

## Практическая работа №7

### Инкапсуляция

Создайте класс для описания автомобиля Car. Поместите в него информацию о марке, цвете, пробеге, номере, количестве бензина, количестве мест.

Создайте геттеры и сеттеры для доступа к членам класса.

Сделайте проверку, не позволяющую задать автомобилю количество мест для пассажиров более восьми. Так же пробег автомобиля должен задаваться в метрах, а выводится в километрах.

Сделайте метод, выводящий полное описание автомобиля по примеру:

Skoda Rapid, цвет чёрный, номер A000KX799, мест 5, осталось 43,7 л. бензина, пробег 37790км

Создайте объект класса, используя сеттеры передайте значения в объект, выведите всю информацию в консоль, используя геттеры, а также используя метод.

Результат работы прислать в виде проекта, архивированного в \*.zip.

Все изменения в коде проекта в IDE сохраняются автоматически.

На Windows проекты по умолчанию сохраняются в папку C:\Users\{Имя пользователя на Вашем ПК}\IdeaProjects\.

На Mac OS проекты по умолчанию сохраняются в папку /Users/{Имя пользователя на Вашем ПК}/IdeaProjects.