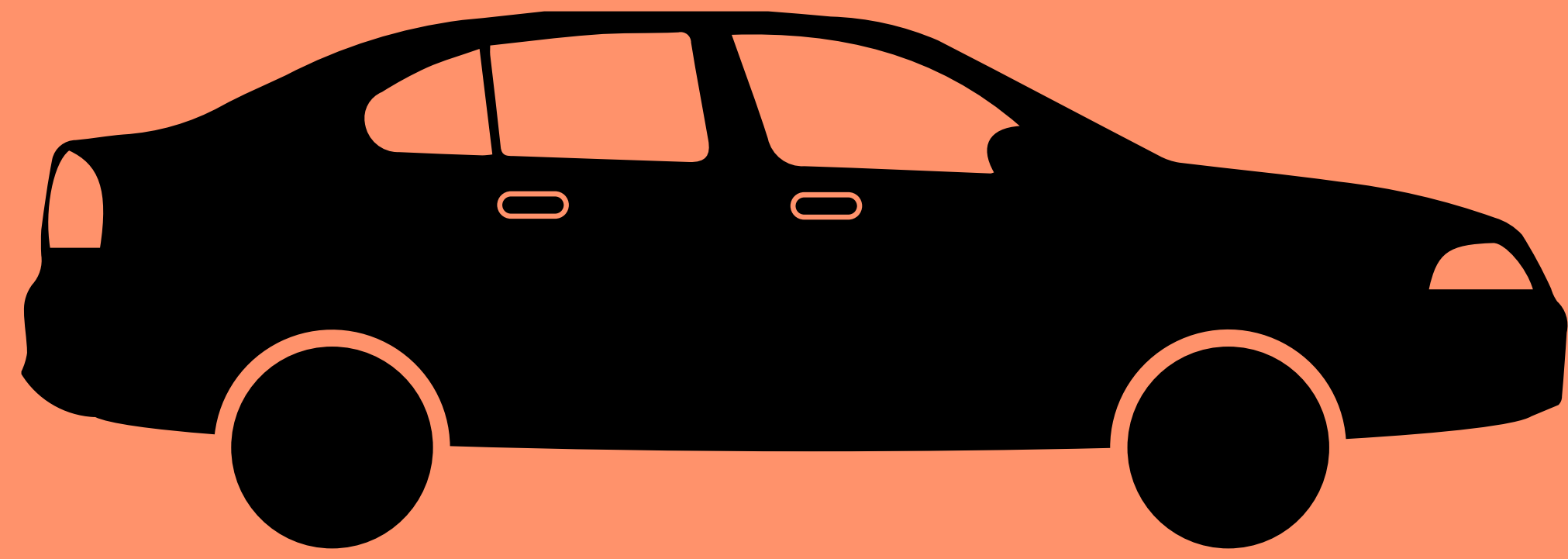
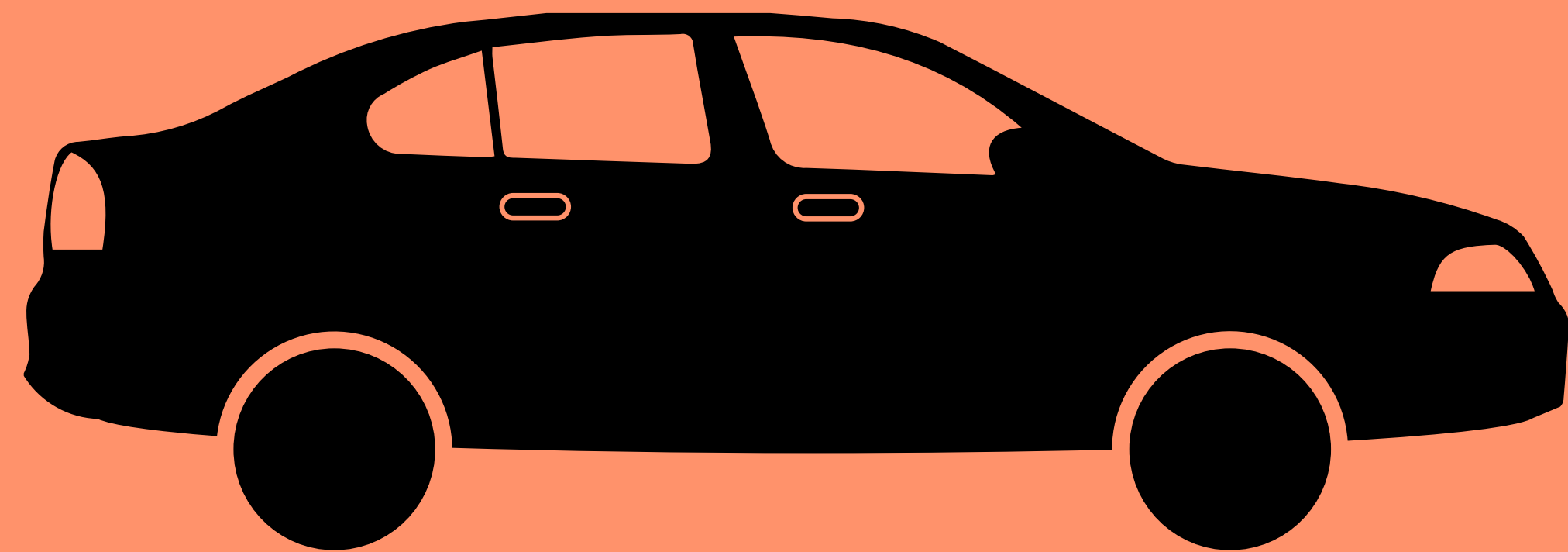
