

Создать интерфейс Инструмент и реализующие его классы Гитара, Барабан и Труба.

Интерфейс Инструмент содержит метод play() и константу String KEY ="До мажор".

Гитара содержит переменные класса количество Струн, Барабан - размер, Труба - диаметр.

Реализовать объект каждого производного класса, заполнить их данными в методе main и вывести данные в консоль, используя метод play(), который выводит в консоль: «Играет такой-то инструмент, с такими-то характеристиками».

Результат работы прислать в виде проекта, архивированного в *.zip.

Все изменения в коде проекта в IDE сохраняются автоматически.

На Windows проекты по умолчанию сохраняются в папку C:\Users\{Имя пользователя на Вашем ПК}\IdeaProjects\.

На Mac OS проекты по умолчанию сохраняются в папку /Users/{Имя пользователя на Вашем ПК}/IdeaProjects.