



Rapport de stage : Design, Réalisation, et Évaluation des techniques d'interaction

B. Thanh Luong

1^{ère} année Spécialité ANDROIDE Année universitaire 2017 - 2018

Responsables pédagogiques :

Pierre Fouilhoux : pierre.fouilhoux@lip6.fr Viet Hung Nguyen : hung.nguyen@lip6.fr Tuteurs:

Gilles Bailly : gilles.bailly@upmc.fr Sylvain Malacria : sylvain.malacria@inria.fr

Remerciements

Je tiens à remercier tout le personnel de l'ISIR pour son accueil chaleureux ainsi que toutes les personnes qui ont contribué au succès de tout au long de mon stage et les diverses connaissances qu'elles ont partagé avec moi durant toute cette période.

Tout d'abord, j'adresse mes remerciements à tous les membres du groupe HCI de l'équipe Interaction, à savoir mes tuteurs M. Gilles Bailly et M. Sylvain Malacria pour leur disponibilité et leurs conseils.

Je tiens ensuite à remercier M. Cédric Honnet et M. Marc Teyssier qui ont également été très disponible pour la réparation des matériels.

Enfin, je tiens à remercier les responsables du Master ANDROÏDE qui m'ont permis d'effectuer ce stage afin de compléter ma formation d'ingénieur avec leurs cours. Ces connaissances complémentaires m'ont permis d'être encore plus performant lors de mon stage en entreprise et de trouver des solutions auxquelles je n'aurais peut être pas pensé auparavant.

Résumé

Table des matières

1	Introduction	3
2	Environnement	9
	2.1 Le laboratoire	:

1 Introduction

Dans le cadre de ma première année de Master Informatique spécialité ANDROÏDE à Sorbonne Université, je souhaite effectuer un stage d'été d'une durée de 2 mois. Il me permet d'être formé au sein d'un laboratoire dans le but d'acquérir des connaissances sur un secteur d'activité, tout en me permettant de mettre en pratique les connaissances théoriques que j'ai acquises lors de mon cursus.

Dans ce rapport, je présente mon environnement de travail ainsi que la mission principale que j'ai réalisée au sein du laboratoire ISIR, à savoir le développement des techniques d'interaction et leur évaluation.

2 Environnement

2.1 Le laboratoire