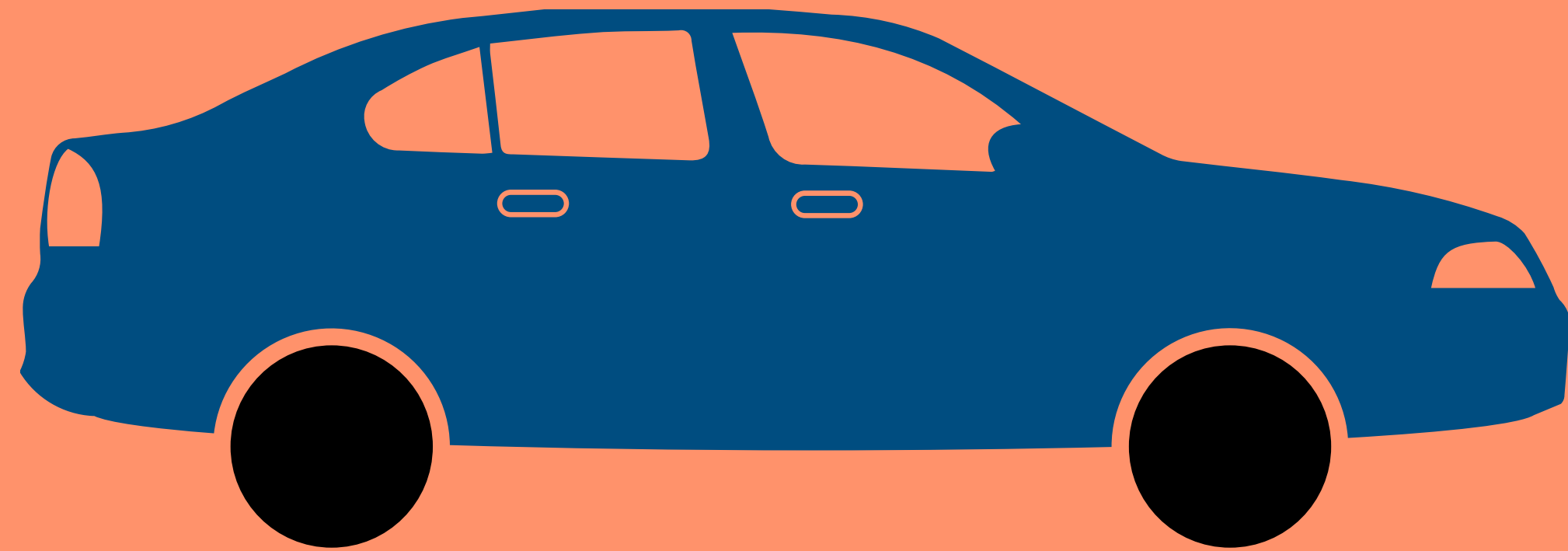


