



Angular

Desenvolvimento Web II
Professor Floriano Ferreira dos Reis Filho



Leonardo Naoki Narita – SP3022498
Stefany Rodrigues dos Santos – SP303027X



Conteúdo

- Revisão: Typescript e SPA;
- Introdução ao Angular;
- Vantagens e desvantagens;
- Estruturas fundamentais;
- Criação do projeto Angular;
- Referências.

Revisão: Typescript e SPA



Revisão: Typescript e SPA

TypeScript

- Superset do Javascript;
- Tipagem de dados.

SPA

- Desenvolvimento de aplicações Web.



Introdução ao Angular



Introdução ao Angular

- Framework Javascript criado pelo Google;
 - Páginas dinâmicas;
 - O Angular utiliza Javascript, HTML e CSS;
 - Podem usar libs externas, como bootstrap, Angular material, entre outros.
- 



Vantagens e desvantagens



Vantagens e desvantagens

Vantagens

- Combinação de dados bidirecional;
- Consumo API REST (backend);
- Ambientes de testes;
- Compatibilidade desktop e mobile.

Desvantagens

- Mudanças significativas;
- Sintaxe complexa.



Estruturas Fundamentais



Estruturas fundamentais

1) Estruturas Básicas

- Classe : ng g class <nameClass>
- Enum : ng g enum <nameEnum>
- Interface : ng g interface <nameInterf>

2) Componente: Estrutura HTML, CSS e JS que realiza telas ou componentização.

ng g c <nameComponent>

3) Module: Classe responsável por gerenciar imports, exports para componentes declarados em seu contexto.

ng g m <nameModule>





Estruturas fundamentais

4) Service: Classe Responsável por realizar a injeção de dependência.

```
ng g s <nameService>
```

5) Pipe: Estrutura responsável por formatar dados.

```
ng g p <namePipe>
```

6) Directive: Estrutura lógica nas tags HTML.

```
ng g d <nameDirective>
```

7) Guard: Classe responsável por criar regras de restrição nas rotas.

```
ng g g <nameGuard>
```





Criação do projeto Angular



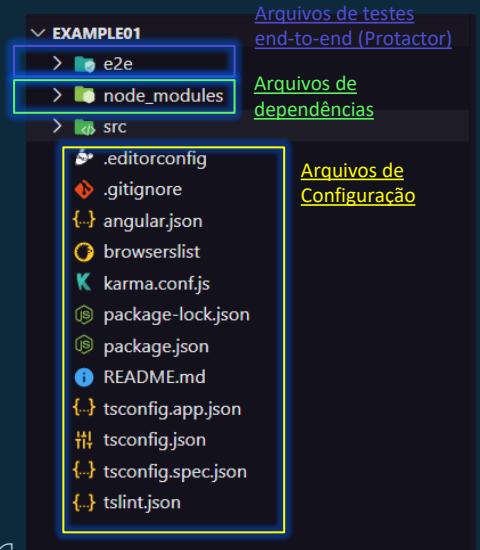
Criação do projeto Angular

Instalando o Angular

1. Instalar o NodeJS
2. Instalar o Angular com o comando: `npm install -g @angular/cli`

Criando projeto simples em Angular

1. Comando: `ng new <projectName>`
2. Pastas:
 1. `src/assets`: Arquivos renderizados no browser
 2. `src/environments`: Arquivos de ambiente
 3. `src/app`: Aplicação



OBS: Rodar Angular
`ng serve`



Referências

- NOLETO, Cairo. Typescript: o que é, principais conceitos e porquê usar! São Paulo – 1 de maio de 2020. Disponível em: <https://blog.betrybe.com/desenvolvimento-web/typescript/>. Acesso em: 02 de fevereiro de 2021;

 - Disponível em: <https://bognarjunior.wordpress.com/2016/02/28/angularjs-spa-single-page-application/>. Acesso em: 02 de fevereiro de 2021;
- 



Referências

- L, Andrei. O Que é Angular? Guia para Iniciantes São Paulo – 13 de janeiro de 2020 Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-angular>. Acesso em: 02 de fevereiro de 2021;

 - LISBOA, Maria. Criando um projeto Angular. São Paulo – 20 de Maio de 2020. Disponível em: <https://marialisboa.com/criando-um-projeto-angular/>. Acesso em 02 de fevereiro de 2021.
- 