Travail réalisé UE 902-1 Webmapping

Ce document va permettre d’expliquer le travail que j’ai réalisé pour ce projet et les différents choix que j’ai effectué.

1. Côté serveur

Pour le côté serveur, je suis partie sur la solution proposé par M.Jegou, c’est-à-dire le serveur GeoServer mis à disposition.  
Sur ce serveur, j’ai réalisé les étapes suivantes :

* Création de mon espace de travail que j’ai nommé ‘lnavarro’. J’ai laissé le paramétrage par défaut.
* Création de mes entrepôts (3 au total) à partir de données publiées sur le serveur NextCloud :
  + ‘Serie\_temp\_NDVI’
  + ‘emprise\_etude’
  + ‘raster\_calssif\_pixel’
* A partir de ces entrepôts, j’ai créé 3 couches différentes :
  + ‘lnavarro:Serie\_temp\_S2\_NDVI’, j’ai configuré l’EPSG et les emprises.
  + ‘lnavarro:emprise\_etude’, j’ai configuré l’EPSG, les emprises et j’ai défini un style à partir d’un fichier .SLD généré sur QGIS.
  + ‘lnavarro:Carte\_essences\_echelle\_pixel’, j’ai configuré l’EPSG, les emprises et j’ai défini un style à partir d’un fichier .SLD généré sur QGIS.

1. Côté client

Je suis parti sur une interface simple mais efficace. Cette interface centre par défaut sur la zone d’étude qui est délimité avec le WMS ‘lnavarro:emprise\_etude’.

Plusieurs fonctionnalités sont à retrouver :

* Visualisation des couches.
* Gérer l’affichage des couches.
* Affichage d’un résultat graphique lors de l’affichage des couches, cette image est zoomable en cliquant dessus.
* Affichage de la légende associé à la couche ‘Classification pixel’ en requêtant le GetLegendGraphic.
* Interrogation de la couche ‘Classification pixel’ en requêtant le GetFeatureInfo, affichage sous forme d’infobulle.