



- 專案說明
- 設計概念
- + 未來規劃

目 録 CONTENTS







# 遇到的困難 問題

與解決方法

- 1. 標題字體太過單調
- 2. 排版不好看
- 3. 無法加入RWD





與解決方法

標題問題

排版問題

€提升目茲

把公平競技的遊戲

互動問題

加入RWD應用

E上目標並對目標施放Q及W, 普攻對方後按R, 在R的瞬間使用F閃現脫離戰場。

小技巧

-閃現並不會取消伊澤瑞爾的R。





新手、電競玩家

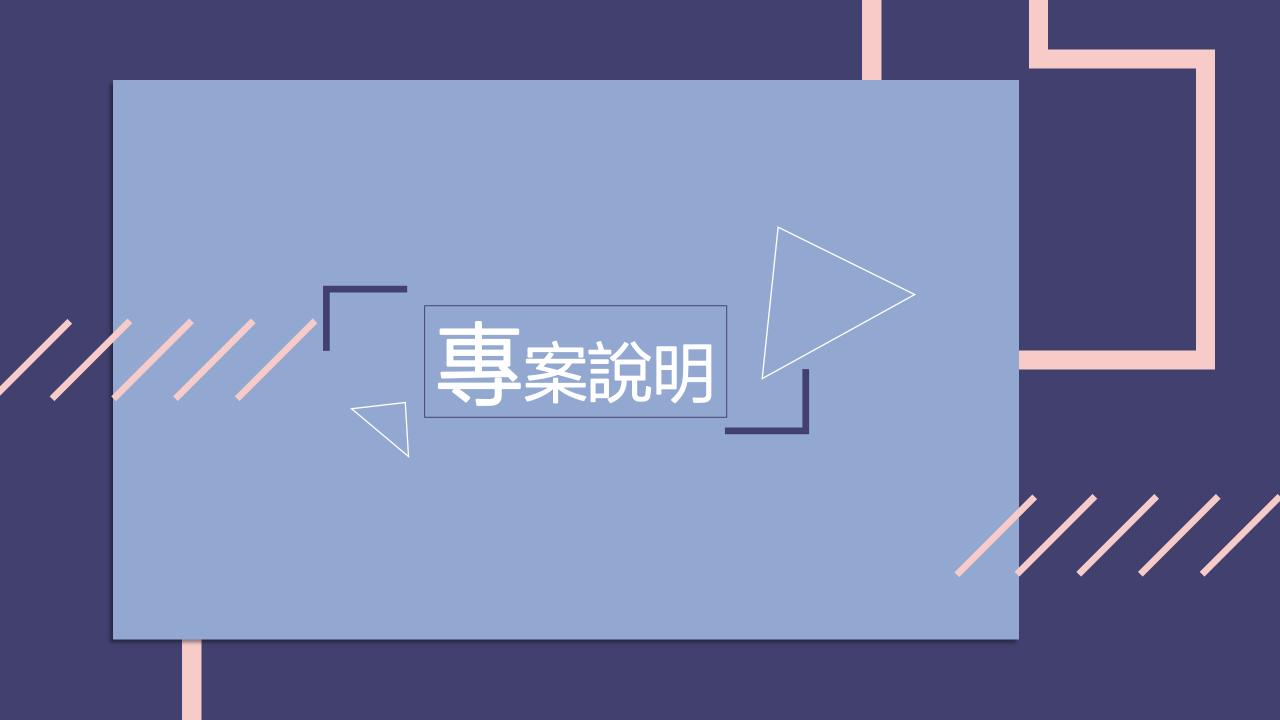
一群不會連技又想 提升遊戲實力、段位的玩家

### When is it used?

應用場景及使用時機

當你勤於練習用某之腳色遊玩時 都沒有達到理想中的成效 你就可以在我們的網站 學到關於這隻英雄的連技 從簡單的到困難的都有





01**首頁** 主要的畫面。

02 英雄介面 完整的英雄列表

顯示出所有英雄的頭像

讓玩家可以輕易找到查詢的英雄

()3 連技

本網站的主軸,

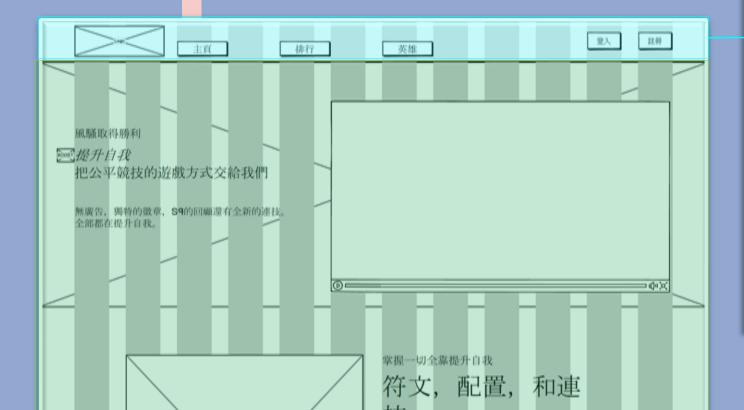
