

## Практическая работа №6

Работа с классами.

Создать класс Tiles (кафель), который будет содержать поля с открытым доступом: brand, size\_h, size\_w, price и метод класса getData(). Определить 3 конструктора. В методе main объявить 3 объекта класса с использованием различных конструкторов и внести данные в поля. Затем отобразить их, вызвав метод getData().

Результат работы прислать в виде проекта, архивированного в \*.zip.

Все изменения в коде проекта в IDE сохраняются автоматически.

На Windows проекты по умолчанию сохраняются в папку C:\Users\{Имя пользователя на Вашем ПК}\IdeaProjects\.

На Mac OS проекты по умолчанию сохраняются в папку /Users/{Имя пользователя на Вашем ПК}/IdeaProjects.