
- Heijnen, Wout
- Macagno, Miguel Angel

Los puestos ocupados por integrantes del grupo irán rotando respecto a las diferentes etapas de desarrollo del proyecto.

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

El personal requerido para el proyecto cuenta un total de 5 participantes, 1 dueño del producto, 1 como Scrum Master y 3 para el equipo de desarrollo.

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

Recurso	Cantidad	Tiempo	Precio	Precio Total
Curso de PHP y SQL	1	40 hs.	\$3450	\$3450
Curso de HTML5 y CSS	2	15 hs.	\$1410	\$2820
Curso de JavaScript	2	15 hs.	\$1290	\$2580
Alquiler de servidor	1	Anual	\$960	\$960
Registro de Dominio(www.couchinn.com)	1	Anual	\$229	\$229

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

Serán necesarios cursos de capacitación en html5, css, php, sql y javascript para llevar adelante la implementación del proyecto, lo cual brindara más velocidad y calidad a la implementación del sistema.

5.2 Plan de trabajo

5.2.1 Principales actividades del proyecto

Actividades componentes del proyecto:

- Elicitación de requerimientos(Entrevistas y cuestionarios)
- Diseño (Historias de usuario, modelado de base de datos)
- Planificación (Priorización de historias de usuario).
- Análisis de riesgos e interfaces
- Desarrollo (Codificación de historias de usuario)
- Testeo de funcionalidades.
- Muestras de funcionalidades.
- Entrega de producto
- Mantenimiento.

5.2.2 Asignación de esfuerzo

Actividades:

- Elicitación y documentación:
 - Armado de encuestas
 - Armado de entrevistas
 - Entrevistas
 - Cuestionarios
 - Interpretación de cuestionarios
 - Formalización de documentos
 - Confección de SRS
- Diseño:
 - Como administrador quiero poder ABML un nuevo tipo de couch.
 - Como administrador quiero poder BL comentarios.
 - Como administrador quiero poder L ganancias de periodo.
 - Como administrador quiero poder L administradores.
 - Como administrador quiero poder L usuarios premium.
 - Como administrador quiero poder L usuarios registrados en un periodo
 - Como administrador quiero poder L reservas de periodo.
 - Como administrador quiero poder L reservas.
 - Como administrador quiero poder BML de usuarios registrados.
 - Como administrador quiero poder M usuario a administrador.
 - Como administrador quiero poder L publicaciones de couches.
 - Como usuario premium quiero poder personalizar logo de la publicación de mi couch.
 - Como usuario no registrado quiero poder registrarme.
 - Como usuario no registrado, registrado, premium y administrador quiero poder buscar y visualizar las publicaciones de los couches.
 - Como usuario no registrado, registrado, premium y administrador quiero poder ver los detalles de un couch.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder iniciar y cerrar sesión.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder recuperar la contraseña.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder modificar datos de usuario.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder darme de baja del sistema.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ver mi perfil.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ABML de mi couch.
 - Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ABML de mis reservas.

- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder rechazar reserva de mi couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder aceptar reserva de mi couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder calificar un couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder calificar un huésped.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder publicar un comentario sobre un couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder responder un comentario sobre un couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ver los couches donde me aloje.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ver el estado de mi couch.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder ver el estado de mis reservas.
- Como usuario registrado, premium y administrador quiero poder convertirme en usuario premium.
- Planificación:
 - Confección de PGP
 - Priorización de historias de usuario.
- Análisis de riesgos e interfaces:
 - Diseño de interfaz
 - Análisis de riesgos del proyecto.
- Desarrollo:
 - Codificación de historias de usuario.
- Testeo de funcionalidades.
- Muestras de funcionalidades.
- Entrega de producto.
- Mantenimiento.

Actividad	Cantidad	Esfuerzo (hs) Unitario	Esfuerzo (hs) Subtotal
Elicitación y documentación	3	19	57
Diseño	3	7	21
Planificación	3	10	30
Análisis de riesgos e interfaces	3	15	45
Desarrollo	3	60	180
Testeo de funcionalidades	3	20	60
Muestras de funcionalidades	3	5	15
Entrega de producto	3	5	15
Mantenimiento	1	8	8
Esfuerzo total en horas			431

5.2.3 Asignación de presupuesto

El costo de desarrollo del proyecto es de \$120/hora. $\$120 \times 431\text{hs.} = \$51720 +$
 $\$960$ de alquiler de servidor + $\$229$ de registro de dominio + $\$8850$ de
 capacitación = $\$61759$

5.3 Plan de control

5.3.1 Plan de control de requerimientos

No aplica para este proyecto.

5.3.2 Plan de control de calendario

No aplica para este proyecto.

5.3.3 Plan de control de presupuesto

No aplica para este proyecto.

5.3.4 Plan de control de calidad

No aplica para este proyecto.

5.3.5 Plan de informe

No aplica para este proyecto.

5.3.6 Plan de recolección de métricas

No aplica para este proyecto.

5.4 Plan de administración de riesgos

Quedará pendiente para una entrega posterior.

5.5 Plan de liberación de proyecto

No aplica para este proyecto.

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

El modelo de proceso utilizado será una metodología ágil llamada Scrum, que permite un desarrollo iterativo incremental por etapas, logrando la finalización del proyecto a través de sprints que entregan funcionalidades terminadas del sistema a desarrollar.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

La metodología será Scrum, las herramientas a utilizar serán GitHub y Pivotal Tracker, los lenguajes de programación serán PHP, JavaScript, HTML5, CSS y SQL. También serán utilizados MySQL como programa de gestión de base de datos y servidor Apache como procesador de PHP.

6.3 Plan de infraestructura

Se utilizarán GitHub como repositorio de código del proyecto, PivotalTracker como herramienta de planificación de historias de usuario, 3 equipos PC para el desarrollo de código y prueba.

Para el funcionamiento del sistema se requerirá de un servidor externo que debe ser alquilado y el registro del dominio, ambos con un costo anual.

6.4 Plan de aceptación del producto

El plan de aceptación será a través de los sprints del Scrum, entregando en cada uno las funcionalidades requeridas por el cliente. Estas funcionalidades serán testeadas por el cliente siendo aceptadas en el caso de que cumplan con los requerimientos.

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

No aplica para este proyecto.

7.2 Plan de pruebas

No aplica para este proyecto.

7.3 Plan de documentación

Las documentaciones utilizadas son:

- Entrevistas
- Cuestionarios
- SRS 830
- Diseño de datos
- Pila de producto
- Plan de gestión del proyecto
- Riesgos e interfaz
- Manual

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

No aplica para este proyecto.

7.5 Plan de revisiones y auditorías

No aplica para este proyecto.

7.6 Plan de resolución de problemas

No aplica para este proyecto.

7.7 Plan de administración de terceros

No aplica para este proyecto.

7.8 Plan de mejoras en el proceso

No aplica para este proyecto.

8 Planes adicionales

Por motivos de seguridad se implementara un sistema de copia de seguridad automática que se efectuara todos los días a las 3AM.

El mantenimiento del sistema estará a cargo de chm software por los primeros 6 meses de vida del producto de forma gratuita, luego el cliente deberá optar por la contratación de un abono de mantenimiento o llamar cuando lo desee.