選取英雄後可以看到相關的攻略介面。

04介紹介紹網站用途。



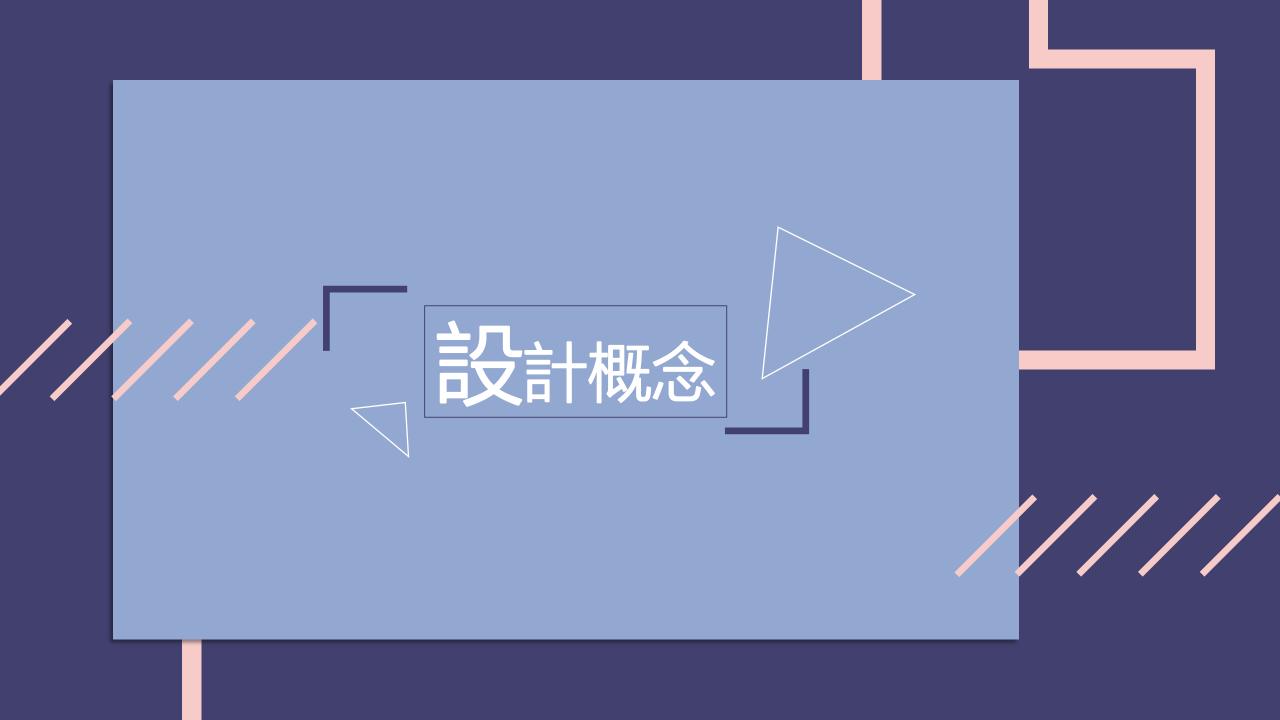






網站Logo和主要導覽列





# 專心 為了玩家

為玩家在遊戲和攻略網間不影響遊戲體驗下無縫切換,

以英雄聯盟中常見到的配色及風格來製作攻略網

讓玩家能更沉浸在遊戲世界裡。





#070720

主要背景色為深藍黑色,讓主題符合遊戲介面的風格

#17172E

主要導覽列和次要導覽列與背景做區別,使用較淺的深藍

#CCDBFD 內文為淺藍,與標題區分,符合整體色系

#FFFFFF

提供主要資訊的大標題為純白色,深色背景中較顯眼

#C4A76C

在藍紫色系中醒目的褐色,只用在Logo上

#FF9B00

提供次要資訊的副標題為亮橙色,並附在大標題上方

















H @ 🔰 🕁

較多的網頁中看起來不會擁擠無襯線字體,網頁中常見的字體之一,

我們選用較細的字型,

在字數

思源黑體Not 0 S 9 S





## Nav視覺回饋

首頁

英雄

連技

已選取(不論有無鼠標)

