



- 專案說明
- 設計概念
- + 未來規劃

目 録 CONTENTS







遇到的困難 問題-

與解決方法

- 1. 標題字體太過單調
- 2. 排版不好看
- 3. 無法加入RWD





與解決方法

標題問題

排版問題

互動問題

提升自我 把公平競技的遊戲

GYY.GG

風騷取得勝利

把公平競技的遊戲方式交給我們

無廣告,獨特的動章,S9的回顧還有全新的連技。 全部都在提升自我

₩提升自我

加入RWD應用

E上目標並對目標施放Q及W, 普攻對方後按R, 在R的瞬間使用F閃現脫離戰場。

註冊

小技巧

GYY.GG

-閃現並不會取消伊澤瑞爾的R。



新手、電競玩家

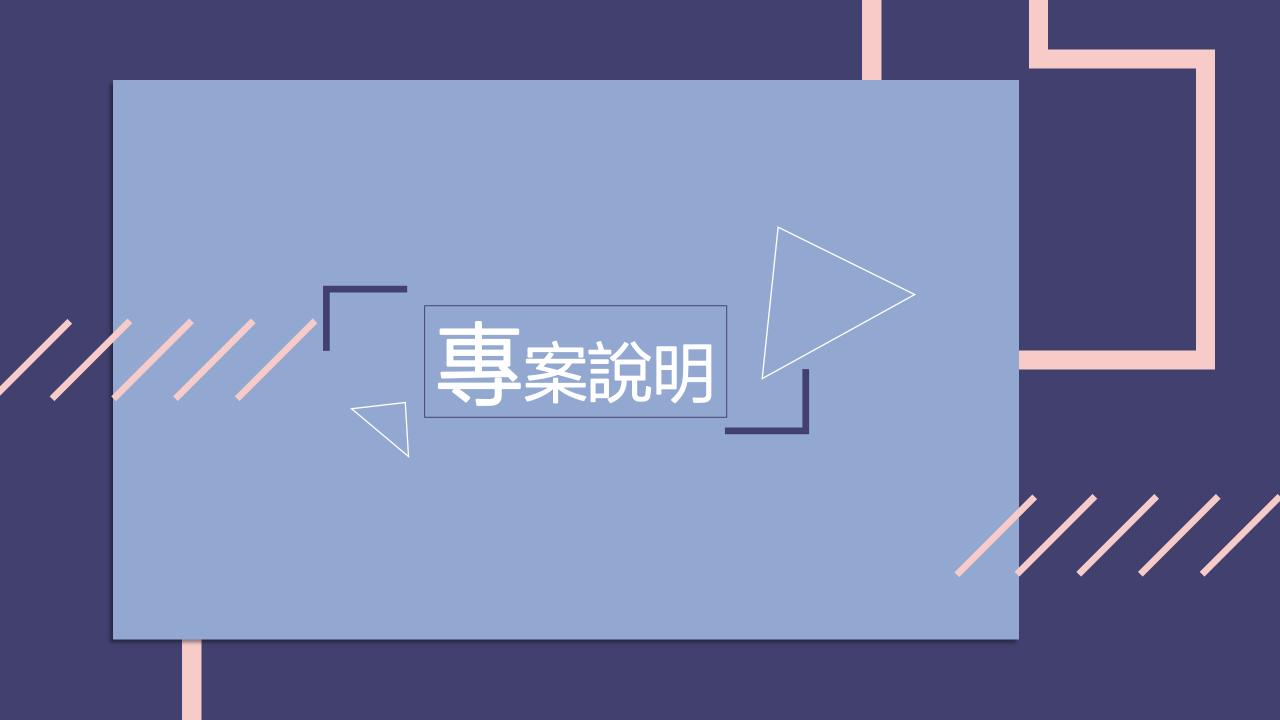
一群不會連技又想 提升遊戲實力、段位的玩家



應用場景及使用時機

當你勤於練習用某隻腳色遊玩時都沒有達到理想中的成效你就可以在我們的網站學到關於這隻英雄的連技**管單到困難**應有盡有







03 連技

本網站的主軸,

選取英雄後可以看到相關的攻略介面。

02 英雄介面

完整的英雄列表

顯示出所有英雄的頭像

讓玩家可以輕易找到查詢的英格

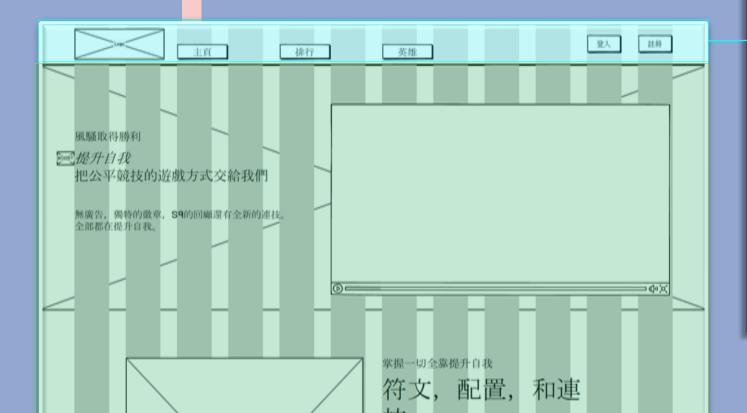
04介紹

介紹網站用途。



