Aufgaben

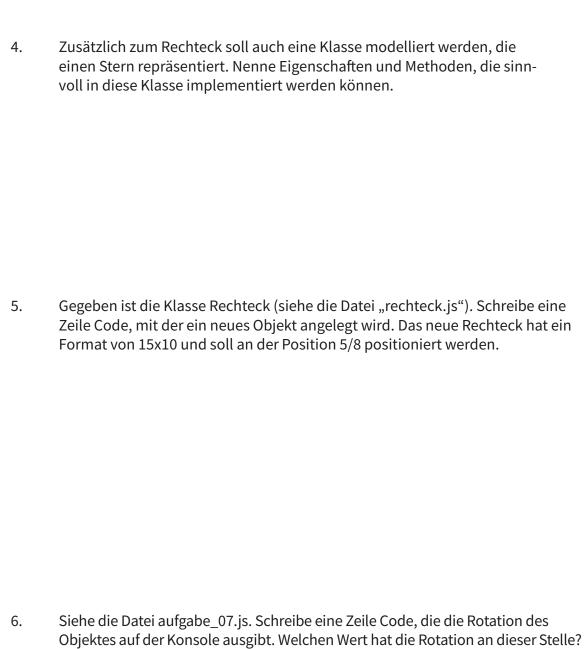
1	Nenne die Bestandteile,	aus denen eine Klasse	zusammengesetzt ist
⊥.	menne die bestandtene,	aus dellell ellle Masse	Zusaninengesetzt ist.

Was ist der Unterschied zwischen einer Klasse und einer Instanz/einem Objekt?

3. Markiere Konstruktor, Eigenschaften und Methoden im folgenden Beispiel

```
class Rechteck {
constructor(x, y, width, height) {
  this.y = y;
   this.width = width;
   this.height = height;
   this.rotation = 0;
 rescale(factor) {
   this.width = this.width * factor;
   this.height = this.height * factor;
 rotate(rotateDegree) {
   const newRotation = this.rotation + rotateDegree;
   if (newRotation >= 360) {
    this.rotation = newRotation - 360;
    } else if (newRotation < 0) {</pre>
    this.rotation = 360 + newRotation;
     this.rotation = newRotation;
```

Aufgaben



Aufgaben

7. Betrachte die Dateien Rechteck.js, Quadrat.js und Kreis.js. Zusätzlich sollen in das Programm noch Klassen für Oval und Dreieck eingefügt werden. Ordne die Klassen sinnvoll in die Struktur ein. Lege fest, welche Klassen Eltern- oder Kindklassen dieser neuen Klassen sind. Die Klassen müssen nicht zwingend Eltern- und Kindklassen haben. Auch Eltern und Kindklassen der bestehenden Klassen können angepasst werden

Klasse	Elternklasse	Kinderklassen
Rechteck		
Quadrat		
Kreis		
Oval		
Dreieck		

8. Siehe die Datei aufgabe_09.js. Was wird bei Ausführung der Datei auf der Konsole ausgegeben?

9. Siehe die Dateien aufgabe_10.js, Rechteck.js und Quadrat.js. Welche Eigenschaften und Methoden können auf dem Objekt "quadrat" aus der Datei aufgabe_10.js aufgerufen werden?

```
import Quadrat from './Quadrat.js';

const quadrat = new Quadrat( 5, 5, 10, 'red' );
```