字體

#CCCCCC

背景色

#31334A

底線

#096FB2

未選取 (有鼠標)

字體

#FFFFFF

背景色

#17172E

未選取(無鼠標)

字體

#CCCCCC

背景色

#17172E



### 01 一致性和標準

此处添加详细文本描述, 建议与标题相关并符合 整体语言风格

### 02 添加标题

此处添加详细文本描述, 建议与标题相关并符合 整体语言风格

### 03 添加标题

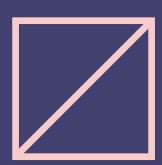
此处添加详细文本描述, 建议与标题相关并符合 整体语言风格

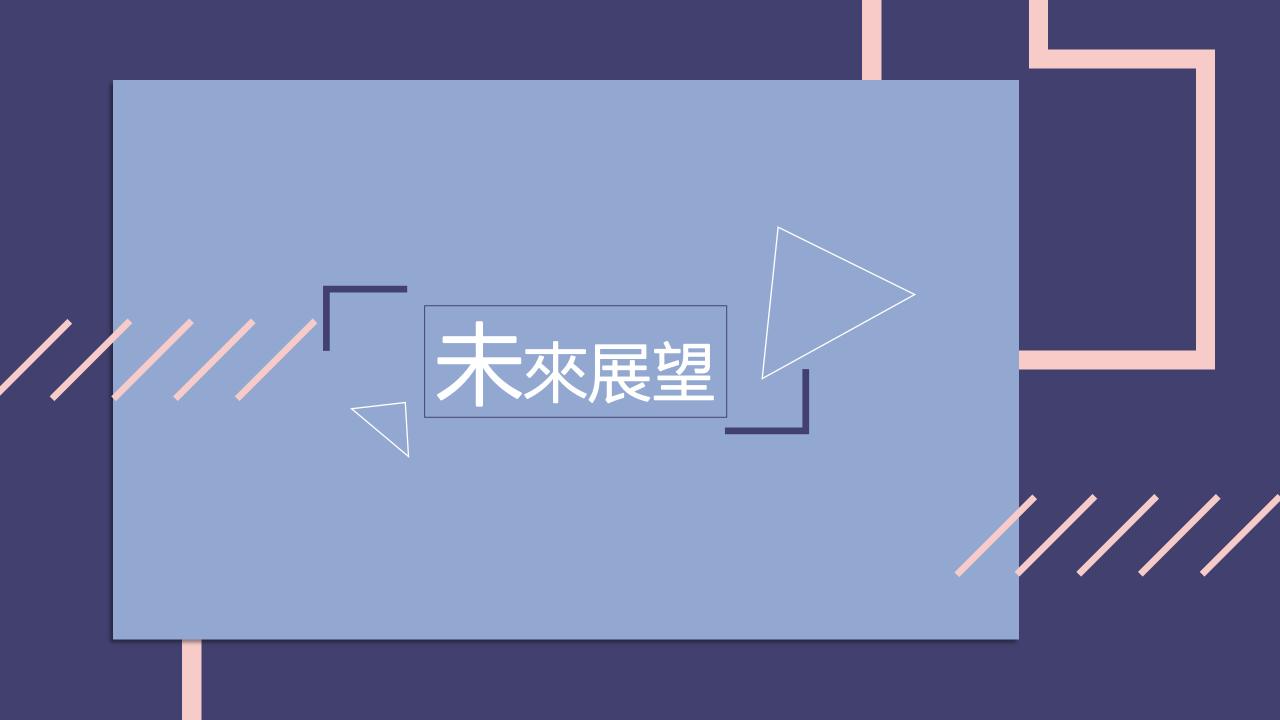
### 04 添加标题

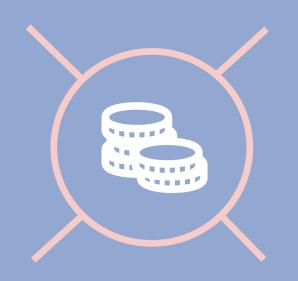
此处添加详细文本描述, 建议与标题相关并符合 整体语言风格

### 04 添加标题

此处添加详细文本描述, 建议与标题相关并符合 整体语言风格







# 未來展望

在未來能夠加入更多的頁面 諸如選手的影片展示 還有福文搭配 還有希望可以讓更多人使用 並且進入有營收的狀況 讓網站可以長久的運行

