



Rapport de stage : Design, Réalisation, et Évaluation des techniques d'interaction

B. Thanh Luong

1^{ère} année Spécialité ANDROIDE
Année universitaire 2017 - 2018

Responsables pédagogiques :

Pierre Fouilhoux : pierre.fouilhoux@lip6.fr

Viet Hung Nguyen : hung.nguyen@lip6.fr

Encadrants :

Gilles Bailly : gilles.bailly@upmc.fr

Sylvain Malacria : sylvain.malacria@inria.fr

août 2018

Remerciements

Table des matières

1	Introduction	3
2	Environnement	3
2.1	Le laboratoire	3

1 Introduction

Dans le cadre de ma première année de Master Informatique spécialité ANDROÏDE à Sorbonne Université, je souhaite effectuer un stage d'été d'une durée de 2 mois. Il me permet d'être formé au sein d'un laboratoire dans le but d'acquérir des connaissances sur un secteur d'activité, tout en me permettant de mettre en pratique les connaissances théoriques que j'ai acquises lors de mon cursus.

Dans ce rapport, je présente mon environnement de travail ainsi que la mission principale que j'ai réalisée au sein du laboratoire ISIR, à savoir le développement des techniques d'interaction et l'évaluation de ces techniques. En effet, Veolia possède déjà un outil qui lui permet de gérer ses commandes, mais il s'agit d'une solution provisoire que l'entreprise a décidé de remplacer.

2 Environnement

2.1 Le laboratoire