Objektorientierte Programmierung

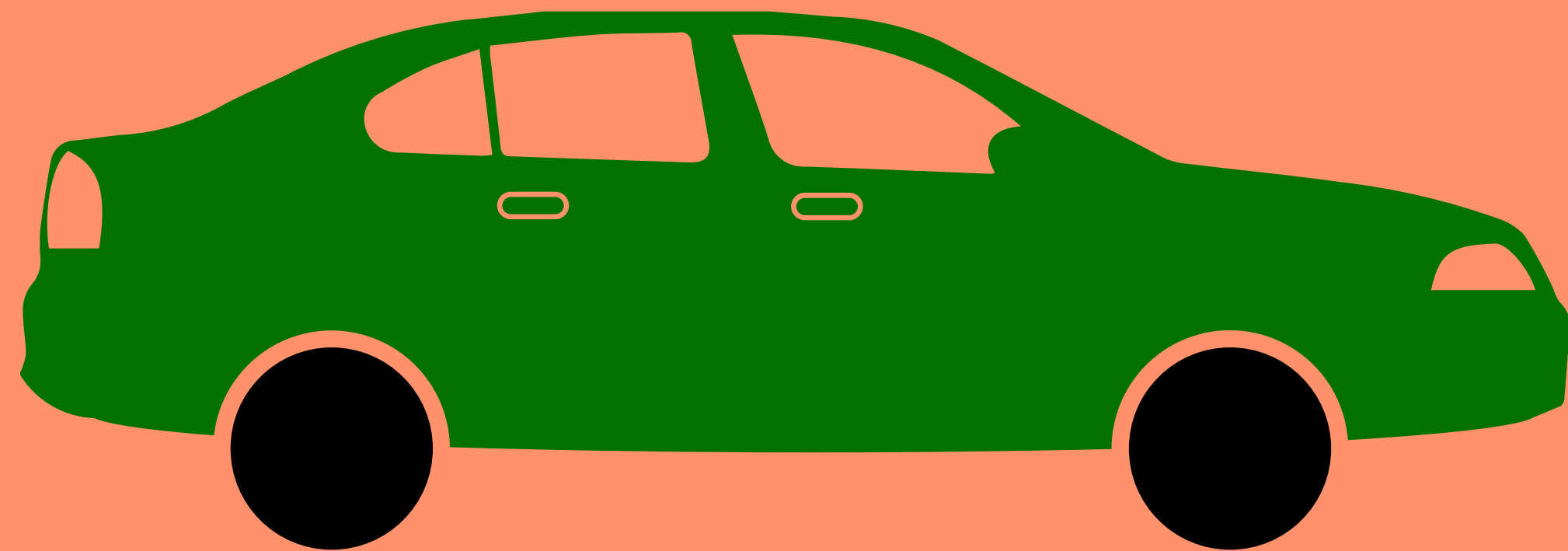




Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe



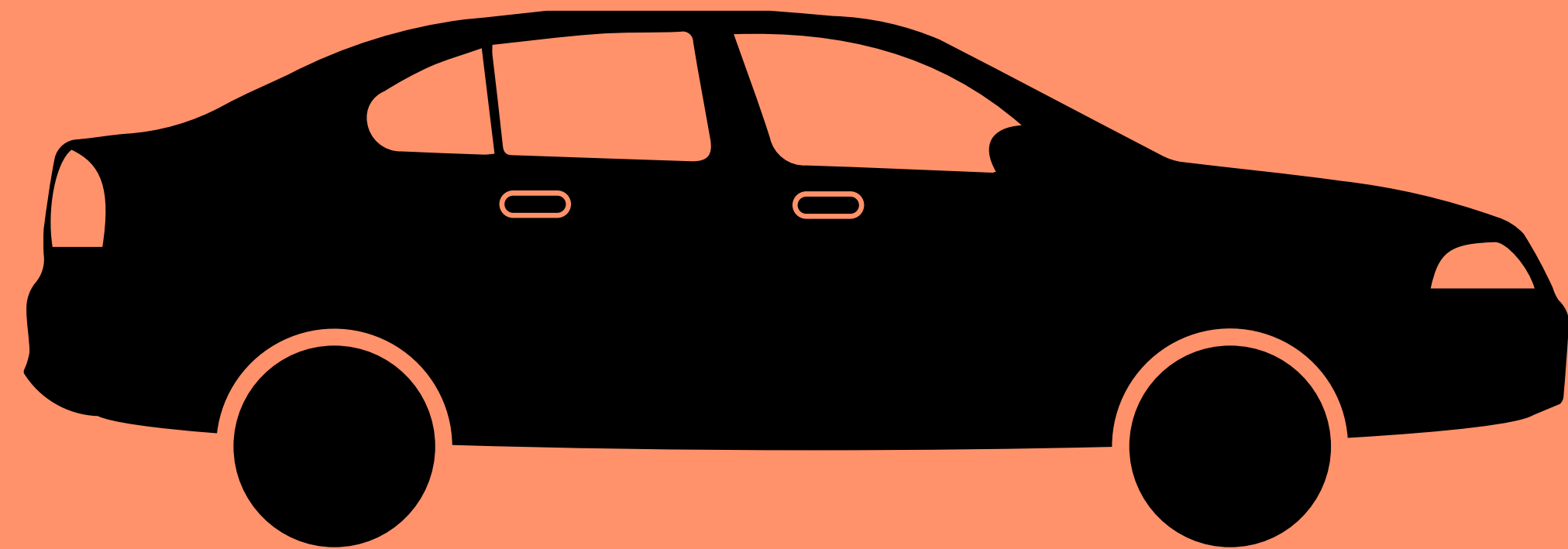
Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe



Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe



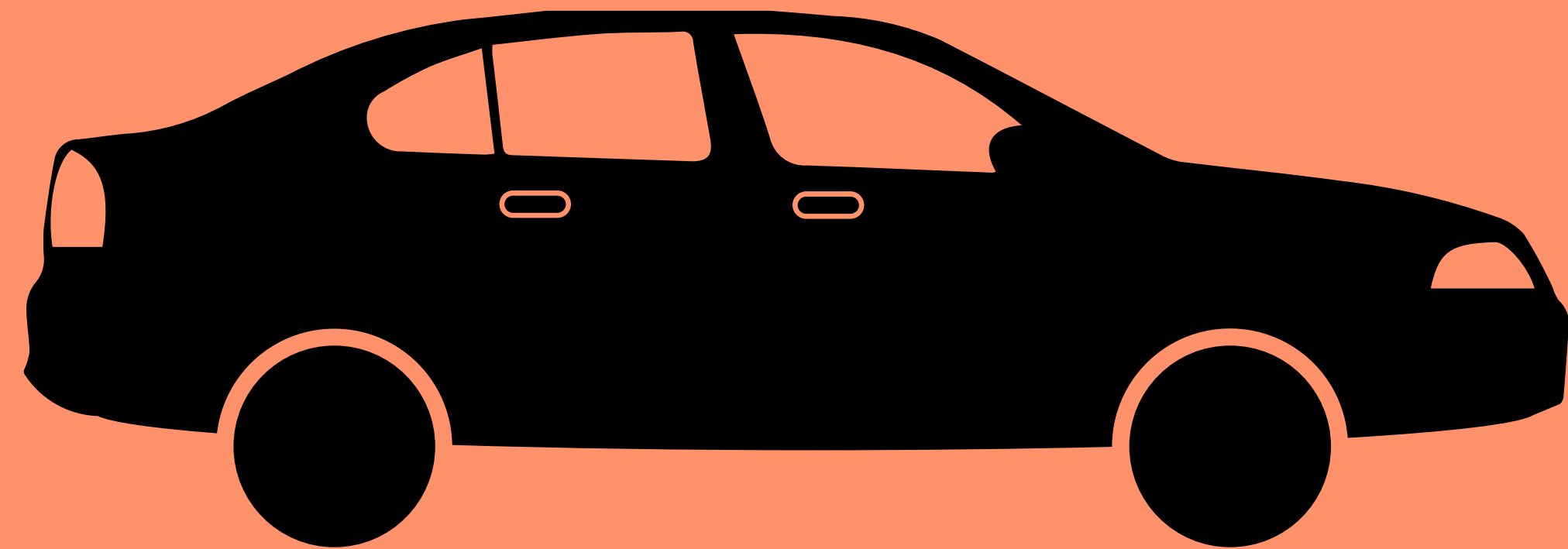
Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe



Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe

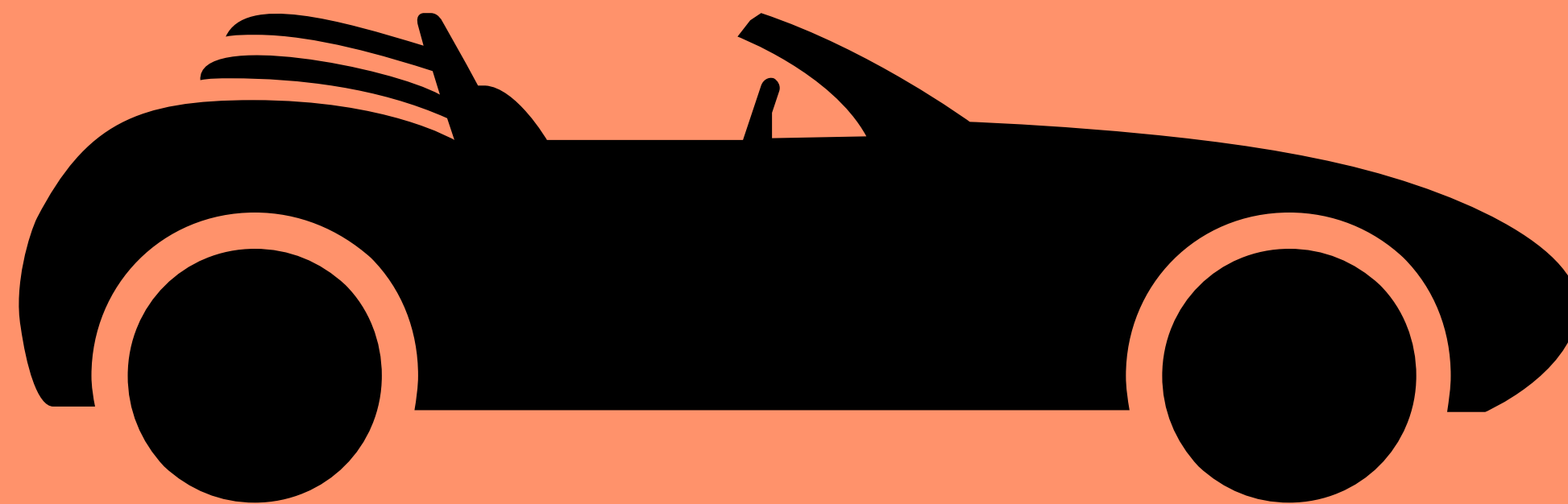
Beschleunigen()
bremsen()
Tür öffnen()
Tür schließen()

```
const meinOpel = new Auto(„gray“, 160, 5)
```

Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe

Beschleunigen()
bremsen()
Tür öffnen()
Tür schließen()



Anzahl Türen
Geschwindigkeit
Max. Geschwindigkeit
Farbe
Dach offen

Beschleunigen()
bremsen()
Tür öffnen()
Tür schließen()
Dach öffnen()
Dach schließen()