

Redis 协议解析

Created by 陈宝仪 ([@leonchen83](#))

自我介绍

- 12年一线工作经验
- Redis-replicator作者
- Redis-rdb-cli作者
- Rocketmq-redis作者
- 现任Nexop高级软件工程师

目录

- Redis 简介
- 传输协议 RESP (REdis Serialization Protocol)
- 同步协议 (Replication Protocol)
- 未来 Redis 的传输协议RESP3
- Redis 新特性简介

1. Redis 简介

1.1. 简介

- NoSQL 数据库
- 丰富的数据结构(string, list, set, hash, sortedset, module, stream)
- 丰富的命令 (GEO, Hyperloglog, BitField, Eval script)
- 性能高效 (非pipeline 10k/s, pipeline 400k/s)
- 持久化

1.2. 应用场景

- 缓存
- 分布式session
- 计数器 全局id
- 排行榜 Top N

2. 传输协议 RESP

2.1. RESP

```
./redis/src/redis-cli
```

```
127.0.0.1:6379>set key value  
OK
```

```
*3\r\n$3\r\nset\r\n$3\r\nkey\r\n$5\r\nvalue\r\n
```

命令的长度 `*3\r\n`

命令的内容 `$3\r\nset\r\n`, `$3\r\nkey\r\n`, `$5\r\nvalue\r\n` (bulk string)

bulk string表示null: `$_1\r\n`. bulk string表示空串: `$0\r\n\r\n`

RESP array表示null: `*-1\r\n`. RESP array表示空数组: `*0\r\n`

RESP Integers: `:1000\r\n`

RESP Simple Strings: `+OK\r\n`

RESP Errors: `-Error message\r\n`

一个复杂的例子: `*3\r\n$3\r\nset\r\n$3\r\nkey\r\n*2\r\n$-1\r\n:1024\r\n[set, key, [nil, 1024]]`

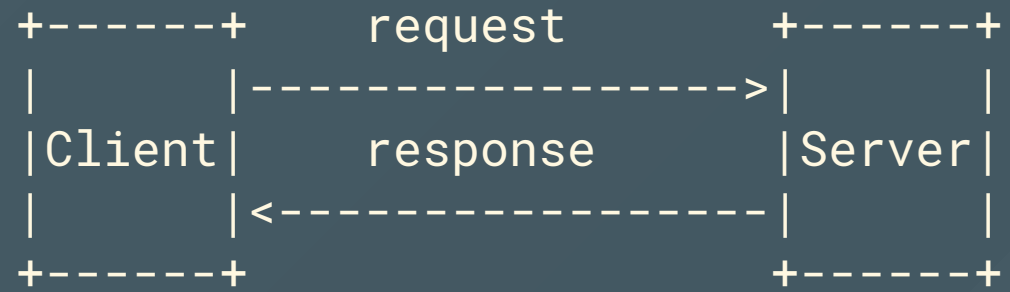
2.2. escape

- `set "a b" "c"` 转义成 `set "a\tb" "c"`
- unprintable character ($b \leq 32$ || $b \geq 127$) 转义成 HEX 用 `\xFF` 表示

```
127.0.0.1:6379> set abc abc
127.0.0.1:6379> dump abc
"\x00\x03abc\b\x00`\x81\xdc\x82\xe8k(\xda"
```

```
[0, 3, 97, 98, 99, 8, 0, 96, -127, -36, -126, -24, 107, 40, -38]
```


2.3. pipeline



```
send +PING\r\n+PING\r\n+PING\r\n+PING\r\n+PING\r\n+PING\r\n
fetch +PONG\r\n+PONG\r\n+PONG\r\n+PONG\r\n+PONG\r\n+PONG\r\n
```