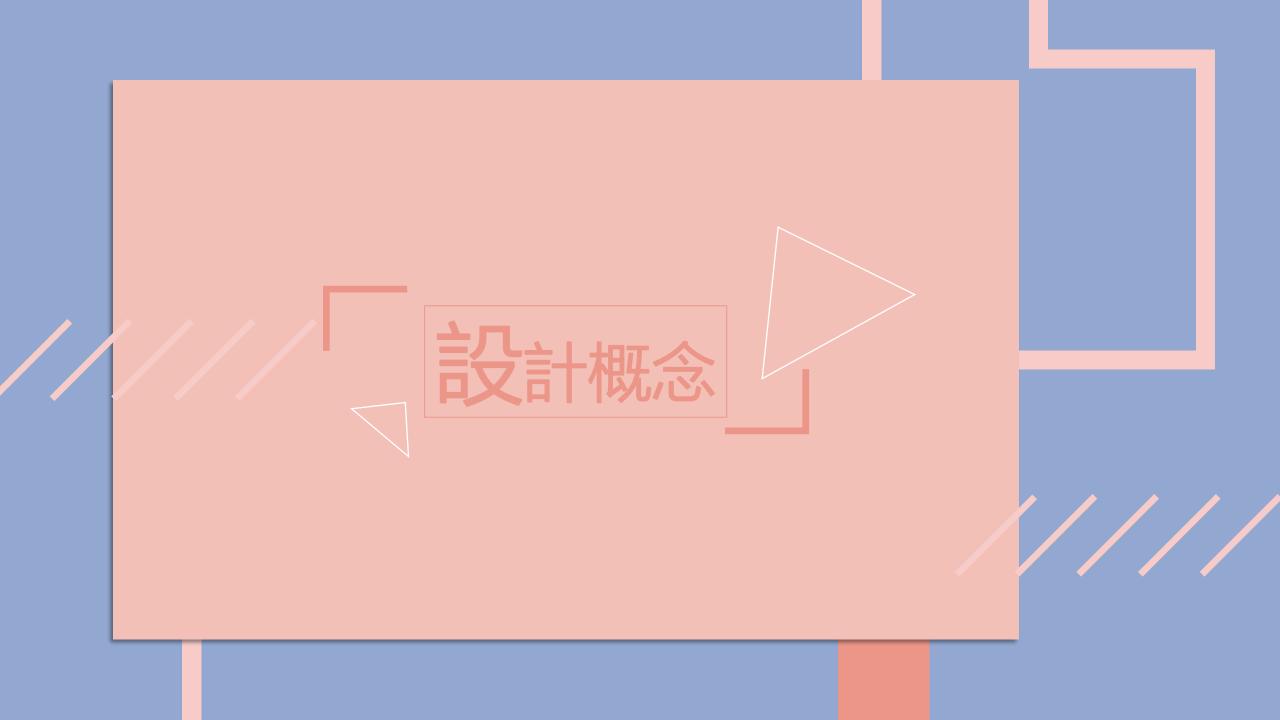






網站Logo和主要導覽列





專心 為了玩家

為玩家在遊戲和攻略網間不影響遊戲體驗下無縫切換,

以英雄聯盟中常見到的配色及風格來製作攻略網,

讓玩家能更沉浸在遊戲世界裡。





#070720

主要背景色為深藍黑色,讓主題符合遊戲介面的風格



与種連技組合都有詳盡的執行方法, 甚至是如何運作的 都會告訴你。

#17172E

主要導覽列和次要導覽列與背景做區別,使用較淺的深藍

#CCDBFD 內文為淺藍,與標題區分,符合整體色系



#FFFFFF

提供主要資訊的大標題為純白色,深色背景中較顯眼

提升自我 特色













#C4A76C

在藍紫色系中醒目的褐色,只用在Logo上

#FF9B00

提供次要資訊的副標題為亮橙色,並附在大標題上方

無襯線字體, 田 原 黑體Noto 網頁中常見的字體之一, Sans

的字型, 在字數較多的網頁中看起來不會擁擠 我們選用較





Nav視覺回饋

首頁

英雄

連技

已選取(不論有無鼠標)

字體 #CCCCCC

背景色 #31334A

底線

#096FB2

未選取 (有鼠標)

字體 #

#FFFFFF

背景色

#17172E

未選取(無鼠標)