一次发送多条命令以提高redis的吞吐量

2.4. Jedis 与 Redis 连接暴涨

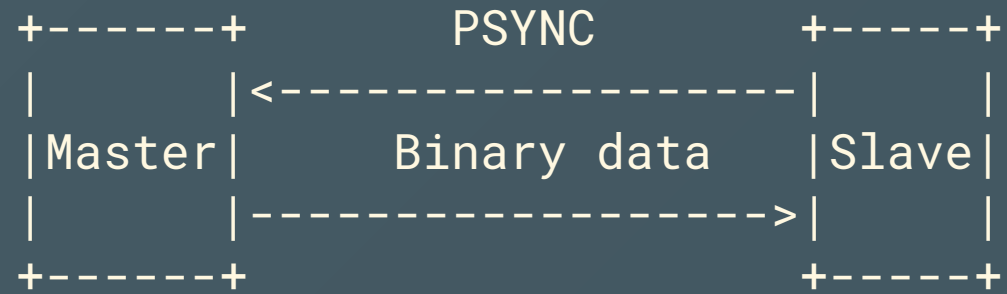
```
JedisPool pool = new JedisPool("127.0.0.1", 6379);
Jedis redis = null;
try {
    redis = pool.getResource();
    String value = redis.get("key");
    System.out.println(value);
} catch (JedisConnectionException e) {
    if (redis != null) {
        pool.returnBrokenResource(redis);
        redis = null;
    }
    throw e;
} finally {
    if (redis != null) {
        pool.returnResource(redis);
    }
}
```

2.5. 正确的做法

```
JedisPool pool = new JedisPool("127.0.0.1", 6379);
Jedis redis = null;
try {
    redis = pool.getResource();
    String value = redis.get("key");
    System.out.println(value);
} finally {
    if (redis != null) {
        redis.close();
    }
}
```

3. 同步协议 (Replication Protocol)

3.1. 同步过程



3.2. 与 Master 交互

- 发送 AUTH password
- 发送 REPLCONF listening-port port
- 发送 REPLCONF ip-address address
- 发送 REPLCONF capa eof (diskless-replication)
- 发送 REPLCONF capa psync2
- 发送 PSYNC repl_id repl_offset
- 接收 Binary data

3.3. Binary data 的格式

- 服务器首先返回 `+FULLRESYNC repl_id repl_offset\r\n (+CONTINUE\r\n)`
- 然后返回 `$payload\r\nRDB`
- 再然后返回积压在backlog里的命令如
`*2\r\n$6\r\nSELECT\r\n$1\r\n0\r\n (select 0)`
- 同步完RDB之后Slave定期向Master发送 `REPLCONF ACK offset` 报告自己同步的位置
- 同步完RDB没有其他命令需要同步时， master会定期给slave发送 `PING` 命令以维持长连接

3.4. RDB 格式

```
RDB      = 'REDIS', $version,  
          {DBSELECT, {RECORD}}, '0xFF', [$checksum];  
RECORD   = KEY, VALUE;  
DBSELECT = '0xFE', $length;  
KEY      = $string;  
VALUE    = $value-type, (  
              | $string  
              | $list  
              | $set  
              | $zset  
              | ...
```

| | | | | | | | | | | |
|-------|---------|--------|------|--------|--------|----------|--------|----|------|--------|
| Magic | Version | DB 0 | Key1 | Value1 | Key2.. | Value2.. | DB 1 | .. | EOF | CRC |
| REDIS | 0006 | 0xFE 0 | abc | cde | ... | ... | 0xFE 1 | .. | 0xFF | 8bytes |

[RDB dump data format](#)

\$length

```
| 11xxxxxx | 余下的6bit表示长度, 并表示这是个encoded类型  
| 00xxxxxx | 余下的6bit表示长度 2^6  
| 01xxxxxx | xxxxxxxx | 14bit表示长度 2^14  
| 10000000 | xxxxxxxx | xxxxxxxx | xxxxxxxx | xxxxxxxx | 4字节表示长度 2^32  
| 10000001 | xxxxxxxx | xxxxxxxx | xxxxxxxx | xxxxxxxx | ..... | 8字节表示长度 2^64
```

\$value-type

```
0 = $string, 1 = $list, 2 = $set, 3 = $zset, 4 = $hash, 5 = $zset2  
6 = $module, 7 = $module2, 9 = $hashzipmap, 10 = $listziplist  
11 = $setintset, 12 = $zsetziplist, 13 = $hashziplist, 14 = $listquicklist  
15 = $streamlistpacks
```