字體

#CCCCC

背景色

#17172E





01 標題字體太過單調

採用多變化和符合主題的字體

03 缺乏英雄相關的訊息

加入hover使滑鼠移動到圖片上時 有相關的資訊

05 不同解析度瀏覽時會有困難

新增RWD

02 文字大小不同,排版不好看

修改統一的字體大小並重新排版

04 標題列太過單調

新增更多Sitemap讓網站更加完整

06 付費時沒有確認機制

新增確認付費對話框



標題字體太過單調

解决-採用多變化和符合主題的字體
一致性和標準 Consistency and standards

▶*提升自我* 把公平競技的遊戲方式交給我們

文字大小不同,排版不好看

解决-修改統一的字體大小並重新排版
一致性和標準 Consistency and standards

執行

偵查守衛發現一位敵人。 E上目標並對目標施放Q及W, 普攻對方後按R, 在R的瞬間使用F閃現脫離戰場。

小技巧

-閃現並不會取消伊澤瑞爾的R。

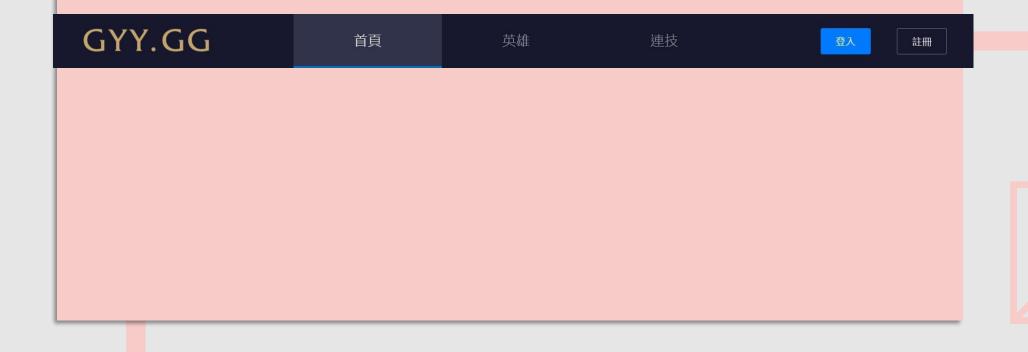
缺乏英雄相關的訊息

解決-加入hover使滑鼠移動到圖片上時 有相關的資訊



標題列太過單調

解決-新增更多Sitemap讓網站更加完整



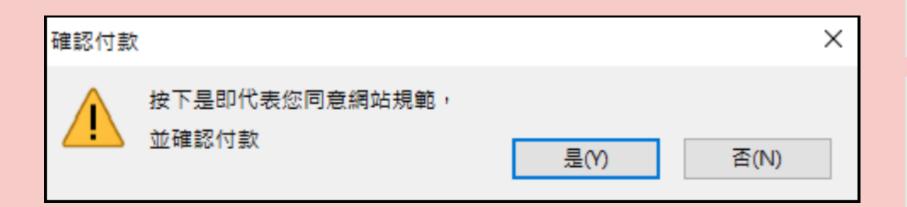
不同解析度瀏覽時會有困難

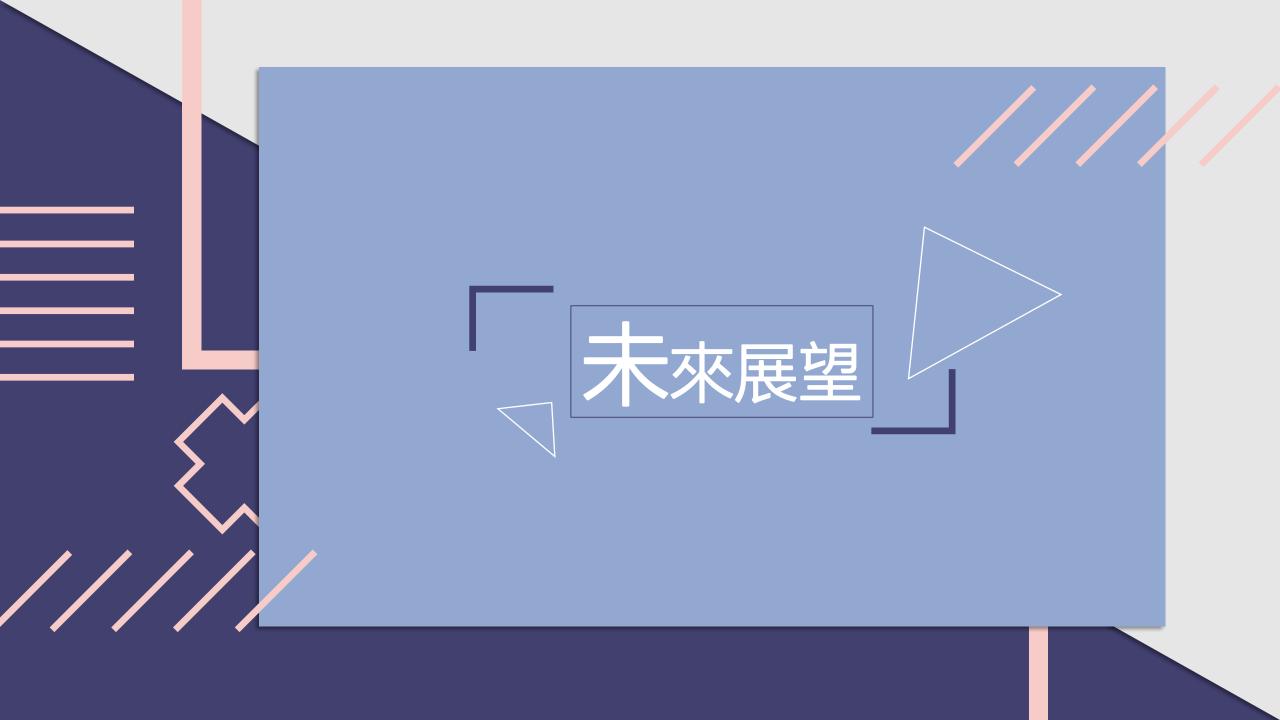
解决-新增RWD

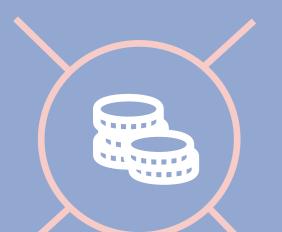


付費時沒有確認機制

解决-新增確認付費對話框預防錯誤







未來展望

在未來能夠加入更多的頁面 諸如選手的影片展示 還有符文搭配 還有希望可以讓更多人使用 並且進入有營收的狀況 讓網站可以長久的運行

技術應用 FIREBASE







技術應用

RWD互動式網頁