\$string

\$length content

计算content

根据\$length读取相应的字节返回字节数组

当\$length为

|11xxxxxx| 余下的6bit表示长度，并表示这是个encoded类型

0，读取1个字节

1，读取2个字节

2，读取4个字节

3，表明这个string是lzf压缩格式， 需要解压缩

\$checksum

8 个字节的CRC64验证

dump格式示例

[0, 3, 97, 98, 99, 8, 0, 96, -127, -36, -126, -24, 107, 40, -38]

[0]: type string

[3]: [00000011] 长度是3

[97, 98, 99]: abc

[8, 0]: version = 8

[96, -127, -36, -126, -24, 107, 40, -38]: crc64

3.5. 同步协议的其他实现细节

- diskless-replication

```
$EOF:<40 bytes delimiter>\r\nRDB<40 bytes delimiter>
```

- 传输巨大RDB的细节

```
+FULLRESYNC repl_id repl_offset\r\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n
```

- PSYNC2: 将repl_id, repl_offset保存在rdb中，恢复服务的时候不用全量同步
- 最终一致性
- 模拟Slave协议的一些工具

3.6. 同步需要注意的问题

- master请求过于频繁，迅速填满backlog，导致slave无限同步
- 由最终一致性导致潜在数据不一致
- 大实例与同步大key导致的问题

4. 未来 Redis 的传输协议RESP3

4.1. RESP2的缺点

缺少浮点数， boolean类型， 暂时全由string表示， null值多重表示， 内部滥用RESP2.

4.2. RESP3

- Blob string: `$11<LF>helloworld<LF>` , or escape blob string: `"$11\nhelloworld\n"`
- Simple string: `+hello world<LF>` , or escape simple string: `"+hello world\n"`
- Simple error: `-ERR this is the error description<LF>` , or escape simple error: `"-ERR this is the error description\n"`
- Number: `:1234<LF>` , or escape number: `" :1234\n"`
- Null: `_<LF>` or escape null: `"_\n"`

- Double: `,1.23<LF>` or escape double: `",1.23\n"`
- `:10<LF>` 与 `,10<LF>` 的区别
- Boolean: `#t<LF>` or `#f<LF>`
- Blob error: `!21<LF>SYNTAX invalid syntax<LF>`
- Verbatim string: `=15<LF>txt<LF>Some string<LF>`
- Big number: `(3492890328409238509324850943850943825024385<LF>`

- Array type:

```
*3<LF>
:1<LF>
:2<LF>
:3<LF>
// Array[1, 2, 3]
*2<LF>
  *3<LF>
    :1<LF>
    $5<LF>
    hello<LF>
    :2<LF>
  #f<LF>
// Array[[1, "hello", 2], false]
```


- Map type:

```
{  
  "first":1,  
  "second":2  
}
```

```
%2<LF>  
+first<LF>:1<LF>  
+second<LF>:2<LF>
```

- Set type:

```
~5<LF>  
+orange<LF>  
+apple<LF>  
#t<LF>  
:100<LF>  
:999<LF>  
// Set["apple", 100, 999, true, "orange"]
```

- Attribute type

```
|1<LF>
  +key-popularity<LF>
  %2<LF>
    +a<LF>,0.1923<LF>
    +b<LF>,0.0012<LF>
*2<LF>
  :2039123<LF>:9543892<LF>
// Array[2039123, 9543892]
// return object with attribute
// key-popularity = {"a" : 0.1923, "b" : 0.0012}
*3<LF>
  :1<LF>:2<LF>
  |1<LF>
    +ttl<LF>:3600<LF>
  :3<LF>
// Array[1, 2, 3]
// attribute: ttl=3600
```

5. Redis 新特性简介

- Redis-4.0.x module. [redis-modules-hub](#)
- Redis-4.0.x async delete `FLUSHALL ASYNC`, `UNLINK key`, `FLUSHDB ASYNC`
- Redis-4.0.x Cluster RCmb v1
- Redis-4.0.x aof-use-rdb-preamble
- Redis-5.0.x Stream

Thank you!